1. 第一章
2. 复用，虚拟，抽象
3. 操作系统定义：管理软件和硬件
4. 处理器，存储，设备器。文件
5. 并发器
6. 并行性：多个CPU 多任务系统
7. 分时和实时系统
8. 系统调用：仿管指令
9. 内核：OS分为两部分
10. 原语：不可中断的过程
11. P52 T4、5

利用率和时间

1. 第二章：
2. 处理器状态
3. 中断在程序结束后再响应
4. 中断可以屏蔽
5. P72 进程（资源分配的最小单位） 和线程 （调度）
6. 时间片用完，运行态——>就绪态
7. 进程控制块要描述标识信息，现场信息和控制信息
8. 进程切换
9. 调度算法
10. 优先级调度，时间片轮转法
11. 多级反馈队列

课后习题：

每章都有计算题

计算周转时间（复杂一点点的：作业调度和进程调度合在一起）

P T 15平均周转时间和带权周转时间

T 7

P118 T20 T27

1. 第三章：
2. P128 互斥和同步（竞争和协作）
3. 并发进程：一个时间段内
4. 独占性资源
5. 临界资源 临界区
6. 信号量的意义
7. P(申请资源) V(释放资源)
8. 生产者消费者问题
9. 缓冲区 登记 进程流程
10. 死锁 ：四个条件（破坏第几个条件）
11. 银行家算法（避免死锁）
12. PV 和 银行家算法两道大题
13. 第四章：
14. 编译——链接——装载
15. 逻辑地址到物理地址的（静态地址重定位 / 动态 / 运行时链接）
16. 存储管理
17. 固定分区（静态地址重定位）和可变分区（排序规则）
18. 存储保护
19. 分页式
20. 有快表的时候，地址是怎么变换的 画图
21. 怎么判断有没有越界0< <线长寄存器 (不能等于)
22. 虚拟存储(部分装入)
23. P220请求分页(淘汰页面的算法FIFO / LRU)
24. 缺页中断（当访问的页面不在内存中）
25. 缺页中断率
26. 页面替换/缺页中断率
27. 第五章：
28. 存储设备分类 顺序存储：磁带 直接存储：磁盘
29. DMA和 通道（都是内存和设备之间的数据传送）
30. IO软件和驱动完成的功能
31. 缓冲技术 改善CPU和外围设备速度不匹配的问题、
32. 驱动调度技术
33. 算法 （FIFO 最短时间 题库）
34. 虚拟设备（独占设备变成共享设备）
35. SPlOOING技术
36. 第六章：文件系统（小题 ）
37. 文件系统的功能
38. 文件的属性
39. 文件存储的方法（顺序直接索引）P300
40. FCB文件控制块
41. P305文件的逻辑结构
42. 什么是文件的物理结构
43. P313文件系统调用（建立打开关闭读写