# Renzo Pigliacampo

Desarrollador Web Full Stack Diseñador Gráfico Cafferatta 1239 (2201)
Ricardone, Santa Fe
Argentina
+54 9 (3476) 59-0106

hipnosis183.github.io
github.com/Hipnosis183
renzopigliacampo@gmail.com
linkedin.com/in/renzo-pigliacampo

#### **Perfil**

Como desarrollador de software siempre busco realizar todos mis trabajos de una forma eficiente y eficaz, analizando y aplicando las tecnologías y metodologías que se adapten mejor a la situación. Mis habilidades como diseñador gráfico se reflejan en el software producido al nivel de diseño y presentación. Mis intereses y experiencias me brindan una gran versatilidad para adaptarme a cualquier situación e imprevisto que se presente, y poder cumplir con los objetivos y expectativas de la empresa y el cliente.

Siempre estoy dispuesto al aprendizaje de nuevas tecnologías y fortalecer las ya conocidas, desarrollando aún más mis habilidades y las del entorno que me rodea; el conocimiento y aprendizaje tanto individual como colectivo permite progresar y alcanzar los objetivos propuestos y abrir nuevas oportunidades.

## **Habilidades**

#### **Desarrollo Web**

- General: HTML5, CSS3, Sass, JavaScript, jQuery, TypeScript
- Frontend: Vue 3, Angular, Tailwind CSS, AngularJS, Material
- Backend: Node.js, Electron, Express, MongoDB
- Herramientas: Visual Studio (CE y Code), Git, NPM, MVC

# Programación

- Eficiente: JavaScript / TypeScript, C#
- Familiar: C / C++, Python, Ensamblador (x86, JVM / Dalvik)

#### Diseño Gráfico

Adobe Illustrator (Avanzado), Adobe Photoshop

#### **Idiomas**

- Español (Nativo)
- Inglés (Avanzado, sin práctica en el habla)

# **Experiencia**

## **Profesional**

## Encargado de la Sección Informática/Sistemas

Televisora Color Capitán Bermúdez (Abril 2020 - Julio 2020)

- Mantenimiento de hardware y software en el ámbito laboral.
- Refacción y mantenimiento del servidor de datos y máquinas virtuales (Hyper-V y Windows Server).
- Asistencia con los sistemas de software utilizados e intermediario con los desarrolladores.
- Mejoras sustanciales en la seguridad de la infraestructura.
- Instalación y mantenimiento de redes locales.
- Configuración de routers MikroTik y conexiones VPN para acceso local-remoto.

#### **Personal**

## Instagular - Cliente de Instagram para una mejor experiencia de escritorio

Angular, Tailwind CSS, Node.js (Enero 2022 - Ahora)

- Análisis y estudio de la estructuración y funcionalidad de un servicio masivamente popular.
- Reimplementación del diseño y lógica de una red social de gran escala.
- Implementacion de un backend API privado para circunvenir las limitaciones del servicio original.
- Implementación de características y funcionalidades que añadan valor por sobre el servicio original.
- Consolidación de conocimientos previos y nuevos sobre frameworks modernos y web en general.

# Viridian - Administrador de libreria y base de datos de videojuegos

Vue 3, Electron, Tailwind CSS (Junio 2021 - Ahora)

- Comprensión de conceptos y uso de frameworks modernos.
- Desarrollo de aplicaciones de escritorio con tecnologías web.
- Diseño dinámico y personalizable, considerando elementos como preferencias y accesibilidad.
- Independencia de librerías externas, realizando implementaciones propias cuando sea posible.

## SALNE - Sistema Administrativo para Librerías Nacionales Estandarizado

PMBOK 6, Node.js, Express, MongoDB, AngularJS (Noviembre 2020 - Mayo 2021)

- Desarrollo de aplicaciones web Full Stack.
- Desarrollo de Backend APIs y clientes Frontend.
- Introducción y conocimientos generales en la gestión de proyectos de software.
- Aplicación de la planificación y diseño a un producto de software.
- Familiarización con metodologías de desarrollo ágiles (SCRUM).

# Logotipos y Texturas/UI de Videojuegos

Adobe Illustrator, Adobe Photoshop, IA (Inteligencia Artificial) (Abril 2018 - Ahora)

## TTX-Monitor+ y XB-Monitor+

C / C++, Direct3D, DirectInput / XInput, Windows APIs (Marzo - Octubre 2020)

Además de estos destacados, todos mis otros proyectos pueden encontrarse en mi página de **GitHub** (software) y **DeviantArt** (diseño gráfico). También tengo una página web, **Hipnosis' Stuff**, donde, además de tener mi portfolio completo, tengo una sección de artículos en la que suelo escribir sobre proyectos interesantes en los que esté involucrado en el momento.

## Educación

**Autodidacta** (2018 - ∞)

## Desarrollador de JavaScript Full Stack

Udemy (Febrero 2021 - Ahora) - En Pausa

## Técnicatura Superior en Desarrollo de Software

Instituto Superior de Educación Técnica Nro. 25 - Puerto Gral. San Martín (Marzo 2018 - Mayo 2021)

## Referencias

Disponible a petición.

Actualizado: 2022-03-16