|  |  |
| --- | --- |
|  | Тестирование |

## Общая информация о тестировании

|  |  |
| --- | --- |
| **Название проекта** | BookManager |
| **Номер версии** | Alpha |
| **Имя тестера** | Даниил Сергеев |
| **Даты тестирования** | **19.04.2022** |

## Test case #1:

|  |  |
| --- | --- |
| **Test Case #** | TC\_DESIGN\_1 |
| **Приоритет теста** | Средний |
| **Название тестирования/Имя** | Дизайн кнопок перехода по страницам |
| **Резюме испытания** | Успешно проведённое испытание модуля дизайна кнопок перехода по страницам |
| **Шаги тестирования** | 1. Запустить программу. 2. Оценить дизайн кнопок перехода по страницам.   Данные для ввода представлены в пункте «данные тестирования». |
| **Данные тестирования** | 1. Кнопка перехода на страницу корзины. |
| **Ожидаемый результат** | 1. Дизайн кнопок приятен глазу. |
| **Фактический результат** | 1. Дизайн кнопок приятен глазу. |
| **Предпосылки** | 1. Войти в программу. |
| **Постусловия** | Стандартное состояние программы. |
| **Статус (Pass/Fail)** | Pass |
| **Комментарии** | Дизайн кнопок приятен глазу. |

## Test case #2:

|  |  |
| --- | --- |
| **Test Case #** | TC\_ DESIGN \_2 |
| **Приоритет теста** | Средний |
| **Название тестирования/Имя** | Дизайн вывода выбранной пользователем информации. |
| **Резюме испытания** | Успешно проведённое испытание модуля дизайна вывода выбранной пользователем информации |
| **Шаги тестирования** | 1. Ввести данные пользователя. 2. Оценить дизайн кнопок перехода по страницам.   Данные представлены в пункте «данные тестирования». |
| **Данные тестирования** | 1. Панель вывода размера скидки. |
| **Ожидаемый результат** | 1. Приятный глазу цвет, форма, дизайн. |
| **Фактический результат** | 1. Приятный глазу цвет, форма, дизайн. |
| **Предпосылки** | 1. Войти в программу. |
| **Постусловия** | Стандартное состояние программы. |
| **Статус (Pass/Fail)** | Pass |
| **Комментарии** | Приятный глазу цвет, форма, дизайн вывода выбранной пользователем информации. |

## Test case #3:

|  |  |
| --- | --- |
| **Test Case #** | TC\_DESIGN\_3 |
| **Приоритет теста** | Средний |
| **Название тестирования/Имя** | Дизайн основной страницы |
| **Резюме испытания** | Успешно проведённое испытание дизайна основной страницы. |
| **Шаги тестирования** | 1. Запустить программу. 2. Оценить дизайн главной страницы.   Данные для ввода представлены в пункте «данные тестирования». |
| **Данные тестирования** | 1. Приятный цвет, форма, дизайн. |
| **Ожидаемый результат** | 1. Дизайн кнопок приятен глазу. |
| **Фактический результат** | 1. Дизайн основной страницы приятен глазу. |
| **Предпосылки** | 1. Войти в программу. |
| **Постусловия** | Стандартное состояние программы. |
| **Статус (Pass/Fail)** | Pass |
| **Комментарии** | Дизайн главной страницы приятен глазу. |

## Test case #4:

|  |  |
| --- | --- |
| **Test Case #** | TC\_DESIGN\_4 |
| **Приоритет теста** | Средний |
| **Название тестирования/Имя** | Дизайн страницы корзины. |
| **Резюме испытания** | Успешно проведённое испытание модуля дизайна страницы корзины. |
| **Шаги тестирования** | 1. Запустить программу. 2. Оценить дизайн страницы корзины.   Данные для ввода представлены в пункте «данные тестирования». |
| **Данные тестирования** | 1. Приятный цвет, форма, дизайн. |
| **Ожидаемый результат** | 1. Дизайн страницы корзины приятен глазу. |
| **Фактический результат** | 1. Дизайн страницы корзины приятен глазу. |
| **Предпосылки** | 1. Войти в программу. |
| **Постусловия** | Стандартное состояние программы. |
| **Статус (Pass/Fail)** | Pass |
| **Комментарии** | Дизайн страницы корзины приятен глазу. |

## Test case #5:

|  |  |
| --- | --- |
| **Test Case #** | TC\_DESIGN\_1 |
| **Приоритет теста** | Средний |
| **Название тестирования/Имя** | Дизайн вывода информации внутри страницы. |
| **Резюме испытания** | Успешно проведённое испытание модуля дизайна вывода информации внутри страницы. |
| **Шаги тестирования** | 1. Запустить программу. 2. Оценить дизайн вывода информации внутри страницы.   Данные для ввода представлены в пункте «данные тестирования». |
| **Данные тестирования** | 1. Приятный цвет, форма, дизайн. |
| **Ожидаемый результат** | 1. Дизайн вывода информации внутри страницы приятен глазу. |
| **Фактический результат** | 1. Дизайн вывода информации внутри страницы приятен глазу. |
| **Предпосылки** | 1. Войти в программу. |
| **Постусловия** | Стандартное состояние программы. |
| **Статус (Pass/Fail)** | Pass |
| **Комментарии** | Дизайн вывода информации внутри страницы приятен глазу. |