**第一章 绪论**

1. 简述图形与图像的区别和联系。

2. 简述计算机图形学的未来发展方向和它与大数据、人工智能的联系。

**第二章 交互式计算机图形系统**

1. 举例图形输入设备和输出设备（各3种以上）。

2. 简述帧缓冲存储器寻址原理。