

Softwarename: Dino Jump

Kurze Beschreibung der Software:



Dino Jump ist ein Einzelspieler-Jump-and-Run-Spiel für den Desktop, das auf dem bekannten Chrome-Dino-Spiel basiert. Der Spieler übernimmt die Steuerung eines laufenden Dinosauriers, der in einer endlosen 2D-Wüstenlandschaft Hindernissen wie Kakteen und Pterodaktylen ausweichen muss. Ziel ist es, durch Reaktionsgeschwindigkeit und Geschick möglichst lange zu überleben und dabei einen Highscore aufzustellen. Das Spiel legt Wert auf klassische Steuerung, stilisierte Pixelgrafik und einen stetig steigenden Schwierigkeitsgrad, um einen hohen Wiederspielwert zu erzeugen.

Obligatorisch:

Feature	Beschreibung	Codezeilen	Zeit
Grundsteuerung	Steuerung von Laufen, Springen und Ducken	50-80	$(4+6+10)/6 \approx 6,7$ h
Hindernis-Logik	Zufällige Generierung und Bewegung von Kakteen und Gegnern	40-70	$(5+8+12)/6 \approx 8,0$ h
Kollisionserkennung	Abfrage, ob der Dino mit einem Hindernis kollidiert	30-60	$(3+6+9)/6 \approx 6,0$ h
Punktesystem	Anzeige und Hochzählen des Highscores	20-40	$(2+4+6)/6 \approx 4,0$ h
Schwierigkeitsskalierung	Progressives Ansteigen der Spielgeschwindigkeit	30-60	$(4+6+10)/6 \approx 6,7$ h
Benutzeroberfläche (Start + Game Over)	Anzeige von Spielstart, Pause und Game-Over-Screen	40-70	$(5+7+10)/6 \approx 6,8$ h
Gesamt		210-380	38,2 h

Optional:

Feature	Beschreibung	Codezeilen	Zeit
Tageszeiten-Wechsel	Optischer Wechsel zwischen Tag, Abend und Nacht	30-60	$(3+6+9)/6 \approx 6,0$ h
Wettereffekte	Regen, Sandsturm oder Blitze als visuelle Ablenkung	30-60	$(3+6+9)/6 \approx 6,0$ h
Freischaltbare Skins	Auswahl verschiedener Dino-Farben oder -Designs	40-70	$(4+6+10)/6 \approx 6,7$ h
Soundeffekte	Sprung-, Kollisions- und Hintergrundgeräusche	20-40	$(2+4+6)/6 \approx 4,0$ h
Gesamt		120-230	22,7 h

Abgrenzung:

- Kein Koop- oder Multiplayer-Modus
- Keine mobile Version oder Touchsteuerung
- Keine Cloud-Speicherung oder Benutzerkonten
- Kein Online-Ranking