

# Renzo Pigliacampo

Desarrollador de Software

Diseñador Gráfico

Cafferatta 1239 (2201)

Ricardone, Santa Fe

Argentina

+54 9 (3476) 59-0106



[hipnosis183.github.io](https://hipnosis183.github.io)



[github.com/Hipnosis183](https://github.com/Hipnosis183)



[renzopigliacampo@gmail.com](mailto:renzopigliacampo@gmail.com)



[linkedin.com/in/renzo-pigliacampo](https://linkedin.com/in/renzo-pigliacampo)

## Perfil

Como desarrollador de software profesionalmente, siempre busco realizar todos mis trabajos de la forma más óptima, eficiente y eficaz, analizando y aplicando las tecnologías y metodologías que se adapten mejor a la situación, intentando superar expectativas siempre que sea posible. Mis habilidades como diseñador gráfico se reflejan en el software producido al nivel de diseño y presentación. Mi interés y experiencia con lenguajes de bajo nivel e ingeniería inversa me permite ver ciertas problemáticas y posibles soluciones desde un punto de vista más abstracto, teniendo siempre en cuenta el rendimiento y seguridad del producto. Siempre estoy predispuesto al aprendizaje de tecnologías tanto nuevas como ya conocidas, y desarrollar siempre aún más mis habilidades y las del entorno de trabajo que me rodea. Creo en que el conocimiento y aprendizaje individual y colectivo permite progresar y alcanzar los objetivos propuestos.

## Habilidades

### Desarrollo Web

- HTML5, CSS3, Sass, JavaScript, jQuery
- Frontend: AngularJS, Material
- Backend: Node.js, Express, MongoDB
- Herramientas: Visual Studio (CE y Code), MVC

### Programación

- Eficiente: C# (.NET Framework), JavaScript
- Familiar: C / C++, Python, Ensamblador (x86 y Dalvik Bytecode, sólo lectura)
- He utilizado: ASP.NET (.NET Core, Entity Framework), SQL, UML, Perl

### Diseño Gráfico

- Adobe Illustrator (Avanzado)
- Adobe Photoshop

### Idiomas

- Español (Nativo)
- Inglés (Avanzado, sin práctica en el habla)

## Experiencia

### Profesional

#### Encargado de la Sección Informática/Sistemas

Televisora Color Capitán Bermúdez (Abril 2020 - Julio 2020)

- Mantenimiento de hardware y software en el ámbito laboral.
- Refacción y mantenimiento del servidor de datos y máquinas virtuales (Hyper-V y Windows Server).
- Asistencia con los sistemas de software utilizados e intermediario con los desarrolladores.
- Mejoras sustanciales en la seguridad de la infraestructura.
- Instalación y mantenimiento de redes locales.
- Configuración de routers MikroTik y conexiones VPN para acceso local-remoto.

## Personal

### **SALNE - Sistema Administrativo para Librerías Nacionales Estandarizado**

PMBOK 6, Node.js, Express, MongoDB, AngularJS (2020 - 2021)

- Desarrollo de aplicaciones web Full Stack.
- Desarrollo de Backend APIs y clientes Frontend.
- Introducción y conocimientos generales en la gestión de proyectos de software.
- Aplicación de la planificación y diseño a un producto de software.
- Familiarización con metodologías de desarrollo ágiles (SCRUM).

### **Logotipos y Texturas/UI de Videojuegos**

Adobe Illustrator, Adobe Photoshop, Soluciones con IA (Inteligencia Artificial) (2017 - Ahora)

- Conocimientos y experiencia en el área de diseño gráfico, incluyendo técnicas y herramientas.
- Análisis y deconstrucción de diseños e ilustraciones.
- Reimplementación de ilustraciones y material existente mediante el uso de vectores.
- Presentación del trabajo realizado, incluyendo el manejo de licencias y derechos de autor.

### **TTX-Monitor+ y XB-Monitor+**

C / C++, Direct3D, DirectInput / XInput, Windows APIs (2020)

- Experiencia con lenguajes de programación de bajo nivel.
- Implementación de *wrappers* y *hooks*, trabajando con librerías de DirectX y Windows de formas poco convencionales.
- Desarrollo de algoritmos complejos, relacionados al manejo de hilos de procesos y sistema de archivos.
- Refacción de código heredado para mayor comprensión, usabilidad y expansibilidad.

Además de estos proyectos destacados, tengo varios más pequeños que pueden encontrarse en mi página de [GitHub](#) (software) y [DeviantArt](#) (diseño gráfico). También tengo un blog en [Hipnosis' Stuff](#) (mi página web), donde trato sobre temas y proyectos que esté realizando en el momento, y considere lo suficientemente importante e interesante como para hablarlo en detalle (generalmente incluyendo ingeniería inversa).

## Educación

### **Desarrollador de JavaScript Full Stack**

Udemy (Febrero 2021 - Ahora)

### **Técnicatura Superior en Desarrollo de Software**

Instituto Superior de Educación Técnica Nro. 25 - Puerto Gral. San Martín (Marzo 2018 - Mayo 2021)

### **Técnicatura en Producción Agropecuaria**

Escuela de Educación Técnica Profesional Nro. 383 - Ricardone (Marzo 2012 - Diciembre 2017)

## Referencias

Disponible a petición.