

Universidad del Valle de Guatemala  
 Algoritmos y Estructura de Datos / Sección 10.  
 Pareja. No. 3  
 Steven Rubio, 15044  
 Andrea Peña, 15127

## Informe de Gestión de Tiempo Hoja de trabajo 4

### Tareas a realizar:

- Diseñar UML.
- Desarrollar clases: Interfaces.
- Implementar y dar cuerpo a los métodos de las Interfaces.
- Enlazado de clases.
- Realizar Pruebas Unitarias
- Correr el programa/debuggear.
- Modificaciones Main

Tarea	Descripción	Responsable	Fecha Inicio	Fecha Fin
Diseñar UML	Elaborar el UML en base a lo acordado en clase.	Steven/ Andrea	10/08/2016	10/08/2016
Desarrollar clases: interfaces	Elaborar clases con métodos abstractos	Steven/Andrea	13/08/2016	13/08/2016
Implementar y dar cuerpo a los métodos de las interfaces	Implementar los métodos en las clases correspondientes de manera que cumplan con los requerimientos del programa	Steven	13/08/2016	14/08/2016
Enlazado de Clases	Enlazar todas las clases e utilizar, crear el main.	Steven/Andrea	15/08/2016	15/08/2016
Pruebas Unitarias	Elaborar las pruebas en todos los métodos para verificar su correcto funcionamiento.	Andrea	15/08/2016	15/08/2016
Correr/Debuggear el programa	Dar y corregir detalles finales del programa.	Andrea	15/08/2016	15/08/2016
JavaDoc	Comentar correctamente el código.	Steven/Andrea	15/08/2016	15/08/2016
Main	Modificación.	Steven	13/08/2016	13/08/2016
Clases Factory	Creación y Pruebas	Steven	14/08/2016	14/08/2016

### Reflexión:

Dificultad / Fortaleza	Comentario
Tiempo de trabajo en equipo (Fortaleza)	Se trabajó al mismo tiempo en el proyecto la mayor parte del tiempo.
División de tareas (Fortaleza)	Se dividió el trabajo entre ambos miembros, lo cual permitió terminarlo de una manera mas rapida y efectiva.
Apoyo grupal (Fortaleza)	Existe apoyo entre los miembros de la pareja siempre que se necesito del otro.
Tiempo perdido (Dificultad)	Se perdieron muchos días entre semana para avanzar con la hoja de trabajo.