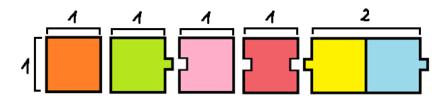
Pamięć: 64MB; czas: 1s

Zadanie Dynamiczna Zabawa Puzzlami (dzp)

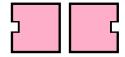
Pewien chłopczyk, Krzuguś, jest posiadaczem zestawu puzzli. Postanowił obliczyć na ile różnych sposobów może ułożyć z posiadanych puzzli różniące się wyglądem prostokąty o wymiarach 1x**N** (prostokąt musi być rozpoczęty i zakończony płaską krawędzią, a w środku nie może być żadnych dziur).

Zadanie niestety nie okazało się jednak tak oczywiste jak w pierwszej chwili mu się zdawało! Pomóż zaspokoić ciekawość małego Krzugusia i napisz program, który obliczy liczbę możliwych różnych sposobów ustawienia puzzli, by formowały prostokąt o wymiarach 1x**N**

Dostępne puzzle:

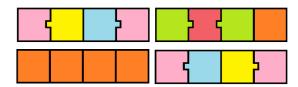


Wszystkie puzzle można obracać:



(sposób różni się od drugiego sposobu ułożenia puzzli, jeżeli ciągi puzzli wyglądają inaczej [po ułożeniu od lewej do prawej]);

- różne sposoby (dla n=4):



Wyjście: Wypisana powinna zostać liczba możliwych różnych sposobów na ustawienie puzzli w taki sposób, by formowały prostokąt o wymiarach $1x\mathbf{N}$ (Jako że może być ogromna, należy wypisać jej resztę z dzielenia przez (10^9+7))	
Przykład 2: Wejście: Wyjście: Wyjście: Wyjaśnienie:	Przykład 5: Wejście: 6 Wyjście: 84
Przykład 3: Wejście: Wyjście:	Przykład 6: Wejście: 100 Wyjście: 916092585

Wejście:

Dana jest jedna liczba całkowita **N** ($1 \le N \le 10^6$)