# IPC Linux SDK 快速开发指南

文档标识: RK-JC-YF-920

发布版本: V1.4.0

日期: 2023-08-18

文件密级:□绝密 □秘密 □内部资料 ■公开

#### 免责声明

本文档按"现状"提供,瑞芯微电子股份有限公司("本公司",下同)不对本文档的任何陈述、信息和内容的准确性、可靠性、完整性、适销性、特定目的性和非侵权性提供任何明示或暗示的声明或保证。本文档仅作为使用指导的参考。

由于产品版本升级或其他原因,本文档将可能在未经任何通知的情况下,不定期进行更新或修改。

#### 商标声明

"Rockchip"、"瑞芯微"、"瑞芯"均为本公司的注册商标,归本公司所有。

本文档可能提及的其他所有注册商标或商标,由其各自拥有者所有。

#### 版权所有 © 2023 瑞芯微电子股份有限公司

超越合理使用范畴,非经本公司书面许可,任何单位和个人不得擅自摘抄、复制本文档内容的部分或全部,并不得以任何形式传播。

瑞芯微电子股份有限公司

Rockchip Electronics Co., Ltd.

地址: 福建省福州市铜盘路软件园A区18号

网址: www.rock-chips.com

客户服务电话: +86-4007-700-590

客户服务传真: +86-591-83951833

客户服务邮箱: fae@rock-chips.com

## 前言

## 概述

本文主要描述了IPC Linux SDK的基本使用方法,旨在帮助开发者快速了解并使用IPC SDK开发包。

## 产品版本

芯片名称	内核版本
RK3588	Linux 5.10
RV1106/RV1103	Linux 5.10
RV1126/RV1109	Linux 4.19

## 读者对象

本文档(本指南)主要适用于以下工程师:

- 技术支持工程师
- 软件开发工程师

## 修订记录

版本号	作者	修改日期	修改说明
V1.0.0	CWW	2021-12- 17	初始版本
V1.0.1	CWW	2022-01- 01	1. 更新文档 2. 增加Q&A
V1.0.2	GZC	2022-01- 13	1. 更新Q&A: <u>如何使用Recovery</u> 和 <u>插入SD卡检测不到设备</u>
V1.0.3	CWW	2022-02- 06	1. 更新 <u>交叉工具链下载以及安装</u> 2. 增加 <u>第三方程序集成说明</u> 3. <u>更新添加新APP到project编译说明</u>
V1.0.4	Ruby Zhang	2022-02- 15	更新一些语言描述
V1.0.5	CWW	2022-02- 21	1. 更新 <u>交叉工具链下载以及安装</u> 2. 增加 <u>安全启动相关代码以及文档说明</u>
V1.0.6	GZC, CWW	2022-03- 02	1. 更新Q&A: a. 分区表说明 b. 如何在U-Boot终端下使用tftp进行分区升级 c. 如何在U-Boot终端下使用SD卡进行分区升级 2. 更新 <u>烧录工具说明</u> 3. 增加 <u>Sysdry目录说明</u> 和增加 <u>Media目录说明</u> 4. 增加 <u>BoardConfig.mk的配置项说明</u>
V1.0.7	CWW	2022-03- 26	<ol> <li>更新SocToolKit</li> <li>增加RV1106 IPC SDK在线下载</li> <li>增加RV1126 IPC SDK在线下载</li> </ol>
V1.0.8	GZC	2022-04- 02	<ol> <li>更新Q&amp;A:</li> <li>a. oem分区挂载说明</li> <li>b. 如何下载NPU模型转换工具以及runtime库</li> <li>c. 压力测试使用方法</li> <li>2. 更新SDK目录结构说明</li> </ol>
V1.0.9	CWW	2022-04- 12	1. 更新 <u>spi nor分区表</u> 2. 更新拼写错误
V1.1.0	CWW	2022-04- 15	<ol> <li>增加<u>通过Telnet调试</u></li> <li>Add <u>env.img 格式说明</u></li> <li>增加<u>内核驱动insmod说明</u></li> <li>增加<u>编译内核驱动</u></li> </ol>
V1.1.1	CWW	2022-05- 07	<ol> <li>更新开发烧写工具</li> <li>更新Media目录说明</li> <li>BoardConfig,mk的配置项说明</li> <li>更新内核驱动insmod说明</li> </ol>
V1.1.2	CWW	2022-05- 09	1. 更新 <u>如何在U-Boot终端下使用tftp进行分区升级</u> 2. 更新 <u>文档说明</u>

版本 号	作者	修改日期	修改说明
V1.1.3	CWW	2022-05- 20	1. 增加通过串口调试 2. 增加如何使用coredump功能 3. 更新BoardConfig,mk的配置项说明 4. 更新内核驱动insmod说明 5. 增加RV1106和RV1103平台相关库文件和驱动文件的信息 5. 增加如何使用NFS文件系统 6. 增加如何增加新用户并设置登陆密码 7. 增加获取摄像头支持列表
V1.1.4	GZC	2022-05- 30	1. 更新SD升级启动制作工具 2. 更新如何在U-Boot终端下使用SD卡进行分区升级 3. 增加获取Flash支持列表 4. 更新update.img相关工具 5. 更新工厂固件说明 6. 增加如何在板端修改系统CMA大小
V1.1.5	GZC	2022-07- 12	1. 更新 <u>量产升级工具</u> 2. 更新 <u>服务器环境搭建</u>
V1.1.6	CWW	2022-08- 02	1. 增加 <u>如何使用rndis功能</u>
V1.1.7	CWW	2022-10- 25	<ol> <li>更新BoardConfig.mk的配置项说明</li> <li>增加App目录说明</li> <li>更新如何在板端修改系统CMA大小</li> <li>更新打包env.img</li> </ol>
V1.1.8	GZC	2022-11- 17	<ol> <li>增加A/B系统使用方法</li> <li>更新Q&amp;A: 如何使用Recovery</li> <li>增加如何优化spi nor启动速度</li> <li>更新获取SDK包</li> </ol>
V1.2.0	CWW GZC	2022-12- 08	1. 增加如何增加非root用户登陆 2. 更新如何添加第三方库到sysdrv目录编译 3. 更新内核驱动insmod说明 4. 增加如何添加新的Camera sensor配置 5. 如何添加reboot命令进U-Boot终端 6. 更新BoardConfig.mk的配置项说明 7. 更新服务器环境搭建 8. 更新安全启动相关代码以及文档说明 9. 更新如何使用Recovery 10. 增加如何在 U-Boot 里支持 USB 大容量存储功能
V1.2.1	GZC	2023-01- 16	1. 更新 <u>安全启动相关代码以及文档说明</u> 2. 更新 <u>下载repo工具以及使用</u>
V1.2.2	GZC	2023-03- 16	1. 更新 <u>量产升级工具</u> 2. 更新 <u>固件烧录</u> 3. 增加 <u>如何在U-Boot阶段通过按键触发SD卡升级功能</u> 4. 增加 <u>如何通过指令修改GPIO寄存器配置</u>

版本 号	作者	修改日期	修改说明
V1.3.0	CWW GZC	2023-06- 02	1. 更新工厂固件说明 2. 更新如何在板端修改系统CMA大小 3. 增加如何使用UVC预览 4. 更新如何使用Recovery 5. 更新A/B系统使用方法 6. 更新如何使用rndis功能 7. 增加如何开启OP-TEE功能 8. 更新SD升级启动制作工具 9. 更新安全启动相关代码以及文档说明
V1.4.0	CWW	2023-08- 18	1. 增加 <u>休眠唤醒功能开发</u>

#### 目录

#### IPC Linux SDK 快速开发指南

- 1. 服务器环境搭建
  - 1.1 下载repo工具以及使用
  - 1.2 获取SDK包
  - 1.3 更新SDK代码
  - 1.4 交叉工具链下载以及安装
- 2. SDK 使用说明
  - 2.1 BoardConfig.mk的配置项说明
  - 2.2 查看SDK版本以及编译配置
  - 2.3 一键自动编译
  - 2.4 编译U-Boot
  - 2.5 编译kernel
  - 2.6 编译rootfs
  - 2.7 编译media
  - 2.8 编译参考应用
  - 2.9 编译内核驱动
  - 2.10 打包env.img
  - 2.11 固件打包
  - 2.12 SDK目录结构说明
    - 2.12.1 Sysdrv目录说明
    - 2.12.2 Media目录说明
    - 2.12.3 App目录说明
  - 2.13 镜像存放目录说明
  - 2.14 调试工具
    - 2.14.1 通过网络tftp传输文件
    - 2.14.2 通过网络ADB调试
    - 2.14.3 通过Telnet调试
    - 2.14.4 通过串口调试
- 3. 文档说明
- 4. 工具说明
  - 4.1 驱动安装工具
  - 4.2 固件烧录
  - 4.3 update.img相关工具
    - 4.3.1 打包
    - 4.3.2 解包
    - 4.3.3 update.img烧写
  - 4.4 SD升级启动制作工具
  - 4.5 工厂固件说明
  - 4.6 量产升级工具
- 5. IPC Linux SDK Q&A
  - 5.1 如何修改分区表和增加自定义分区以及分区可读写说明
    - 5.1.1 存储介质以及文件系统类型说明
    - 5.1.2 分区表说明
    - 5.1.3 增加自定义分区
    - 5.1.4 oem分区挂载说明
  - 5.2 如何使用Recovery
  - 5.3 如何在U-Boot终端下使用tftp进行分区升级
  - 5.4 如何在U-Boot终端下使用SD卡进行分区升级
  - 5.5 如何在U-Boot阶段通过按键触发SD卡升级功能
  - 5.6 插入SD卡检测不到设备
  - 5.7 如何添加第三方库到sysdrv目录编译
  - 5.8 如何在project/app里增加新应用程序
  - 5.9 如何下载NPU模型转换工具以及runtime库
  - 5.10 如何在板端修改系统CMA大小
  - 5.11 如何使用coredump功能

- 5.12 内核驱动insmod说明
- 5.13 RV1106和RV1103平台相关库文件和驱动文件的信息
- 5.14 如何使用NFS文件系统
- 5.15 如何增加新用户并设置登陆密码
- 5.16 A/B系统使用方法
  - 5.16.1 启动方案介绍
  - 5.16.2 配置
  - 5.16.3 OTA升级工具
  - 5.16.4 A/B系统切换
  - 5.16.5 A/B系统升级
- 5.17 获取摄像头支持列表
- 5.18 获取Flash支持列表
- 5.19 压力测试使用方法
  - 5.19.1 memtester test
  - 5.19.2 stressapptest
  - 5.19.3 cpufreq test
  - 5.19.4 flash stress test
  - 5.19.5 reboot test
- 5.20 安全启动相关代码以及文档说明
  - 5.20.1 Key
  - 5.20.2 U-Boot配置
  - 5.20.3 固件签名
- 5.21 如何使用rndis功能
- 5.22 如何优化SPI NOR启动速度
- 5.23 如何增加非root用户登陆
- 5.24 如何添加新的Camera sensor配置
- 5.25 如何添加reboot命令进U-Boot终端
- 5.26 如何在 U-Boot 里支持 USB 大容量存储功能
- 5.27 如何通过指令修改GPIO寄存器配置
  - 5.27.1 U-Boot终端
  - 5.27.2 根文件系统
- 5.28 如何使用UVC预览
- 5.29 如何开启OP-TEE功能
  - 5.29.1 OP-TEE介绍
  - 5.29.2 打开U-Boot和kernel的OP-TEE配置
  - 5.29.3 配置U-Boot OP-TEE固件
  - 5.29.4 打开kernel OP-TEE驱动
  - 5.29.5 在RV1106 SDK中编译TEE库文件
  - 5.29.6 测试验证
- 5.30 休眠唤醒功能开发
  - 5.30.1 如何开启休眠唤醒功能
  - 5.30.2 休眠唤醒方案简介
  - 5.30.3 调试
  - 5.30.4 硬件参考设计
  - 5.30.5 唤醒按键配置举例
- 6. 注意事项

# 1. 服务器环境搭建

本 SDK 开发环境是在 Ubuntu 系统上开发测试。我们推荐使用 Ubuntu 18.04 的系统进行编译。其他的

Linux 版本可能需要对软件包做相应调整。除了系统要求外,还有其他软硬件方面的要求。

硬件要求: 64 位系统,硬盘空间大于 20G。如果您进行多个构建,将需要更大的硬盘空间。

软件要求: Ubuntu 18.04 系统

编译 SDK 环境搭建所依赖的软件包安装命令如下:

```
sudo apt-get install repo git ssh make gcc \
gcc-multilib g++-multilib module-assistant \
expect g++ gawk texinfo libssl-dev \
bison flex fakeroot cmake unzip gperf autoconf \
device-tree-compiler libncurses5-dev
```

建议使用 Ubuntu18.04 系统或更高版本开发,若编译遇到报错,可以视报错信息,安装对应的软件包。

# 1.1 下载repo工具以及使用

```
mkdir -p $HOME/repo-tool
git clone ssh://git@www.rockchip.com.cn/repo/rk/tools/repo $HOME/repo-tool
export PATH="$HOME/repo-tool:$PATH"
# 测试命令
repo version
```

# 1.2 获取SDK包

SDK下载有2种方式,分别是 **在线下载方式** 和 **离线包方式** 注: 不同平台的SDK需要开通对应的下载权限。

#### 1. 在线下载方式

请联系业务或FAE获取对应芯片的SDK Release文档。

比如: RV1106/RV1103 Linux IPC SDK Release文档

Rockchip\_RV1106\_RV1103\_Linux\_IPC\_SDK\_Release\_V1.0.0\_20220530\_CN.pdf

#### 2. SDK离线包

SDK离线包可以从FAE窗口获取。

```
# 以RK3588_IPC_LINUX_SDK_V1.0.0_XXX.tar.bz2为例
mkdir rk3588_ipc_linux_sdk
tar xf RK3588_IPC_LINUX_SDK_V1.0.0_XXX.tar.bz2 -C rk3588_ipc_linux_sdk
cd rk3588_ipc_linux_sdk

# 检出本地代码
.repo/repo/repo sync -1
```

## 1.3 更新SDK代码

更新SDK代码前,需要备份本地修改。

```
# 更新SDK代码命令
.repo/repo/repo sync -c --no-tags
# 如果有仓库下载不了,可以加上强制更新的参数 --force-sync
.repo/repo/repo sync -c --no-tags --force-sync
# 更新SDK代码后,需要进行clean操作
./build.sh clean
```

## 1.4 交叉工具链下载以及安装

交叉工具链可以从SDK目录下tools/linux/toolchain/获取。

芯片名称	交叉工具链	测试命令
RK3588	gcc-arm-10.3-2021.07-x86_64 -aarch64-none-linux-gnu	aarch64-rockchip1031-linux-gnu-gccversion
RV1106	arm-rockchip830-linux -uclibegnueabihf	arm-rockchip830-linux-uclibcgnueabihf-gccversion
RV1126 /RV1109	gcc-arm-8.3-2019.03-x86_64 -arm-linux-gnueabihf/	arm-rockchip830-linux-gnueabihf-gccversion

```
cd tools/linux/toolchain/aarch64-rockchip1031-linux-gnu
source env_install_toolchain.sh
# or install toolchain to the dirname
# source env_install_toolchain.sh dirname
```

交叉工具链在SDK目录 tools/linux/toolchain。

# 2. SDK 使用说明

# 2.1 BoardConfig.mk的配置项说明

• 板级配置文件BoardConfig.mk说明

SDK的板级配置在 project/cfg/ 目录下,BoardConfig.mk文件是SDK编译的重要文件。 project/cfg-all-items-introduction.txt 会记录最新配置项说明。

配置项	说明
RK_ARCH	arm或arm64 定义编译32位或64位程序
RK_CHIP	不可修改 不同的芯片对应不同的SDK
RK_TOOLCHAIN_CROSS	不可修改 定义交叉工具链
RK_BOOT_MEDIUM	emmc或spi_nor或spi_nand 定义板子存储类型
RK_UBOOT_DEFCONFIG	U-Boot defconfig文件名 文件目录sysdrv/source/uboot/u-boot/configs
RK_UBOOT_DEFCONFIG_FRAGMENT	U-Boot config文件名(可选) 文件目录sysdrv/source/uboot/u-boot/configs 对RK_UBOOT_DEFCONFIG定义的defconfig进行覆盖
RK_KERNEL_DEFCONFIG	内核defconfig文件名 文件目录sysdrv/source/kernel/arch/\$RK_ARCH/configs
RK_KERNEL_DEFCONFIG_FRAGMENT	内核defconfig文件名(可选) 文件目录sysdrv/source/kernel/arch/\$RK_ARCH/configs 对RK_KERNEL_DEFCONFIG定义的defconfig进行覆 盖
RK_KERNEL_DTS	内核dts文件名 RK_ARCH=arm目录: sysdrv/source/kernel/arch/arm/boot/dts RK_ARCH=arm64目录: sysdrv/source/kernel/arch/arm64/boot/dts/rockchip
RK_MISC	如果打开recovery功能,系统启动时读取标志选择进 recovery系统或应用系统(没有recovery时,可以去 掉)
RK_CAMERA_SENSOR_IQFILES	Camera Sensor的IQ配置文件 文件目录media/isp/camera_engine_rkaiq/iqfiles或 media/isp/camera_engine_rkaiq/rkaiq/iqfiles 多个IQ文件用空格隔开,例如 RK_CAMERA_SENSOR_IQFILES="iqfile_1 iqfile_2"
RK_PARTITION_CMD_IN_ENV	配置分区表(重要) 分区表格式: <partdef>[,<partdef>] <partdef>格式: <size>[@<offset>](part-name) 详细配置参考<u>分区表说明章节</u></offset></size></partdef></partdef></partdef>
RK_PARTITION_FS_TYPE_CFG	配置分区文件系统类型以及挂载点(重要)格式说明: 分区名称@分区挂载点@分区文件系统类型 注:根文件系统的分区挂载点默认值是IGNORE(不可修改)
RK_SQUASHFS_COMP	配置squashfs镜像压缩算法(可选) 支持:lz4/lzo/lzma/xz/gzip (default xz)

配置项	说明
RK_UBIFS_COMP	配置ubifs镜像压缩算法(可选) 支持: lzo/zlib (default lzo)
RK_APP_TYPE	配置编译参考的应用(可选) 运行./build.sh info 可以查看支持的参考应用
RK_APP_IPCWEB_BACKEND	配置是否编译web应用(可选) y:使能
RK_BUILD_APP_TO_OEM_PARTITION	配置是否将应用安装到oem分区(可选) y:使能
RK_ENABLE_RECOVERY	配置是否使能recovery功能(可选) y:使能 n:关闭
RK_ENABLE_FASTBOOT	配置是否快速启动功能(可选) y:使能 需要配合U-Boot和内核修改,可以参考SDK提供的 BoardConfig-*-TB.mk
RK_ENABLE_GDB	配置是否编译gdb(可选) y:使能 n:关闭
RK_ENABLE_ADBD	配置是否支持adb功能(可选) y:使能 n:关闭 注:需要内核打开对应USB配置
RK_BOOTARGS_CMA_SIZE	配置内核CMA大小(可选)
RK_POST_BUILD_SCRIPT	配置的脚本将会在打包rootfs.img前执行(脚本放在 BoardConfig对应目录下)(可选)
RK_PRE_BUILD_OEM_SCRIPT	配置的脚本将会在打包oem.img前执行(脚本放在BoardConfig对应目录下)(可选)
RK_BUILD_APP_TO_OEM_PARTITION	配置是否将应用安装到oem分区(可选)y:使能
RK_ENABLE_RNDIS	配置是否打开rndis功能(可选)y:使能 n:关闭
RK_META_PARAM	配置meta分区参数(可选,用于电池IPC类产品)

## • 选择BoardConfig的命令

./build.sh lunch

```
You're building on Linux
Lunch menu...pick a combo:

BoardConfig-*.mk naming rules:
BoardConfig-"启动介质"-"电源方案"-"硬件版本"-"应用场景".mk
BoardConfig-"boot medium"-"power solution"-"hardware version"-"application".mk
```

```
0. BoardConfig-EMMC-2xRK806-HW_V10-IPC_MULTI_SENSOR.mk
boot medium(启动介质): EMMC
power solution(电源方案): 2xRK806
hardware version(硬件版本): HW_V10
application(应用场景): IPC_MULTI_SENSOR

1. BoardConfig-EMMC-RK806-HW_V10-IPC_SINGLE_SENSOR.mk
boot medium(启动介质): EMMC
power solution(电源方案): RK806
hardware version(硬件版本): HW_V10
application(应用场景): IPC_SINGLE_SENSOR
```

输入对应的序号选择对应的参考板级。

## 2.2 查看SDK版本以及编译配置

```
./build.sh info
```

板端查看SDK版本命令 sdkinfo

```
# sdkinfo
Build Time: 2022-03-02-20:26:13
SDK Version: rk3588_ipc_linux_v0.0.5_20220221.xml
```

# 2.3 一键自动编译

```
./build.sh lunch # <mark>选择参考板级</mark>
./build.sh # 一键自动编译
```

## 2.4 编译U-Boot

```
./build.sh clean uboot
./build.sh uboot

# ./build.sh info 可以查看uboot详细的编译命令格式
```

生成镜像文件: output/image/download.bin、output/image/idblock.img 和 output/image/uboot.img

## 2.5 编译kernel

```
./build.sh clean kernel
./build.sh kernel
# ./build.sh info 可以查看kernel详细的编译命令格式
```

生成镜像文件: output/image/boot.img

# 2.6 编译rootfs

```
./build.sh clean rootfs
./build.sh rootfs
```

编译后使用 ./build.sh firmware 命令打包成rootfs.img

生成镜像文件: output/image/rootfs.img

# 2.7 编译media

```
./build.sh clean media
./build.sh media
```

生成文件的存放目录: output/out/media out

# 2.8 编译参考应用

```
./build.sh clean app
./build.sh app
```

生成文件的存放目录: output/out/app\_out

注: app依赖media

# 2.9 编译内核驱动

```
./build.sh clean driver
./build.sh driver
```

生成文件的存放目录: output/out/sysdrv\_out/kernel\_drv\_ko/

# 2.10 打包env.img

```
./build.sh env
```

env.img是用uboot的mkenvimage工具进行打包。

env.img打包命令格式: mkenvimage -s \$env\_partition\_size -p 0x0 -o env.img env.txt

注意:不同的存储介质,\$env\_partition\_size 不一样,具体查看分区表说明

查看env.img内容: strings env.img

```
# 例如eMMC的env.txt内容
blkdevparts=mmcblk0:32K(env),512K@32K(idblock),256K(uboot),32M(boot),2G(rootfs),1G(oem),2G(userdata),-(media)
```

注意:不同的存储介质,env.img内容会不一样,可以用 strings env.img 查看。

blkdevparts会被uboot传递给内核,并覆盖内核对应bootargs的参数。

# 2.11 固件打包

```
./build.sh firmware
```

生成文件的存放目录: output/image

## 2.12 SDK目录结构说明

Directory Path	Introduction
build.sh	SDK编译脚本 软链接到project/build.sh
media	多媒体编解码、ISP等算法相关
sysdrv	U-Boot、kernel、rootfs目录
project	参考应用、编译配置以及脚本目录
docs	SDK文档目录
tools	烧录镜像打包工具以及烧录工具
output	SDK编译后镜像文件存放目录
output/image	烧录镜像输出目录
output/out	编译生成的文件
output/out/app_out	参考应用编译后的文件
output/out/media_out	media相关编译后的文件
output/out/sysdrv_out	sysdrv编译后的文件
output/out/sysdrv_out/kernel_drv_ko	外设和多媒体的ko文件
output/out/rootfs_xxx	文件系统打包目录
output/out/S20linkmount	分区挂载脚本
output/out/userdata	userdata

注: media和sysdrv可以独立SDK编译。

# 2.12.1 Sysdrv目录说明

sysdrv可以独立于SDK进行编译,包含U-Boot、kernel、rootfs以及一些镜像打包工具。

#### 编译命令:

## # 默认全部编译

make all

#### # 编译U-Boot

make uboot\_clean
make uboot

#### # 编译内核

make kernel\_clean
make kernel

#### # 编译rootfs

make rootfs\_clean
make rootfs

#### # 清除编译

make clean

## # 清除编译并删掉out目录

make distclean

# 查看编译配置,比如uboot、kernel详细的编译命令

make info

sysdrv子目录	说明
cfg	内核和U-Boot编译相关的配置
out	sysdrv编译输出目录
out/bin/board_glibc_xxx	运行在板端的程序
out/bin/pc	运行在PC端的程序
out/bin/image_glibc_xxx	生成的烧录镜像输出目录
out/bin/rootfs_glibc_xxx	根文件系统目录
source/busybox	busybox编译目录,源码在sysdrv/tools/board/busybox
source/kernel	内核源码目录
source/uboot	U-Boot源码目录以及rkbin(ddr初始化预编译镜像)
tools/board	板端程序源码
tools/pc	PC端打包镜像的工具

## 2.12.2 Media目录说明

media可以独立于SDK进行编译,包含多媒体编解码、ISP等算法相关。

## 编译命令:

# 默认全编译

make

# 清除编译文件

make clean

# 查看编译配置

make info

media子目录	说明
cfg	配置模块是否编译
alsa-lib	Advanced Linux Sound Architecture (ALSA) library
avs	全景拼接 (只支持RK3588)
common_algorithm	音频3A算法、移动检测、遮挡检测
isp	isp图像处理算法
iva	智能视频分析算法 (只支持RV1106/RV1103/RK3588)
ive	智能视频分析硬件加速引擎 (只支持RV1106/RV1103)
libdrm	Direct Rendering Manager
libv4l	video4linux2设备用户层接口
mali	GPU firmware以及库文件(注:只支持RK3588,mali_csffw.bin必须放在/lib/firmware目录)
mpp	编解码接口,给rkmedia和rockit调用,不建议直接调用mpp
rga	RGA是一个独立的2D硬件加速器
rkmedia	多媒体接口(适用RV1126/RV1109平台)
rockit	多媒体接口(推荐)
sysutils	外设参考接口(ADC/GPIO/TIME/WATCHDOG)
samples	测试例程
out	media 编译输出目录

# 2.12.3 App目录说明

## App目录project/app

project/app子目 录	说明
rkadk	rkadk封装基础通用组件,如录像、拍照、播放、预览等,简化了应用开发难 度
rkfsmk_release	优化存储相关的库(包含FAT32格式化,FAT32文件系统修复,MP4文件修复接口)

## 2.13 镜像存放目录说明

编译后的烧录镜像在output/image目录下

固件镜像名称	说明
download.bin	烧录工具升级通讯的设备端程序,只会下载到板子内存
env.img	包含分区表和启动参数(SDK默认的env分区放在0地址)
idblock.img	loader镜像(包含DDR初始化),负责加载U-Boot
uboot.img	uboot镜像
boot.img	Linux内核镜像
rootfs.img	根文件系统镜像
oem.img	oem镜像(可选)
userdata.img	userdata镜像(可选)

## 2.14 调试工具

SDK支持adb和tftp工具用于PC和单板端文件传输。

## 2.14.1 通过网络tftp传输文件

```
### PC端的IP地址192.168.1.159
### MPC端tftp服务器下载文件到单板
cd /tmp
tftp 192.168.1.159 -g -r test-file

### M单板上传文件到PC端tftp服务器
tftp 192.168.1.159 -p -l test-file
```

注: tftp服务器配置请参考如何在U-Boot终端下使用tftp进行分区升级

## 2.14.2 通过网络ADB调试

```
### 获取EVB板的IP地址192.168.1.159
adb connect 192.168.1.159

adb devices
List of devices attached
192.168.1.159:5555 device

### adb登陆EVB板子调试
adb -s 192.168.1.159:5555 shell

### 从PC端上传文件test-file到EVB板的目录/userdata
```

```
adb -s 192.168.1.159:5555 push test-file /userdata/
### 下载EVB板上的文件/userdata/test-file到PC端
adb -s 192.168.1.159:5555 pull /userdata/test-file test-file
```

## 2.14.3 通过Telnet调试

```
### 设置IP地址
udhcpc -i eth0

### 在板端运行telnetd

### 获取EVB板的IP地址192.168.1.159

### 在PC端运行telnet
telnet 192.168.1.159
### username: root
### password: rockchip
```

## 2.14.4 通过串口调试

芯片	PC端串口配置说明
RV1106/RV1103	波特率: 115200, 数据位: 8, 奇偶校验: 无, 停止位: 1, 流控制: 无
RV1126/RV1109	波特率: 1500000,数据位: 8,奇偶校验: 无,停止位: 1,流控制: 无
RK3588	波特率: 1500000, 数据位: 8, 奇偶校验: 无, 停止位: 1, 流控制: 无

# 3. 文档说明

## 4. 工具说明

随 Rockchip Linux IPC SDK 发布的工具,用于开发调试阶段及量产阶段。工具版本会随SDK更新不断更新,如有工具上的疑问及需求,请联系我们的 FAE 窗口<u>fae@rock-chips.com</u>。

Rockchip Linux IPC SDK 中在 tools 目录下附带了linux(Linux操作系统环境下使用工具)、windows(Windows操作系统环境下使用工具)2个版本。

• Windows工具

工具说明文档: tools/windows/ToolsRelease.txt

工具名称	工具用途
SocToolKit	固件升级工具
DriverAssitant	驱动安装工具

• Linux工具

工具说明文档: tools/linux/ToolsRelease.txt

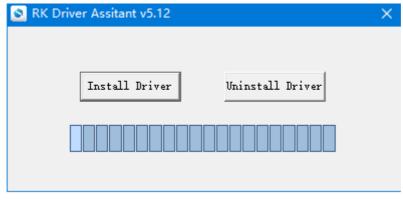
工具名称	工具用途
SocToolKit	固件升级工具
Linux_Upgrade_Tool	命令行烧录工具(只支持USB)

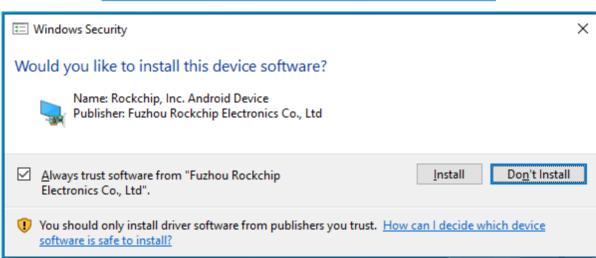
## 4.1 驱动安装工具

Rockchip USB 驱动安装助手存放在 <SDK>/tools/windows/DriverAssitant\_<版本>.zip 。支持win7\_64, win10\_64等操作系统。

#### 安装步骤如下:







## 4.2 固件烧录

• 切换烧录模式的方法

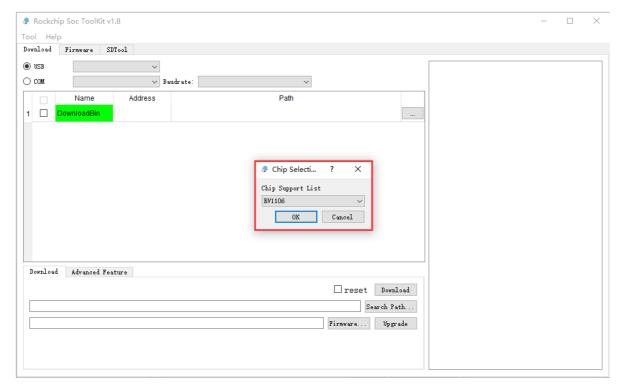
按住按键"Update"不放并按下复位键"RESET"后松手,就能进入Maskrom模式。

按住按键"Recovery"不放并按下复位键"RESET"后松手,就能进入Loader模式。

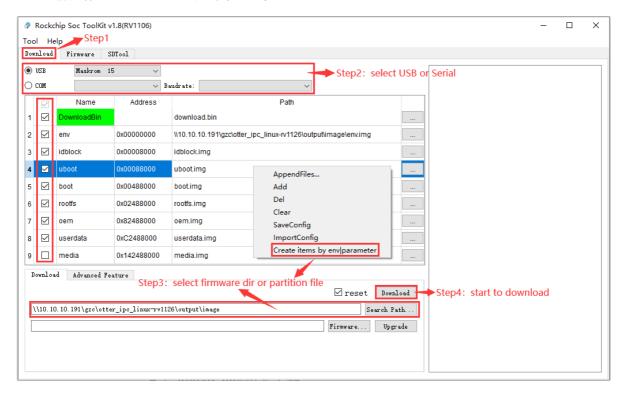
#### 注: RV1106/RV1103不支持Loader模式。

• SDK 提供 Windows 烧写工具,工具位于工程根目录。 如果单板已烧录过固件,可以进U-Boot进行升级固件。详细操作请参考以下章节: 如何在U-Boot终端下使用tftp进行分区升级 如何在U-Boot终端下使用SD卡进行分区升级

<SDK>/Tools/windows/SocToolKit/SocToolKit.exe



## 注:目前只有RV1106、RV1103支持串口烧录。



# 4.3 update.img相关工具

## 4.3.1 打包

SDK在一键自动编译(./build.sh)时,会自动将需要烧录的固件打包成update.img,存放在 <SDK>/output/image 目录。同时,也可以运行以下命令,手动打包上述目录中的固件:

./build.sh updateimg

如需自定义固件目录等,可以手动运行打包脚本,查看帮助(-h),或输入相应选项:

```
<SDK>/tools/linux/Linux_Pack_Firmware/mk-update_pack.sh -id <RK_CHIP> -i
<IMAGE_DIR>
```

## 4.3.2 解包

该功能需手动运行,可将 <SDK>/output/image/update.img 解包为分立固件,存放在 <SDK>/output/image/unpack 目录下。解包命令如下:

```
./build.sh unpackimg
```

如需自定义固件路径等,可以手动运行解包脚本,查看帮助(-h),或输入相应选项:

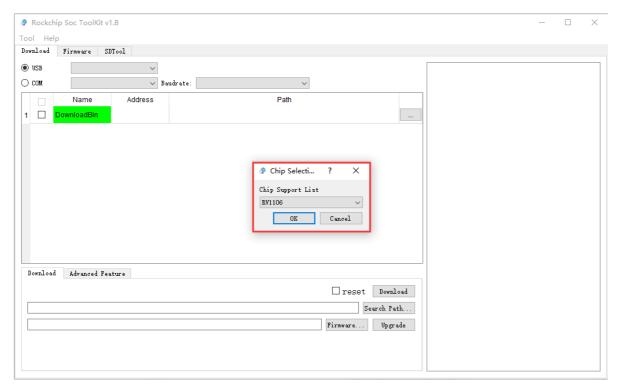
```
<SDK>/tools/linux/Linux_Pack_Firmware/mk-update_unpack.sh -i <IMAGE_PATH> -o
<UNPACK_DIR>
```

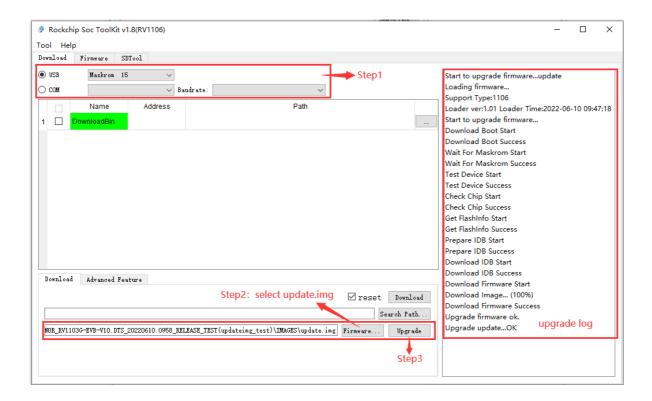
## 4.3.3 update.img烧写

• SDK 提供 Windows 烧写工具,工具位于工程根目录。

<SDK>/Tools/windows/SocToolKit/SocToolKit.exe

## 注:需要1.8或更高版本的SocToolKit工具才能支持update.img烧写功能。





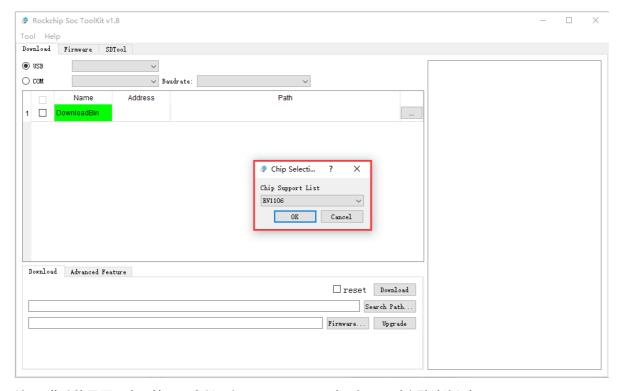
## 4.4 SD升级启动制作工具

• SDK 提供 Windows SD卡升级启动制作工具,工具位于工程根目录。

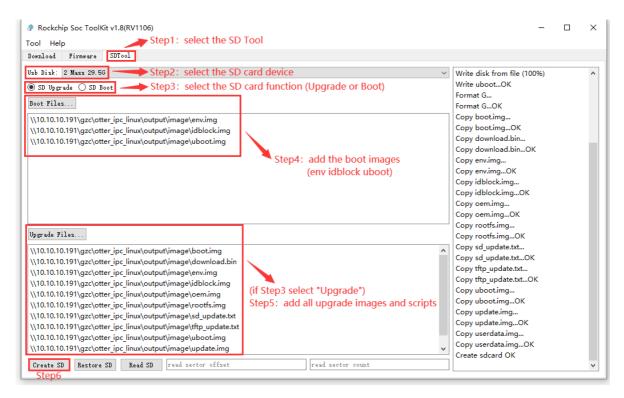
注: SD启动卡只支持用eMMC固件。

<SDK>/Tools/windows/SocToolKit/SocToolKit.exe

注1: 需要1.7或更高版本的SocToolKit工具才能支持SD卡升级启动功能。



注2: 此功能需要用户以管理员身份运行SocToolKit.exe(开启工具时会默认询问)。



- 将制作成功的SD卡插入设备后重启,设备将优先进入SD卡中的U-Boot终端。
- 若SD卡有升级功能,则会自动升级设备。
- 升级完成后,需要拔掉SD卡,再重启设备,方能进入设备系统中。

## 4.5 工厂固件说明

制作工厂固件需要使用programmer image tool工具,该工具位于

<SDK>/tools/linux/SocToolKit/bin/linux 目录。输入的镜像为update.img,详细内容见update.img相关工具。

programmer image tool的文档在

<SDK>/tools/linux/SocToolKit/bin/linux/programmer image tool.pdf。

SDK支持编译部分flash类型的工厂固件,生成的固件存放在 <SDK>/output/image/factory 目录下。 其他flash类型的固件可以参考文档

Rockchip\_Developer\_Guide\_Linux\_Nand\_Flash\_Open\_Source\_Solution\_CN.pdf,使用工具 programmer\_image\_tool自行生成。

• 对于SPI NAND和SLC NAND的flash,需要配置block size和page size:

在对应的BoardConfig文件里配置如下:

```
export RK_NAND_BLOCK_SIZE=0x20000
export RK_NAND_PAGE_SIZE=2048

# For SLC NAND
export RK_NAND_OOB_SIZE=128
```

• SDK编译命令:

```
# 先编译代码
./build.sh all

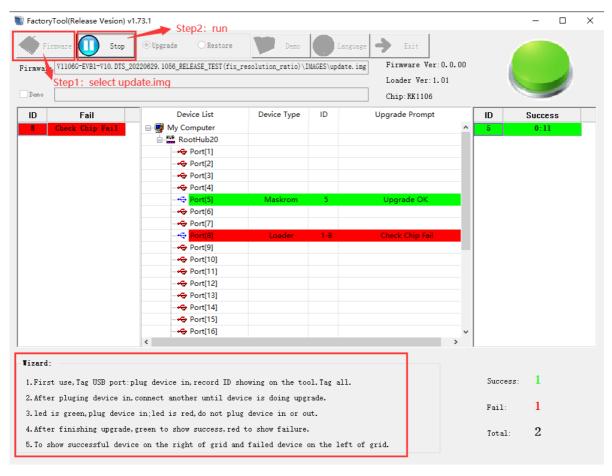
# 打包 udpate.img
./build.sh updateimg

# 生成工厂固件: output/image/factory
./build.sh factory
```

更多存储相关问题调试及处理请参考: https://redmine.rock-chips.com/documents/108

## 4.6 量产升级工具

量产升级需要使用FactoryTool工具,该工具位于 <SDK>/tools/windows 目录。输入的镜像为 update.img,详细内容见<u>update.img相关工具</u>。



开始运行升级后,只要电脑和设备通过USB连接,并且设备进入Maskrom或Loader模式,就能自动开始升级,不需要其他操作。

其他内容可见工具下方的友情提醒。

# 5. IPC Linux SDK Q&A

## 5.1 如何修改分区表和增加自定义分区以及分区可读写说明

## 5.1.1 存储介质以及文件系统类型说明

存储介质	支持的可读可写文件系统格式	支持的只读文件系统格式
eMMC	ext4	squashfs
spi nand 或slc nand	ubifs	squashfs
spi nor	jffs2	squashfs

文件系统格式	制作烧录镜像文件的脚本
ext4	output/out/sysdrv_out/pc/mkfs_ext4.sh
jffs2	output/out/sysdrv_out/pc/mkfs_jffs2.sh
ubifs	output/out/sysdrv_out/pc/mkfs_ubi.sh
squashfs	output/out/sysdrv_out/pc/mkfs_squashfs.sh

注: Nand Flash硬件有不同的page size和block size,需要烧录对应的镜像文件,所以mkfs\_ubi.sh默认会打包出不同page size和block size的烧录镜像。

详细的Nand Flash说明可以参考文档

Rockchip Developer Guide Linux Nand Flash Open Source Solution CN.pdf

#### 5.1.2 分区表说明

SDK使用env分区设置分区表,分区表信息配置在 <SDK>/project/cfg/BoardConfig\*.mk 里的 RK PARTITION CMD IN ENV 参数中。

分区表以字符串的形式保存在配置中,以下是各存储介质的分区表例子。

存储介质	分区表
eMMC	$RK\_PARTITION\_CMD\_IN\_ENV="32K(env), 512K@32K(idblock), 4M(uboot), 32M(boot), 2G(rootfs), (userdata)"$
spi nand 或slc nand	$RK\_PARTITION\_CMD\_IN\_ENV = "256K (env), 256K @ 256K (idblock), \\ 1M (uboot), \\ 8M (boot), \\ 32M (rootfs), \\ (userdata)"$
spi nor	$RK\_PARTITION\_CMD\_IN\_ENV = "64K(env), 128K@64K(idblock), 128K(uboot), 3M(boot), 6M(rootfs), (userdata)"$

每个分区的格式为: <size>[@<offset>](part-name),其中,分区大小和分区名是必须的,偏移量则因情况而定(见以下注意事项第三点)。

在配置分区表时有以下几点注意事项:

- 1. 分区之间用英文逗号","隔开。
- 2. 分区大小的单位有: K/M/G/T/P/E,不区分大小写,无单位则默认为byte; "-"表示该分区大小为剩余容量。

- 3. 第一个分区若从0x0地址开始时,不加偏移量,反之,则必须添加偏移量。后续分区任意选择是否添加偏移量。
- 4. idblock分区的偏移固定的,请勿修改。
- 5. 不建议修改env分区名。(如果要修改env地址和大小,需要修改对应U-Boot的defconfig 配置 CONFIG\_ENV\_OFFSET和CONFIG\_ENV\_SIZE,重新生成固件,擦除板端0地址的env数据,再烧录新的固件)

## 5.1.3 增加自定义分区

以下是eMMC增加一个大小为64MB的可读写分区custom part的例子。

- 使用上述方法 (分区表说明) 修改对应板级配置中的分区表参数,以此例为: 64M(custom part)
- 修改 <SDK>/project/cfg/BoardConfig\*.mk 里配置增加分区 RK\_PARTITION\_CMD\_IN\_ENV 和 RK PARTITION FS TYPE CFG 分区挂载

```
# config partition's filesystem type (squashfs is readonly)
# emmc: squashfs/ext4
# nand: squashfs/ubifs
# spi nor: squashfs/jffs2
# RK PARTITION FS TYPE CFG format:
   AAAA@/BBBB/CCCC@DDDD
         AAAA -----> partition name
        /BBBB/CCCC ----> partition mount point
        DDDD ----> partition filesystem type
(squashfs/ext4/ubifs/jffs2)
export
RK PARTITION FS TYPE CFG=rootfs@IGNORE@ext4,custom part@/opt/custom part@ext4
# config partition in environment
# RK PARTITION CMD IN ENV format:
# <partdef>[,<partdef>]
       <partdef> := <size>[@<offset>] (part-name)
RK PARTITION CMD IN ENV="32K(env),512K@32K(idblock),4M(uboot),32M(boot),2G(root
fs),64M(custom part),-(userdata)"
```

• 制作custom\_part分区镜像

```
mkdir -p custom_part
./output/out/sysdrv_out/pc/mkfs_ext4.sh custom_part custom_part.img 64*0x100000
# 注意:使用SDK默认的挂载脚本时,分区镜像文件名需要以分区名称命名
# 例如:分区名称是custom_part,分区镜像名称custom_part.img
```

• 在文件系统创建custom part分区的挂载目录

```
mkdir -p output/out/rootfs_glibc_rk3588/opt/custom_part
```

- 重新打包根文件系统 (rootfs.img) ./build.sh firmware
- 烧录rootfs.img、env.img以及custom\_part.img

## 5.1.4 oem分区挂载说明

挂载oem分区需要进行如下配置:

• 在分区表中添加oem分区(详细见<u>分区表说明</u>),例如:

 $RK\_PARTITION\_CMD\_IN\_ENV="32K(env), 512K@32K(idblock), 4M(uboot), 32M(boot), 2G(rootfs), \textbf{64M(oem )}, -(userdata)"$ 

• 在文件系统类型的配置里添加oem相关配置(详细见增加自定义分区),例如:

RK PARTITION FS TYPE CFG=rootfs@IGNORE@ext4.oem@/oem@ext4

• 开启如下配置:

```
# enable oem partition to install app
export RK_BUILD_APP_TO_OEM_PARTITION=y
```

# 5.2 如何使用Recovery

Recovery模式是在设备上多一个Recovery分区,该分区由kernel+resource+ramdisk组成,主要用于升级操作。u-boot会根据misc分区存放的字段来判断将要引导的系统是Normal系统还是Recovery系统。由于系统的独立性,所以Recovery模式能保证升级的完整性,即升级过程被中断,如异常掉电,升级仍然能继续执行。

本章主要介绍了通过userdata分区或SD卡执行Recovery本地升级程序的流程及技术细节,下面是使用 Recovery的方法。

• 在 <SDK>/project/cfg/BoardConfig\*.mk 中添加如下配置:

```
# Kernel defconfig fragment
# export RK_KERNEL_DEFCONFIG_FRAGMENT="rv1106-evb.config"
export RK_KERNEL_DEFCONFIG_FRAGMENT="rv1106-evb.config rv1106-recovery.config"

#misc image
export RK_MISC=recovery-misc.img

# enable build recovery
export RK_ENABLE_RECOVERY=y

# select image to update
# export RK_OTA_RESOURCE="uboot.img boot.img rootfs.img userdata.img"
```

注:不开启RK OTA RESOURCE则默认打包uboot.img、boot.img、rootfs.img。

• 修改分区表

在分区表中添加 misc 和 recovery 两个分区,分区大小和顺序可根据实际需求在合理范围内进行调整。

编译Recovery

```
./build.sh recovery
```

• 编译需要升级的固件

手动编译RK\_OTA\_RESOURCE包含的固件,若未开启则编译默认分区固件(固件编译方式见前文)。

• 打包OTA升级包

./build.sh ota

• 拷贝OTA升级包

将生成的OTA升级包(<SDK>/output/image/update\_ota.tar)拷贝至SD卡根目录下。

注: 若使用程序下载OTA升级包至板端userdata分区,则不需要这一步。

• 设备端插上SD卡

注:若使用程序下载OTA升级包至板端userdata分区,则不需要这一步。

• 设备端进入Recovery系统开始升级

reboot recovery

# 注:该命令需要使用SDK里的busybox或打上对应补丁

设备端(板端)输入上述代码进入Recovery系统,即可开始升级。

注:升级完成后设备将会重启进入Normal系统,失败则停留在Recovery系统并打印log。未检索到SD卡或升级包也将会重启进入Normal系统。

# 5.3 如何在U-Boot终端下使用tftp进行分区升级

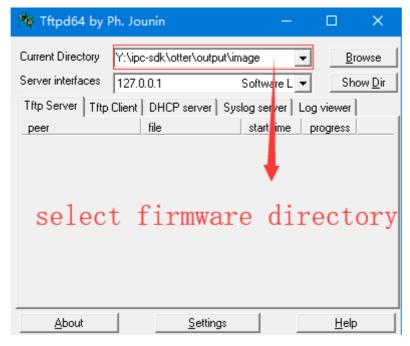
tftp升级文件会随固件一同编译在 <SDK>/output/image/ 目录下,文件名为 tftp\_update.txt ,使用方法如下:

• 配置tftp服务器

Tftpd64下载地址 https://pjo2.github.io/tftpd64

#### 注意:

- 1、使用Tftpd64软件需要遵守相关的开源协议
- 2、使用Tftpd64带来的所有的法律风险以及后果全部由客户自己承担



• 将升级文件 tftp\_update.txt 和所有后缀名为 .img 的固件放进服务器指定的目录下

(注: slc nand暂时不支持以下载固件的方式升级 idblock 分区。)

• U-Boot终端下设置IP地址

```
=> setenv ipaddr 192.168.1.111
=> setenv serverip 192.168.1.100
=> saveenv
Saving Environment to envf...
=>
```

以上IP地址仅供参考,请根据实际情况自行设置,保证客户端与服务器在同一网段即可。

• U-Boot终端下运行升级指令 tftp\_update

# 5.4 如何在U-Boot终端下使用SD卡进行分区升级

SD卡升级文件会随固件一同编译在 <SDK>/output/image/ 目录下,文件名为 sd\_update.txt ,使用方法如下:

• 将升级文件 sd update.txt 和所有后缀名为.img 的固件放进SD卡根目录下

(注: 1. slc nand暂时不支持以下载固件的方式升级 idblock 分区; 2. SD卡仅支持FAT格式的文件系统。)

- 设备端插上SD卡
- U-Boot终端下运行升级指令 sd update

```
=> sd_update
PartType: ENV
reading sd_update.txt
1511 bytes read in 2 ms (737.3 KiB/s)
...
```

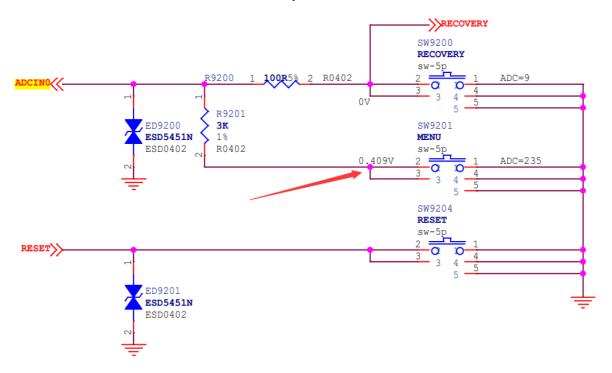
• 升级完成后重启设备

## 5.5 如何在U-Boot阶段通过按键触发SD卡升级功能

该功能需要ADC功能。U-Boot配置好相应dts与defconfig后,通过按住按键并重启的方式,在U-Boot阶段触发 sd update 升级设备分区。具体配置流程如下所示:

• 根据硬件电路图,获取按键电压值,用于ADC配置

以RV1106 EVB1 V10为例,根据电路图得到选定key的电压值为0.409V。



• 配置相应dts的adc-keys节点

以RV1106 EVB1 V10为例,修改rv1106-evb.dts中的adc-keys。

```
+ label = "volume down";
+ press-threshold-microvolt = <409000>;
+ };
};
```

KEY\_VOLUMEDOWN 为头文件 <u-boot>/include/linux/input.h 中定义的键值。键值可任意选择,但需要与defconfig中的键值参数对应(见之后配置defconfig的步骤)。

press-threshold-microvolt 为电路图中key的电压值,以uV为单位。

• 配置相应defconfig

以RV1106 EVB1 V10为例,添加配置 CONFIG\_ROCKCHIP\_CMD。

```
diff --git a/configs/rv1106_defconfig b/configs/rv1106_defconfig
index e797553435..ca4baacac8 100644
--- a/configs/rv1106_defconfig
+++ b/configs/rv1106_defconfig
@@ -10,6 +10,8 @@ CONFIG_ROCKCHIP_SPL_RESERVE_IRAM=0x0
CONFIG_ROCKCHIP_FIT_IMAGE=y
CONFIG_USING_KERNEL_DTB_V2=y
CONFIG_ROCKCHIP_FIT_IMAGE_PACK=y
+CONFIG_ROCKCHIP_CMD="sd_update 114"
CONFIG_SPL_SERIAL_SUPPORT=y
CONFIG_SPL_DRIVERS_MISC_SUPPORT=y
CONFIG_TARGET_EVB_RV1106=y
```

sd update 为按键触发的指令,这里设置为SD卡升级分区指令,该功能下无需修改。

114 为键值 KEY VOLUMEDOWN 对应的参数,如果键值变更了这里需要随之修改。

# 5.6 插入SD卡检测不到设备

对应内核的defconfig需要打开支持SD卡的配置。

```
CONFIG_MMC_DW=y
CONFIG_MMC_DW_PLTFM=y
CONFIG_MMC_DW_ROCKCHIP=y
```

增加vfat文件系统支持

```
CONFIG_VFAT_FS=y
CONFIG_MSDOS_PARTITION=y
```

# 5.7 如何添加第三方库到sysdrv目录编译

• sysdrv/tools/board运行在板子上的程序,这里介绍如何添加一个第三方程序(例如第三方程序名为 ABCD)。

# Step 1: Define on BoardConfig.mk project/cfg/BoardConfig\*/BoardConfig\*.mk Add export RK\_ENABLE\_ABCD=y Step 2: Add sysdrv/cfg/package.mk CONFIG\_SYSDRV\_ENABLE\_ABCD=y \$(eval \$(call MACRO\_CHECK\_ENABLE\_PKG, RK\_ENABLE\_ABCD)) Step 3: Add Makefile.tools.board.mk sysdrv/tools/board/Makefile.tools.board.mk Add the codes which refer to ENABLE GDB Step 4: Add the dir of abcd package mkdir -p sysdrv/tools/board/abcd

• touch sysdrv/tools/board/abcd/Makefile

```
# sysdrv/tools/board/abcd/Makefile reference code
ifeq ($(SYSDRV_PARAM), )
SYSDRV_PARAM:=../../Makefile.param
include $(SYSDRV_PARAM)
endif

export LC_ALL=C
SHELL:=/bin/bash

CURRENT_DIR := $(shell pwd)
PKG_TARBALL := abcd.tar.xz
PKG_NAME := abcd
PKG_BIN := out

all:
    rm -rf $(CURRENT_DIR)/$(PKG_NAME); \
```

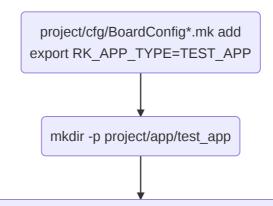
```
tar -xf $(PKG TARBALL); \
   mkdir -p $(CURRENT_DIR)/$(PKG_NAME)/$(PKG_BIN); \
   mkdir -p $(CURRENT DIR)/$(PKG BIN); \
   pushd $(CURRENT DIR)/$(PKG NAME)/; \
        ./configure --host=$(SYSDRV_CROSS) \
       --target=$(SYSDRV_CROSS) CFLAGS="$(SYSDRV_CROSS_CFLAGS)" \
       LDFLAGS="$(SYSDRV CROSS CFLAGS)" \
       --prefix=$(CURRENT_DIR)/$(PKG_NAME)/$(PKG_BIN); \
       make -j$(SYSDRV JOBS) > /dev/null || exit -1; \
       make install > /dev/null; \
   popd; )
    $(call MAROC COPY PKG TO SYSDRV OUTPUT, $(SYSDRV DIR OUT ROOTFS),
$(PKG_BIN))
clean: distclean
distclean:
   -rm -rf $(PKG_NAME) $(PKG_BIN)
```

· Test and build

```
cd sysdrv/tools/board/abcd/
make
cd ../../..
make
```

# 5.8 如何在project/app里增加新应用程序

• 以增加应用程序test\_app为例



touch project/app/test\_app/Makefile add the codes which refer to project/app/rkipc/Makefile

```
# project/app/test_app/Makefile reference code

ifeq ($(APP_PARAM), )
APP_PARAM:=../Makefile.param
include $(APP_PARAM)
endif

export LC_ALL=C
```

```
SHELL:=/bin/bash
CURRENT DIR := $ (shell pwd)
PKG NAME := test app
PKG BIN ?= out
PKG BUILD ?= build
RK_APP_CFLAGS = -I $ (RK_APP_MEDIA_INCLUDE_PATH)
RK APP LDFLAGS = -L $ (RK APP MEDIA LIBS PATH)
RK_APP_OPTS += -Wl,-rpath-
link, $ (RK_APP_MEDIA_LIBS_PATH): $ (RK_APP_PATH_LIB_INCLUDE) /root/usr/lib
PKG_CONF_OPTS += -DCMAKE_C_FLAGS="$(RK_APP_CFLAGS) $(RK_APP_LDFLAGS)
$(RK_APP_OPTS)" \
                -DCMAKE CXX FLAGS="$ (RK APP CFLAGS) $ (RK APP LDFLAGS)
$(RK APP OPTS)"
# define project/cfg/BoardConfig*.mk
ifneq ($(findstring $(RK APP TYPE), TEST APP),)
PKG_TARGET := test_app_build
endif
ifeq ($(PKG BIN),)
$(error ### $(CURRENT DIR): PKG BIN is NULL, Please Check !!!)
endif
all: $(PKG_TARGET)
   @echo "build $(PKG NAME) done"
test_app_build:
   rm -rf $(PKG BIN) $(PKG BUILD); \
   mkdir -p $(PKG_BIN);
   mkdir -p $(PKG_BUILD);
   pushd $(PKG BUILD)/; \
       rm -rf CMakeCache.txt; \
       cmake $(CURRENT DIR)/$(PKG NAME)/ \
        -DCMAKE C COMPILER=$(RK APP CROSS)-gcc \
        -DCMAKE_CXX_COMPILER=$(RK_APP_CROSS)-g++ \
        -DCMAKE INSTALL PREFIX="$ (CURRENT DIR) /$ (PKG BIN) " \
        $(PKG CONF OPTS) ;\
        make -j$(RK APP JOBS) || exit -1; \
        make install; \
        popd;
    $(call MAROC COPY PKG TO APP OUTPUT, $(RK APP OUTPUT), $(PKG BIN))
    @rm -rf $(PKG BIN) $(PKG BUILD)
distclean: clean
```

#### · Test and build

```
./build.sh clean app
./build.sh app
```

# 5.9 如何下载NPU模型转换工具以及runtime库

SDK没有带NPU模型转换工具以及runtime,需要从以下github地址下载。

NPU模型转换工具下载地址:

```
https://github.com/rockchip-linux/rknn-toolkit2
```

NPU runtime库下载地址:

```
https://github.com/rockchip-linux/rknpu2
```

# 5.10 如何在板端修改系统CMA大小

• 板端查看CMA大小

```
# grep -i cma /proc/meminfo
CmaTotal: 24576 kB
CmaFree: 0 kB
```

• 进入U-Boot终端

重启设备后按住Ctrl+C,直到出现=> <INTERRUPT>字段,表示已进入U-Boot终端。

• 查看U-Boot环境变量中的CMA大小

```
=> printenv
...
sys_bootargs=root=/dev/mtdblock4 rk_dma_heap_cma=24M rootfstype=squashfs
...
```

rk\_dma\_heap\_cma即为CMA大小。

注:此环境变量名为sys\_bootargs,rk\_dma\_heap\_cma仅为其参数之一,修改此环境变量时需要将sys\_bootargs后的所有内容看作一体。

修改环境变量、保存环境变量、重启设备
 以上述环境变量为例,将CMA从24M修改为32M。

```
# setenv <name> <vars>
# saveenv
# reset
=> setenv sys_bootargs root=/dev/mtdblock4 rk_dma_heap_cma=32M
rootfstype=squashfs
=> saveenv
Saving Environment to envf...
=> reset
```

• 再次查看板端CMA大小

```
# grep -i cma /proc/meminfo
CmaTotal: 32768 kB
CmaFree: 0 kB
```

### • 查看板端CMA使用情况

#### 注:1个bit表示4KiB。

#### • 查看各个模块具体CMA的使用情况

```
# cat /proc/rk dma heap/dma heap info |grep Alloc
                            ) [0x074c2000-0x074d1fff] 0x00010000 (64 KiB)
Alloc by (vmpi
                            ) [0x074b2000-0x074c1fff] 0x00010000 (64 KiB)
Alloc by (vmpi
Alloc by (vmpi
                            ) [0x074b0000-0x074b1fff] 0x00002000 (8 KiB)
Alloc by (vmpi
                            ) [0x074ae000-0x074affff] 0x00002000 (8 KiB)
Alloc by (vmpi
                            ) [0x07391000-0x074adfff] 0x0011d000 (1140
KiB)
                           ) [0x07390000-0x07390fff] 0x00001000 (4 KiB)
Alloc by (vmpi
Alloc by (vmpi
                            ) [0x07310000-0x0738ffff] 0x00080000 (512
KiB)
Alloc by (vmpi
                            ) [0x0730e000-0x0730ffff] 0x00002000 (8 KiB)
                             ) [0x0730c000-0x0730dfff] 0x00002000 (8 KiB)
Alloc by (vmpi
                            ) [0x0730a000-0x0730bfff] 0x00002000 (8 KiB)
Alloc by (vmpi
Alloc by (vmpi
                            ) [0x07308000-0x07309fff] 0x00002000 (8 KiB)
Alloc by (vmpi
                            ) [0x07306000-0x07307fff] 0x00002000 (8 KiB)
Alloc by (vmpi
                            ) [0x07246000-0x07305fff] 0x000c0000 (768
KiB)
Alloc by (vmpi
                            ) [0x07186000-0x07245fff] 0x000c0000 (768
KiB)
Alloc by (vmpi
                            ) [0x070c6000-0x07185fff] 0x000c0000 (768
KiB)
                            ) [0x06a1d000-0x070c5fff] 0x006a9000 (6820
Alloc by (vmpi
KiB)
                            ) [0x0691d000-0x06a1cfff] 0x00100000 (1024
Alloc by (vmpi
KiB)
Alloc by (vmpi
                            ) [0x068eb000-0x0691cfff] 0x00032000 (200
KiB)
Alloc by (vmpi
                            ) [0x068ea000-0x068eafff] 0x00001000 (4 KiB)
                            ) [0x068e2000-0x068e9fff] 0x00008000 (32 KiB)
Alloc by (vmpi
                            ) [0x068e1000-0x068e1fff] 0x00001000 (4 KiB)
Alloc by (vmpi
Alloc by (vmpi
                            ) [0x068d9000-0x068e0fff] 0x00008000 (32 KiB)
Alloc by (vmpi
                            ) [0x0680f000-0x068d8fff] 0x000ca000 (808
KiB)
```

Alloc by KiB)	(vmpi	)	[0x0677a000-0x0680efff]	0x00095000	(596
Alloc by	(vmpi	)	[0x066e5000-0x06779fff]	0x00095000	(596
KiB)	(rimo i	١	[0x066d3000-0x066e4fff]	0**00012000	(72 Fib)
Alloc by		•	[0x066c1000-0x066d2fff]		,
Alloc by	_		[0x06488000-0x066c0fff]		
Alloc by KiB)	(Ambī	,	[0x00400000-0x00000111]	0x00239000	(2276
Alloc by	(vmpi	)	[0x06486000-0x06487fff]	0x00002000	(8 KiB)
Alloc by	(vmpi	)	[0x0643c000-0x06485fff]	0x0004a000	(296
KiB)					
Alloc by	(vmpi	)	[0x0643a000-0x0643bfff]	0x00002000	(8 KiB)
Alloc by	(vmpi	)	[0x063f0000-0x06439fff]	0x0004a000	(296
KiB)					
Alloc by	(vmpi	)	[0x05c34000-0x063effff]	0x007bc000	(7920
KiB)					
Alloc by	(vmpi	)	[0x05587000-0x05c2ffff]	0x006a9000	(6820
KiB)					
Alloc by	(vmpi	)	[0x04ede000-0x05586fff]	0x006a9000	(6820
KiB)					
Alloc by	((null)	)	[0x04633000-0x046f0fff]	0x000be000	(760
KiB)	455550000				44.0.4.4
	(ff660000.npu	)	[0x044e3000-0x04632fff]	0x00150000	(1344
KiB)	/55660000	,	10 044 15000 0 044 05551	0.0000-000	(F.C. 17'D)
	(ff660000.npu		[0x044d5000-0x044e2fff]		
_	•		[0x044c7000-0x044d4fff]		
KiB)	(ff660000.npu	)	[0x044ab000-0x044c6fff]	0x00010000	(112
•	(ff660000.npu	١	[0x04473000-0x044aafff]	0×00038000	(224
KiB)	(11000000:npa	,	[0x044/3000 0x044aa111]	0200030000	(224
	(ff660000.npu	)	[0x0443b000-0x04472fff]	0×00038000	(224
KiB)	(	,	[		(
	(ff660000.npu	)	[0x043cb000-0x0443afff]	0x00070000	(448
KiB)	, , , , , , , , , , , , , , , , , , , ,	,	,		,
	(ff660000.npu	)	[0x03e03000-0x043cafff]	0x005c8000	(5920
KiB)	•				
Alloc by	(vmpi	)	[0x03e00000-0x03e02fff]	0x00003000	(12 KiB)
Alloc by	(ffa00000.rkisp	)	[0x046f1000-0x04705fff]	0x00015000	(84 KiB)
Alloc by	(ffa00000.rkisp	)	[0x04706000-0x04706fff]	0x00001000	(4 KiB)
Alloc by	(ffa00000.rkisp	)	[0x04707000-0x04707fff]	0x00001000	(4 KiB)
Alloc by	(ffa00000.rkisp	)	[0x04708000-0x04e3efff]	0x00737000	(7388
KiB)					
Alloc by	(ffa00000.rkisp	)	[0x04e3f000-0x04ecdfff]	0x0008f000	(572
KiB)					
Alloc by	(rkisp-vir0	)	[0x04ece000-0x04ed1fff]	0x00004000	(16 KiB)
Alloc by	(rkisp-vir0	)	[0x04ed2000-0x04ed5fff]	0x00004000	(16 KiB)
Alloc by	(rkisp-vir0	)	[0x04ed6000-0x04ed9fff]	0x00004000	(16 KiB)
Alloc by	(rkisp-vir0	)	[0x04eda000-0x04eddfff]		
Alloc by	(ffa00000.rkisp	)	[0x05c30000-0x05c33fff]	0x00004000	(16 KiB)

注意: 如果是安全启动,需要把sys\_bootargs的参数写到内核dts的bootargs。

# 5.11 如何使用coredump功能

• 内核打开对应defconfig

```
CONFIG_ELF_CORE=y
CONFIG_CORE_DUMP_DEFAULT_ELF_HEADERS=y
```

• 板端设置coredump文件大小

```
ulimit -c unlimited
```

• 板端设置coredump文件位置

```
echo "/data/core-%p-%e" > /proc/sys/kernel/core_pattern
```

注:如果要把coredump文件直接写到NFS或VFAT文件系统,开机后需要执行如下代码, 否则在生成的 coredump文件大小一直为0

```
# dump core file to /mnt/sdcard (which mount on vfat)
ulimit -c unlimited
echo "| /bin/coredump.sh %p %e" > /proc/sys/kernel/core_pattern
cat > /bin/coredump.sh << EOF
#!/bin/sh
exec cat - > "/mnt/sdcard/core-\$1-\$2"
EOF
chmod a+x /bin/coredump.sh
```

• 查看coredump里的堆栈

把板端生成的coredump文件(例如:/data/core-279-rkipc\_get\_nn\_up)拷贝到SDK根目录,然后运行如下命令:

例如RV1106、RV1103平台工具链是arm-rockchip830-linux-uclibcgnueabihf-gdb

```
arm-rockchip830-linux-uclibcgnueabihf-gdb ./output/out/app out/bin/rkipc
./core-279-rkipc get nn up
(gdb) set solib-search-path output/out/media out/lib/
Reading symbols from /home/rk/ipc-
sdk/output/out/media out/lib/librkaiq.so...done.
Reading symbols from /home/rk/ipc-sdk/output/out/media out/lib/librockiva.so...
(no debugging symbols found)...done.
Reading symbols from /home/rk/ipc-
{\tt sdk/output/out/media\_out/lib/librockchip\_mpp.so.0...} (no \ {\tt debugging} \ {\tt symbols}
found) ... done.
Reading symbols from /home/rk/ipc-
sdk/output/out/media out/lib/libaec bf process.so...(no debugging symbols
found) ...done.
Reading symbols from /home/rk/ipc-
sdk/output/out/media out/lib/librkaudio detect.so...(no debugging symbols
Reading symbols from /home/rk/ipc-sdk/output/out/media out/lib/librga.so...(no
debugging symbols found)...done.
```

```
Reading symbols from /home/rk/ipc-sdk/output/out/media_out/lib/librknnmrt.so...

(no debugging symbols found)...done.

(gdb) bt

#0  0x00042080 in xx_list_pop ()

#1  0x0004229c in rkipc_xx_object_get ()

#2  0x0001a3c4 in rkipc_xx_update_osd ()

#3  0xa6c05390 in start_thread ()

from /home/rk/ipc-sdk/tools/linux/toolchain/arm-rockchip830-linux-

uclibcgnueabihf/arm-rockchip830-linux-uclibcgnueabihf/sysroot/lib/libc.so.0

#4  0xa6bb8764 in clone ()

from /home/rk/ipc-sdk/tools/linux/toolchain/arm-rockchip830-linux-

uclibcgnueabihf/arm-rockchip830-linux-uclibcgnueabihf/sysroot/lib/libc.so.0

Backtrace stopped: previous frame identical to this frame (corrupt stack?)
```

# 5.12 内核驱动insmod说明

本章节适用于RV1106、RV1103。 可以参考 sysdrv/drv ko/insmod ko.sh

```
#!/bin/sh
# if not install udevadm, ignore 'udevadm control'
udevadm control --stop-exec-queue
insmod rk_dvbm.ko
insmod video_rkcif.ko
insmod video rkisp.ko
insmod phy-rockchip-csi2-dphy-hw.ko
insmod phy-rockchip-csi2-dphy.ko
insmod os04a10.ko
insmod sc4336.ko
insmod sc3336.ko
insmod sc530ai.ko
echo 1 > /sys/module/video rkcif/parameters/clr unready dev
echo 1 > /sys/module/video_rkisp/parameters/clr_unready_dev
insmod rga3.ko
insmod mpp vcodec.ko
insmod rockit.ko
insmod rknpu.ko
insmod rve.ko
insmod snd-soc-rv1106.ko
# $sensor height is the height of the camera sensor (e.g. os04a0/sc4336/sc3336
and so on)
insmod rockit.ko mcu_fw_path="./hpmcu_wrap.bin" mcu_fw_addr=0xff6ff000
isp_max_h=$sensor_height
udevadm control --start-exec-queue
```

# 5.13 RV1106和RV1103平台相关库文件和驱动文件的信息

• 库文件

名称	大小	用途	是否必须
ld-uClibc-1.0.31.so	32K	toolchain标准库	是
libatomic.so	16K	toolchain标准库	是
libgcc_s.so	4.0K	toolchain标准库	是
libgcc_s.so.1	124K	toolchain标准库	是
libstdc++.so	992K	toolchain标准库	是
libuClibc-1.0.31.so	420K	toolchain标准库	是
libitm.so	52K	toolchain标准库	是
librga.so	96K	2D图形加速库	是
librkaiq.so	1.1M	瑞芯微自动图像算法库	是
librockchip_mpp.so	272K	通用媒体处理软件平台	是
librockit.so	812K	通用多媒体接口	是
libaec_bf_process.so	380K	音频算法库	否
librkaudio_detect.so	148K	音频检测库	否
librockiva.so	760K	NPU分析算法库	否
librknnmrt.so	84K	NPU分析算法依赖库	否
librve.so	96K	智能视频分析硬件加速引擎库	否
librkfsmk.so	68K	存储优化相关	否
librkmuxer.so	552K	多媒体文件封装库	否
libdrm_rockchip.so	8.0K	显示驱动框架(Rockchip)	否
libdrm.so	48K	显示驱动框架	否
libegiee.so	96K	公共网关接口c++库	否
libfegi.so	32K	快速公共网关接口库	否
libfcgi++.so	16K	快速公共网关接口c++库	否
libiconv.so	236K	转换字符编码库	否
libkmod.so	48K	udevadm依赖库	否
libblkid.so	180K	udevadm依赖库	否
libpcre.so	92K	perl兼容的正则表达式库	否
libwpa_client.so	28K	WiFi工具依赖库	否
libz.so	76K	压缩库	否

部分内核驱动文件	大小   用途		是否必须
mpp_vcodec.ko	462K	视频编码器驱动	是
phy-rockchip-csi2-dphy-hw.ko	14K	mipi dphy rx物理驱动	是
phy-rockchip-csi2-dphy.ko	14K	mipi dphy rx逻辑驱动	是
video_rkcif.ko	140K	CIF驱动	是
video_rkisp.ko	172K	图像信号处理驱动	是
rockit.ko	109K	多媒体框架驱动	是
rga3.ko	104K	2D图像处理模块驱动	是
os04a10.ko	24K	os04a10 sensor 驱动	否
sc3336.ko	16K	sc3336 sensor 驱动	否
sc4336.ko	16K	sc4336 sensor 驱动	否
sc530ai.ko	20K	sc530ai sensor 驱动	否
rknpu.ko	32K	NPU驱动	否
rve.ko	36K	智能视频分析硬件加速引擎	否

# 5.14 如何使用NFS文件系统

#### • 内核打开NFS配置

```
CONFIG_EXPORTFS_BLOCK_OPS=y
CONFIG_FILE_LOCKING=y
CONFIG KEYS=y
CONFIG NETWORK FILESYSTEMS=y
CONFIG ASSOCIATIVE ARRAY=y
CONFIG_DNS_RESOLVER=y
# CONFIG_ECRYPT_FS is not set
# CONFIG ENCRYPTED KEYS is not set
CONFIG FS POSIX ACL=y
CONFIG GRACE PERIOD=y
CONFIG_LOCKD=y
CONFIG LOCKD V4=y
CONFIG_MANDATORY_FILE_LOCKING=y
CONFIG_NFS_ACL_SUPPORT=y
CONFIG NFS COMMON=y
CONFIG NFS DISABLE UDP SUPPORT=y
CONFIG NFS FS=y
CONFIG_NFS_USE_KERNEL_DNS=y
# CONFIG_NFS_USE_LEGACY_DNS is not set
CONFIG NFS V2=y
CONFIG NFS V3=y
CONFIG_NFS_V3_ACL=y
CONFIG_NFS_V4=y
CONFIG_OID_REGISTRY=y
# CONFIG PERSISTENT KEYRINGS is not set
```

```
CONFIG_SUNRPC=y
CONFIG_SUNRPC_GSS=y
```

• 配置PC端NFS服务器

```
# Ubuntu 16.04 install NFS server
sudo apt-get install nfs-kernel-server
# Create /opt/rootfs
mkdir /opt/rootfs
# Enable nobody mount /opt/rootfs
chmod O+w -R /opt/rootfs
# Add the directory to exports
sudo echo "/opt/rootfs *(rw,sync,root_squash)" >> /etc/exports
# Update NFS configure
sudo exportfs -r
# Test NFS server
sudo mount -t nfs localhost:/opt/rootfs /mnt
# Ubuntu 16.04 disable firewall
sudo ufw disable
```

• 单板端NFS挂载命令

```
# Get the IP address 192.168.1.123 of the PC mount -t nfs -o nolock 192.168.1.123:/opt/rootfs /opt
```

# 5.15 如何增加新用户并设置登陆密码

以创建新用户(testNewUser)为例。

• 查看当前用户列表,获取新用户的UID和GID

#### 文件格式:

Username:Password:User ID(UID):Group ID(GID):User ID Info (GECOS):Home directory:Login shell

修改单板上/etc/passwd,增加如下

```
testNewUser:x:1000:1000:testNewUser:/home:/bin/sh
```

• 在PC端用mkpasswd命令生成密码

```
sudo apt install whois
mkpasswd -m "md5" "test123" # --> $1$kprQOoLU$kOU2H.ecXkAwlZJOoplu/.
```

• 修改单板上/etc/shadow,增加如下

```
testNewUser: $1$kprQOoLU$kOU2H.ecXkAwlZJOoplu/.:0:0:999999:7:::
```

• 修改单板上/etc/group,增加如下

```
testNewUser:x:1000:
```

• 修改单板上/etc/inittab,修改如下

```
#::respawn:-/bin/sh
::sysinit:/etc/init.d/rcS

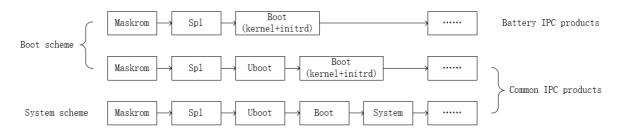
# Put a getty on the serial port
ttyFIQ0::respawn:/sbin/getty -L ttyFIQ0 0 vt100 # GENERIC_SERIAL
```

# 5.16 A/B系统使用方法

## 5.16.1 启动方案介绍

A/B系统支持两种启动方案: boot方案——boot分区兼根文件系统(kernel+initrd)、system方案——独立根文件系统(boot+system)。

### 目前,这两种启动方案,通用IPC类产品均支持;电池IPC类产品仅支持boot方案。



## 5.16.2 配置

• Uboot

通用IPC类产品和电池IPC类产品需要开启的uboot配置不同,对应defconfig开启配置如下所示:

```
# 通用IPC类产品

CONFIG_ANDROID_AB=y

CONFIG_SPL_MTD_WRITE=y

CONFIG_SPL_AB=y

CONFIG_EFI_PARTITION=y

CONFIG_SPL_EFI_PARTITION=y

CONFIG_AVB_LIBAVB=y

CONFIG_AVB_LIBAVB_AB=y

CONFIG_AVB_LIBAVB_LIBAVB_USER=y

CONFIG_RK_AVB_LIBAVB_USER=y
```

```
# 电池IPC类产品

CONFIG_SPL_MTD_WRITE=y

CONFIG_SPL_AB=y

CONFIG_EFI_PARTITION=y

CONFIG_SPL_EFI_PARTITION=y
```

Kernel

仅在boot方案使用initramfs文件系统时,才需要开启以下配置,其余情况不需要kernel开启额外配置。

```
# initramfs文件系统kernel配置
CONFIG_BLK_DEV_INITRD=y
```

• Root File System

#### 当使用SPI Nand存储介质时,需要保证文件系统里有以下shell工具:

工具名称	工具功能		
flash_erase	擦除指定mtd设备的块		
nandwrite	写入指定的mtd设备		
nanddump	转储nand mtd分区的内容		
md5sum	计算和检查md5消息摘要		
dd	转换和复制一个文件		

#### BoardConfig

对应BoardConfig板级配置中使能OTA,以编译OTA升级工具和打包相应镜像,用于A/B系统切换和升级。

```
# Enable OTA tool
export RK_ENABLE_OTA=y
# OTA package
export RK_OTA_RESOURCE="uboot.img boot.img system.img"
```

修改**分区表** RK\_PARTITION\_CMD\_IN\_ENV 、**文件系统类型** RK\_PARTITION\_FS\_TYPE\_CFG 这两个参数。 以下提供了boot、system两种方案的例子,仅供参考,实际参数可根据需求自行修改。

#### boot方案:

```
# 分区表(添加misc分区,去掉rootfs分区,boot分区改为boot_a、boot_b分区)
export
RK_PARTITION_CMD_IN_ENV="64K(env),256K@64K(idblock),256K(uboot),64K(misc),384K(
meta),6M(boot_a),6M(boot_b),1M(userdata)"

# 文件系统类型(电池IPC类产品默认使用erofs,通用IPC类产品默认使用initramfs)
export RK_PARTITION_FS_TYPE_CFG=boot_a@IGNORE@erofs,userdata@/userdata@jffs2
```

#### system方案:

```
# 分区表(添加misc分区,去掉rootfs分区,uboot分区改为uboot_a、uboot_b分区,boot分区改为boot_a、boot_b分区,添加system_a、system_b分区)
export

RK_PARTITION_CMD_IN_ENV="256K(env),256K@256K(idblock),256K(uboot_a),256K(uboot_b),256K(misc),4M(boot_a),4M(boot_b),16M(system_a),16M(system_b),32M(oem),32M(userdata),-(media)"

# 文件系统类型
export

RK_PARTITION_FS_TYPE_CFG=system_a@IGNORE@ubifs,oem@/oem@ubifs,userdata@/userdata@ubifs
```

### 5.16.3 OTA升级工具

AB系统默认使用RETRY\_BOOT模式启动。若需要使用SUCCESSFUL\_BOOT模式,则修改配置如下所示:

#### 注: 两种模式的区别,可见U-Boot文档第6.3.2章节:

Rockchip\_Developer\_Guide\_UBoot\_Nextdev\_CN.pdf

```
diff --git a/tools/board/rk_ota/Makefile b/tools/board/rk_ota/Makefile
index 8bf67f5..21cf5e0 100644
--- a/tools/board/rk_ota/Makefile
+++ b/tools/board/rk_ota/Makefile
@@ -10,7 +10,7 @@ CURRENT_DIR := $(shell pwd)
PKG_BIN := out
TARGET_BIN := rk_ota
PKG_SRCS := src/mtdutils.c src/md5sum.cpp src/bootloader.cpp src/main.cpp
-CONFIG_IS_SUCCESSFUL_BOOT := n
+CONFIG_IS_SUCCESSFUL_BOOT := y
PKG_DEP_OPENSSL := $(CURRENT_DIR)/../toolkits/openssl
PKG_DEP_ZLIB := $(CURRENT_DIR)/../toolkits/zlib
```

BoardConfig中添加配置 RK\_ENABLE\_OTA 后,SDK会将OTA升级工具编译到固件文件系统的 /usr/bin下,指令名为 rk ota,同时打包相应的镜像至 <SDK>/output/image/update ota.tar中。

```
# rk ota --help
[I/]RECOVERY *** rk_ota: Version V1.0.0 ***.
[I/]RECOVERY --misc=now
                                                 Linux A/B mode: Setting the
current partition to bootable.
[I/]RECOVERY --misc=other
                                                 Linux A/B mode: Setting
another partition to bootable.
[I/]RECOVERY --misc=update
                                                 Linux A/B mode: Setting the
partition to be upgraded.
[I/]RECOVERY --misc=display
                                                 Display misc info.
[I/]RECOVERY --tar path=<path>
                                                  Set upgrade firmware path.
[I/]RECOVERY --save dir=<path>
                                                 Set the path for saving the
image.
[I/]RECOVERY --partition=<uboot/boot/system/all> Set the partition to be
upgraded.('all' means 'uboot', 'boot' and 'system' are included.)
                                                  Set the extra partition to be
[I/]RECOVERY --extra part=<name>
upgraded.
[I/]RECOVERY --reboot
                                                  Restart the machine at the
end of the program.
```

### 5.16.4 A/B系统切换

切换A/B系统的指令为 rk ota --misc=other , 运行情况如下:

```
# rk_ota --misc=other --reboot
[I/]RECOVERY *** rk_ota: Version V1.0.0 ***.
[I/]RECOVERY Now is MTD.
A/B-slot: B, successful: 0, tries-remain: 6
[I/]RECOVERY Now is MTD.
```

--reboot: 重启设备。

进入另一个系统,若该系统成功启动,需要运行指令 rk\_ota --misc=now ,将该系统设置为"最后启动的系统"。

```
# rk_ota --misc=now
[I/]RECOVERY *** rk_ota: Version V1.0.0 ***.
[I/]RECOVERY Now is MTD.
A/B-slot: A, successful: 0, tries-remain: 6
info.mafic is 0
info.mafic is 41
info.mafic is 42
info.mafic is 30
[I/]RECOVERY Now is MTD.
```

## 5.16.5 A/B系统升级

#### 升级A/B系统的相关选项有:

```
--misc=update:选择"升级"模式;
--tar_path=<path>:设置OTA升级包的路径(存放镜像的tar包);
--save_dir=<path>:(可选)设置解包文件夹,未设置则默认为/mnt/sdcard/rk_update/;
--partition=<uboot/boot/system/all>:(可选)设置需要升级的分区,"all"表示"uboot"、"boot"和"system"都升级,未设置则默认为"all"。(当源文件不存在时,会跳过相应分区的升级。)
--extra_part=<name>:(可选)设置一个需要升级的自定义分区,未设置则默认忽略该选项。
```

#### 注:目前只能升级uboot、boot、system分区和一个自定义分区;

示例:

```
# rk ota --misc=update --tar path=/mnt/sdcard/update ota.tar --
save_dir=/mnt/sdcard/ --partition=all --reboot
# 写boot
[I/]RECOVERY *** rk ota: Version V1.0.0 ***.
[I/]RECOVERY tar path = /mnt/sdcard/update ota.tar
[I/]RECOVERY save path = /mnt/sdcard/
[I/]RECOVERY Now is MTD.
A/B-slot: A, successful: 0, tries-remain: 5
[I/] RECOVERY Now is MTD.
[I/]RECOVERY mtd write src=/mnt/sdcard//boot.img dest=/dev/block/by-
name/boot b.
Erasing 128 Kibyte @ 3e0000 -- 100 % complete
Writing data to block 0 at offset 0x0
Writing data to block 1 at offset 0x20000
2846720+0 records in
2846720+0 records out
[I/] RECOVERY Now is MTD.
[I/]RECOVERY [checkdata_mtd:30] offset [0] checksize [2846720]
ECC failed: 0
ECC corrected: 0
Number of bad blocks: 0
```

```
Number of bbt blocks: 0
Block size 131072, page size 2048, OOB size 128
Dumping data starting at 0x00000000 and ending at 0x002b7000...
read new md5: [6c60afda3ab31a49acd6d5d65e86a2e6]
new md5:6c60afda3ab31a49acd6d5d65e86a2e6
[I/]RECOVERY MD5Check is ok of /dev/block/by-name/boot b
new md5:6c60afda3ab31a49acd6d5d65e86a2e6
[I/] RECOVERY MD5Check is ok for /mnt/sdcard//boot.img
[I/]RECOVERY check /dev/block/by-name/boot b ok.
[I/]RECOVERY Write /mnt/sdcard//boot.img into /dev/block/by-name/boot b
successfully.
# 写system
[I/] RECOVERY Now is MTD.
[I/]RECOVERY mtd write src=/mnt/sdcard//system.img dest=/dev/block/by-
name/system b.
Erasing 128 Kibyte @ fe0000 -- 100 % complete
Writing data to block 0 at offset 0x0
Writing data to block 1 at offset 0x20000
8126464+0 records in
8126464+0 records out
Writing data to block 62 at offset 0x7c0000
[I/] RECOVERY Now is MTD.
[I/]RECOVERY [checkdata_mtd:30] offset [0] checksize [8126464]
ECC failed: 0
ECC corrected: 0
Number of bad blocks: 0
Number of bbt blocks: 0
Block size 131072, page size 2048, OOB size 128
Dumping data starting at 0x00000000 and ending at 0x007c0000...
ECC: 1 corrected bitflip(s) at offset 0x004be000
read new md5: [9f9fad6f08cbdd210488ff544e14af25]
new md5:9f9fad6f08cbdd210488ff544e14af25
[I/]RECOVERY MD5Check is ok of /dev/block/by-name/system b
new md5:9f9fad6f08cbdd210488ff544e14af25
[I/]RECOVERY MD5Check is ok for /mnt/sdcard//system.img
[I/]RECOVERY check /dev/block/by-name/system b ok.
[I/]RECOVERY Write /mnt/sdcard//system.img into /dev/block/by-name/system b
successfully.
[I/] RECOVERY Now is MTD.
[I/] RECOVERY Now is MTD.
mtd: successfully wrote block at 395a800000000
mtd: successfully wrote block at 395a800020000
reboot
```

# 5.17 获取摄像头支持列表

# 5.18 获取Flash支持列表

可以在Redmine上获取<u>https://redmine.rock-chips.com/documents/46</u>

# 5.19 压力测试使用方法

压力测试需要开启如下配置:

```
# enable rockchip test
export RK_ENABLE_ROCKCHIP_TEST=y
```

目前已支持的压力测试列表:

#### 5.19.1 memtester test

• 打开压力测试列表

```
sh rockchip_test/rockchip_test.sh
```

- 开始测试(压力测试列表内选择测试项对应序号1)
- 再选择 memtester test 对应序号 (默认使用空闲内存的一半容量进行测试)

#### 5.19.2 stressapptest

• 打开压力测试列表

```
sh rockchip_test/rockchip_test.sh
```

- 开始测试(压力测试列表内选择测试项对应序号1)
- 再选择 stressapptest 对应序号(默认使用空闲内存的一半容量测试48小时)

### 5.19.3 cpufreq test

• 打开压力测试列表

```
sh rockchip_test/rockchip_test.sh
```

- 开始测试(压力测试列表内选择测试项对应序号2)
- 再选择 cpu freq stress test 或 cpu freq test: (with out stress test) 对应序号(前者 默认使用空闲内存的一半容量测试24小时;后者默认一秒变频一次)

#### 5.19.4 flash stress test

• 打开压力测试列表

```
sh rockchip_test/rockchip_test.sh
```

• 开始测试(压力测试列表内选择测试项对应序号3)

#### 5.19.5 reboot test

• 打开压力测试列表

```
sh rockchip_test/rockchip_test.sh
```

- 开始测试(压力测试列表内选择测试项对应序号4)
- 退出测试(默认重启10000次后停止测试;若需要提前退出,可输入以下指令)

echo off > /data/cfg/rockchip\_test/reboot\_cnt

# 5.20 安全启动相关代码以及文档说明

相关加解密代码路径: media/security

相关安全文档路径: docs/zh/security

U-Boot签名文档路径(FIT章节):

docs/zh/bsp/Rockchip Developer Guide UBoot Nextdev CN.pdf

## 5.20.1 Key

U-Boot工程下执行如下三条命令可以生成签名用的RSA密钥对。通常情况下只需要生成一次,此后都用 **这对密钥对(dev.key、dev.pubkey)和自签名证书(dev.crt)**来签名和验证固件,请妥善保管。

```
# 1. 到rkbin/tools目录下进行相应操作
```

cd ./sysdrv/source/uboot/rkbin/tools

# 2. 使用RK的"rk sign tool"工具生成RSA2048的私钥privateKey.pem和publicKey.pem

```
./rk_sign_tool kk --bits 2048 --out .

# 3. 到U-Boot目录下进行后续操作
cd ../../u-boot

# 4. 放key的目录: keys
mkdir -p keys

# 5. 将密钥分别更名存放为: keys/dev.key和keys/dev.pubkey
cp ../rkbin/tools/private_key.pem keys/dev.key
cp ../rkbin/tools/public_key.pem keys/dev.pubkey

# 6. 使用-x509和私钥生成一个自签名证书: keys/dev.crt (效果本质等同于公钥)
openssl req -batch -new -x509 -key keys/dev.key -out keys/dev.crt
```

#### ls keys/ 查看结果:

```
dev.crt dev.key dev.pubkey
```

注:上述的"keys"、"dev.key"、"dev.crt"、"dev.pubkey"名字都不可变。因为这些名字已经在its文件中静态定义,如果改变则会打包失败。

#### 5.20.2 U-Boot配置

U-Boot的defconfig需要打开如下配置:

```
# 必选项
CONFIG_FIT_SIGNATURE=y
CONFIG_SPL FIT SIGNATURE=y
CONFIG CMD HASH=y
CONFIG DM CRYPTO=y
CONFIG_ROCKCHIP_CIPHER=y
CONFIG SPL ROCKCHIP CIPHER=y
CONFIG_ROCKCHIP_CRYPTO_V2=y
CONFIG SPL ROCKCHIP SECURE OTP=y
CONFIG RSA N SIZE=0x200
CONFIG RSA E SIZE=0x10
CONFIG RSA C SIZE=0x20
# 可选项 (U-Boot读写otp)
CONFIG ROCKCHIP SECURE OTP=y # 使能U-Boot阶段读写otp
CONFIG MISC=y # 相关读写函数的编译配置
# 可选项(防回滚)
CONFIG FIT ROLLBACK PROTECT=y # boot.img防回滚
CONFIG_SPL_FIT_ROLLBACK_PROTECT=y # uboot.img防回滚
```

#### 5.20.3 固件签名

固件签名需要用到U-Boot目录下的make.sh脚本,make.sh追加参数的含义如下:

追加参数	含义				
spl-new	传递此参数,表示使用当前编译的spl文件打包loader,否则使用rkbin工程里的spl文件				
boot_img	签名boot.img				
recovery_img	签名recovery.img				
CROSS_COMPILE=xxxx	确定工具链(不同芯片工具链见交叉工具链下载以及安装)				
rollback-index-uboot	uboot防回滚(开启配置则不需要追加该参数)				
rollback-index-boot	boot防回滚(开启配置则不需要追加该参数)				
rollback-index-recovery	recovery防回滚				
burn-key-hash	要求SPL阶段把公钥hash烧写到OTP中				
[ini_path]	(电池IPC类 <b>必选</b> ) rkbin/RKBOOT 中的ini文件路径(具体可见uboot 固件编译命令)				

签名固件前需要先编译出相应固件,编译方法可见SDK 使用说明的编译章节。下面是签名步骤:

```
# 1. 拷贝相应固件到U-Boot目录下(以boot.img为例, recovery.img类似)
cp ./output/image/boot.img ./sysdrv/source/uboot/u-boot

# 2. 到U-Boot目录下进行相应操作
cd ./sysdrv/source/uboot/u-boot

# 3. 签名固件,指令格式如下:
# ./make.sh --spl-new [ini_path] [--boot_img <boot镜像名称>] [--recovery_img <recovery镜像名称>] CROSS_COMPILE=<交叉工具链> --burn-key-hash

# 例如:
./make.sh --spl-new --boot_img boot.img CROSS_COMPILE=arm-rockchip830-linux-uclibcgnueabihf- --burn-key-hash
```

注1: 使用make.sh脚本生成固件,应根据实际需要,追加相应参数。

注2:添加参数 --burn-key-hash 会将公钥hash写入OTP并使能安全启动。如果需要自行写入hash以及使能安全启动,则不要追加此参数。

注3: 签名后的固件在U-Boot目录下,固件名分别为xxx\_download\_xxx.bin、xxx\_idblock\_xxx.img、uboot.img、boot.img(如果有)、recovery.img(如果有)。

# 5.21 如何使用rndis功能

确认内核dts配置

```
&u2phy {
    status = "okay";
};

&u2phy_otg {
    status = "okay";
}
```

```
&usbdrd {
    status = "okay";
};

&usbdrd_dwc3 {
    extcon = <&u2phy>;
    dr_mode = "peripheral";
    status = "okay";
};
```

确认内核defconfig配置 rv1106-rndis.config。

确认usb的vbus 有供电3.3V。

修改对应的BoardConfig.mk,增加 export RK ENABLE RNDIS=y,然后按如下命令编译:

```
./build.sh sysdrv
./build.sh firmware
```

烧录固件后,开机运行命令: rndis.sh

详细log如下:

注:如果需要修改默认IP地址,可以修改SDK文件"sysdrv/tools/board/rndis/rndis.sh",然后重新编译烧录 固件。

# 5.22 如何优化SPI NOR启动速度

系统启动流程: 上电 --> Maskrom --> idblock --> uboot --> kernel Maskrom会读取idblock镜像里的bootconfig参数配置,然后使用4线模式启动SPI NOR(默认是1线模式)。

Maskrom配置SPI NOR使用4线方式启动的方法有2种:

1. 内核defconfig打开 CONFIG\_MTD\_SPI\_NOR\_MISC=y ,系统开机后运行 idb\_bootconfig /dev/mtdblock1

(参数 /dev/mtdblock1 是idblock分区对应的mtd设备节点,idb\_bootconfig代码在:

sysdrv/tools/board/idb\_bootconfig/idb\_bootconfig.c)

2. 使用Rockchip的USB烧录工具进行烧录idblock.img固件。

注:目前方法1只适用于RV1106/RV1103平台。

## 5.23 如何增加非root用户登陆

这里介绍使用busybox时,增加普通用户登陆终端的方法。

1. 修改/etc/passwd

```
test123:x:1010:1011:test123:/opt:/bin/sh
```

x表示用户设有密码

1010表示用户id

1011表示用户组id

/opt表示test123用户的HOME目录

注: /etc/passwd详细说明参考https://www.man7.org/linux/man-pages/man5/passwd.5.html

2. 修改/etc/shadow

```
test123:$1$x.YlInZQ$N.kbNTIEOkBjmlfftSVFs0:10933:0:99999:7:::
```

\$1\$x.YlInZQ\$N.kbNTIEOkBjmlfftSVFs0:10933 是用命令 mkpasswd -m "md5" "rockchip123" 生成。

注: /etc/shadow详细说明参考https://www.man7.org/linux/man-pages/man5/shadow.5.html

3. 修改/etc/group

```
test123:x:1011:test123
```

注: /etc/group详细说明参考https://www.man7.org/linux/man-pages/man5/group.5.html

4. 修改/etc/inittab

```
#::respawn:-/bin/sh
ttyFIQ0::respawn:/sbin/getty -L ttyFIQ0 0 vt100 # GENERIC_SERIAL
```

# 5.24 如何添加新的Camera sensor配置

以增加 sc530ai sensor 为例:

• 在 sysdrv/source/kernel/drivers/media/i2c 目录添加 sensor 驱动( sdk 已包含大部分 sensor 驱动,如果没有,可以参考 sc530ai 驱动添加)

```
sysdrv/source/kernel/drivers/media/i2c$ 1s sc*
sc031gs.c sc200ai.c sc2232.c sc2310.c sc401ai.c sc430cs.c sc500ai.c sc132gs.c
sc210iot.c sc2239.c sc3336.c sc4238.c sc4336.c sc530ai.c
```

• 在 Kconfig 和 Makefile 添加对应配置

```
depends on I2C && VIDEO_V4L2
    select MEDIA_CONTROLLER
    select VIDEO_V4L2_SUBDEV_API
    select V4L2_FWNODE
    help
        This is a Video4Linux2 sensor driver for the SmartSens
        SC530AI camera.

sysdrv/source/kernel/drivers/media/i2c$ vi Makefile

obj-$(CONFIG_VIDEO_SC530AI) += sc530ai.o
```

• 在对应的defconfig中添加如下配置,编译 ko 文件

```
# 例如: rv1106-uvc-spi-nor.config
sysdrv/source/kernel$ vi arch/arm/configs/rv1106-uvc-spi-nor.config
CONFIG_VIDEO_SC530AI=m
```

• dts中添加如下配置

```
sysdrv/source/kernel$ vi arch/arm/boot/dts/rv1106-evb-cam.dtsi
&csi2_dphy_hw {
   status = "okay";
};
&csi2 dphy0 {
   status = "okay";
   ports {
      #address-cells = <1>;
       #size-cells = <0>;
       port@0 {
          reg = <0>;
          #address-cells = <1>;
          #size-cells = <0>;
          csi dphy input0: endpoint@0 {
              reg = <0>;
              remote-endpoint = <&sc530ai out>;
              4>;
          } ;
       } ;
       port@1 {
          reg = <1>;
          #address-cells = <1>;
          #size-cells = <0>;
          csi_dphy_output: endpoint@0 {
              reg = <0>;
              remote-endpoint = <&mipi csi2 input>;
          };
```

```
};
};
&i2c4 {
   status = "okay";
   clock-frequency = <400000>;
   pinctrl-names = "default";
   pinctrl-0 = <&i2c4m2_xfer>;
   sc530ai: sc530ai@30 {
                                               //30和reg的0x30 代表sensor的i2c
地址
       compatible = "smartsens, sc530ai";
                                               //需要和驱动中sc530ai_of_match
字段匹配
       status = "okay";
                                               //i2c地址
       reg = <0x30>;
       clocks = <&cru MCLK_REF_MIPI0>;
       clock-names = "xvclk";
       reset-gpios = <&gpio3 RK PC5 GPIO ACTIVE HIGH>;
       pwdn-gpios = <&gpio3 RK PD2 GPIO ACTIVE HIGH>;
       pinctrl-names = "default";
       pinctrl-0 = <&mipi_refclk_out0>;
       rockchip,camera-module-index = <0>;
       rockchip,camera-module-facing = "back";
       rockchip,camera-module-name = "CMK-OT2115-PC1"; //模组名字
       rockchip,camera-module-lens-name = "30IRC-F16"; //模组规格 名字和规格
用于匹配json文件名字
       port {
           sc530ai_out: endpoint {
               remote-endpoint = <&csi dphy input0>;
               data-lanes = <1 2>; //注意: 如果是4lane则为data-lanes = <1 2 3
4>;
          };
       } ;
  } ;
} ;
&mipi0_csi2 {
   status = "okay";
   ports {
       #address-cells = <1>;
       #size-cells = <0>;
       port@0 {
           reg = <0>;
           #address-cells = <1>;
           #size-cells = <0>;
           mipi_csi2_input: endpoint@1 {
              reg = <1>;
               remote-endpoint = <&csi dphy output>;
           } ;
        };
       port@1 {
```

```
reg = <1>;
            #address-cells = <1>;
            #size-cells = <0>;
            mipi_csi2_output: endpoint@0 {
              reg = <0>;
               remote-endpoint = <&cif_mipi_in>;
            } ;
       } ;
  };
} ;
&rkcif {
  status = "okay";
} ;
&rkcif_mipi_lvds {
   status = "okay";
   pinctrl-names = "default";
   pinctrl-0 = <&mipi_pins>;
   port {
       /* MIPI CSI-2 endpoint */
       cif_mipi_in: endpoint {
           remote-endpoint = <&mipi_csi2_output>;
       };
   };
} ;
&rkcif_mipi_lvds_sditf {
  status = "okay";
   port {
       /* MIPI CSI-2 endpoint */
       mipi_lvds_sditf: endpoint {
          remote-endpoint = <&isp_in>;
   } ;
};
&rkisp {
   status = "okay";
} ;
&rkisp_vir0 {
  status = "okay";
   port@0 {
       isp in: endpoint {
           remote-endpoint = <&mipi_lvds_sditf>;
       } ;
   };
} ;
```

一般在 sysdrv/drv\_ko/insmod\_ko.sh 里添加insmod命令。 如果BoardConfig.mk里有配置 RK POST BUILD SCRIPT,则在对应的脚本里添加insmod命令。

```
# 例如: BoardConfig_SmartDoor
project/cfg/BoardConfig_SmartDoor$ vi rv1106-tb-post.sh
insmod /oem/usr/ko/sc530ai.ko
```

• 在对应的BoardConfig.mk添加配置拷贝对应的Sensor IQ效果文件

```
export RK_CAMERA_SENSOR_IQFILES="sc530ai_CMK-OT2115-PC1_30IRC-F16.json"
```

• Sensor IQ效果文件放在目录 media/isp/release camera engine rkaiq\*

```
media/isp/release_camera_engine_rkaiq_rv1106_arm-rockchip830-linux-
uclibcgnueabihf/isp_iqfiles/$ ls
sc530ai_CMK-OT2115-PC1_30IRC-F16.json
```

#### 注:

- a. Sensor IQ效果文件可以用j2s4b工具把json格式转成bin格式 (media/isp/release\_camera\_engine\_rkaiq\_\*/host/j2s4b)
- b. Camera sensor驱动开发和ISP效果调试详情可参考SDK文档

```
docs/zh/isp$ 1s -1

Rockchip_Color_Optimization_Guide_ISP32_CN_v3.1.0.pdf

Rockchip_Development_Guide_ISP32_CN_v0.1.0.pdf

Rockchip_Driver_Guide_VI_CN_v1.1.1.pdf

Rockchip_Tuning_Guide_ISP32_CN_v0.1.0.pdf
```

# 5.25 如何添加reboot命令进U-Boot终端

以RV1106平台为例。

目录: sysdrv/source/kernel

#### 目录: sysdrv/source/uboot/u-boot

```
diff --git a/arch/arm/include/asm/arch-rockchip/boot mode.h
b/arch/arm/include/asm/arch-rockchip/boot mode.h
index bc1395ee2c..d68099a94e 100644
--- a/arch/arm/include/asm/arch-rockchip/boot mode.h
+++ b/arch/arm/include/asm/arch-rockchip/boot mode.h
@@ -26,6 +26,8 @@
/* enter bootrom download mode */
(REBOOT FLAG + 14)
+#define BOOT TO UBOOT
 #ifndef ASSEMBLY
int setup_boot_mode(void);
#endif
diff --git a/arch/arm/mach-rockchip/boot_mode.c b/arch/arm/mach-
rockchip/boot mode.c
index 61f0e85c1c..0d555314e2 100644
--- a/arch/arm/mach-rockchip/boot mode.c
+++ b/arch/arm/mach-rockchip/boot mode.c
@@ -189,6 +189,11 @@ int rockchip_get_boot_mode(void)
                      boot mode[PL] = BOOT MODE UMS;
                       clear boot reg = 1;
                       break;
               case BOOT TO UBOOT:
                       printf("boot mode: uboot\n");
                       boot mode[PL] = BOOT MODE UBOOT TERMINAL;
                       clear boot reg = 1;
                       break;
               case BOOT CHARGING:
                       printf("boot mode: charging\n");
                       boot mode[PL] = BOOT MODE CHARGING;
@@ -227,6 +232,8 @@ int setup boot mode(void)
       char env_preboot[256] = {0};
       env_set("cli", NULL); /* removed by default */
       switch (rockchip get boot mode()) {
       case BOOT MODE BOOTLOADER:
               printf("enter fastboot!\n");
@@ -259,6 +266,10 @@ int setup boot mode(void)
               printf("enter charging!\n");
               env set("preboot", "setenv preboot; charge");
               break;
       case BOOT MODE UBOOT TERMINAL:
             printf("enter uboot!\n");
```

```
env set("cli", "yes");
               break;
       return 0;
diff --git a/common/autoboot.c b/common/autoboot.c
index c64d566d1c..9a6679aca9 100644
--- a/common/autoboot.c
+++ b/common/autoboot.c
@@ -220,7 +220,7 @@ static int __abortboot(int bootdelay)
#ifdef CONFIG_ARCH_ROCKCHIP
- if (!IS_ENABLED(CONFIG_CONSOLE_DISABLE_CLI) && ctrlc()) { /* we
press ctrl+c ? */
+ if ((!IS ENABLED(CONFIG CONSOLE DISABLE CLI) && ctrlc()) ||
env get("cli")) {    /* we press ctrl+c ? */
#else
        * Check if key already pressed
diff --git a/include/boot rkimg.h b/include/boot rkimg.h
index cb5781850e..d8ef3e6127 100644
--- a/include/boot_rkimg.h
+++ b/include/boot rkimg.h
@@ -19,6 +19,7 @@ enum boot mode {
       BOOT MODE PANIC,
       BOOT MODE WATCHDOG,
       BOOT MODE DFU,
      BOOT MODE UBOOT TERMINAL,
       BOOT MODE UNDEFINE,
};
```

#### 注:BOOT\_TO\_UBOOT的值在内核和U-Boot要一样。

重新编译内核和U-Boot, ./build.sh kernel; ./build.sh uboot, 然后更新boot.img、uboot.img。 开机后输入 reboot uboot, 单板重启后会进U-Boot的终端。

# 5.26 如何在 U-Boot 里支持 USB 大容量存储功能

在对应BoardConfig.mk的RK\_UBOOT\_DEFCONFIG\_FRAGMENT里加上rv1106-usb.config。(其他平台也可以参考)

```
diff --git a/BoardConfig_IPC/BoardConfig-SPI_NAND-NONE-RV1106_EVB1_V11-IPC.mk
b/BoardConfig_IPC/BoardConfig-SPI_NAND-NONE-RV1106_EVB1_V11-IPC.mk
index 558cd57..3abclcd 100644
--- a/BoardConfig_IPC/BoardConfig-SPI_NAND-NONE-RV1106_EVB1_V11-IPC.mk
+++ b/BoardConfig_IPC/BoardConfig-SPI_NAND-NONE-RV1106_EVB1_V11-IPC.mk
@@ -16,7 +16,7 @@ export RK_BOOT_MEDIUM=spi_nand
export RK_UBOOT_DEFCONFIG=rv1106_defconfig

# Uboot defconfig fragment
-export RK_UBOOT_DEFCONFIG_FRAGMENT=rk-sfc.config
+export RK_UBOOT_DEFCONFIG_FRAGMENT="rk-sfc.config rv1106-usb.config"

# Kernel defconfig
export RK_KERNEL_DEFCONFIG=rv1106_defconfig
```

#### rv1106-usb.config配置如下:

```
CONFIG_DM_REGULATOR=Y

CONFIG_DM_REGULATOR_FIXED=Y

CONFIG_DM_REGULATOR_GPIO=Y

CONFIG_CMD_USB=Y

CONFIG_USB=Y

CONFIG_USB_XHCI_HCD=Y

CONFIG_USB_DWC3=Y

CONFIG_USB_DWC3_GENERIC=Y

CONFIG_USB_STORAGE=Y

CONFIG_PHY_ROCKCHIP_INNO_USB2=Y
```

# 5.27 如何通过指令修改GPIO寄存器配置

#### GPIO全部寄存器与配置指令可见文档

<SDK>/docs/zh/bsp/Rockchip\_XXXX\_User\_Manual\_GPIO.pdf , 指令在U-Boot终端和根文件系统中 有所不同,下面将分别阐述。

注: 使用引脚复用功能时,需提前确认该引脚是否已被某项功能占用。

#### RV1106 GPIO

Name	Config	Description	Register	Position	Value	IO Command
		UART0_RX_M0	0xFF388000	[0,2]	1	io -4 0xFF388000 0x00070001
		CLK_32K	0xFF388000	[0,2]	2	io -4 0xFF388000 0x00070002
	IOmux	CLK_REFOUT	0xFF388000	[0,2]	3	io -4 0xFF388000 0x00070003
		RTC_CLKO	0xFF388000	[0,2]	4	io -4 0xFF388000 0x00070004
1 L		GPIO0_A0	0xFF388000	[0,2]	0	io -4 0xFF388000 0x00070000
		normal	0xFF388038	[0,1]	0	io -4 0xFF388038 0x00030000
	Pull	pullup	0xFF388038	[0,1]	1	io -4 0xFF388038 0x00030001
1 [		pulldown	0xFF388038	[0,1]	2	io -4 0xFF388038 0x00030002
[	I/O Mode	input	0xFF380008	[0,0]	0	io -4 0xFF380008 0x00010000
	I/O Mode	output	0xFF380008	[0,0]	1	io -4 0xFF380008 0x00010001
[	Output	low	0xFF380000	[0,0]	0	io -4 0xFF380000 0x00010000
GPIO0A0	Output	high	0xFF380000	[0,0]	1	io -4 0xFF380000 0x00010001
[	Input Ctrl	disable	0xFF388030	[0,0]	0	io -4 0xFF388030 0x00010000
1 [	input Cur	enable	0xFF388030	[0,0]	1	io -4 0xFF388030 0x00010001
[	Schmitt	disable	0xFF388058	[0,0]	0	io -4 0xFF388058 0x00010000
1 1	Schillt	enable	0xFF388058	[0,0]	1	io -4 0xFF388058 0x00010001
[	Drive Strength	level0	0xFF388010	[0,5]	1	io -4 0xFF388010 0x003F0001
		level1	0xFF388010	[0,5]	3	io -4 0xFF388010 0x003F0003
		level2	0xFF388010	[0,5]	7	io -4 0xFF388010 0x003F0007
		level3	0xFF388010	[0,5]	15	io -4 0xFF388010 0x003F000F
		level4	0xFF388010	[0,5]	31	io -4 0xFF388010 0x003F001F
		level5	0xFF388010	[0,5]	63	io -4 0xFF388010 0x003F003F
	ExtPort	read gpio data in input mode	0xFF380070	[0,0]		io -4 0xFF380070

## 5.27.1 U-Boot终端

U-Boot终端使用 md 指令显示寄存器值,使用 mw 指令写入寄存器值。

• 以设置GPIO0A0输出高电平为例:

# 复用模式: GPIO (GPIO0A0->IOmux->GPIO0\_A0)

=> mw.1 0xFF388000 0x00070000

# I/O模式: 输出 (GPIOOAO->I/O Mode->output)

=> mw.1 0xFF380008 0x00010001

# 输出电平: 高电平 (GPIOOAO->Output->high)

=> mw.1 0xFF380000 0x00010001

• 以读取GPIO0A0输入数据为例:

# 复用模式: GPIO (GPIO0A0->IOmux->GPIO0 A0)

=> mw.1 0xFF388000 0x00070000

# I/O模式: 输入 (GPIOOAO->I/O Mode->input)

=> mw.1 0xFF380008 0x00010000

# 读取数据: 16字节 (GPIO0A0->ExtPort) (4个long, 即4\*4=16字节)

=> md.1 0xFF380070 0x4

ff380070: 00000008 00000000 0101157c 00000000

## 5.27.2 根文件系统

根文件系统使用io指令读写寄存器值。

• 以设置GPIO0A0输出高电平为例:

```
# 复用模式: GPIO (GPIO0A0->IOmux->GPIO0_A0)
io -4 0xFF388000 0x00070000
# I/O模式: 输出 (GPIO0A0->I/O Mode->output)
io -4 0xFF380008 0x00010001
# 输出电平: 高电平 (GPIO0A0->Output->high)
io -4 0xFF380000 0x00010001
```

• 以读取GPIO0A0输入数据为例:

```
# 复用模式: GPIO (GPIO0A0->IOmux->GPIO0_A0)
io -4 0xFF388000 0x00070000
# I/O模式: 输入 (GPIO0A0->I/O Mode->input)
io -4 0xFF380008 0x00010000
# 读取数据: 16字节 (GPIO0A0->ExtPort) (以4个字节为单位)
io -4 0xFF380070
ff380070: 00000008
io -4 0xFF380074
ff380074: 00000000
io -4 0xFF380078
ff380078: 0101157c
io -4 0xFF38007C
ff38007c: 000000000
```

# 5.28 如何使用UVC预览

SDK提供UVC功能,厂线上可使用UVC功能对摄像头进行预览调焦。

• 打开UVC编译

以project/cfg/BoardConfig IPC/BoardConfig-SPI NAND-NONE-RV1106 EVB1 V11-IPC.mk为例:

- 1. RK APP TYPE增加UVC\_TINY重新编译
- 2. 使能 RK\_ENABLE\_RNDIS ,打开内核驱动
- 3. 安装rk\_mpi\_uvc和usb\_config.sh

```
# app config
-export RK_APP_TYPE=RKIPC_RV1106
+export RK_APP_TYPE="RKIPC_RV1106 UVC_TINY"

+ # enable rndis
+ export RK_ENABLE_RNDIS=y
```

#### 编译命令

```
./build.sh all
```

• 板端测试命令

```
RkLunch-stop.sh

# 配置, 2304/1296是摄像头的宽高
usb_config.sh 2304 1296

rk_mpi_uvc &
```

PC端预览

OTG连接开发板与PC,PC端使用UVC预览工具开USB设备进行预览。

# 5.29 如何开启OP-TEE功能

### 5.29.1 OP-TEE介绍

OP-TEE介绍请先阅读参考文档:

```
docs/zh/security/Rockchip_Developer_Guide_TEE_SDK_CN.pdf
```

## 5.29.2 打开U-Boot和kernel的OP-TEE配置

以project/cfg/BoardConfig\_IPC/BoardConfig-SPI\_NAND-NONE-RV1106\_EVB1\_V11-IPC.mk为例

- 在RK UBOOT DEFCONFIG中添加rv1106-optee.config
- 在RK KERNEL DEFCONFIG FRAGMENT中添加rv1106-tee.config
- RK\_PARTITION\_CMD\_IN\_ENV调整uboot分区大小为512K。对于SPI NAND/SPI NOR/SLC NAND 还需要增加1M大小的security分区。

```
diff --git a/BoardConfig_IPC/BoardConfig-SPI_NAND-NONE-RV1106 EVB1 V11-IPC.mk
b/BoardConfig IPC/BoardConfig-SPI NAND-NONE-RV1106 EVB1 V11-IPC.mk
index ddda257..9ea99f1 100644
--- a/BoardConfig IPC/BoardConfig-SPI NAND-NONE-RV1106 EVB1 V11-IPC.mk
+++ b/BoardConfig IPC/BoardConfig-SPI NAND-NONE-RV1106 EVB1 V11-IPC.mk
@@ -16,13 +16,13 @@ export RK BOOT MEDIUM=spi nand
export RK UBOOT DEFCONFIG=rv1106 defconfig
# Uboot defconfig fragment
-export RK UBOOT DEFCONFIG FRAGMENT=rk-sfc.config
+export RK UBOOT DEFCONFIG FRAGMENT="rk-sfc.config rv1106-optee.config"
# Kernel defconfig
export RK_KERNEL_DEFCONFIG=rv1106_defconfig
# Kernel defconfig fragment
-export RK KERNEL DEFCONFIG FRAGMENT=rv1106-evb.config
+export RK KERNEL DEFCONFIG FRAGMENT="rv1106-evb.config rv1106-tee.config"
 # Kernel dts
export RK KERNEL DTS=rv1106g-evb1-v11.dts
@@ -48,7 +48,7 @@ export RK BOOTARGS CMA SIZE="66M"
       <partdef> := <size>[@<offset>] (part-name)
 # Note:
```

```
# If the first partition offset is not 0x0, it must be added. Otherwise, it
needn't adding.
-export
RK_PARTITION_CMD_IN_ENV="256K(env),256K@256K(idblock),256K(uboot),8M(boot),32M(
rootfs),48M(oem),32M(userdata),-(media)"
+export
RK_PARTITION_CMD_IN_ENV="256K(env),256K@256K(idblock),512K(uboot),1M(security),
8M(boot),32M(rootfs),48M(oem),32M(userdata),-(media)"
```

注意:如果使用的是emmc,uboot还需要在sysdrv/source/uboot/u-boot/rv1106-optee.config中添加

```
diff --git a/configs/rv1106-optee.config b/configs/rv1106-optee.config
index dc76adc6ff..5425810c21 100644
--- a/configs/rv1106-optee.config
+++ b/configs/rv1106-optee.config
@@ -3,3 +3,4 @@ CONFIG_OPTEE_CLIENT=y
CONFIG_OPTEE_V2=y
CONFIG_SPL_FIT_IMAGE_KB=512
CONFIG_SPL_OPTEE=y
+CONFIG_SUPPORT_EMMC_RPMB=y
```

## 5.29.3 配置U-Boot OP-TEE固件

cd sysdrv/source/uboot/rkbin

```
diff --git a/RKTRUST/RV1106TOS.ini b/RKTRUST/RV1106TOS.ini
index 0169208..677cc0c 100644
--- a/RKTRUST/RV1106TOS.ini
+++ b/RKTRUST/RV1106TOS.ini
@@ -4,4 +4,4 @@ COMPRESSION=lzma
TOSTA=bin/rv11/rv1106_tee_ta_v1.00.bin
ADDR=0x03000000
[MCU]
-MCU0=bin/rv11/rv1106_hpmcu_wrap_v1.56.bin,0xff6ff000,disabled
+MCU0=bin/rv11/rv1106_hpmcu_wrap_v1.56.bin,0xff6ff000,okay
```

注: ADDR是TEE运行地址,不可修改。TOSTA需要根据具体版本指定对应的bin文件。

### 5.29.4 打开kernel OP-TEE驱动

cd sysdrv/source/kernel/

cd sysdrv/drv\_ko

```
diff --git a/insmod_ko.sh b/insmod_ko.sh
index 35ecb02..d489aab 100644
--- a/insmod_ko.sh
+++ b/insmod_ko.sh
@@ -74,7 +74,8 @@ __insmod motor.ko

__chk_camera_sensor_height
-__insmod rockit.ko mcu_fw_path="./hpmcu_wrap.bin" mcu_fw_addr=0xff6ff000
isp_max_h=$sensor_height
+__insmod rockit.ko isp_max_h=$sensor_height

udevadm control --start-exec-queue
```

#### 确认驱动开启:

用不同版本文件):

若出现 /dev/opteearmtz00 节点,说明optee v1的TEE linux kernel驱动已开启; 若出现 /dev/tee0 和 /dev/teepriv0 节点,说明optee v2的TEE linux kernel驱动已开启。

### 5.29.5 在RV1106 SDK中编译TEE库文件

TEE环境相关组件在linux工程目录 media/security/bin 下(包含V1与V2版本,需根据不同平台采

1. lib: 包含32bit与64bit平台编译出来的tee-supplicant、libteec.so以及其他CA相关库文件。

2. ta: 存放编译好的TA文件。

RV1106是32bit使用V2版本, 编译:

```
# 全部编译
./build.sh all
# 编译TEE
cd media/security/rk_tee_user/v2
./build.sh 3232
```

编译后push相关文件到开发板验证:

```
# 在SDK根目录执行如下命令

cp ./media/security/bin/optee_v2/uclibc_lib/arm/libteec.so*
output/out/rootfs_uclibc_rv1106/lib/ -fv

cp ./media/security/bin/optee_v2/uclibc_lib/arm/tee-supplicant
./media/security/rk_tee_user/v2/out/rk_test/rktest
output/out/rootfs_uclibc_rv1106/bin/ -fv

mkdir output/out/rootfs_uclibc_rv1106/lib/optee_armtz -p

cp ./media/security/rk_tee_user/v2/out/ta/rk_test/1db57234-dacd-462d-9bb1-
ae79de44e2a5.ta output/out/rootfs_uclibc_rv1106/lib/optee_armtz
./build.sh firmware
```

### 5.29.6 测试验证

• uboot中验证OP-TEE

开机按住ctrl+c进入uboot cmd模式,运行指令 mmc testsecurestorage:

```
=> <INTERRUPT>
=> mmc testsecurestorage
optee api revision: 2.0
test_secure_storage_default success! 1/100
test_secure_storage_security_partition success! 1/100
test_secure_storage_default success! 2/100
test_secure_storage_security_partition success! 2/100
test_secure_storage_default success! 3/100
```

• 内核中验证OP-TEE

开机进入Linux Console之后,运行测试TEE环境,运行CA,调用TA,测试TEE相关功能:

```
$ tee-supplicant &
$ rktest transfer_data

INF [827] TEES:tee_supp_rk_fs_init:123: get_rkss_version version=2

INF [827] TEES:process_one_request:650: rk secure storage is available. We prefer to use it.
I/TA: Hello!
I/TA: Get and update the params[0].
I/TA: Get the params[1]: Transfer data test.
I/TA: Copy params[1] to params[2].
Done.
test value : Pass!
I/TA: Goodbye!
test buffer : Pass!
Test OK.
#
```

## 5.30 休眠唤醒功能开发

### 5.30.1 如何开启休眠唤醒功能

以project/cfg/BoardConfig\_IPC/BoardConfig-SPI\_NAND-NONE-RV1106\_EVB1\_V11-IPC.mk为例:

在RK\_KERNEL\_DEFCONFIG\_FRAGMENT中添加rv1106-pm.config配置后重新编译:

```
diff --git a/BoardConfig_IPC/BoardConfig-SPI_NAND-NONE-RV1106_EVB1_V11-IPC.mk
b/BoardConfig_IPC/BoardConfig-SPI_NAND-NONE-RV1106_EVB1_V11-IPC.mk
index ddda257..8177170 100644
--- a/BoardConfig_IPC/BoardConfig-SPI_NAND-NONE-RV1106_EVB1_V11-IPC.mk
+++ b/BoardConfig_IPC/BoardConfig-SPI_NAND-NONE-RV1106_EVB1_V11-IPC.mk
@@ -22,7 +22,7 @@ export RK_UBOOT_DEFCONFIG_FRAGMENT=rk-sfc.config
export RK_KERNEL_DEFCONFIG=rv1106_defconfig

# Kernel defconfig fragment
-export RK_KERNEL_DEFCONFIG_FRAGMENT=rv1106-evb.config
+export RK_KERNEL_DEFCONFIG_FRAGMENT="rv1106-evb.config rv1106-pm.config"

# Kernel dts
export RK_KERNEL_DTS=rv1106g-evb1-v11.dts
```

## 5.30.2 休眠唤醒方案简介

SDK的休眠唤醒采用的方案为:

• 进入休眠状态描述:

用户层收到触发事件后,暂停业务流程并主动调用 echo mem > /sys/power/state 命令使系统进入休眠状态。在此期间,除了CPU内部PMU和DDR自刷新之外,其他模块包括LOGIC&ARM都会关掉以节省电量。休眠流程为:按键OR其他自定义休眠事件--->应用层收到事件--->应用、系统服务休眠前的准备工作--->进入休眠

• 唤醒系统描述:

由于在休眠状态下所有模块都已经断电,因此为了保证唤醒的成功,必须要在进入休眠前保存好一些重要的状态信息,例如设备的配置参数等。同时,在唤醒时也要及时恢复这些状态信息,确保设备能够正确地回到休眠前的工作状态。SDK已实现了通过PMUIO唤醒,之后用户层应实现休眠前终止掉的业务流程。

这里可用的唤醒源为Group GPIOO\_A,客户根据实际原理图设计。

唤醒流程:硬件中断唤醒--->PMUIO--->SRAM--->BOOTROM、ddr.bin--->KERNEL--->应用从之前中断的位置继续执行--->应用读取唤醒原因--->应用恢复

### 5.30.3 调试

开启休眠唤醒相关的打印

```
echo 1 > /sys/power/pm print times
```

## 5.30.4 硬件参考设计

硬件设计时需要参考RV1106 CVR硬件参考设计。参考设计获取方法如下:

请通过技术服务窗口获取参考设计<<RV1106G\_CVR\_REF\_V10>>、<<RV1103G\_CVR\_REF\_V10>>> RV1103也可以PMU单独供电,但由于RV1103的pmuio电源域只引出了一个GPIO,如果接了就没有IO来控制SOC PWREN,无法给ARM和LOGIC上电,因此需要其他GPIO来做唤醒源。

建议RV1103使用外置MCU,用MCU的IO来控制RV1103的电源使能。

### 5.30.5 唤醒按键配置举例

这里配置gpio0 RK PA1为唤醒源:

注: RV1106\_EVB1板子的gpio0 RK\_PA1默认接SD卡,需要修改硬件才可以做GPIO唤醒。

```
diff --git a/arch/arm/boot/dts/rv1106g-evb1-v11.dts
b/arch/arm/boot/dts/rv1106g-evb1-v11.dts
index 8f820d60fecc..fldaa263401c 100644
--- a/arch/arm/boot/dts/rv1106g-evb1-v11.dts
+++ b/arch/arm/boot/dts/rv1106g-evb1-v11.dts
@@ -12,6 +12,29 @@ / {
       compatible = "rockchip,rv1106g-evb1-v11", "rockchip,rv1106";
       /delete-node/ vcc5v0-usb;
   gpio-keys {
         compatible = "gpio-keys";
          autorepeat;
          pinctrl-names = "default";
         pinctrl-0 = <&pwr key>;
          power-key {
                 gpios = <&gpio0 RK PA1 GPIO ACTIVE HIGH>;
                  linux,code = <KEY POWER>;
                  label ="GPIO Key Power";
                  debounce-interval = <100>;
                  wakeup-source;
         };
      };
+};
+&pinctrl {
+ buttons {
              pwr key:pwr-key {
                      rockchip, pins = <0 RK PA1 RK FUNC GPIO
&pcfg_pull_none>;
             };
       };
 };
```

# 6. 注意事项

在windows下复制源码包时,linux下的可执行文件可能变为非可执行文件,或者软连接失效导致无法编译使用。

因此使用时请注意不要在windows下复制源代码包。