UNIVERSIDAD NACIONAL DE INGENIERIA Facultad de Ciencias Escuela Profesional de Ciencia de la Computacion

Cod. CC312- Administracion de Redes Prof. Jose Martin Lozano Aparicio

Examen Parcial

1.	Cuan larga es la direccion fisica de un dispositivo de red?			
	1			
2.	Que tipos de trama un switch difunde masivamente en todas las interfaces excepto la interfaz que recibio la trama			
	A. broadcast, unicast desconocido B. broadcast, Unicast conocido C. Allcast D. unicast conocido, unicast desconocido			
3.	Multiplexacion de conexiones es hecha a traves del uso de un numero de			
	A. Socket			
	B. Hardware			
	C. Red			
	D. Sesion			
4.	son usados para proveer una conexion confiable.			
	A. Señales de listo / no listo			
	B. Números de secuencia y reconocimientos			
	C. Ventanas			
	D. Señales de listo / no listo y ventanas			
5.	Haga coincidir el dispositivo con el modelo de referencia OSI en el que funciona principalmente. Dispositivos: (1) repetidor, (2) enrutador, (3) NIC y (4) conmutador Capas: (a) Física, (b) Enlace de datos, (c) Red y (d) Transporte			
6.	Cual de estos mensajes es enviado a todos los hosts en una red local			
	A. ARP request			
	B. ARP reply			

	С.	ICMP echo request
	D.	ICMP echo reply
7.	Cual de la	a siguientes es una direccion MAC valida
	Α.	00:00:11:GA:7A:34
	В.	00000:CCCCC:ABC12
	С.	00:1F:FF:CE:DA:12
	D.	AC:45:32:EE:12:57:34:65
8.	Convierte	e la direccion IPv4 a formato decimal: 00111111 00111000 11100111 00010011
		8
9.	Convierte	e la direccion IPv4 a formato decimal: 11110011 01111111 01100010 00000001
		9
10.	Convierte	e a notacion binaria el siguiente numero 248.87.255.152
		10
11.	Cual de la	a siguientes es una caracteristica del cable Update
	Α.	Implementado con fibra
	В.	Utiliza cable de dos pares
	С.	Es susceptible a EMI y RFI
	D.	Usado entre dos edificios del campus
12.	Que cable	e sera usado para conectar un hub con un switch
	Α.	Cable UTP directo
	В.	Cable Crossover
	С.	Cable Serial
13.		conectar una PC a un hub, el mismo hub a un switch, el mismo switch a otro el segundo switch a un router. ¿Qué tipo y cantidad de cables UTP necesitared?
	Α.	Dos directos y dos crossover
	В.	Tres directos y un crossover
	С.	Uno directo y dos crossover
	D	Custro directos

- 14. La PC tiene la direccion IP 43.109.23.12 /8
 - Encontrar la direccion de red
 - Maximo numero de hosts en la red
 - Direccion de red de broadcast
 - Primer direccion usable para host de la red
 - Ultima direccion usable para host de la red
- 15. Dada la dirección de una PC 129.221.23.13 /16
 - Encontrar la direccion de red
 - Maximo numero de hosts en la red
 - Direccion de red de broadcast
 - Primer direccion usable para host de la red
 - Ultima direccion usable para host de la red
- 16. Dada la direccion de una PC 209.211.3.22/24
 - Encontrar la direccion de red
 - Maximo numero de hosts en la red
 - Direccion de red de broadcast
 - Primer direccion usable para host de la red
 - Ultima direccion usable para host de la red
- 17. Cual de los siguientes dispositivos no puede resolver el problema de colisiones
 - A. Hubs
 - B. Switch
 - C. Switch y Hubs
 - D. Routers y hubs
- 18. La direccion IP configurada en la interface de un router aparecera en la tabla de enrutamiento como un tipo de ruta?
 - A. Estatica
 - B. Conectada
 - C. Local
 - D. Interno

19.	Que comando configura una ruta por defecto en un router Cisco		
	A. ip route 0.0.0.0 0.0.0.0 10.1.1.254		
	B. ip route $0.0.0.0 / 0 \ 10.1.1.254$		
	C. ip route 0.0.0.0 255.255.255.255 10.1.1.254		
	D. ip route 0.0.0.0 $/32\ 10.1.1.254$		
20.	Cual es una sentencia mas precisa del comportamiento de los routers y sw	ritches	
	A. Routers inundan con paquetes con una direccion IP de destino switches inundan con tramas con una direccion MAC de destino	·	
	B. Routers envian paquetes con una direccion IP de destino desconoches envian tramas con una direccion MAC de destino desconoc		
	C. Routers envian paquetes con una direccion IP de destino descor ches inundan con tramas con una direccion MAC de destino des	-	
21. Que tipo de direcciones son automaticamente agregadas a la tabla de cuando configuras una direccion IP en una interface y lo habilitas		${ m enrutamiento}$	
	A. Conectada, Estatica		
	B. Local, Estatica		
	C. Default, local		
	D. Conectada, local		
22. Que interfaz sera usada para retransmitir el paquete con direccion IP destino (figura 1)			
	22		
23.	La red es 192.168.1.0. $/24$. Crear cuatro subredes e indicar las direcciones	de red.	
24. A que subred pertenece el host 192.168.5.57 /27			
	24. ـ		
25.	A que subred pertenece el host 192.168.29.219 $/29$		
	25. ـ		
26.	Dado la red 172.16.0.0 $/16$. Se pide crear 80 subredes. Que prefijo usarias	?	
	26		

```
10.0.0.0/8 is variably subnetted, 5 subnets, 4 masks
      10.0.0.0/8 [1/0] via 192.168.12.2

10.1.0.0/16 [1/0] via 192.168.13.3

10.1.1.0/24 [1/0] via 192.168.14.4

10.1.1.2/32 is directly connected, GigabitEthernet0/0
10.1.1.14/32 is directly connected, GigabitEthernet0/1 192.0.0.0/8 [1/0] via 192.168.13.3 192.168.1.0/24 is variably subnetted, 2 subnets, 2 masks
192.168.1.0/24 is directly connected, GigabitEthernet0/2 192.168.1.254/32 is directly connected, GigabitEthernet0/2 192.168.4.0/24 is variably subnetted, 2 subnets, 2 masks 192.168.4.0/24 is directly connected, GigabitEthernet0/0
192.168.4.1/32 [1/0] via 192.168.14.4
192.168.12.0/24 is variably subnetted, 2 subnets, 2 masks
192.168.12.0/24 is directly connected, GigabitEthernet0/0
       192.168.12.1/32 is directly connected, GigabitEthernet0/0
192.168.13.0/24 is variably subnetted, 2 subnets, 2 masks 192.168.13.0/24 is directly connected, GigabitEthernet0/1 192.168.13.1/32 is directly connected, GigabitEthernet0/1
                                           is directly connected, GigabitEthernet
```

	Figura 1: Figura 0	
27.	Dada la red 172.22.0.0 /16. Se requiere dividir en 500 subredes. Que j	prefijo usarias?
		27
28.	Se te ha dado la red 172.30.0.0 /16. La compañia FIDES requiere 10 menos 500 hosts por subred. Que prefijo se deberia usar?.	00 subredes con a
		28
29.	Cual es la direccion de broadcast en la red 192.168.91.78 $/26$	
		29
30.	Tu divides la red 172.30.0.0 /16 en subredes de 1000 hosts cada uno. podriamos tener.	Cuantas subredes

- 31. Diga cual de las sentencias son verdaderas:
 - A. VLSM es el proceso de crear subredes de diferentes tamaños para hacer uso de la red mas eficiente

30. _____

- B. VLSM es mas facil de calcular que FLSM
- C. FLSM obtiene subredes usando diferentes longitud de prefijo

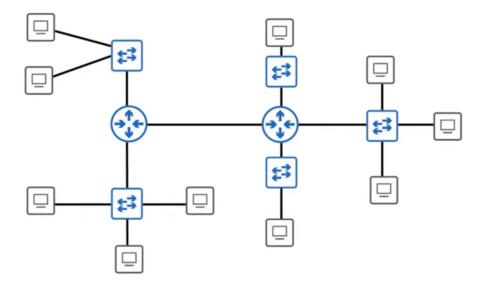


Figura 2: topologia 1

32. Cuantos dominios de broadcast son mostrados en la siguiente topologia (figura 2):

32. _____

33. Cuantos dominios de broadcast son mostrados en la siguiente topologia (figura 3):

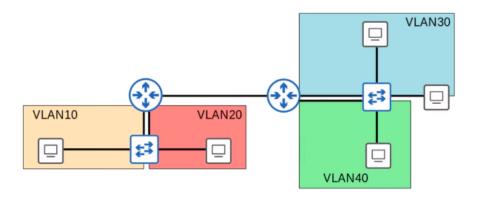


Figura 3: topologia 2

- 34. Que sucede si tratas de asignar a una interfaz de switch una VLAN que no existe
 - A. El comando va a fallar
 - B. El switch crea la VLAN
 - C. La interfaze quedara deshabilitada hasta que se cree la VLAN
 - D. Todas las VLANs existe por defecto

35. Si la PC3 envia mensaje broadcast, cuantos dispositivos lo van a recibir (figure 4)

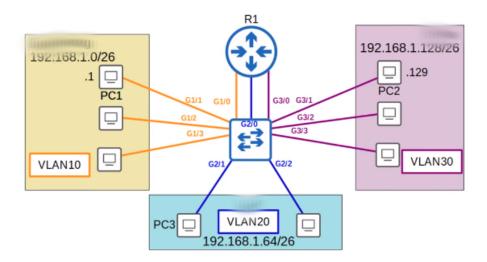


Figura 4: topologia 3

- 36. Cual de los campos de 802.1Q identifica el VLAN ID de la trama
 - A. TPID
 - B. VID
 - C. PCP
 - D. VLN
- 37. Tu quieres decrementar la cantidad de tiempo que toman los puertos de switch A para reenviar. Porfast no esta configurado en ninguno de los puertos de switch A. Usas el comando spanning-tree portfast default. Cual de los puertos en Switch A van usar portfast
 - A. en ningun puerto porque portfast no puede ser habilitado globalmente
 - B. en todos los puertos
 - C. todos los puertos de acceso
 - D. todos los puertos trunk
- 38. Que hace EthernetChannel?
- 39. El router R1 aprende cuatro rutas a 192.168.1.0 /24 a traves de multiples protocolos de enrutamiento: RIP, EIGRP, OSPF y IS-IS. Que rutas serian agregadas a la tabla de enrutamiento?
 - A. Solo rutas RIP

- B. Solo rutas EIGRP
- C. Solo rutas OSPF
- D. Solo rutas IS-IS
- E. Rutas EIGRP y RIP porque son protocolos vectores distancia
- F. Rutas OSPF y IS-IS porque son protocolos estado enlace
- G. Todas las rutas
- 40. Que tipo de enrutamiento es conocido como enrutamiento por rumor
 - A. Protocolos estado enlace
 - B. Protocolos camino vector
 - C. Protocolo vector distancia
 - D. Protocolos interior gateway