RayTracer::Color

+ r
+ g
+ b

+ Color()
+ ~Color()
+ Color()
+ getRIntensity()
+ getGIntensity()
+ getBIntensity()
+ operator+()
+ getR()
+ getG()
+ getB()

-color_

RayTracer::Material

- reflective_
- specular_
- transparency_

+ Material()
+ ~Material()
+ Material()
+ getColor()
+ setColor()
+ getSpecular()
+ setSpecular()
+ getReflective()
+ setReflective()
+ setTransparency()
+ getTransparency()