

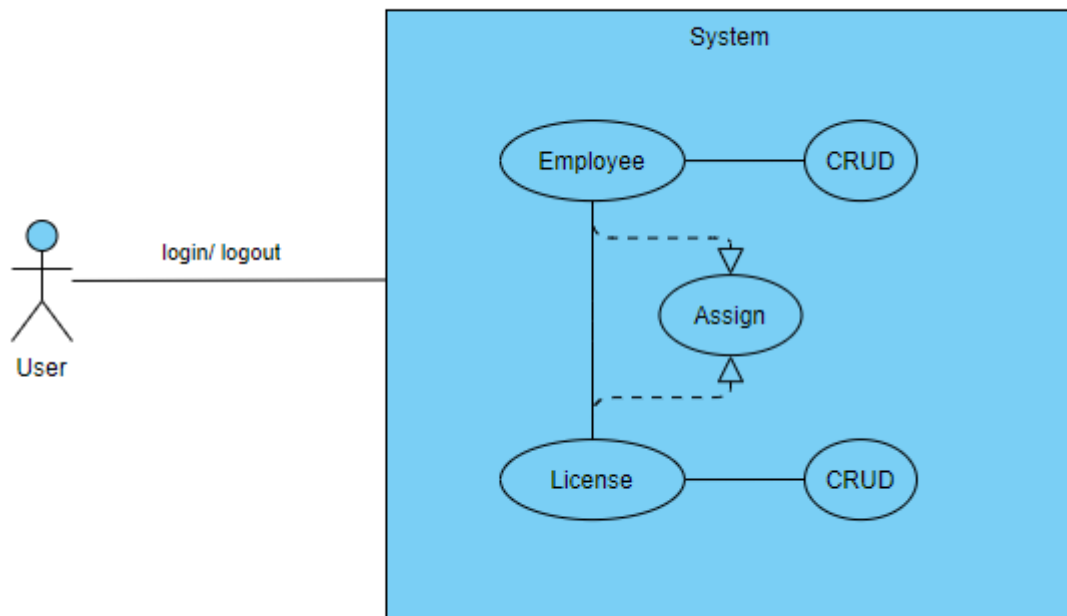
**DOKUMENT TECHNICZNY PROJEKTU SKRYPTU**  
*Aplikacja do zarządzania kluczami licencyjnymi*  
**PRZEDMIOT: PROGRAMOWANIE ZAAWANSOWANIE**

## 1. Tematyka projektu

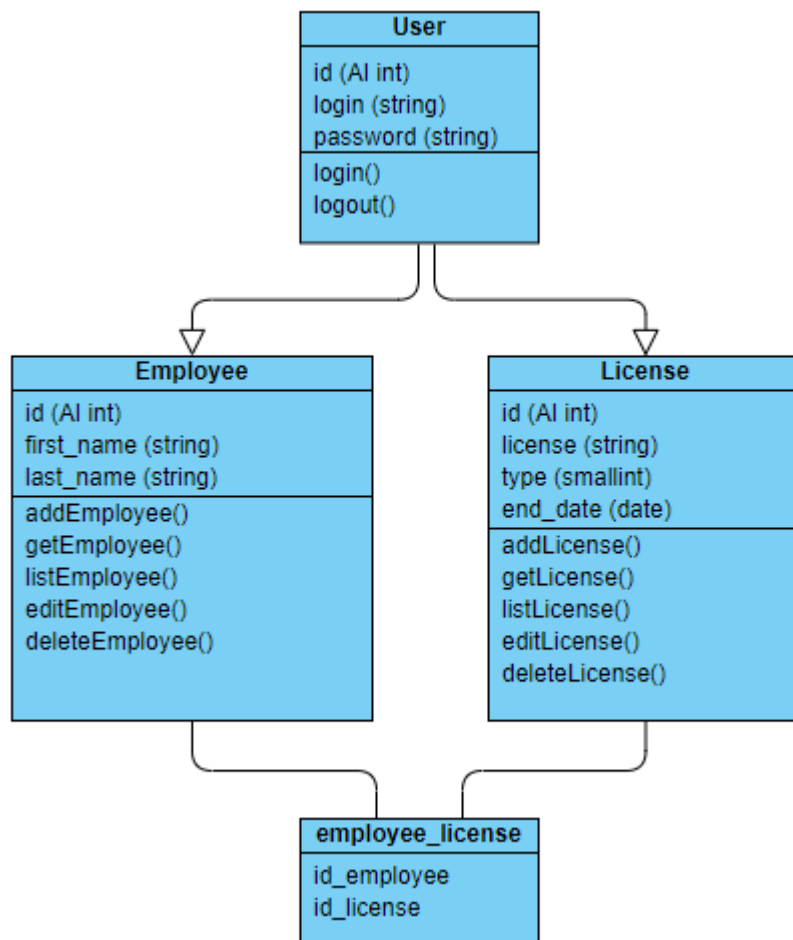
Temat projektu: „Aplikacja do zarządzania kluczami licencyjnymi”. Będzie to aplikacja z podstawową obsługą typu CRUD (create, read, update, delete).

Głównym założeniem aplikacji będzie możliwość działania (wg CRUD) na użytkownikach oraz kluczach licencyjnych. Będzie można przypisać danemu użytkownikowi jeden lub więcej kluczy licencyjnych. Klucz można przypisać tylko do jednego użytkownika.

## 2. Diagram przypadków użycia



### 3. Diagram klas



Każda klasa zawiera podstawowego CRUDa (z wyjątkiem tablicy łączącej – employee\_license)

Po zalogowaniu wyświetla się krótki opis przedstawiający program.

W menu mamy możliwość wyświetlenia listy pracowników i licencji oraz możliwość dodania nowego pracownika/ licencji.

Po wejściu z listy pracowników w konkretne ID, będzie możliwość przypisania wielu licencji.

### 4. Opis techniczny projektu

Do zbudowania aplikacji zostanie użyty wzorzec projektowy MVC wraz z ORMem, podstawowe funkcje będą oparte na CRUDzie. Program zostanie wykonany w języku C#.

Wykorzystana baza danych MySQL lub SQLite zintegrowane z ORMem.

### 5. Potencjalne możliwe problemy i zagrożenia (do części technicznej)

Próba przypisania jednej licencji więcej niż jednemu użytkownikowi.

6. Scenariusze testów (NIE WYPEŁNIAĆ)

7. Spis rysunków i tabel (NIE WYPEŁNIAĆ)

8. Lista zmian w dokumencie

Rewizja	Imię i nazwisko	Opis
1	Jacek Kuźmich	Stworzenie szablonu dokumentu
2	Wojciech Hinz	Tematyka projektu (1) Diagram przypadków użycia (2) Diagram klas (3) Opis techniczny projektu (4) Potencjalne możliwe problemy i zagrożenia (5)