

Minikonventionskarte – © DBV e.V.

Name: **Matthis Scholz**

Name: **Joscha Herrmann**

Grundsystem: **2/1 GF (FORUM D Stil)**

1er-Eröffnungen: Mindestlänge: 1♣: **2** 1♦: **2** 1♥: **5** 1♠: **5**

1 ♣	12-14 bal. (ohne 5er OF) o. 11+ unbal. 5+♣ o. 12+ 4414
Antw.:	1♦/♣ Transfer, 1♠ Notgebot, 2♣ GF, 2♦ 5+♦4+♥, 2♥/♦WeakJump
1 ♦	18-20 bal. (ohne 5er OF) o. 11+ unbal. 5+♦ o. 12+ 4441/4144/1444
Antw.:	2♣ GF, 2♦ 5+♦4+♥, 2♥/♦ Weak Jumps
1 ♥	11+ unbal. (in 3. Hand ab 10) o. 12-14/18-20 bal. mit 5er♥
Antw.:	1SA 6-11 Notgebot o. 6-8 FV mit 3er♥, 2♥ 9-12 FV 3er♥, 2♠ WkJ, 2 SA si. 4+♥, 3♣ 9-11 o. 14-15 4+♥, 3♦ 12-13 4+♥
1 ♠	11+ unbal. (in 3. Hand ab 10) o. 12-14/18-20 bal. mit 5er♠
Antw.:	Analog zu 1♥
1 SA	in Nichtgefahr: 15 – 17 FL in Gefahr: 15 – 17 FL
	kleines Single möglich: Single Topfigur möglich: (x)
	5-er Oberfarben enthalten: regelmäßig: x selten:
Antw.:	2♣ Stayman; 2♦/2♥/4♦/4♥ Transfer; 3♣ Frage nach 5er-OF

2er-Eröffnungen:

2 ♣	25+ bal. o. gutes Semiforcing OF o. beliebiges GF unbal.
Antw.:	2♦ Relay, 2♥/♦ 8+P 5+♥/♦, 2SA/3♣ Transfer 8+P 6+♣/♦
2 ♦	Multi, Weak Two in ♥o.♦ o. 23-24 bal.
Antw.:	2♥/♦/3♥/♦ POC, 2SA inv+ Relay
2 ♥	6-10 P, 5+♥5+♣o.♦
Antw.:	2SA Relay (kann beliebig schwach sein)
2 ♠	6-10 P, 5+♠5+♦o.♦
Antw.:	2SA Relay (kann beliebig schwach sein)
2 SA	21 – 22 FL
Antw.:	3♣ Puppet Stayman GF; 3♦/3♥/4♦/4♥ Transfer

Besonderheiten bei Eröffnungen auf höherer Stufe:

Sonstige Konventionen:

4FF, 2-Way-Checkback, Splinter, RKCB (4130)

Gegenreizung gegen natürliche Farberöffnung:

Informationskontra: ab **12** verspricht: Oberfarben: **x** Werte:

Farbgegenreizung auf 1er Stufe mit **9** bis **18** Pkt.

Farbgegenreizung auf 2-er Stufe mit **11** bis **18** Pkt.

Stil der Gegenreizung: Je weniger Punkte, desto besser die Farbe

Weiterreizung: Neue Farbe auf gleicher Stufe forcing

1 SA Gegenreizung: Punktspanne in 2. Hand: **15 – 18** 4. Hand: **10 – 13**

Sprunggegenreizung: Schwache Sprünge, 2 SA niedrigste Restfarben

Gegenreizung gegen 1 SA Eröffnung:

Multilandy: X Strafkontra, 2♣ beide OF, 2♦ OF-Einfärber,

2OF 5er OF + 4er UF

Andere Gegenreizungen: (z.B. gegen starke ♣ oder Sperransagen)

Michaels (gegen 1 in Farbe & gegen ♦Weak Two)

Lebensohl (nach X gegen Weak Two)

Ausspiele gegen Farbkontrakte: (Änderungen ankreuzen bzw. ergänzen)

x Höchste der Sequenz: AK53, KDB7, DB984, **10986**

Zweithöchste der Sequenz: AKD6, KD106, DB986

x Höchste der inneren Sequenz: KB109, D1097

Zweithöchste der inneren Sequenz: KB107, D10963

3./5.: **x** 4.höchste: 2./4.: Sonstiges:

Besonderheiten und Abweichungen bei SA-Kontrakten:

2./4. (außer in Partners Farbe, dort 3./5.)

Markierung gegen Farbkontrakte:

Positive Karte Hoch: Niedrig **x** Sonstiges: 1. Stich Lavinthal
(mittlere Karte pos.)

Gerade Länge Hoch: Niedrig **x** Sonstiges:

Abwürfe: Direkte Markierung (niedrig = positiv) und Längenmarken

Besonderheiten und Abweichungen bei SA-Kontrakten:

1. Stich: xX, Xxx, HXx, HxXx, xxXx, HxxxX, xxxxX (Reese Marke)

2. Stich Smith-Peter (niedrig = positiv)