Estructura del Proyecto - Quizzes Educativos

TARQUITECTURA de Carpetas para GitHub

```
quizzes-educativos/
├─ README.md
                             # Documentación del proyecto
├─ package.json
                             # Dependencias y scripts de
Node.js
├─ | pnpm-lock.yaml
                             # Lockfile de dependencias
├─ index.html
                             # Punto de entrada HTML
# Configuración de Vite
├── 📄 tailwind.config.js
                             # Configuración de Tailwind CSS
# Configuración de PostCSS
├─ | eslint.config.js
                             # Configuración de ESLint
├─ 📄 components.json
                             # Configuración de componentes
UI
├─ 📄 tsconfig.json
                             # Configuración principal
TypeScript
├─ itsconfig.app.json
                             # Configuración TypeScript
para app
├─ itsconfig.node.json
                             # Configuración TypeScript
para Node.js
├─ 🃁 public/
                             # Archivos estáticos públicos
# 🔆 TU ARCHIVO DE CONTENIDO
  ├── 📄 quiz-icon.svg
                             # Icono del quiz
  └─ 📄 use.txt
                             # Archivo de uso
├─ 5 src/
                             # Código fuente principal
# Punto de entrada de la
aplicación
  ├─ 📄 App.tsx
                             # Componente raíz de la
aplicación
  — App.css
                             # Estilos específicos de App
 ├── 📄 index.css
                             # Estilos globales
  ├── 📄 vite-env.d.ts
                             # Definiciones de tipos de Vite
    — <mark></mark> components/ # Componentes reutilizables
    ├── 📄 MateriasHome.tsx # Página principal con 4
```

```
materias
  # Componente principal del quiz
      ├─ Duiz.tsx
     ├─ 📄 SaberMasModal.tsx # Modal "Saber más"
     ├── 📄 LoadingSpinner.tsx # Spinner de carga
  │ ├─ 📄 ErrorMessage.tsx # Mensajes de error
   └─ ☐ ErrorBoundary.tsx # Manejo de errores
  ├─ 🃁 hooks/
                         # Custom hooks de React
  quiz
│ │ │ │ │ │ │ use-mobile.tsx # Hook para detectar
dispositivos móviles
  ├─ 🃁 types/
                         # Definiciones de tipos
TypeScript
# Tipos principales del
proyecto
   # Utilidades y librerías
    └─ 📄 utils.ts
                         # Funciones de utilidad
└─ i dist/
                         # Archivos de build (generados)
   ├─ index.html
                         # HTML de producción
   ├─ 📄 codigo.json
                         # Datos de contenido
   ├─ 📄 quiz-icon.svg
                         # Recursos estáticos
   # Assets compilados (CSS/JS)
     index-BUU57za1.js # JavaScript compilado
      index-B4mtX8k6.css # CSS compilado
```

6 Archivos Clave para Personalización

public/codigo.json 🛨 ARCHIVO PRINCIPAL

- Función: Contiene todo el contenido de los quizzes
- · Modificable: SÍ Aquí agregarás tu contenido educativo
- Estructura: JSON con materias, temas, preguntas y respuestas
- src/components/
 - · MateriasHome.tsx: Página principal con botones de materias
 - TemasLista.tsx: Lista de temas específicos por materia
 - · Quiz.tsx: Lógica principal del sistema de quiz
 - SaberMasModal.tsx: Ventanas flotantes "Saber más"
- src/types/
 - index.ts: Definiciones de tipos para el contenido del quiz

Comandos de Desarrollo

```
# Instalar dependencias
npm install
# o
pnpm install

# Modo desarrollo
npm run dev
# o
pnpm dev

# Build para producción
npm run build
# o
pnpm build

# Preview del build
npm run preview
# o
pnpm preview
```

Tecnologías Utilizadas

• Frontend: React 18 + TypeScript

• Build Tool: Vite

Styling: Tailwind CSS

• UI Components: Shadcn/ui

• Linting: ESLint

· Package Manager: pnpm

Características de Diseño

- V Botones con degradado azul a lila
- Feedback visual verde/rojo
- V Diseño responsive
- **Efectos** de sombreado
- Animaciones suaves
- Modales interactivos

Nota: Para agregar contenido, edita únicamente el archivo public/codigo.json con tus materias, temas, preguntas y respuestas específicas.