Руководство пользователя к программе обработки базы данных ракет носителей

Авторы:

Животов Глеб

Миронюк Даниил

Игуменова Марта

Оглавление

Руководство пользователя к программе обработки базы данных ракет носителей	1
1. Описание решаемой задачи	3
2. Описание входных данных	3
3. Описание интерфейса программы	3
3.1 Начало работы с программой	3
3.2 Редактирование существующей записи	4
3.3 Добавление новой записи	6
3.4 Удаление записи	7
3.5 Сохранение базы в двоичный файл	9
3.6 Поиск записей со значением меньше заданного	9
3.7 Поиск записей со значением больше заданного	11
3.8 Поиск записей со значениями в диапазоне	11
3.9 Поиск записей по имени	12
4. Описание подкаталогов	12
5. Требуемые пакеты и библиотеки	12
6. Технические требования	13

1. Описание решаемой задачи

Разработанная на языке Python программа позволяет исследовать такую предметную область, как ракеты-носители. В рамках функционала программы рассматривается возможность выборки ракет-носителей по имени, по определённым числовым значениям, расчёт дисперсии, отклонений и запись найденных значений в файл.

Задачи, которые решает созданная программа:

- Загрузка базы данных из двоичного файла в программу
- Отображение загруженных данных на экране
- Добавление новых записей
- Удаление записей
- Редактирование существующих записей
- Выборка записей по названию ракеты-носителя
- Выборка записей по числовым значениям больше, меньше, в заданном диапазоне
- Расчёт дисперсии и отклонений количественных полей обнаруженной выборки
- Запись выборки, средних значений количественных полей, дисперсии, отклонений в текстовый файл
- Обновление существующего двоичного файла

2. Описание входных данных

Работа программы строится на обработке двоичного файла, содержащего следующие значения:

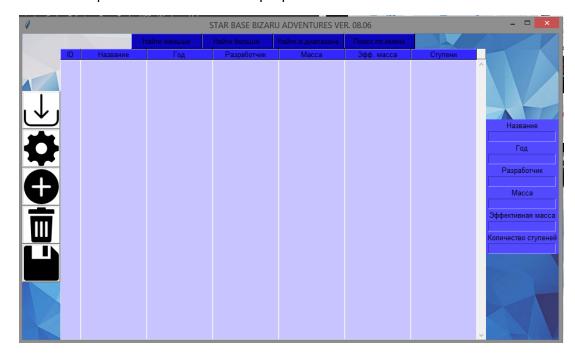
- Название ракеты-носителя
- Год первого запуска
- Название страны, объединения стран-разработчиков ракеты-носителя
- Масса собственно ракеты носителя(тонны)
- Полезная масса, выводимая ракетой на орбиту(кг.)
- Количество ступеней

Так же в качестве входных данных используется файл формата «.txt», содержащий настройки цвета интерфейса и шрифта.

3. Описание интерфейса программы

3.1 Начало работы с программой

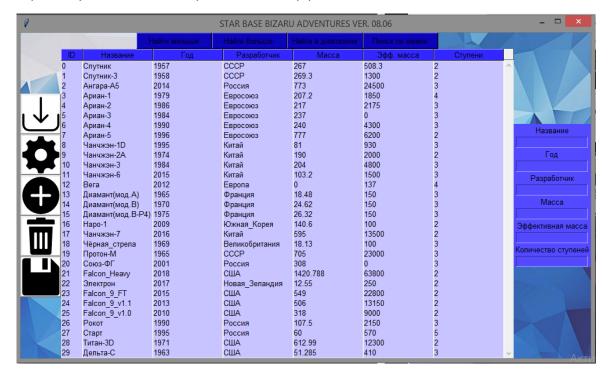
Программа запускается с помощью основного скрипта «BD04.py». При запуске пользователя встречает основное окно программы:



Для загрузки, отображения и дальнейшей работы необходимо загрузить базу данных в программу путём нажатия следующей кнопки:

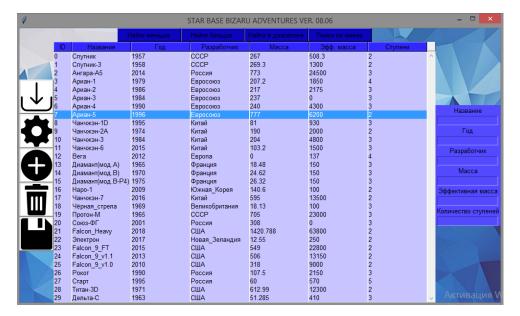


После нажатия данные автоматически будут загружены из подготовленного файла в оперативную память и отображены в интерфейсе:

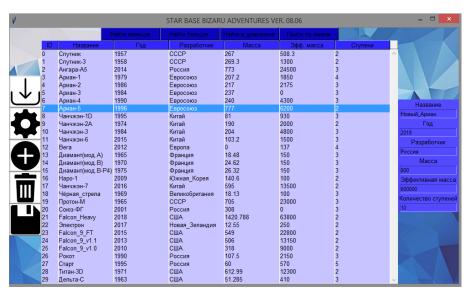


3.2 Редактирование существующей записи

Необходимо выбрать запись для редактирования путём нажатия левой кнопки мыши на необходимую запись. Активная запись выделится синим:



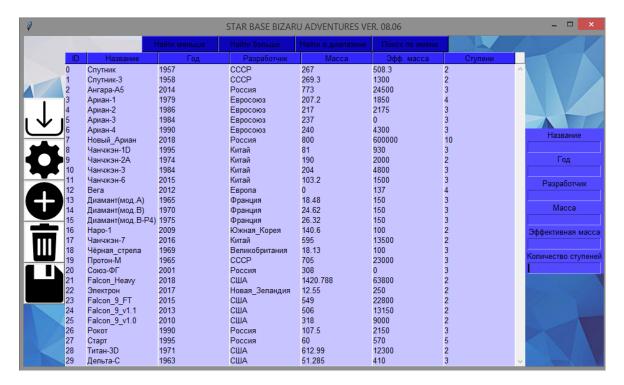
Далее необходимо ввести новые данные в поля, расположенные справа:



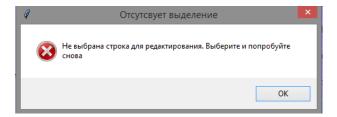
Для внесения изменений необходимо нажать кнопку редактирования записи:



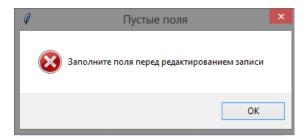
Если выполнены предыдущие шаги, редактирование произойдёт без ошибок:



Если не было произведено выделение программа выдаст ошибку:

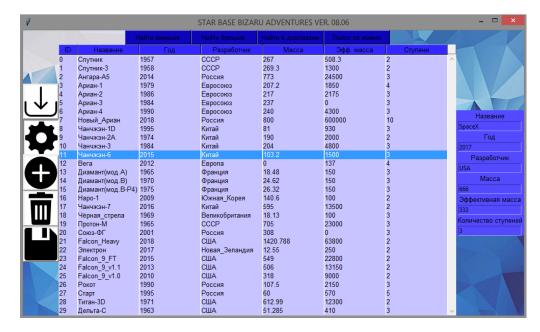


Если не были заполнены поля программа так же выдаст ошибку:



3.3 Добавление новой записи

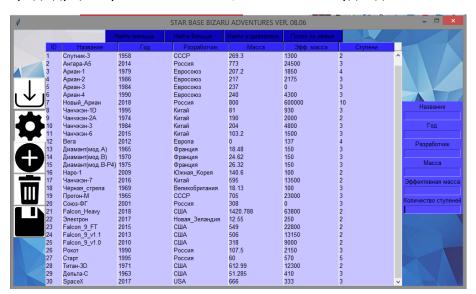
Для добавления новой записи необходимо заполнить поля в правой части интерфейса:



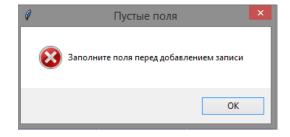
Далее необходимо нажать кнопку добавления новой записи:



Если предыдущие пункты выполнены, новая запись будет добавлена:

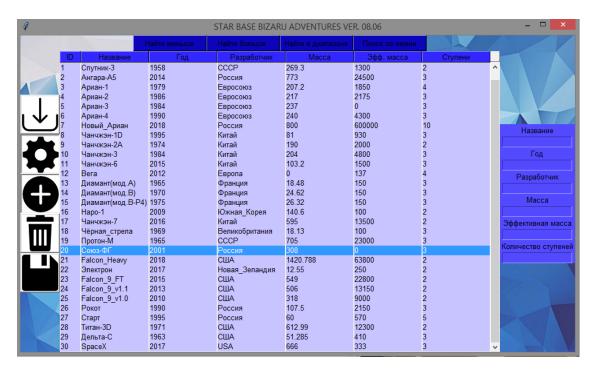


Если не были заполнены поля, программа выдаст ошибку:



3.4 Удаление записи

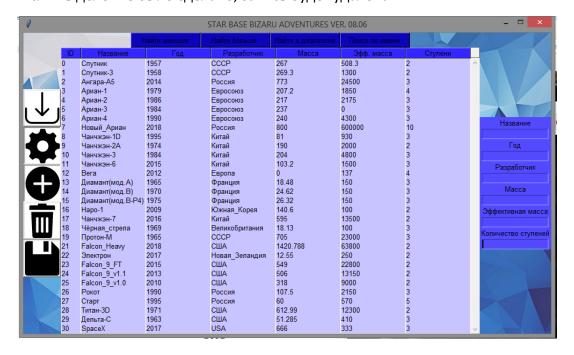
Для удаления записи необходимо выделить необходимую запись нажатием левой кнопки мыши:



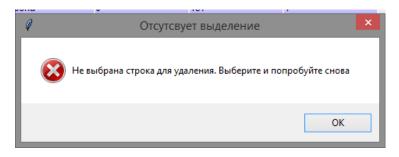
Далее необходимо нажать кнопку удаления записи:



Если выделение было сделано, запись будет удалена:



Если запись не была выделена, программа выдаст ошибку:

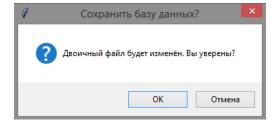


3.5 Сохранение базы в двоичный файл

Для сохранения необходимо нажать кнопку сохранения:



Появится диалоговое окно, подтверждающее сохранение файла.



При нажатии кнопки «ОК» база будет сохранена, а двоичный файл безвозвратно изменён.

3.6 Поиск записей со значением меньше заданного

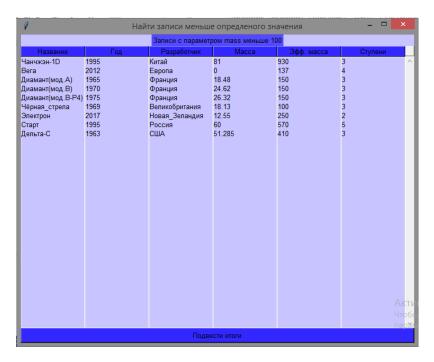
Для начала необходимо нажать кнопку «Найти меньше»:



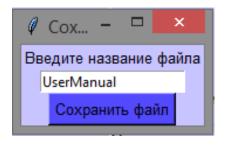
В появившемся окне путём нажатия на левую кнопку выбрать необходимый параметр и в поле посередине ввести значение:

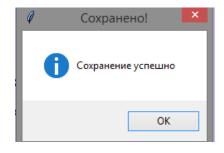


Затем нажать кнопку «Старт». Появится к окно, отображающее найденную выборку:



Для проведения расчётов и вывода в файл необходимо нажать кнопку «Подвести итоги». В появившемся окне ввести название файла для сохранения и нажать «Сохранить файл». Готовый файл появится в папке «Output»:





3.7 Поиск записей со значением больше заданного

Необходимо нажать кнопку «Найти больше»



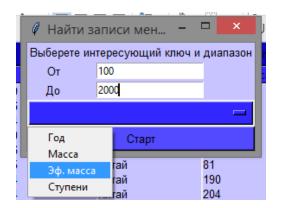
Дальнейшие действия аналогичны описанным в п. 3.6.

3.8 Поиск записей со значениями в диапазоне

Необходимо нажать кнопку «Найти в диапазоне»



В появившемся окне вести значения в поля «От» и «До», выбрать из списка необходимый параметр и нажать кнопку «Старт».



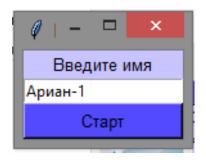
Дальнейшие действия аналогичны действиям из пункта 3.6

3.9 Поиск записей по имени

Необходимо нажать кнопку «Поиск по имени»



В появившемся окне ввести в поле искомое название и нажать кнопку «Старт»:



Дальнейшие действия аналогичный действиям в пункте 3.6

4. Описание подкаталогов

Work<-основной каталог

Data<-база данных

Graphics<-графические элементы приложения

Library<-библиотека стандартных(универсальных) функций, разработанных бригадой, которые могут использоваться для создания других приложений

Notes<-Каталог для документации, в нём размещаются Руководства пользователя и разработчика

Output<-каталог текстового вывода приложения – отчётов о подведении итогов.

Scripts<-Каталог для хранения специализированных программных блоков, в частности файла с определением параметров приложения, файла с основным скриптом приложения.

5. Требуемые пакеты и библиотеки

tkinter – построение интерфейса

messagebox — подмодуль модуля tkinter отвечающий за вывод сообщений pickle — работа с двоичными файлами os, sys — работа с путями к файлам и модулям ourmodule — базовые функции работы с базой данных

6. Технические требования

32 или 64 битная ОС, на которую возможна установка Python3(https://www.python.org)