

Universidade Federal do Estado do Rio de Janeiro

Centro de Ciências Exatas e Tecnologia

Escola de Informática Aplicada

[TÍTULO]

[NOME DO AUTOR]

**Orientador**

[NOME DO ORIENTADOR]

Rio de Janeiro, RJ – Brasil

[MÊS] de [ANO]

[TÍTULO]

[NOME DO AUTOR]

Projeto de Graduação apresentado à Escola de Informática Aplicada da Universidade Federal do Estado do Rio de Janeiro (UNIRIO) para obtenção do título de Bacharel em Sistemas de Informação.

Aprovada por:

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

[NOME DO ORIENTADOR] (UNIRIO)

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

[NOME DO PRIMEIRO INTEGRANTE DA BANCA]

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

[NOME DO SEGUNDO INTEGRANTE DA BANCA]

Rio de Janeiro, RJ – Brasil.

[MÊS] de [ANO]

**Agradecimentos**

[AGRADECIMENTOS]

**RESUMO**

[RESUMO EM PORTUGUÊS]

**Palavras-chave**: [UMA A CINCO PALAVRAS CHAVES, SEPARADAS POR VÍRGULAS].

**ABSTRACT**

[RESUMO EM INGLÊS].

**Keywords**: [PALAVRAS CHAVE EM INGLÊS].

**Índice**

[1 Introdução 7](#_Toc363145682)

[1.1 Motivação 7](#_Toc363145683)

[1.2 Objetivos 7](#_Toc363145684)

[1.3 Organização do texto 7](#_Toc363145685)

[2 [TÍTULO] 8](#_Toc363145686)

[3 [TÍTULO] 9](#_Toc363145687)

[4 [TÍTULO] 10](#_Toc363145688)

[5 Conclusão 11](#_Toc363145689)

**Índice de Tabelas**

Nenhuma entrada de índice de ilustrações foi encontrada.

**Índice de Figuras**

[INSERIR ÍNDICE DE FIGURAS]

# Introdução

## Motivação

[Explicar o que lhe motivou a fazer este projeto de graduação. Qual é o tema? Porque ele é importante?]

## Objetivos

[Explicar o que você pretende atingir com seu projeto de graduação. Quais são seus objetivos? Como eles se relacionam com o tema? Como pretende atingi-los?]

## Organização do texto

O presente trabalho está estruturado em capítulos e, além desta introdução, será desenvolvido da seguinte forma:

* Capítulo II: [escreva um parágrafo sobre o que trata o capítulo II].
* Capítulo III: [escreva um parágrafo sobre o que trata o capítulo III].
* Capítulo IV: [escreva um parágrafo sobre o que trata o capítulo IV].
* Capítulo V: Conclusões **–** Reúne as considerações finais, assinala as contribuições da pesquisa e sugere possibilidades de aprofundamento posterior.

# [TÍTULO]

[O capítulo 2 normalmente contém uma revisão bibliográfica sobre o tema do projeto de graduação. Divida em seções numeradas que facilitem o entendimento do tema. O capítulo geralmente começa com uma descrição sucinta da sua estrutura. Tente não usar mais do que dois níveis de seções numeradas. Use espaçamento de 1,5 linhas e 6 pixels entre os parágrafos. Use fonte Times, com 11 ou 12 pixels ao longo do projeto. Inclua uma seção de considerações finais que conecte este com o próximo capítulo.]

[Todas as figuras apresentadas no texto devem ser numeradas sequencialmente e devem ter uma legenda apresentada abaixo da figura. Todas as tabelas apresentadas no texto devem ser numeradas sequencialmente e devem ter uma legenda apresentada acima da figura. Todas as tabelas e figuras devem ser citadas no corpo do texto.]

# [TÍTULO]

[Em projetos de graduação que envolvam a implementação de um sistema, o capítulo 3 normalmente contém uma descrição dos requisitos e um modelo conceitual do sistema. Use uma combinação de diagramas de casos de uso, descrições de caso de uso, modelos de dados e modelos de classes para atingir estes objetivos. Modelos de estados, modelos de processos, atividades e colaboração também podem ser utilizados, assim como qualquer outro recurso que facilite transmitir as intenções e a estrutura do projeto que foi desenvolvido. Além disso, o capítulo deve descrever as tecnologias utilizadas no desenvolvimento, em particular aquelas que não são abordadas no nosso currículo de disciplinas.]

[Em projetos de graduação que não envolvam uma implementação, mas um estudo de caso ou pesquisa de campo, os instrumentos usados neste estudo geralmente são descritos no capítulo 3, assim como a população alvo e como se pretender atingir estas pessoas.]

[De qualquer forma, o capítulo deve ser dividido em seções numeradas que facilitem o entendimento dos assuntos apresentados. Assim como o capítulo anterior, o capítulo 3 deve começar com uma descrição sucinta da sua estrutura. Tente não usar mais do que dois níveis de seções numeradas. Inclua uma seção de considerações finais que conecte este com o próximo capítulo.]

# [TÍTULO]

[Em projetos de graduação que envolvam a implementação de um sistema, o capítulo 4 normalmente apresenta um “passeio” pelas funcionalidades do sistema, apresentando suas telas e uma breve descrição de cada funcionalidade.]

[Em projetos que envolvam estudos de caso e pesquisas de campo, este capítulo em geral apresenta a análise dos dados ou dos resultados atingidos.]

[Como nos capítulos anteriores, este capítulo deve ser dividido em seções numeradas que facilitem o entendimento dos assuntos apresentados. Assim como o capítulo anterior, este deve começar com uma descrição sucinta da sua estrutura. Tente não usar mais do que dois níveis de seções numeradas. Inclua uma seção de considerações finais que conecte este com o capítulo de conclusão.]

# Conclusão

[Este capítulo normalmente é dividido em três partes: considerações finais, limitações do projeto e trabalhos futuros. A primeira parte traça um resumo do que foi escrito nas seções anteriores e uma comparação dos resultados esperados (capítulo 1) e dos resultados atingidos. A segunda parte apresenta as limitações do trabalho, se houver. Finalmente, a terceira parte apresenta potenciais trabalhos futuros que possam estender o trabalho apresentado neste projeto.]

**Referências Bibliográficas**

[APRESENTAR AS REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS NO FORMATO DA SBC]

[ABAIXO, UM EXEMPLO PARA ARTIGO NA WEB]

Dyer, S., Martin, J. and Zulauf, J. (1995) “Motion Capture White Paper”, <http://reality.sgi.com/employees/jam_sb/mocap/MoCapWP_v2.0.html>, December.

[ABAIXO, UM EXEMPLO PARA CAPÍTULO DE LIVRO]

Holton, M. and Alexander, S. (1995) “Soft Cellular Modeling: A Technique for the Simulation of Non-rigid Materials”, Computer Graphics: Developments in Virtual Environments, R. A. Earnshaw and J. A. Vince, England, Academic Press Ltd., p. 449-460.

[ABAIXO, UM EXEMPLO PARA LIVRO]

Knuth, D. E. (1984), The TeXbook, Addison Wesley, 15th edition.

[ABAIXO, UM EXEMPLO PARA ARTIGO EM PERIÓDICO OU CONFERÊNCIA]

Smith, A. and Jones, B. (1999). On the complexity of computing. In *Advances in Computer Science*, pages 555–566. Publishing Press.