**概**

**要**

**设**

**计**

**文**

**档**

**校园导游系统**

专 业 名 称 ：计算机科学与技术

课 程 名 称 ：软件系统实践

学 生 1姓名 ：鲍明颉

学 生 2姓名 ：王博

指导教师 ：李文海老师

2024.7

**1.模块分解与设计思路**

**1.1数据存储模块**

采用txt文档实现数据存储，确保数据完整性及准确性。

**1.2 用户模块**

(1)热门景点速查：用户可通过搜索栏实现热门景点的查询，系统将会返回该景点的图片。

(2)查询开放景点：构建抽象的景点类**Sights**。系统将显示地图和景点按钮，用户通过按钮可查询对应景点的信息。包括：名称，介绍，推荐指数。此外，用户还可查询景点附近的厕所，餐厅等设施，系统会返回由近到远的设施表格。

(3)查询可行路径：构建抽象的图的类**MatGraph**。系统显示地图和景点按钮，用户根据系统提示分别选择起点和终点。系统将通过**Floyd**算法求出起点到终点的最短路径

**1.3管理员模块**

(1)序列码输入：输入唯一序列码以进入管理员系统。

(2)景点的增加和删除：通过输入景点的基本信息来增加或删除景点，系统将通过更新景点的vector来完成数据更改。

(3)路径的增加和删除：通过输入路径的基本信息来增加或删除景点，系统将通过更新邻接矩阵来完成数据更改。

**1.4界面设计模块**

(1)图形化设计：使用easyX进行图形化设计，实现按钮，输入栏等图形交互功能。

(2)主界面：包含热门景点速查、查询开放景点、查询可行路径、管理员入口等功能。

(3)管理员界面：包含景点的增删、路径的增删。

**2.设计框图**