Universidad del Valle de Guatemala Algoritmos Y Estructura de Datos Sección 10 Grupo No. 7 Luis Sierra, 131074 Carlos Solorzano, 08832 Steven Rubio, 15044 Diego López, 141222

## Informe de Gestión de Tiempo HDT 3

## Tareas a realizar:

- Diseñar UML.
- Desarrollar clases: interfaces.
- Implementar y dar cuerpo a los métodos de las interfaces.
- Enlazado de clases.
- Realizar pruebas unitarias.
- JavaDoc.
- Correr el programa/debuggear.
- Main.

Tarea	Descripción	Responsable	Fecha de inicio	Fecha fin
Diseñar UML	Elaborar el UML en base a lo acordado en clase.	Todos	27/07/2016	27/07/2016
Desarrollar clases: interfaces	Elaborar clases con métodos abstractos	Todos	27/07/2016	27/07/2016
Implementar y dar cuerpo a los métodos de las interfaces	Implementar los métodos en las clases correspondientes de manera que cumplan con los requerimientos del programa	Carlos quicksort Diego selection sort Steven merge sort Luis insertion sort	30/07/2016	1/08/2016
Enlazado de clases.	Enlazar todas las clases e utilizar, crear el main.	Steven, Carlos	1/08/2016	1/08/2016
Realizar pruebas unitarias	Elaborar las pruebas en todos los métodos para verificar su correcto funcionamiento.	Steven, Carlos	1/08/2016	1/08/2016
JavaDoc.	Dar y corregir detalles finales del programa.	Steven	1/08/2016	1/08/2016
Correr el programa/debugge ar.	Dar y corregir detalles finales del programa.	Steven, Carlos	1/08/2016	1/08/2016
Main.	Diseñarlo	Carlos	27/07/2016	30/07/2016

## Reflexion:

Dificultad/Fortaleza	Comentario	
Tiempo de trabajo en equipo	Dificultad. No existio, no se trabajo con los 4 integrantes al mismo tiempo en caso todo el desarrollo de la hoja de trabajo.	
Division de tareas	Dificulta. No todos los miembros terminaron las tareas que tenían asignadas.	
Apoyo grupal	Fortaleza. Existio apoyo entre los miembros cuando sí se trabajó.	
Tiempo perdido	Dificultad. No se aprovecharon muchos de los días nábiles para trabajar.	