帧动画优化项目会议笔记

------------2018.5.17

**一 会议主题**

主要探讨如何优化帧动画实施的方案.

**二 会议内容**

帧动画优化主要注重方向：apk的大小和内存/cpu效率：

1. 优化大小提出方案有：
2. 小图拼接（复用）拆分。
3. 非透明做RGB565处理。
4. 基于一张图找相似点，然后在代码合成图片 （效率问题）
5. 缩小图片有效区域

总结：将图片分割成N份，并且每份对比相似度必须达到100%

目标优化达到80% 裁剪后图片相似的块去重，然后对比前后两张 图片相似的

1. 内存/cpu效率优化方案：
2. 使用surfaceView （弊端：有可能一个界面需要使用好几个surfaceView）
3. TextureView（弊端：有可能一个界面需要使用好几个surfaceView）
4. Bitmap复用，多线程加载解码

Pc端开发工具：Vc，java，PyThon

前期主要任务：

1. 切图
2. 去重（MD5去重）
3. 显示surfaceView/textureView
4. Bitmap复用
5. 多线解码