**第三章**

1. 用中点画线法和Bresenham画线法画线段：起点（2，1），终点（5，7）

2. 用中点画圆法和Bresenham画圆法画下述圆在第一象限（屏幕，含坐标为0在坐标轴上的点）上的部分：圆心（2，1），半径为6

3. 多边形由下述顶点定义｛（3，2），（7，4），（10，1），（14，9），（6，6），（1，7）｝，用活性边的方法（扫描线填充）填充，给出新边表和活性边表。

4. 对上述多边形，用边填充算法和栅栏填充算法填充，给出每步示意图。