Сопроводительная документация к проекту «Умный цифровой помощник Главы региона» Созданный: команда Вектор

Для определения типа вопроса и его смысла мы реализовали ф-цию get_response (приложение 1), которая: разбивает введённую строку на слова, проверяет данный массив слов на схожесть с массивами user_input(файл bot.json — приложение 2). По итогу, словарь, в котором находиться больше всего схожих слов user_input и возвращает bot_response. Если же таких сходств нет, то возвращает случайный ответ из random_response.json (приложение 3).

Само заполнение **bot.json** осуществлялось с помощью файла **inputDataInBot.py(приложение 4)**, где берется строка вопроса и желаемого ответа, разбивается по словно и с помощью шаблона **q** перезаписывается в **bot,json**.

За основу работы бота (файл **bot.py** — приложение 5) была взята библиотека vk_api (python).

В функции main осуществляться основная проверка событий, который приходят с longpoll сервера бота, с помощью цикла for и прослушки сервера (bot_longpoll.listen()). В самом блоке цикла имеются проверки на первичный старт бота от лица пользователя и дальнейшее описание взаимодействия с ним.

Функция **question** отвечает за обработку вопросов к администрации/главы региона со стороны пользователя.

Основной функц-л бота описан в файле **botlib.py**, где находятся основные фции и объекты для его дальнейшего масштабирования. Также в боте предусмотрено ведение логов в файл **BotLog.txt** (приложение 6).

Web api организован на базе трех основных окон, с возможностью расширения под будующие задачи:

- Dashboard Окно для сбора информации о работе бота, количестве пользователей и просмотра последних поступивших запросов. (приложение)
- Newsletter Форма для отправки сообщений, с возможность прикреплять файлы, всем пользователям, например, произошло обновление документов и нужно сообщить всем об этом, это окно поможет это сделать.

• Settings Окно для редактирования (создания / удаления / изменения / прикрепления файлов) запросов и ответов на них, также с редактированием ключевых слов по которым, определяется наиболее подходящий ответ для пользователя. В разработке Web api использовалась базовая верстка на html с использованием таблицы каскадных стилей. Обработка действий на странице реализована на JavaScript. Данный стек технологий позволяет легко и быстро модифицировать продукт под новые нужды.

Приложение 1

```
get_response(input_string):
split_message = re.split(r'\s+|[,;?!.-]\s*', input_string.lower())
score_list = []
for response in response_data:
    response_score = 0
   required_score = 0
    required_words = response["required_words"]
    # Check if there are any required words
    if required_words:
        for word in split_message:
            if word in required_words:
               required_score += 1
    # Amount of required words should match the required score
    if required_score == len(required_words):
       # print(required_score == len(required_words))
        for word in split_message:
            # If the word is in the response, add to the score
if word in response["user_input"]:
                response_score += 1
   score_list.append(response_score)
best_response = max(score_list)
response_index = score_list.index(best_response)
if input_string == "":
   return "Please type something so we can chat :("
if best response != 0:
    return response_data[response_index]
return random_responses.random_string()
```

Приложение 2

```
"response_type": "question",
"user_input":
"sa",
"encrore",
"correct",
"correct "correct "correct",
"correct "correct
```

Приложение 3

```
import random

def random_string():
    random_list = [
        "Пожалуйста, попробуйте написать что-нибудь более описательное.",
        "Ой! Кажется, ты написал что-то, чего я пока не понимаю",
        "Вы не против попробовать перефразировать это?",
        "Мне очень жаль, я не совсем уловил это.",
        "Я пока не могу ответить на этот вопрос, попробуйте спросить что-нибудь еще."

]

list_count = len(random_list)
    random_item = random.randrange(list_count)

return random_list[random_item]
```

Приложение 4

```
#Алгоритм для ввода данных в bot.json

import json

uinput='Ваш вопрос'
bresponse=""Желаемый ответ бота"""

#Шаблон для заполнения

q={
    "response_type": "question",
    "user_input": [],
    "bot_response": "",
    "required_words": []
}

#Чтение файла, добавление нового словаря
with open ('bot.json','r',encoding='utf-8') as bot:
    data=json.load(bot)

uinput=uinput.lower()

q['user_input']=uinput.split()
q['bot_response']=bresponse
data.append(q)

#Перезапись исходника (с добавлением новых данных)
with open ('bot.json','w',encoding='utf-8') as bot:
    bot.write(json.dumps(data,ensure_ascii=False,indent=2))
```

Приложение 5

```
### deficiency and composes and control of company of the control of control
```

Приложение 6