

第7章 树

7.1 无向树及生成树

7.2 根树及其应用

7.1 无向树及生成树

一. 无向树的定义

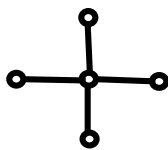
二. 无向树的性质

三. 生成树

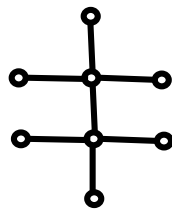
四. 最小生成树与避圈法

树的起源

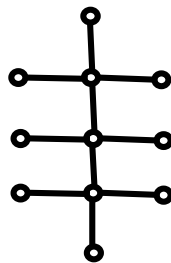
英国数学家凯莱(Arthur Cayley)于19世纪中叶研究饱和碳氢化合物 C_nH_{2n+2} 的同分异构体时提出树的概念. 当 $n=1,2,3$ 时, 都只有一棵非同构的树; 当 $n=4$ 时, 有2棵不同构的树.



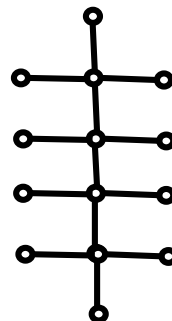
甲烷



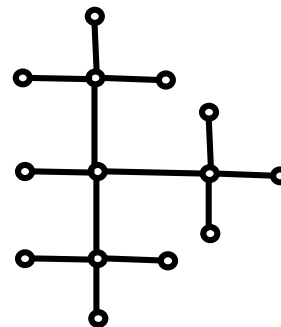
乙烷



丙烷



丁烷



异丁烷

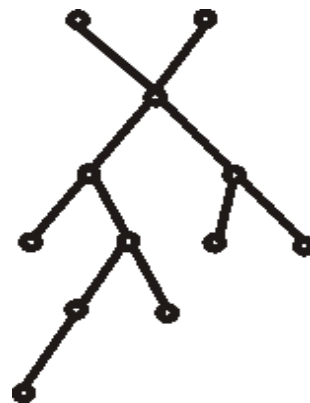
7.1 无向树及生成树

一. 无向树的定义

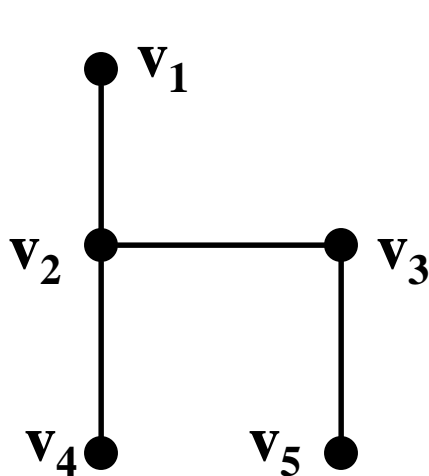
连通无回路的无向图称为**无向树**, 简称**树**, **常用T表示树**。
(即**树是不包含回路的连通图**)

- 平凡图称为平凡树。
- 若无向图 G 至少有两个连通分支, 且每个连通分支都是树, 则称 G 为**森林**。
- 在无向树中, 度数为1的顶点称为**树叶**, 度数大于或等于2的顶点称为**分支点**。

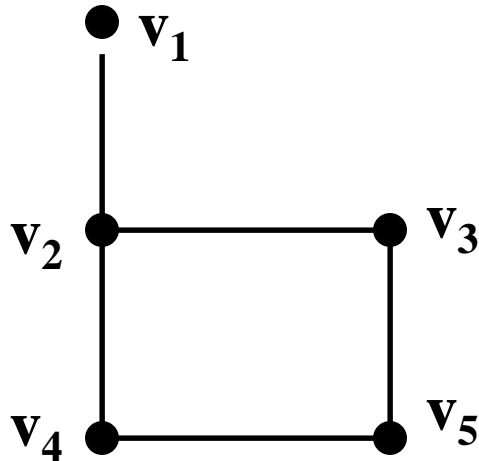
右图为一棵12阶树.



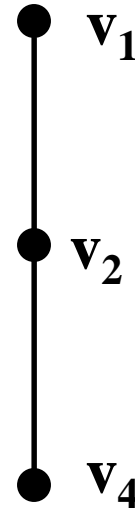
例 7.1 判断下列哪些图是树？



(a)



(b)



(c)

解：图(a)是树，因为它连通又不包含回路。

图(b)不是树，因为图(b)虽连通但有回路，

图(c)不是树，虽无回路但不连通。

在图(a)中， v_1 、 v_4 、 v_5 均为树叶，

v_2 、 v_3 均为分支点。

二.无向树的性质

定理 7.1 设 $G=\langle V,E \rangle$,则下面各命题是等价的:

- (1) G 连通而不含回路 (G 是树)
- (2) G 中每对顶点之间存在唯一的路径
- (3) G 中无回路且 $n = m+1$
- (4) G 是连通的且 $n = m+1$
- (5) G 中没有回路,但在任何两个不同的顶点之间加一条新边,在所得的图中得到唯一的一条初级回路。
- (6) G 是连通的且 G 中任何边均为桥。

其中 n 为 G 中顶点数, m 为边数。

定理7.2 设 T 是 n 阶非平凡的无向树,
则 T 中**至少有两片树叶**。

证明: 因为 T 是非平凡树,所以 T 中每个顶点的度数都大于等于1.

设 T 有 x 片树叶, 由握手定理及定理7.1,

$$2(n-1) \geq x + 2(n-x)$$

解得 $x \geq 2$.

◆ 以上两个定理给出了无向树的主要性质,
利用这些**性质**和**握手定理**, 可以画出阶数 n 比较小的所有非同构的无向树。

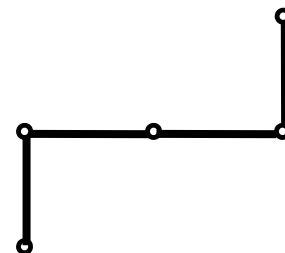
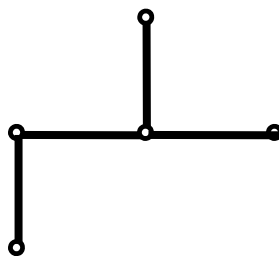
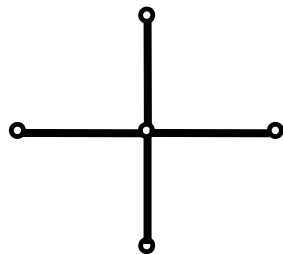
例7.2：画出5阶所有非同构的无向树。

解：设 T 为5阶无向树，则 T 的边数为4， T 的度序列之和为8， $\Delta(T) \leq 4$ ， $\delta(T) \geq 1$ ，可能的度序列为：

(1) 1, 1, 1, 1, 4

(2) 1, 1, 1, 2, 3

(3) 1, 1, 2, 2, 2



例7.3：无向树 G 有5片树叶，3个2度分支点，其余分支点均为3度，问 G 有多少个顶点？

解：由握手定理 $2m = \sum d(v_i)$

及定理7.1 $n = m + 1$

设 G 有 n 个顶点,则有下列关系式

$$5 \times 1 + 3 \times 2 + (n - 5 - 3) \times 3 = 2 \times (n - 1)$$

解得： $n = 11$

例7.4：无向树 G 有2个2度顶点，1个3度顶点，3个4度顶点，则其1度顶点数为多少？

解：由握手定理 $2m = \sum d(v_i)$

及定理7.1 $n = m + 1$

设 G 有 t 个1度顶点，则有下列关系式

$$\begin{aligned} 2 \times 2 + 3 + 4 \times 3 + t &= 2m \\ &= 2(n-1) \\ &= 2(2+1+3+t-1) \end{aligned}$$

解得： $t = 9$

例 7.5：无向树G有8片树叶，2个3度分支点，其余分支点均为4度，问G有多少个4度分支点？画出其非同构的情况。

解：设G有t个4度分支点,则有下列关系式

$$8 \times 1 + 2 \times 3 + t \times 4 = 2 \times (8 + 2 + t - 1)$$

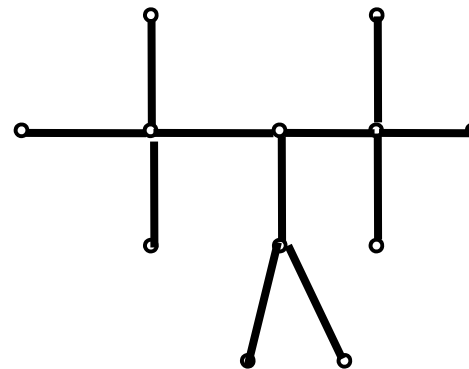
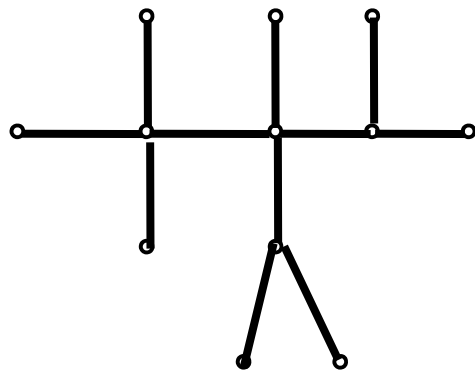
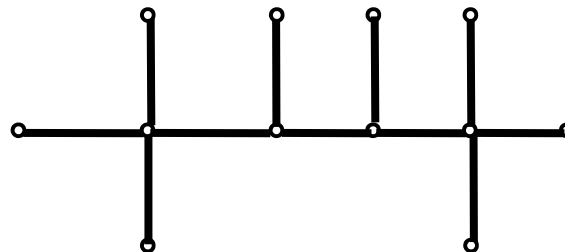
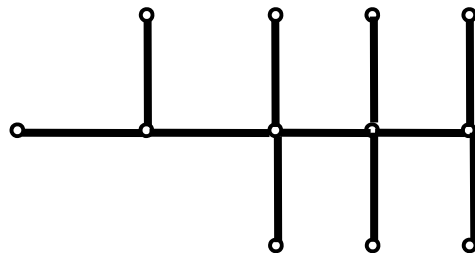
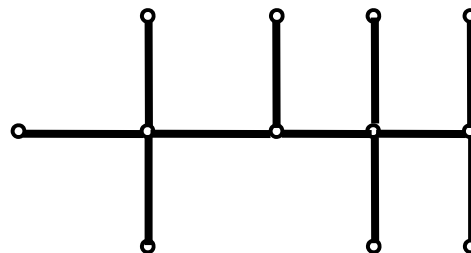
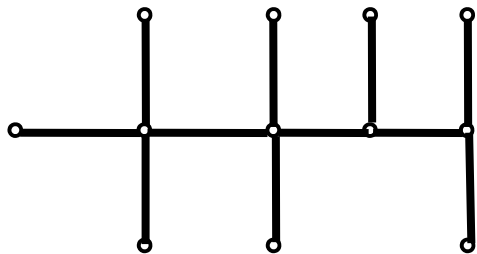
解得： $t = 2$

则G中共有12个顶点，11条边，度数序列之和为22， $\Delta(T_i) = 4$ ， $\delta(T_i) = 1$ ，度序列为：

1,1,1,1,1,1,1,1,3,3,4,4

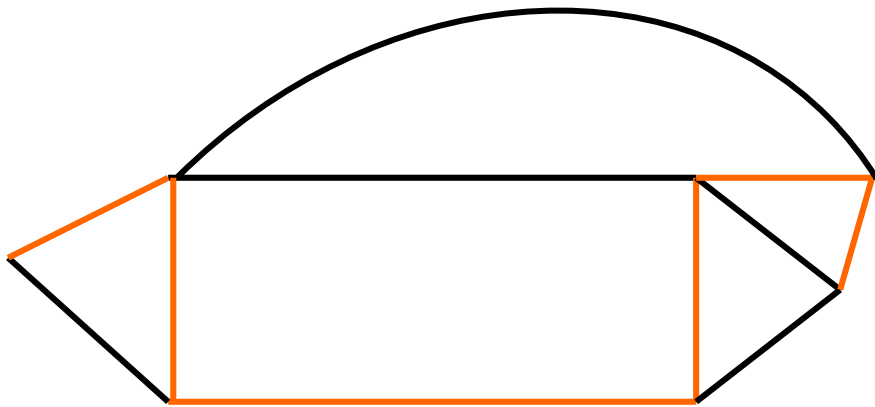
其非同构的图形为：

其非同构的图形为：



三.生成树的定义

- 设 T 是无向图 G 的生成子图并且为树，则称 T 为 G 的**生成树**。
- G 在 T 中的边称为 T 的**树枝**， G 不在 T 中的边称为 T 的**弦**。
- T 的所有弦的集合的导出子图称为 T 的**余树**

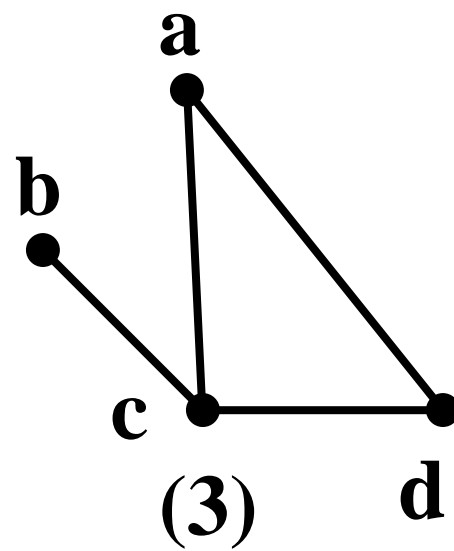
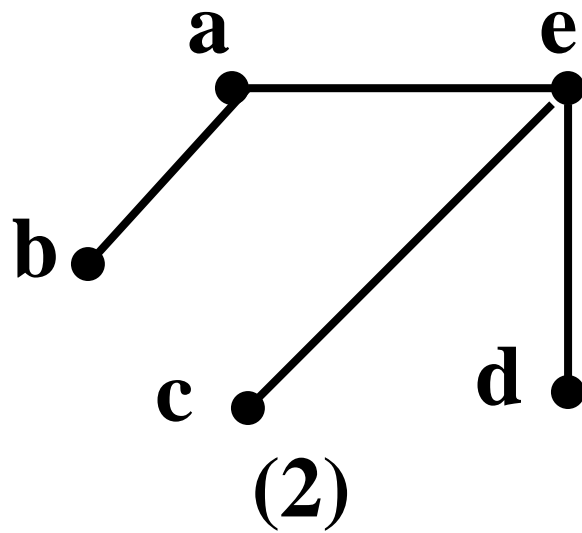
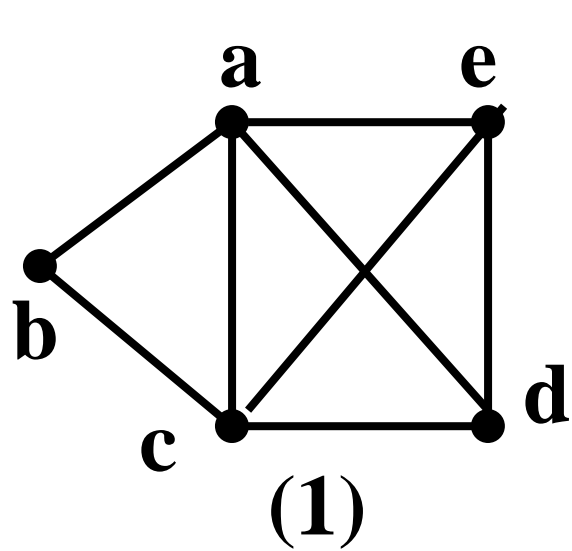


橙色边表示生成树，
黑色边组成其余树。

余树可能不连通，
也可能含回路。

在下图中，(2)为(1)的一棵生成树T，
(3)为T的余树， **注意：余树不一定是树。**

一个无向连通图，如果它本身不是树，它的生成树是不唯一的。



定理7.3 任何无向连通图G都有生成树

证明：如果G中无回路，则G为树，因此G本身就是G的生成树。

若G中含回路C,则在C中任意删去一条边不影响图的连通性。

若所得图中还有回路，重复此过程，直到所得图中无回路为止，设最后的图为T，则T为G的生成树。

推论1 设G是n阶m条边的无向连通图，
则 $m \geq n-1$

推论2 设G是n阶m条边的无向连通图，T为G的生成树，则T的余树T'中含有 $m-n+1$ 条边(即T'有 $m-n+1$ 条弦)。

四. 最小生成树

对无向图或有向图的每一条边 e 附加一个实数 $w(e)$, 称作**边 e 的权**. 图连同附加在边上的权称作**带权图**, 记作 $G=\langle V, E, W \rangle$. 设 T 是 G 的生成树, T 所有边的权的和称作 **T 的权**, 记作 $W(T)$.

最小生成树: G 的所有生成树中权最小的生成树称为 G 的**最小生成树**。

- 求最小生成树的算法很多,
我们只介绍**避圈法** (Kruskal 算法)

克鲁斯卡尔算法 — 一种求最小生成树的算法

设 n 阶无向连通带权图 $G=\langle V,E,W\rangle$ 有 m 条边，不妨设 G 中无环(否则可先删去)，算法为：

(1) 将 m 条边按权从小到大顺序排列，设为

e_1, e_2, \dots, e_m

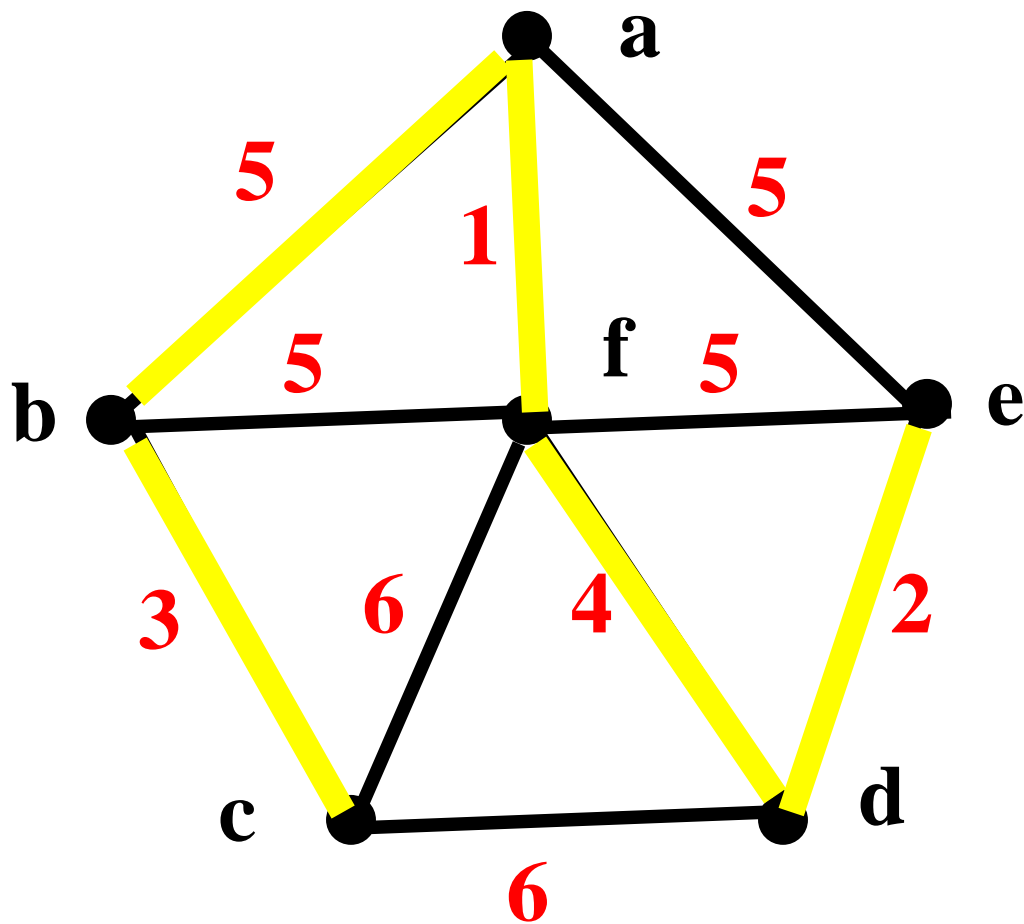
(2) 取 e_1 在 T 中，然后依次检查 e_2, \dots, e_m ，

若 e_j ($j=2,3, \dots, m$)与 T 中的边不能构成回路，则取 e_j 在 T 中，否则放弃 e_j ，考虑下一条边，直至 $j>m$

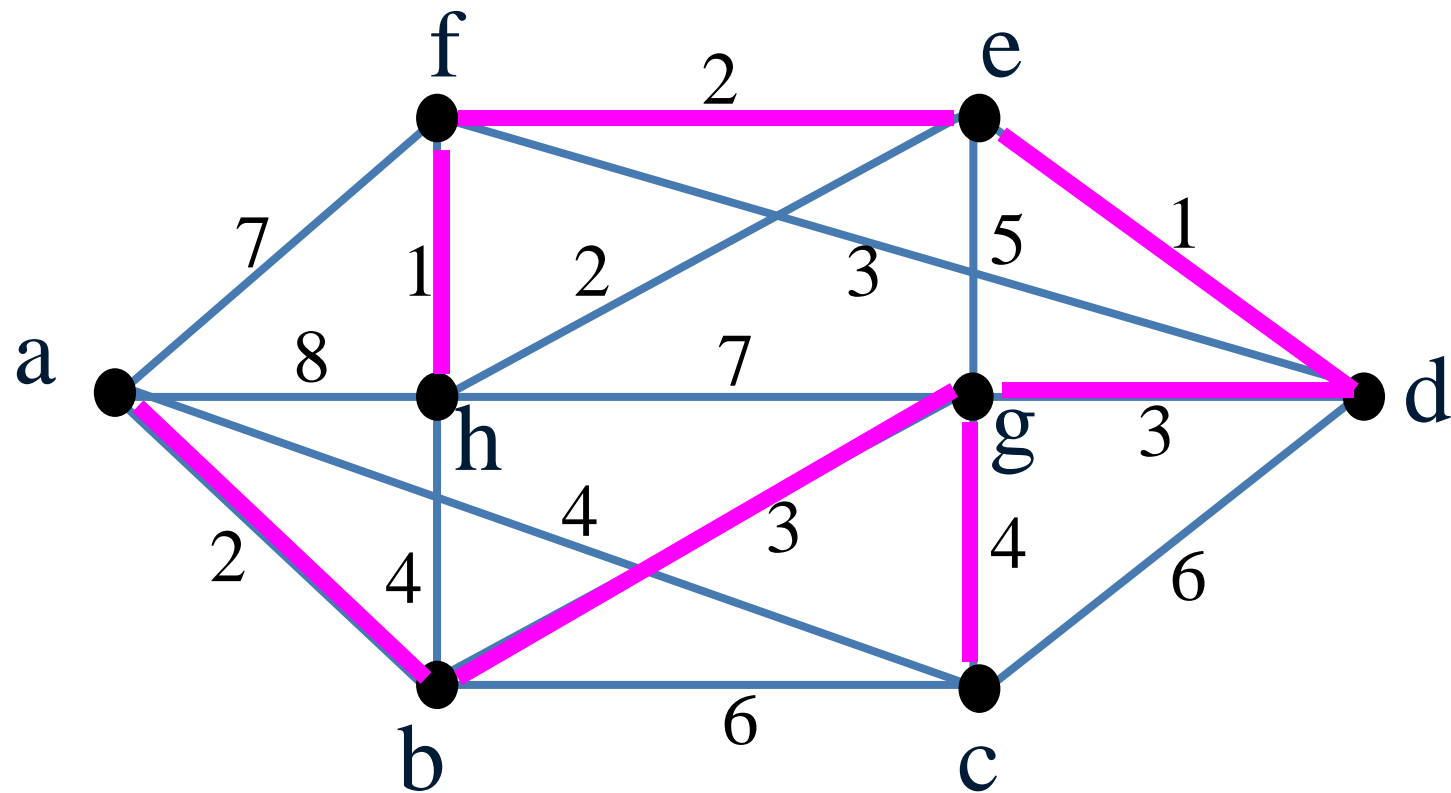
(3) 算法停止时得到的 T 为 G 的最小生成树

例7.6 用避圈法求下图所示的最小生成树

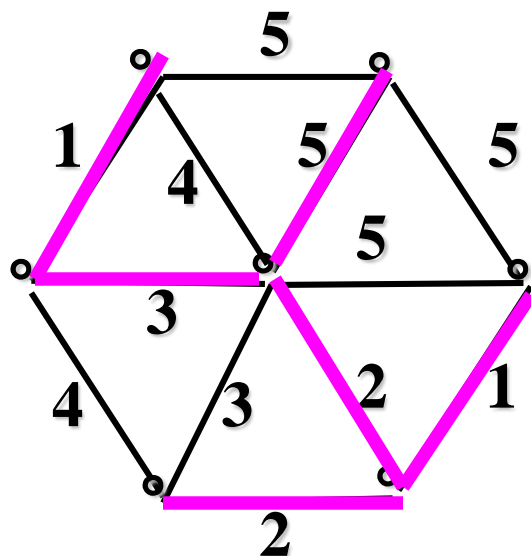
解: $W(T)=1+2+3+4+5=15$



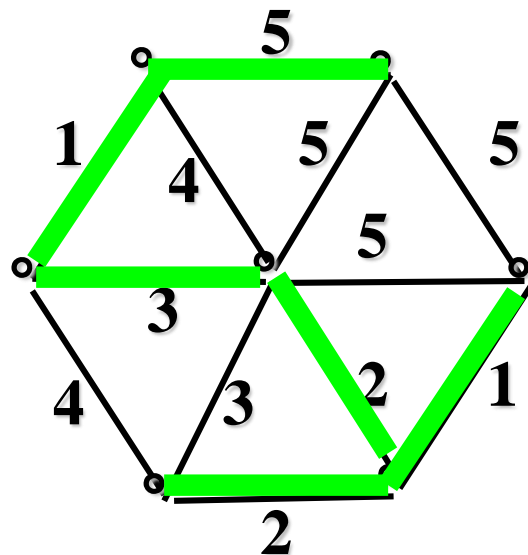
例7.7 铺设一个连接各个城市的光纤通信网络



例7.8 求下图的最小生成树。



$$W(T)=1+1+2+3+2+5=14$$



$$W(T)=1+1+2+3+2+5=14$$

7.2 根树及其应用

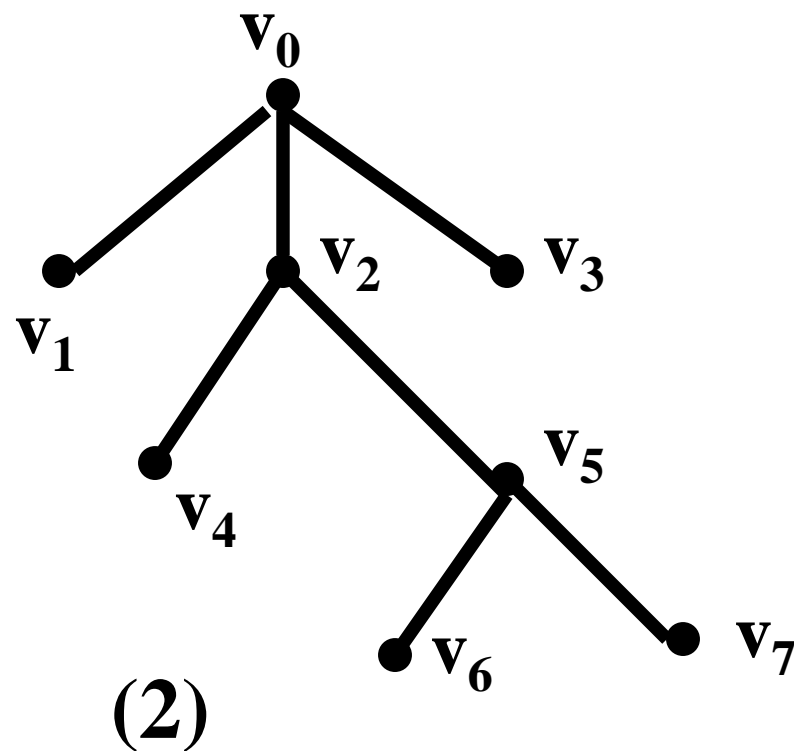
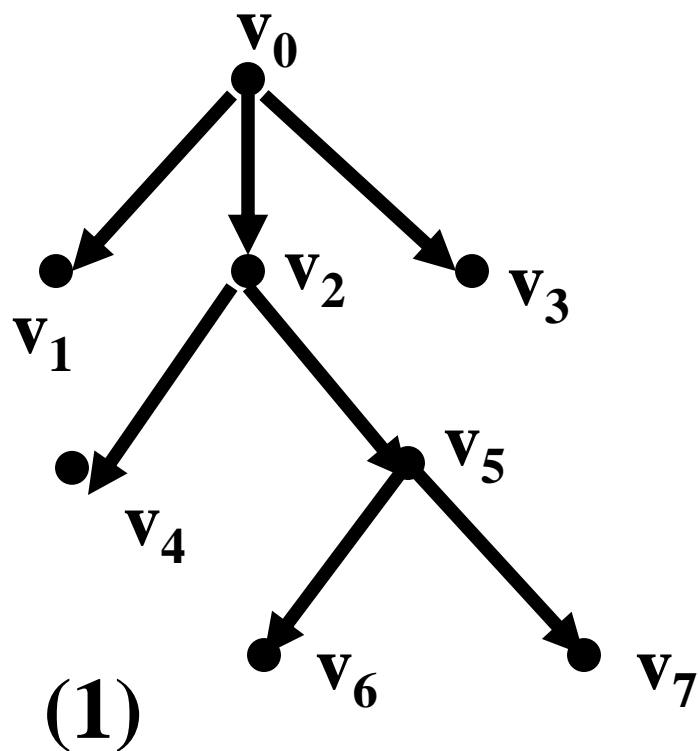
设 D 是有向图, 如果略去有向边的方向所得无向图为一棵无向树, 则称 D 为**有向树**。

其中根树最为重要。

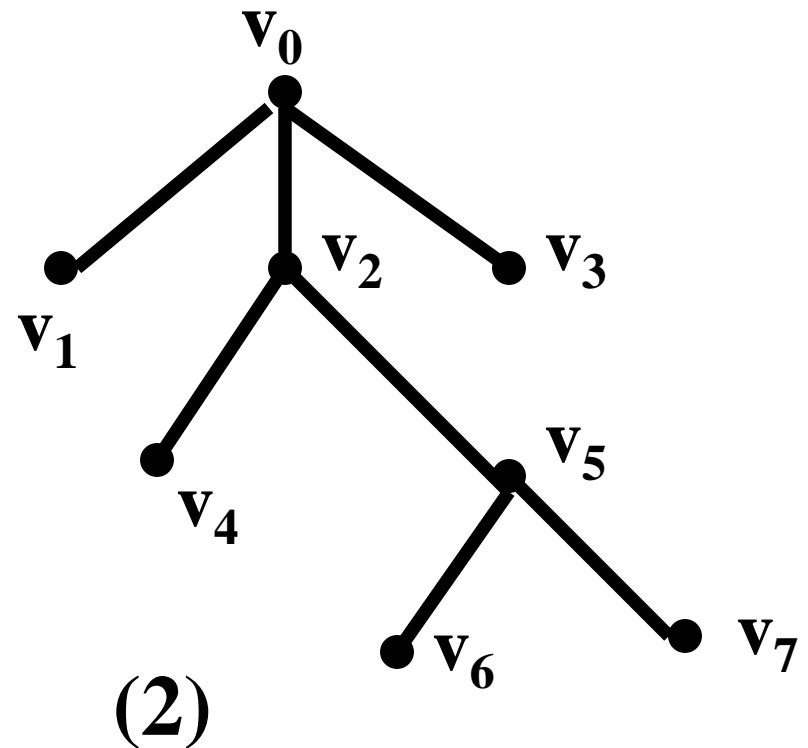
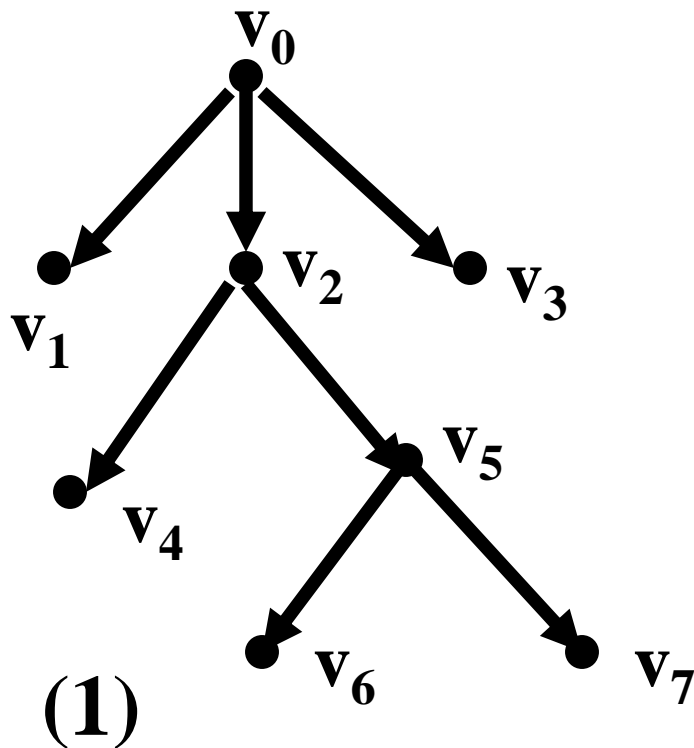
定义 7.6 根树

- ❖ 设 T 是 n ($n \geq 2$) 阶有向树, 若 T 中有一个顶点的入度为0, 其余的顶点的入度均为1, 则称 T 为**根树**
 - ❖ 入度为0的顶点称为**树根**
 - ❖ 入度为1出度为0的顶点称为**树叶**
 - ❖ 入度为1出度不为0的顶点称为**内点**
 - ❖ 内点和树根统称为**分支点**
-

例 7.9 下图(1)为一棵根树。 v_0 为树根, v_1, v_4, v_3, v_6, v_7 为树叶, v_2, v_5 为内点, v_0, v_2, v_5 为均为分支点, 由于在根树中有向边的方向均一致, 故可省掉其方向, 如图(2)



- ❖ 从树根到 T 的任意顶点 v 的通路长度称为 v 的层数
- ❖ 层数最大顶点的层数称为树高
- ❖ 平凡树也称为根树
- ❖ 例 7.9 下图(1)中, v_1, v_2, v_3 在第一层上, v_4, v_5 在第二层上, v_6, v_7 在第三层上。树高为3。



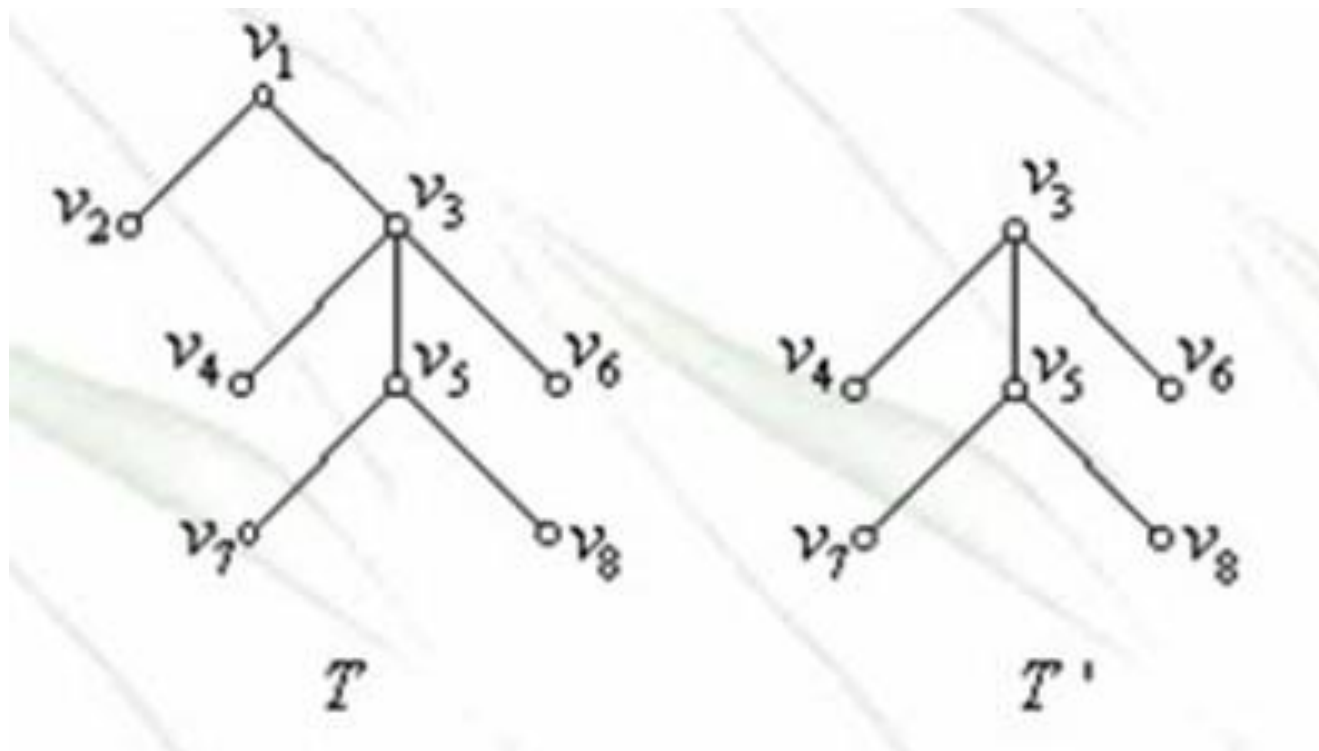
定义 7.6 家族树

一棵根树可以看做一棵**家族树**

- (1) 若顶点 a 邻接到顶点 b ，则称 b 为 a 的儿子， a 为 b 的父亲。
- (2) 若 b, c 的父亲相同，则称 b, c 为兄弟。
- (3) 若 $a \neq d$ ，且 a 可达 d ，则称 a 为 d 的祖先， d 为 a 的后代。

定义 7.7 设 T 为一棵根树， a 为 T 中的一个顶点，且 a 不是树根，称 a 及其后代导出的子图 T' 为 T 的以 a 为根的子树，简称**根子树**。

例7. 10



根树 T 中， v_2, v_3 为兄弟，他们为 v_1 的儿子，
而 v_3 有儿子 v_4, v_5, v_6 ，
 v_5 有儿子 v_7 和 v_8 ， v_3 为 v_7, v_8 的祖先， v_7, v_8 为 v_3 的后代…
 T' 为 T 的根子树。

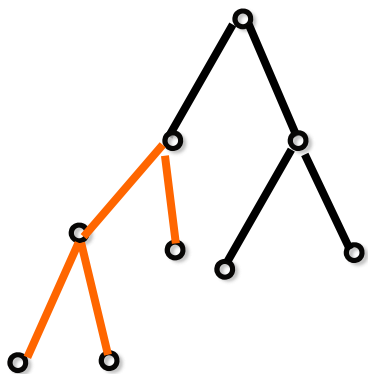
定义7.8 设 T 为根树，若将 T 中层数相同的顶点都标定次序，则称 T 为**有序树**。

根据根树 T 中每个分支点儿子数以及是否有序，可以将根树分成下列各类；

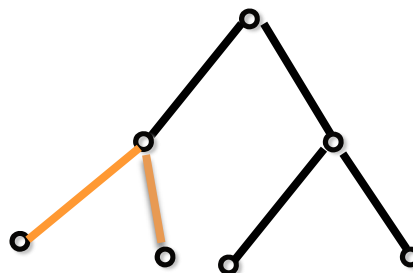
定义7.9 设 T 为一棵根树

- (1) 若 T 的每个分支点**至多有** r 个儿子, 则称 T 为 **r 叉树**
- (2) 若 T 的每个分支点都**恰好有** r 个儿子, 为 **r 元正则树**
- (3) 若 T 是 r 元正则树, 且所有树叶的层数相同, 则称 T 为 **r 元完全正则树**

例 7.11



二叉树(二元树)
二叉正则树



二叉完全正则树

最优2元树

定义7.10 设2元树 T 有 t 片树叶 v_1, v_2, \dots, v_t ,
树叶的权分别为 w_1, w_2, \dots, w_t , 称

$$W(T) = \sum_{i=1}^t w_i l(v_i)$$

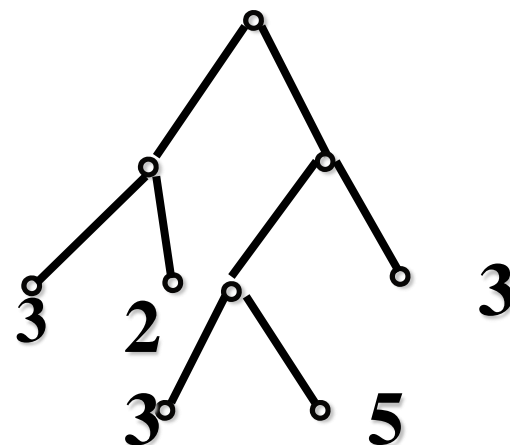
为 T 的权, 其中 $l(v_i)$ 是 v_i 的层数.

在所有有 t 片树叶, 带权 w_1, w_2, \dots, w_t 的2元树
中, 权最小的2元树称为**最优2元树**.

例7.12 求2元树T的权。

解: $W(T) = 3 \times 2 + 2 \times 2 + 3 \times 3$
 $+ 5 \times 3 + 3 \times 2 = 40$

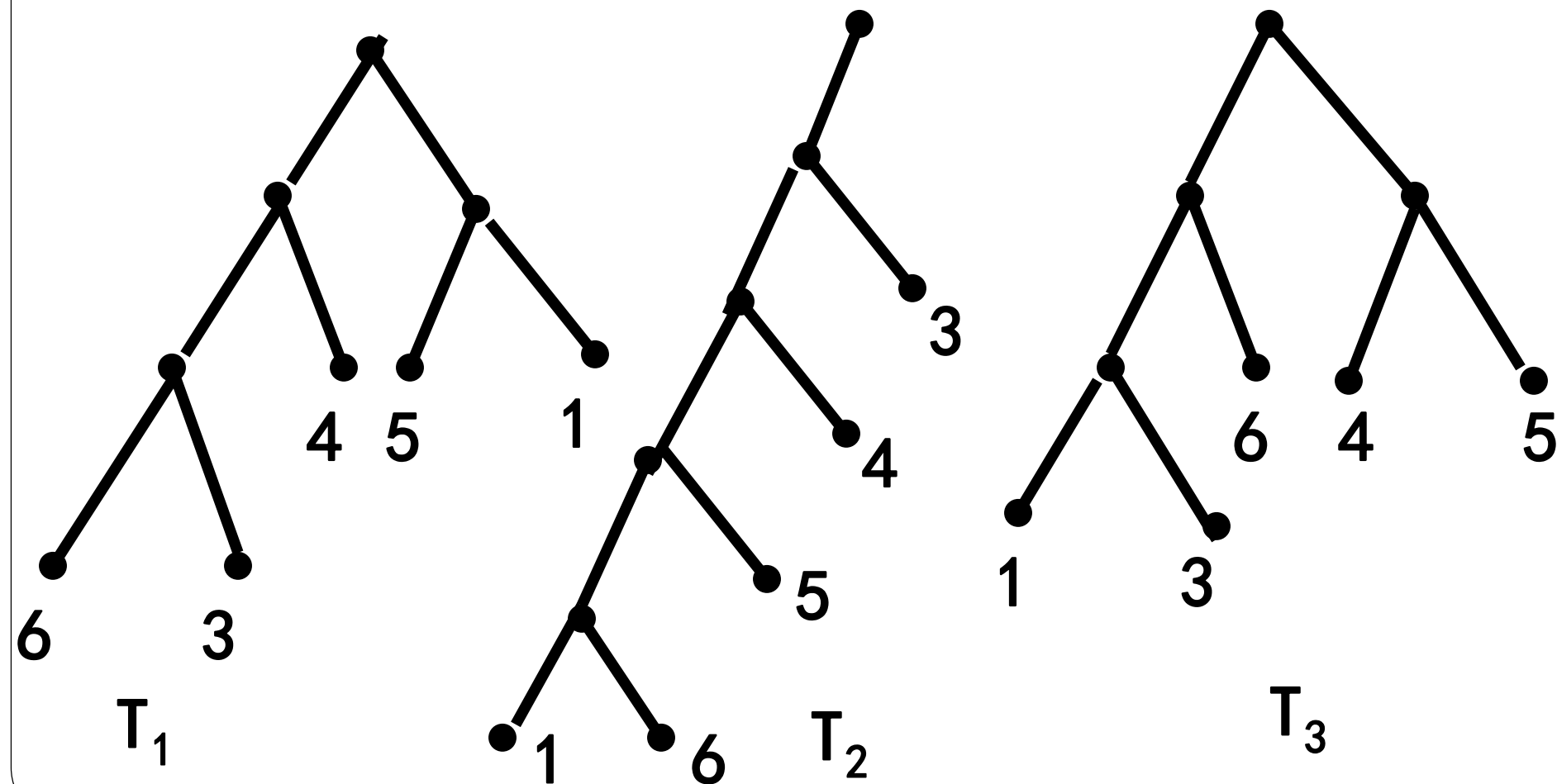
是不是最优
2元树呢？ ？ ？



例7.13 下图所示三棵树都是带权1,3,4,5,6的二元树,

$$W(T_1)=47, W(T_2)=54, W(T_3)=42,$$

但它们中有无最优2元树还不知道



Huffman算法 ——

一种求最优二元树的算法

给定实数 w_1, w_2, \dots, w_t , 且 $w_1 \leq w_2 \leq \dots \leq w_t$

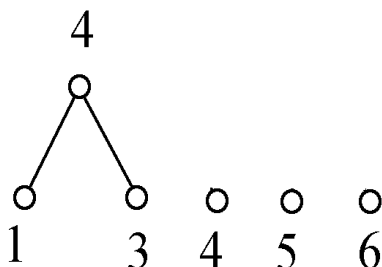
- (1) 连接权为 w_1, w_2 的两片树叶, 得一个分支点
其权为 $w_1 + w_2$
- (2) 在 $w_1 + w_2, w_3, \dots, w_t$ 中选出两个最小的权,
连接它们对应的顶点(不一定是树叶), 得新
分支点及所带的权。
- (3) 重复 (2), 直到形成 $t-1$ 个分支点, t 片树叶
为止。

用此算法求上例的最优二叉树。

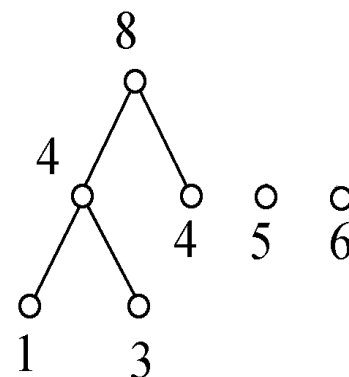
例 求权为 1, 3, 4, 5, 6 的最优二元树.



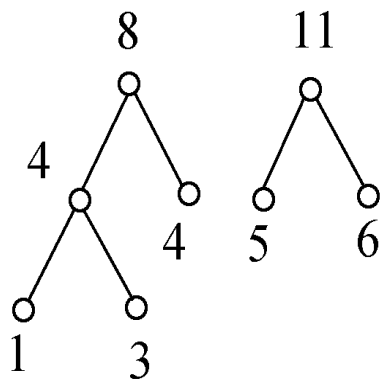
(a)



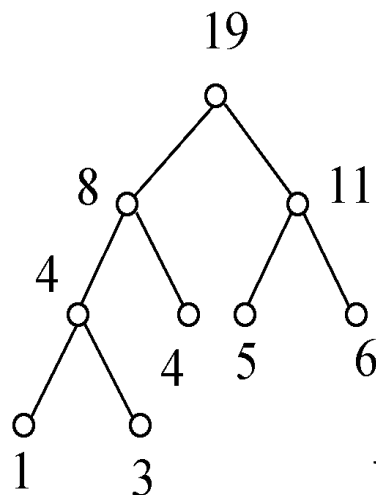
(b)



(c)



(d)



(e)

$W(T)=42$,
前面的 T_3 也是最优的.

例7.14 求带权1, 3, 4, 5, 6的最优二元树。

例7.15 求带权 3, 4, 5, 6, 12的最优二元树。

练习：求带权 2, 4, 7, 8, 10, 12的最优二元树。

最优二元树在通信编码中的应用

定义：前缀码

设 $\alpha = \alpha_1 \alpha_2 \dots \alpha_{n-1} \alpha_n$ 是长度为 n 的符号串

α 的前缀: $\alpha_1 \alpha_2 \dots \alpha_k, k=1, 2, \dots, n-1, n$

前缀码: $\{\beta_1, \beta_2, \dots, \beta_m\}$, 其中 $\beta_1, \beta_2, \dots, \beta_m$ 为非空字符串, 且任何两个互不为前缀

2元前缀码: 只有两个符号(如0与1)的前缀码

如 $\{0, 10, 110, 1111\}, \{10, 01, 001, 110\}$ 是2元前缀码

$\{0, 10, 010, 1010\}$ 不是前缀码



如何产生二元前缀码?

用二叉树产生二元前缀码之做法

给定一棵二叉树 T ，设它有 t 片树叶。设 v 为 T 的一个分支点，则 v 至少有一个儿子，最多有两个儿子。

若 v 有两个儿子，在由 v 引出的两条边上，左边的标上0，右边的标上1；

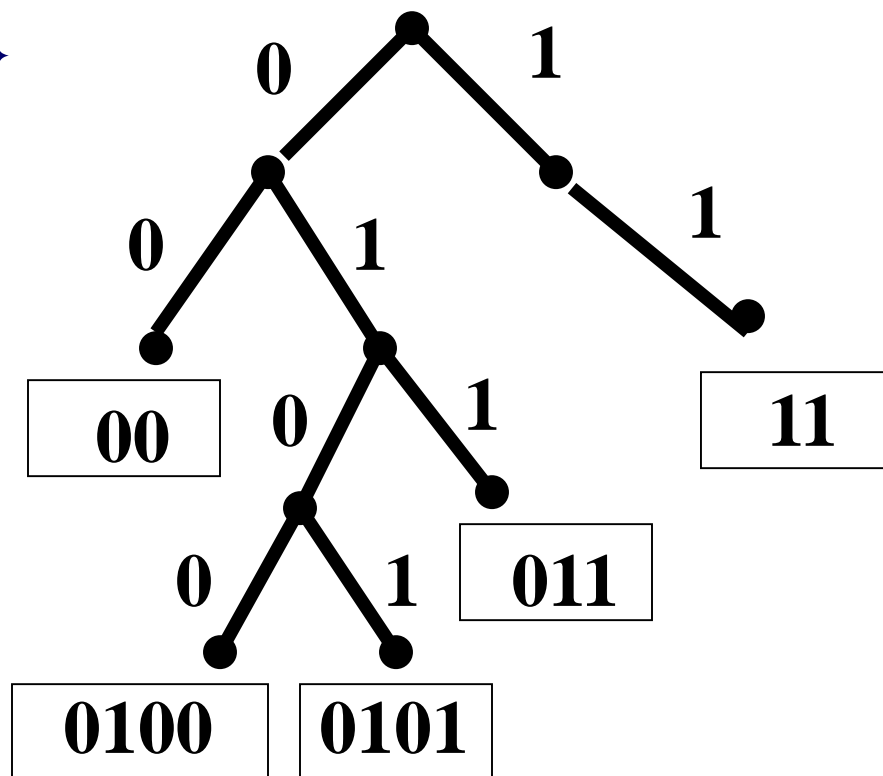
若 v 有一个儿子，在由 v 引出的边上可标上0，也可标上1。

设 v_i 为 T 的任一片树叶，从树根到 v_i 的通路各边的标号组成的0，1串组成的符号串放在 v_i 处， t 片树叶处的 t 个符号串组成的集合为一个二元前缀码。

例7.16

右图所示的二元树
产生的前缀码为

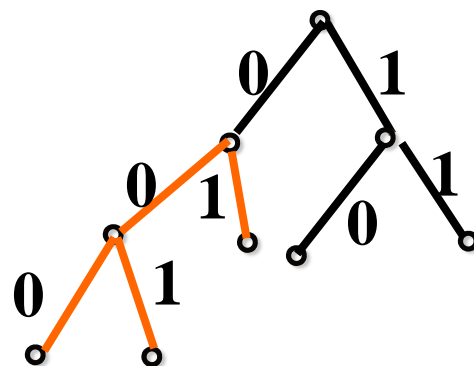
{11,00,011,0100,0101}



由一棵给定的2叉正则树，可以产生唯一的一个二元前缀码。

例7.17

右图所示的是一棵
2叉正则树，它产生
唯一的一个二元前缀码
是
 $\{000, 001, 01, 10, 11\}$



应用：传输按着一定比例出现的符号时，要求寻找传输它们**最省二进制数字**的前缀码——**最佳前缀码**。

设要传输的电文中含有 t 个字符, 字符 a_i 出现的频率为 p_i , 它的编码的长度为 l_i , 那么100个字符的电文的编码的期望长度是 $100 \sum_{i=1}^t l_i p_i$.

称编码期望长度最小的2元前缀码为**最佳2元前缀码**.

在用2叉树产生2元前缀码时, 每个二进制串的长度等于它所在树叶的深度, 因而权为 $100p_1, 100p_2, \dots, 100p_t$ 的最优2叉树产生的2元前缀码是最佳2元前缀码. 于是, 给定字符出现的频率, 可以用Huffman算法产生最佳2元前缀码.

例7. 18 在通信中, 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7出现的频率如下

0: 30%,	1: 20%,	2: 15%
3: 10%,	4: 10%,	5: 5%
6: 5%,	7: 5%	

求传输它们的最佳前缀码.

例7.18 在通信中, 0,1,2,3,4,5,6,7出现的频率如下

0: 30%, 1: 20%, 2: 15%

3: 10%, 4: 10%, 5: 5%

6: 5%, 7: 5%

求传输它们的最佳前缀码

解:将各字符出现的频率作为其相应的权

$\omega_1=5, \omega_2=5, \omega_3=5, \omega_4=10,$

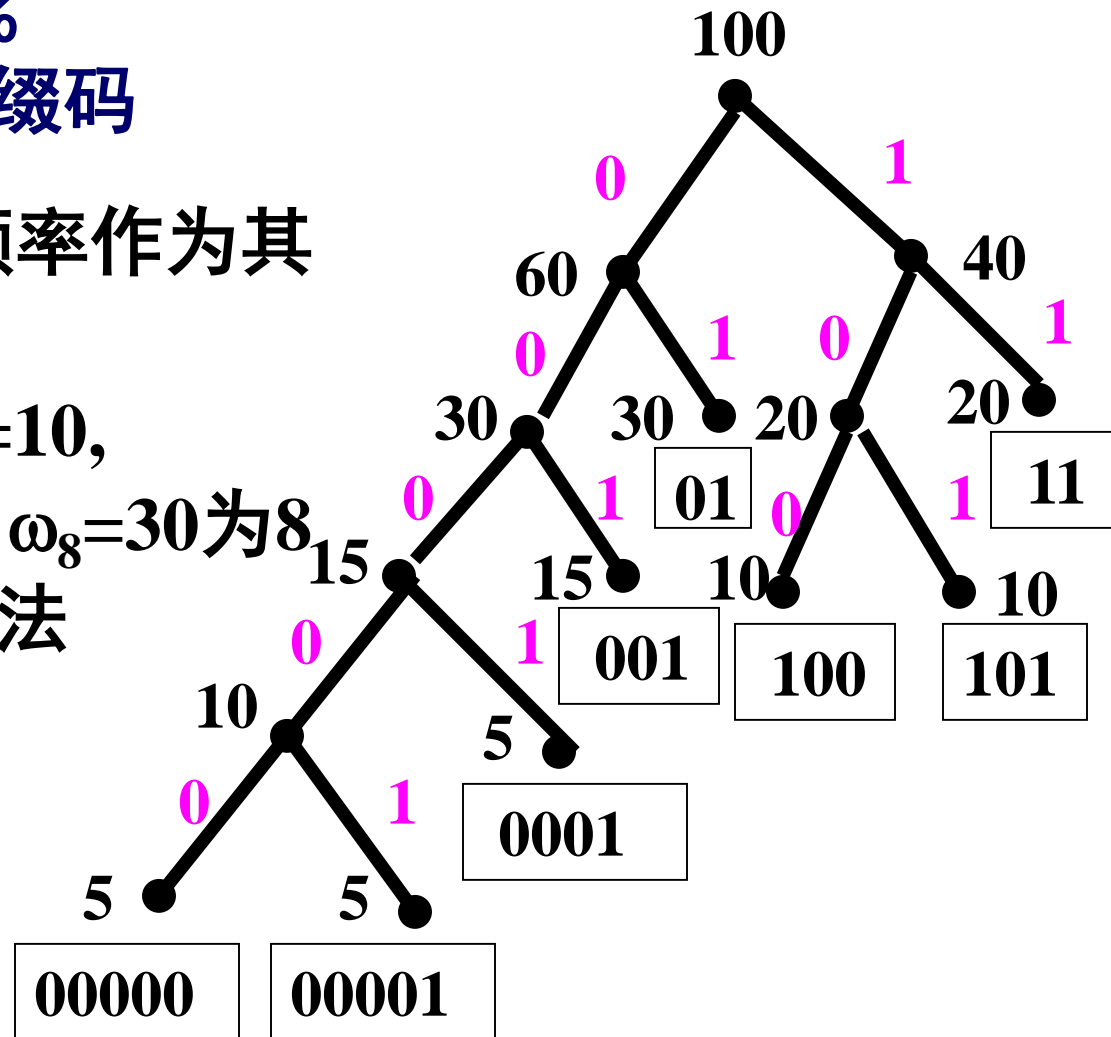
$\omega_5=10, \omega_6=15, \omega_7=20, \omega_8=30$ 为8

个权,利用*Huffman*算法

求出的

最优2叉树如图所示

(码长取3,如101传5)



例7.18 在通信中, 0,1,2,3,4,5,6,7出现的频率如下

0: 30%, 1: 20%, 2: 15% 3: 10%,

4: 10%, 5: 5% 6: 5%, 7: 5%

求传输它们的最佳前缀码

图中方框中的8个码子是最佳前缀码。

树T是带权 $\omega_1, \omega_2, \dots, \omega_8$ 的最优二元树。

带权为 ω_i 的树叶 v_i 对应的码子传输

出现频率为 $\omega_i\%$ 的数字, 即

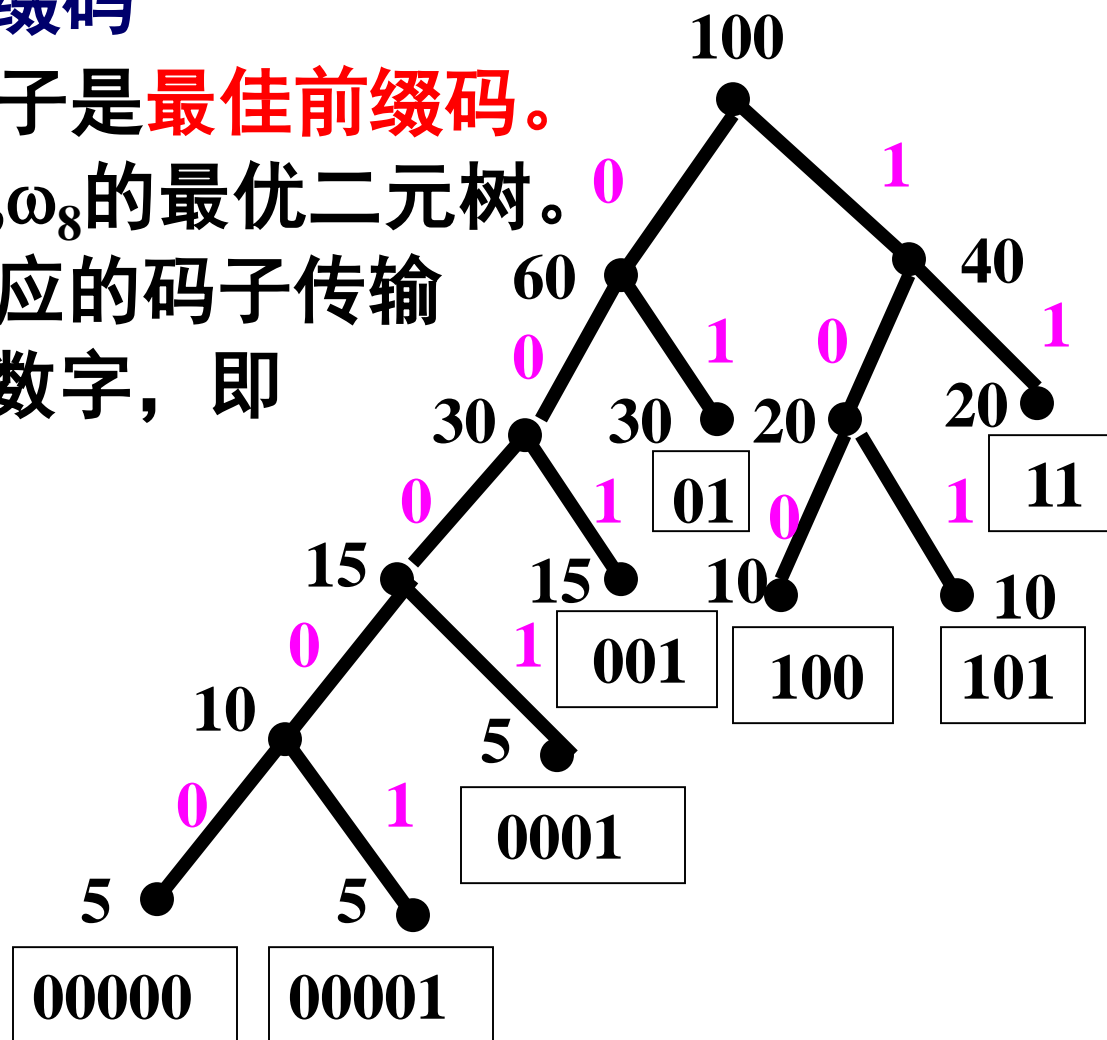
11传1, 101传4

01传0, 0001传5

001传2, 101传4

11传1, 00001传6

100传3, 00000传7



本课程到此结束
THANKS
