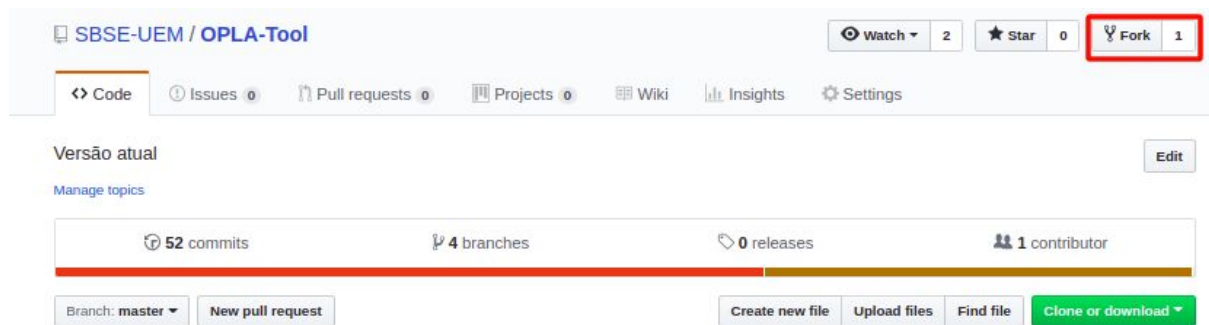
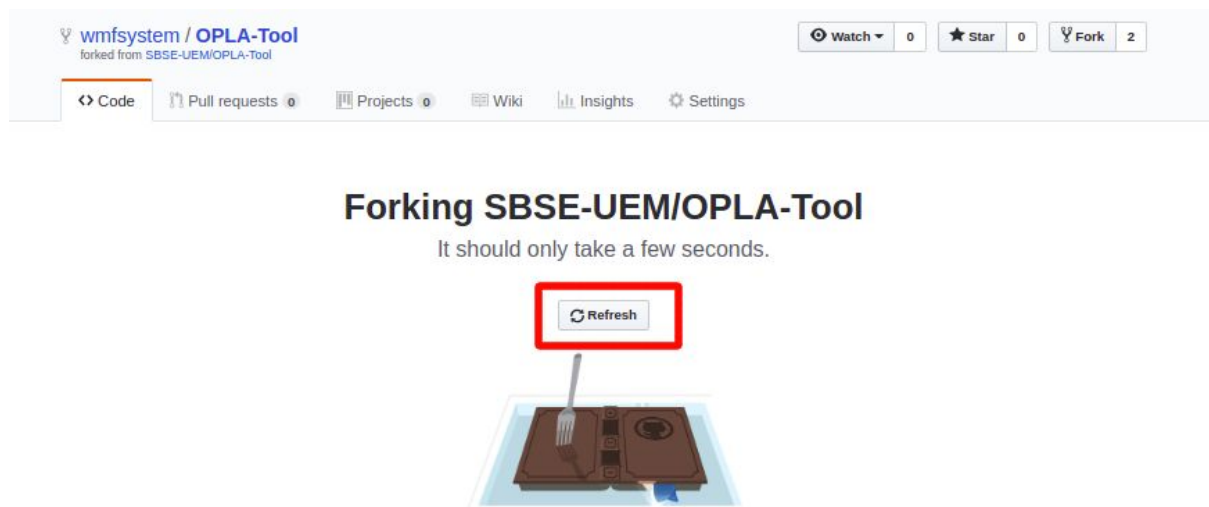


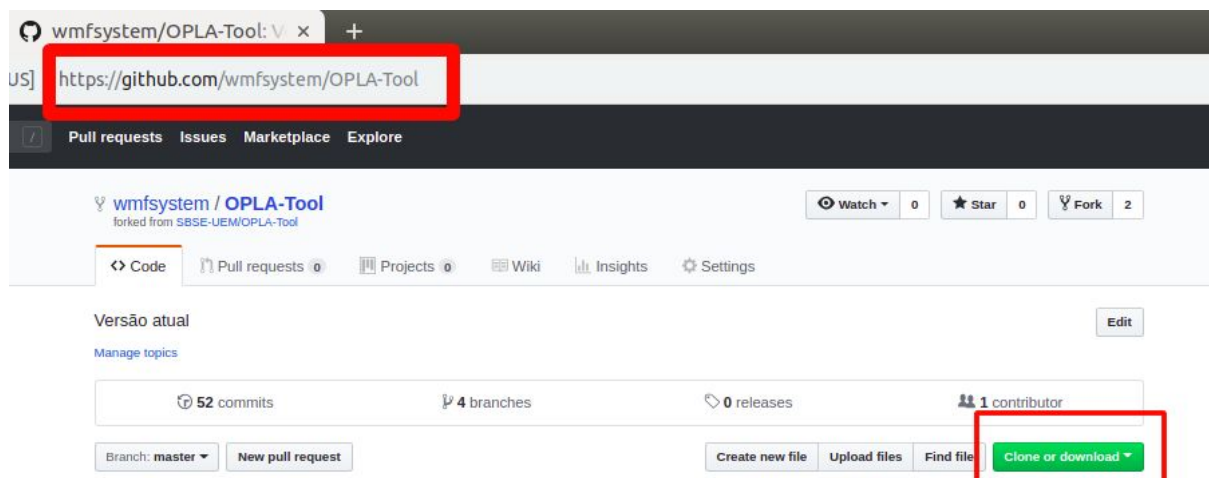
Passo 1: Primeiramente, clique em **fork** criar uma cópia do projeto em sua conta



Passo 2: Após criar o **fork**, aparecerá uma tela assim, clique em **refresh**.



Passo 3: Observe que será criado um novo projeto (link) em sua conta. Clique em **clone or download** e copie o link do projeto.



Passo 4: Para **clonar** execute o comando no terminal: `git clone link_copiado`

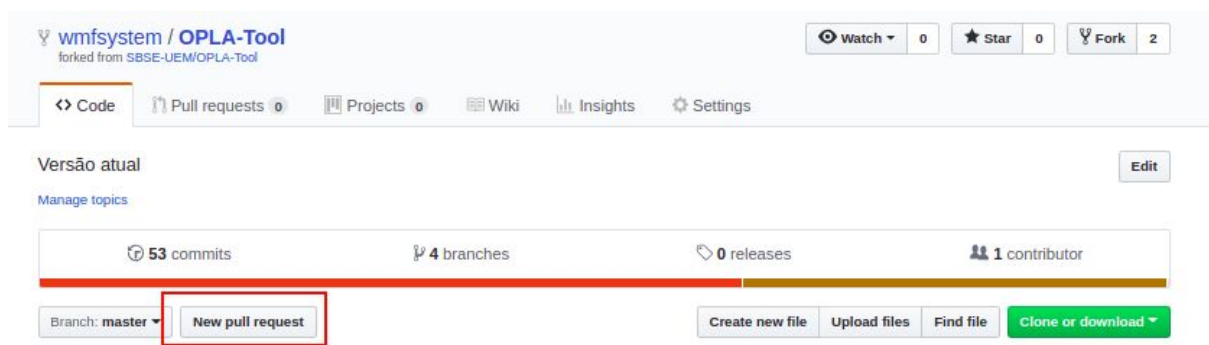
Após realizar as alterações necessárias, é hora de comitar tais alterações.

Para isto, execute no diretório **raiz do projeto**:

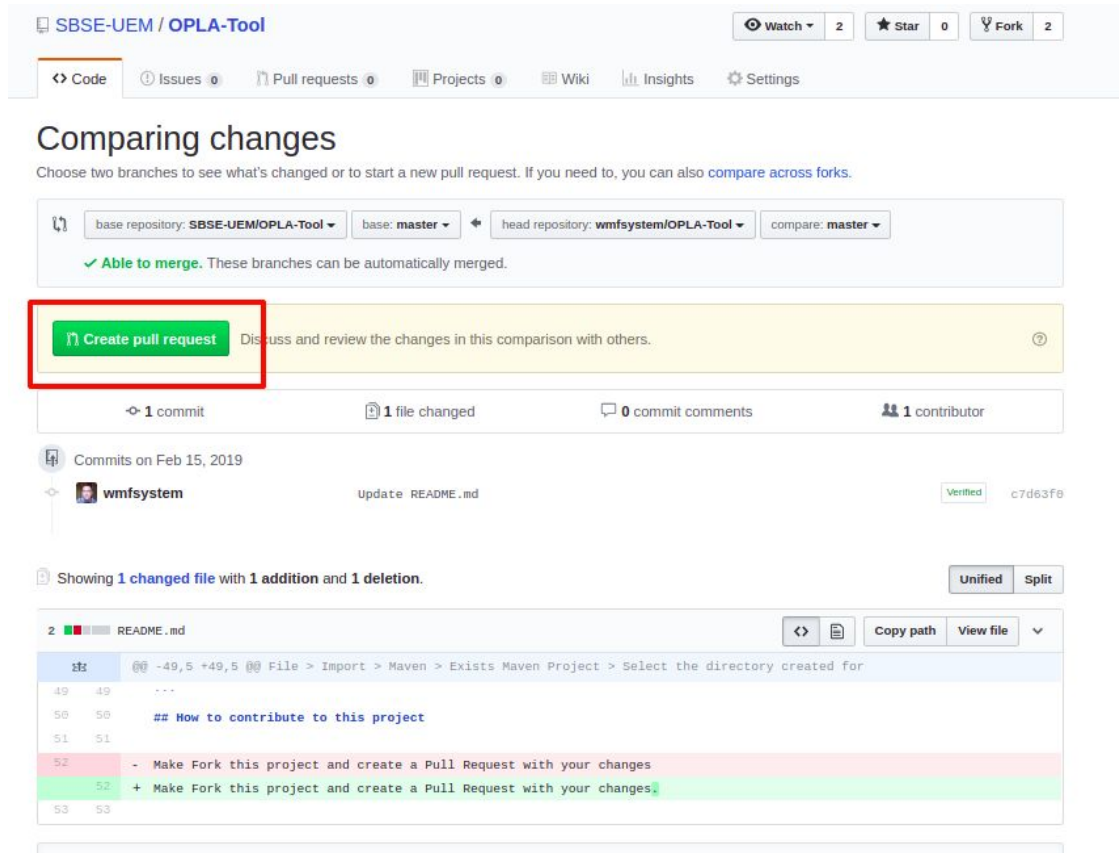
- `git add .`
- `git commit -m "Algun Comentario"`
- `git push origin master`

Abra o link do projeto no github, e se estiver aberto, atualize a página. Assim, você verá suas alterações comitadas no github. **Atenção**, só realize o passo a seguir se tiver terminado todas as alterações e tiver realizado os testes necessários. Caso contrário, saiba que seu pull request pode ser reprovado.

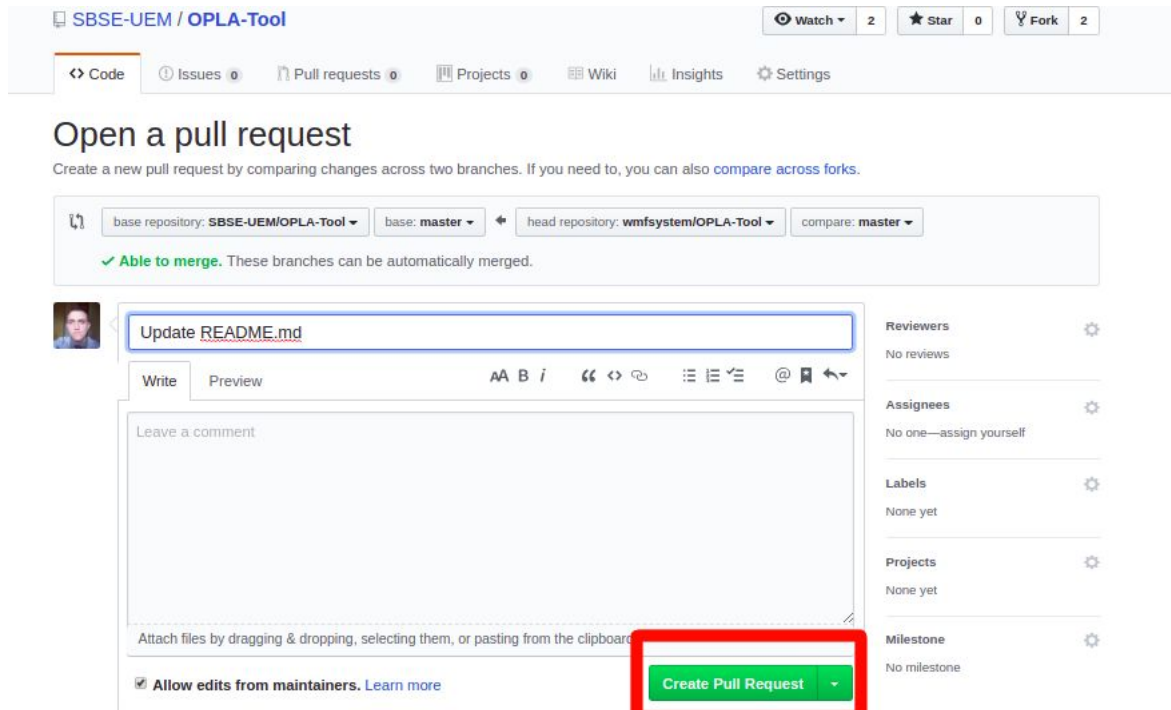
Passo 5: Após entrar na página do projeto na sua conta, clique em **New pull request**.



Observe que abrirá uma tela com suas alterações. Clique em **Create pull request**.



Agora você está abrindo um pull request, que nada mais é que uma solicitação para incluir suas alterações na **versão oficial** do projeto. Escreva algum comentário e clique em **Create Pull Request**.



Observações de suma importância, leia com atenção:

- Ao enviar seu pull request, você estará enviando suas alterações para a versão oficial do projeto, então tenha em mente que sua versão deve ter os seguintes pré requisitos:
 - O código deve ser limpo, e não pode estar duplicado;
 - Você será responsável pelo seu código. Por mais que tenha algum revisor de pull requests avaliando seu código, não é de responsabilidade do revisor testar toda a ferramenta em busca de falhas de implementação. O mesmo, revisará seu código e testes, buscando o bom funcionamento da ferramenta, mas qualquer problema que ocorrer relacionado ao seu código, está ligado à sua conta do github.
 - Testes criados no Junit são essenciais para validar a corretude de seu código, se alguém futuramente alterar algo que impacte na sua implementação, os testes irão barrar a execução do projeto;
 - Recomenda-se a utilização da ide IntelliJ, pois a mesma oferece diversos recursos em relação ao Netbeans. É possível utilizar a versão community ou a versão de estudante;
 - Não altere o changelog e o README.md sem antes comunicar os revisores;
 - Ao criar o pull request, adicione comentários que reflitam exatamente o que foi feito na ferramenta. O mesmo será utilizado pelo revisor, na atualização do changelog.