

# Dawid Pawliczek

## Lista 1, Zadanie 2

Ułóż algorytm, który dla danych  $k$  uporządkowanych niemalejąco list  $L_1, \dots, L_k$  liczb całkowitych znajduje najmniejszą liczbę  $r$  taką, że w przedziale  $[a, a + r]$  znajduje się co najmniej jedna wartość z każdej z list  $L_i$  dla pewnej liczby  $a$ . Algorytm nie może modyfikować list  $L_i$  i powinien być pamięciowo oszczędny (oraz oczywiście jak najszybszy).

### Rozwiązanie:

Mamy  $k$  list uporządkowanych niemalejąco

$$\begin{array}{cccc} a, & b, & c, & \dots \\ x, & y, & z, & \dots \\ \vdots & \vdots & \vdots & \end{array}$$

Chcemy znaleźć najmniejszy przedział, który pokryje co najmniej po jednej wartości z każdej listy.

*Przykład:*

$$\begin{array}{ccc} 1, & 2, & 3 \\ 4, & 5, & 6 \\ 2, & 3, & 4 \end{array}$$

Możemy wziąć  $a = 1$ ,  $r = 3$ : wtedy wybieramy wartości 1, 4, 2 — każda lista jest pokryta.

**Obserwacja:** Pokrycie możemy reprezentować  $k$  wskaźnikami. Z aktualnych wartości wyznaczamy minimalny i maksymalny element — to nasz bieżący przedział. Aby go zmniejszyć, zawsze przesuwamy wskaźnik wskazujący na *najmniejszy* element; przesunięcie największego tylko wydłużyłoby przedział.

### Algorytm (wersja uproszczona):

---

**Algorithm 1** GETMINRANGE

---

**Require:** listy  $L_1, \dots, L_k$

```
1: for  $i \leftarrow 1$  to  $k$  do  $pointers[i] \leftarrow 0$ 
2:  $range \leftarrow \max(\text{val}(pointers)) - \min(\text{val}(pointers))$ 
3: while prawda do
4:    $p \leftarrow \text{argmin}(\text{val}(pointers))$ 
5:    $pointers[p] \leftarrow pointers[p] + 1$ 
6:   if  $pointers[p]$  poza zakresem then break
7:    $newRange \leftarrow \max(\text{val}(pointers)) - \min(\text{val}(pointers))$ 
8:   if  $newRange < range$  then  $range \leftarrow newRange$ 
9:
10:   return  $range$ 
```

---

Trzymanie  $k$  wskaźników i wyszukiwanie minimum w każdej iteracji daje złożoność  $O(k \cdot n)$ , gdzie  $n$  to liczba wszystkich elementów. Można to poprawić, przechowując wskaźniki w kopcu, redukując czas do  $O(n \log k)$ .

### Algorytm (kopiec):

---

**Algorithm 2** GETMINRANGEHEAP

---

**Require:** listy  $L_1, \dots, L_k$ 

```
1:  $H \leftarrow$  nowy min-heap
2:  $left \leftarrow -\infty, right \leftarrow \infty$ 
3: for  $i \leftarrow 1$  to  $k$  do
4:    $left \leftarrow \min(left, L_i[0])$ 
5:    $right \leftarrow \max(right, L_i[0])$ 
6:    $H.PUSH(L_i[0], i, 0)$ 
7: end for
8: while prawda do
9:    $(val, idx\_list, idx\_val) \leftarrow H.POPMIN()$ 
10:   $idx\_val \leftarrow idx\_val + 1$ 
11:  if  $idx\_val$  poza zakresem then break
12:     $next \leftarrow L_{idx\_list}[idx\_val]$ 
13:     $H.PUSH(next, idx\_list, idx\_val)$ 
14:     $right \leftarrow \max(right, next)$ 
15:     $left \leftarrow H.MINVALUE()$ 
16:    if  $right - left < \text{bestRange}$  then
17:      aktualizuj najlepszy przedział
18:    end if
19:
20:  return  $[left, right]$ 
```

---