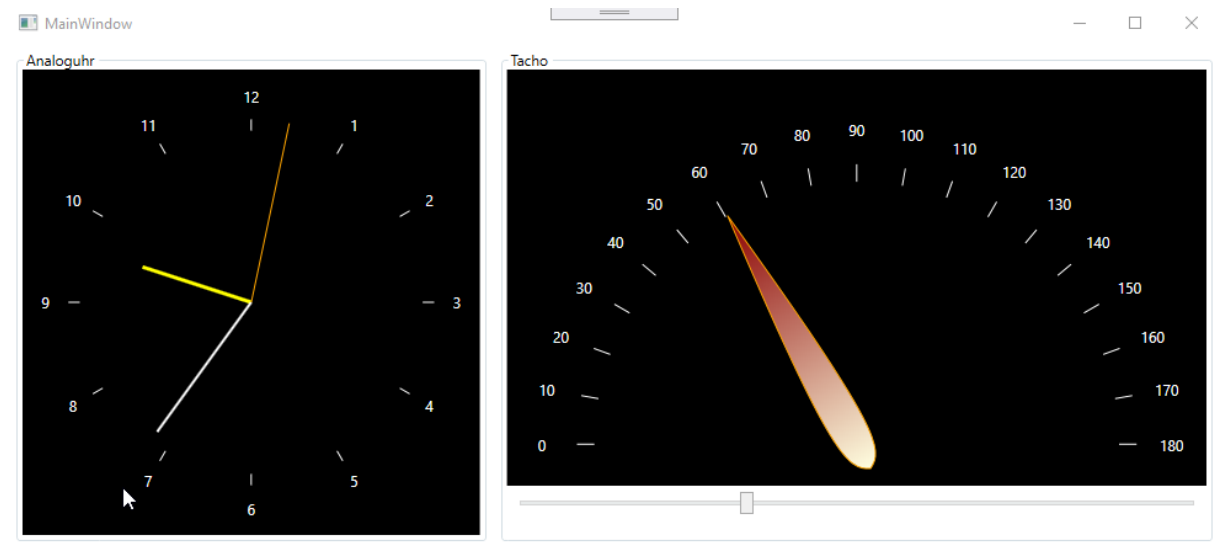


Tacho -Analoguhr

Baue folgende Applikation bestehend aus einer Analoguhr links und einem 180° -Tacho rechts. Die Analoguhr soll von einem DispatcherTimer jede Sekunde neu gezeichnet werden.

Der Tacho kann durch den Slider darunter bewegt werden.



Das **Anzeigen** besteht aus

Einer GroupBox als Umrandung und einem Canvas in dem gezeichnet wird.

Die Tachonadel soll vorerst als einfache Linie ausgeführt werden und nur wenn Zeit bleibt als Geometry mit einem Spline.