



UNIVERSIDAD NACIONAL DE INGENIERÍA
FACULTAD DE CIENCIAS
ESCUELA PROFESIONAL DE MATEMÁTICA

SOLUCIONARIO DEL EXAMEN FINAL DE ANALISIS Y MODELAMIENTO NUMERICO I

Pregunta 1.- Considere la siguiente función

$$f(x) = \frac{1}{x} + e^{-x},$$

Con el método de Bisección y un error menor a 10^{-5} :

- Calcule la solución aproximada de la ecuación $f(x) = 0$
- Cuántas bisecciones con un error 10^{-5} se deben realizar para asegurar la precisión de la solución de (a) en el intervalo $(-1, 0)$?
- Grafique $f(x)$.
- Grafique la evolución del error de convergencia para la búsqueda de x^* , tal que $f(x^*) = 0$.

Solución

$$f(x)=0, f(a).f(b)<0$$

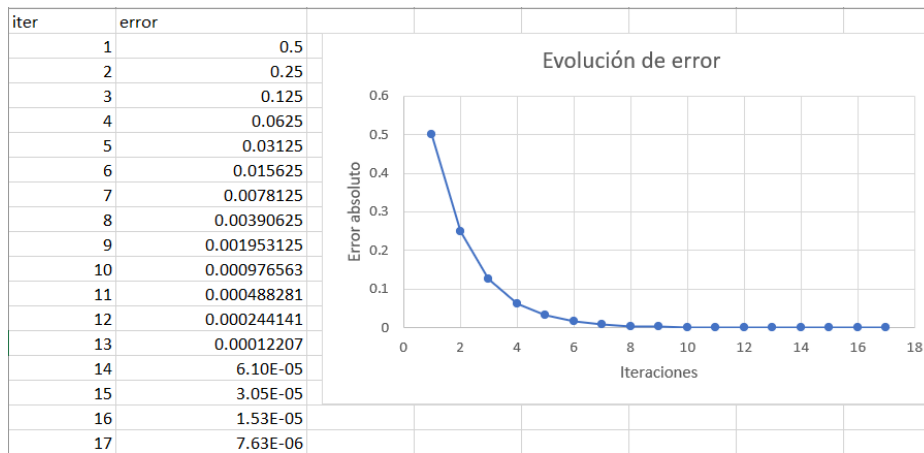
a) $m_n = \frac{a_n + b_n}{2}$

b)

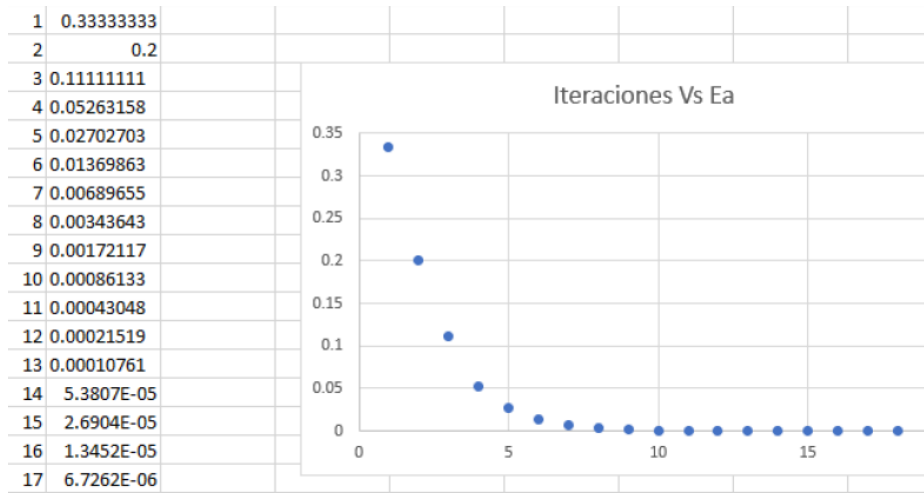
$$e_n = |x_n - x| \leq \frac{1}{2^n} < \text{equiere } 10^{-5} \Rightarrow 2^{-n} < 10^{-5} \Rightarrow n > 16.61$$

\Rightarrow se requiere 17 iteraciones

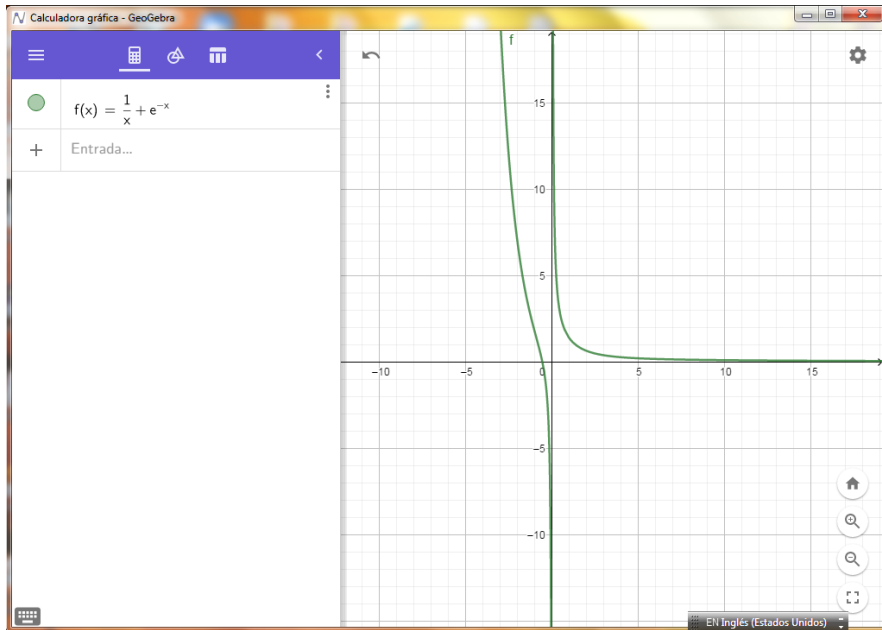
```
PS E:\numerico\semana12\programas> & C:/Python38/python.exe e:\numerico\semana12\programas\final.py
1: xl=-1      xu=0      xr=-0.5 fr=-0.3512787293      ea=0.5
2: xl=-1      xu=-0.5  xr=-0.75 fr=0.7836666833 ea=0.25
3: xl=-0.75   xu=-0.5  xr=-0.625 fr=0.2682459574 ea=0.125
4: xl=-0.625  xu=-0.5  xr=-0.5625 fr=-0.0227231208      ea=0.0625
5: xl=-0.625  xu=-0.5625 xr=-0.59375 fr=0.1265555458 ea=0.03125
6: xl=-0.59375 xu=-0.5625 xr=-0.578125 fr=0.0529630165 ea=0.015625
7: xl=-0.578125 xu=-0.5625 xr=-0.5703125 fr=0.0153950637 ea=0.0078125
8: xl=-0.5703125 xu=-0.5625 xr=-0.56640625 fr=-0.0035934947      ea=0.00390625
9: xl=-0.5703125 xu=-0.56640625 xr=-0.568359375 fr=0.005918195 ea=0.001953125
10: xl=-0.568359375 xu=-0.56640625 xr=-0.5673828125 fr=0.0011667304 ea=0.0009765625
11: xl=-0.5673828125 xu=-0.56640625 xr=-0.5668945312 fr=-0.0012122836      ea=0.00048828125
12: xl=-0.5673828125 xu=-0.5668945312 xr=-0.5671386719 fr=-2.25024e-05 ea=0.000244140625
13: xl=-0.5673828125 xu=-0.5671386719 xr=-0.5672607422 fr=0.0005721825 ea=0.0001220703125
14: xl=-0.5672607422 xu=-0.5671386719 xr=-0.567199707 fr=0.0002748572 ea=6.103515625e-05
15: xl=-0.567199707 xu=-0.5671386719 xr=-0.5671691895 fr=0.0001261817 ea=3.0517578125e-05
16: xl=-0.5671691895 xu=-0.5671386719 xr=-0.5671539307 fr=5.18407e-05 ea=1.52587890625e-05
17: xl=-0.5671539307 xu=-0.5671386719 xr=-0.5671463013 fr=1.46694e-05 ea=7.62939453125e-06
PS E:\numerico\semana12\programas>
```



f(x) = 1/x + e ^{-x}							
N	Xa	Xb	Xr	f(Xa)	f(Xr)	f(Xa).f(Xr)	Ea
0	-1	0	-0.5	1.718281828	-0.35127873	-0.60359586	
1	-1	-0.5	-0.75	1.718281828	0.78366668	1.34656022	0.33333333
2	-0.75	-0.5	-0.625	0.783666683	0.26824596	0.21021542	0.2
3	-0.625	-0.5	-0.5625	0.268245957	-0.02272312	-0.00609539	0.11111111
4	-0.625	-0.5625	-0.59375	0.268245957	0.12655555	0.03394801	0.05263158
5	-0.59375	-0.5625	-0.578125	0.126555546	0.05296302	0.00670276	0.02702703
6	-0.578125	-0.5625	-0.5703125	0.052963017	0.01539506	0.00081537	0.01369863
7	-0.5703125	-0.5625	-0.56640625	0.015395064	-0.00359349	-5.5322E-05	0.00689655
8	-0.5703125	-0.56640625	-0.56835938	0.015395064	0.00591819	9.1111E-05	0.00343643
9	-0.56835938	-0.56640625	-0.56738281	0.005918195	0.00116673	6.9049E-06	0.00172117
10	-0.56738281	-0.56640625	-0.56689453	0.00116673	-0.00121228	-1.4144E-06	0.00086133
11	-0.56738281	-0.56689453	-0.56713867	0.00116673	-2.2502E-05	-2.6254E-08	0.00043048
12	-0.56738281	-0.56713867	-0.56726074	0.00116673	0.00057218	6.6758E-07	0.00021519
13	-0.56726074	-0.56713867	-0.56719971	0.000572182	0.00027486	1.5727E-07	0.00010761
14	-0.56719971	-0.56713867	-0.56716919	0.000274857	0.00012618	3.4682E-08	5.3807E-05
15	-0.56716919	-0.56713867	-0.56715393	0.000126182	5.1841E-05	6.5413E-09	2.6904E-05
16	-0.56715393	-0.56713867	-0.5671463	5.18407E-05	1.4669E-05	7.6047E-10	1.3452E-05
17	-0.5671463	-0.56713867	-0.56714249	1.46694E-05	-3.9164E-06	-5.7452E-11	6.7262E-06



c)



d)

Pregunta 2. Dada la matriz $A \in \mathbb{C}^{3 \times 3}$

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 3 & 4 & 9 \\ 1 & 1 & 1 \end{bmatrix}$$

- En la matriz A , aplique el teorema de Gershgorin para determinar los discos Gershgorin
- Realice un algoritmo para calcular los valores propios según (a).
- Implemente el algoritmo (b) también para graficar los discos de Gershgorin
- En el gráfico ubicar los valores propios y comente su conclusión al respecto.

Solución

Definición. Sea $A = [a_{ij}] \in \mathbb{C}^{n \times n}$. Para cada $i = 1, 2, \dots, n$ consideremos los círculos cerrados del plano complejo

$$D_i = D(a_{ii}, r_i) = \{z \in \mathbb{C} : |z - a_{ii}| \leq r_i\} \text{ con } r_i = \sum_{j \neq i} |a_{ij}|.$$

A tales círculos se les llama *círculos de Gershgorin*. Cada círculo D_i tiene su centro en el elemento a_{ii} de la diagonal principal y su radio es la suma de los módulos de los restantes elementos de la fila i .

a) Sea la Diagonal de $A = [a_{ii}]$, $i=1, 2, 3$; $d(A) = [1 \ 4 \ 1]$

$$D_i = D(a_{ii}, r_i) = \{z \in \mathbb{C} : |z - a_{ii}| \leq r_i\} \quad i=1, 2, 3$$

Teorema (De los círculos de Gershgorin). Cada valor propio de A pertenece a algún círculo de Gershgorin.

Con Matlab

```
function C = Gershgorin(A)
% Se dibujan los círculos de Gershgorin de la matriz A.
[m n] = size(A);
d = diag(A); cx = real(d); cy = imag(d);
B = A - diag(d);
r = sum(abs(B')); % Suma filas de A sin aii, diagonal
C = [cx cy r(:)];
%Grafica
t = 0:pi/100:2*pi; c = cos(t); s = sin(t);
[v d] = eig(A); % eig calcula los valores propios de A
d = diag(d); % En d valores propios
u1 = real(d);
v1 = imag(d);
hold on, grid on, axis equal
xlabel('Re'), ylabel('Im')
h1_line = plot(u1,v1,'or');
set(h1_line,'LineWidth',1.5)
for i=1:n % Se dibujan los círculos de Gershgorin
x = zeros(1,length(t)); y = zeros(1,length(t));
x = cx(i)+r(i)*c; y = cy(i)+r(i)*s;
h2_line = plot(x,y);
set(h2_line,'LineWidth',1.2)
end
fprintf('Valores propios\n');
disp([d])%Se muestran los valores propios a ubicar
hold off
title('Círculos de Gershgorin y valores propios de la matriz')
end
```

$$r_i = 5, 12, 2$$

$$\lambda_1 = 7.3067 + 0i$$

$$\lambda_2 = -0.6533 + 0.3473i$$

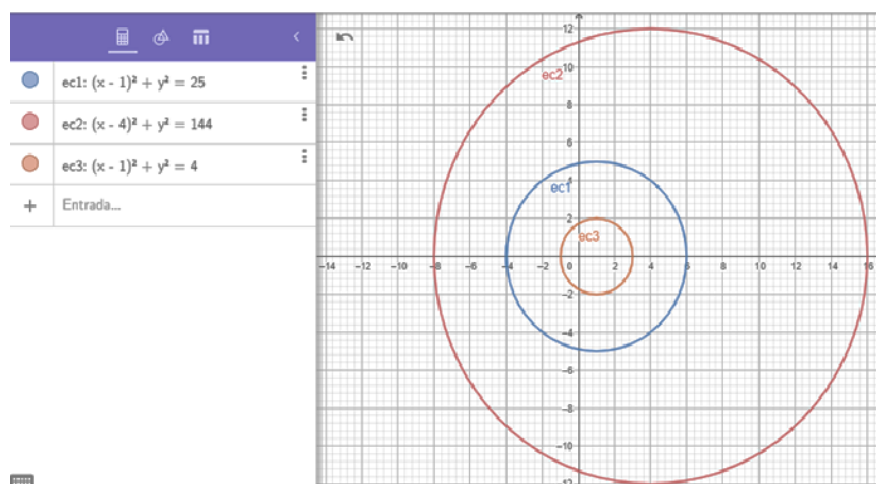
$$\lambda_3 = -7.3067 - 0.3473i$$

Los discos $D_i(a_{ii}, r_i) = \{D_1(1, 5), D_2(4, 12), D_3(1, 2)\}$, tienen como centro los elementos de la diagonal y como radios la suma de los módulos de los elementos restantes de la fila i correspondientes a la matriz dada

Según la definición y el teorema, en la ejecución del programa se cumple el teorema Gershgorin, los valores propios pertenecen a cada uno de los discos de Gershgorin respectivamente.



Con Geogebra



Pregunta 3.-Sean

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 3 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 4 \end{bmatrix}, \quad V^{(0)} = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}, \quad W^{(0)} = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

a) Utilice el método de la Potencia para aproximar el autovalor de mayor módulo, considerando como vector inicial $V^{(0)}$.

b) Aproximar el autovalor de menor módulo aplicando el método de la Potencia a la matriz $B = 6A^{-1}$, iniciando con el vector $W^{(0)}$.

Solución

a)

```
function [lambda,V,cnt]= potencia(A,x,tol,maxl)
A=[1 1 1 1;1 2 1 1 ;1 1 3 1;1 1 1 4];

x=[1 1 1 1]';

% Método de la potencia para la obtención de un valor
% y un vector propios de A
if nargin<4 maxl=100; end, if nargin<3 tol=eps; end
if nargin<2 n=length(A); x=rand(n,1); end
lambda=0;cnt=0;err=1;
while cnt<=maxl & err>tol
y=A*x;
c1=norm(y,inf);
y=y/c1;
dc=abs(lambda-c1); dv=norm(x-y); err=max(dc,dv);
x=y; lambda=c1;

fprintf('contador: %d, lambda: %f,v: \n',cnt,lambda)
disp(x/norm(x));
cnt=cnt+1;
end
V=x/norm(x);
end
```

contador: 0, lambda: 5.501006,v:

0.3552

0.4717

0.3879

0.7077

contador: 1, lambda: 5.716486,v:

0.3343

0.4163

0.4692

0.7034

contador: 2, lambda: 5.733952,v:

0.3316

0.4034

0.4934

0.6955

.....

contador: 41, lambda: 5.803886,v:

0.3320

0.4011

0.5066

0.6872

Valor propio de mayor modulo

ans =

5.8039

En Python

```
Medoto de potencia
Iter k = 0 || auto-vector = - || auto-valor =
Iter k = 1 || auto-vector = [0.57142857 0.71428571 0.85714286 1. ] || auto-valor = 7.0
Iter k = 2 || auto-vector = [0.51162791 0.62790698 0.79069767 1. ] || auto-valor = 6.142857142857142
Iter k = 3 || auto-vector = [0.49411765 0.6 0.76078431 1. ] || auto-valor = 5.930232558139535
Iter k = 4 || auto-vector = [0.48760884 0.59008707 0.74748828 1. ] || auto-valor = 5.854901960784314
Iter k = 5 || auto-vector = [0.48499483 0.58629412 0.74163505 1. ] || auto-valor = 5.825184192900201
Iter k = 6 || auto-vector = [0.48390861 0.58476906 0.73907625 1. ] || auto-valor = 5.8129239967804995
Iter k = 7 || auto-vector = [0.48344919 0.58413683 0.73796281 1. ] || auto-valor = 5.807753931361884
Iter k = 8 || auto-vector = [0.48325299 0.58386998 0.73747971 1. ] || auto-valor = 5.805548838429078
Iter k = 9 || auto-vector = [0.48316876 0.58375617 0.73727046 1. ] || auto-valor = 5.804602677620729
Iter k = 10 || auto-vector = [0.48313249 0.58370736 0.73717992 1. ] || auto-valor = 5.804195396391624
Iter k = 11 || auto-vector = [0.48311685 0.58368635 0.73714077 1. ] || auto-valor = 5.804019777446008
Iter k = 12 || auto-vector = [0.4831101 0.5836773 0.73712385 1. ] || auto-valor = 5.803943980410526
Iter k = 13 || auto-vector = [0.48310719 0.58367339 0.73711653 1. ] || auto-valor = 5.803911249931531
Iter k = 14 || auto-vector = [0.48310593 0.5836717 0.73711337 1. ] || auto-valor = 5.803897112449549
Iter k = 15 || auto-vector = [0.48310539 0.58367097 0.73711201 1. ] || auto-valor = 5.803891005037948
Iter k = 16 || auto-vector = [0.48310515 0.58367066 0.73711142 1. ] || auto-valor = 5.80388836640964
Redondeando
Autovalor dominante es 5.804
Autovector asociado es [0.483 0.584 0.737 1. ]
```

b) Para determinar el mínimo valor propio aplicamos el método de la potencia inversa

$B=6 \cdot \text{inv}(A)$

En Matlab

```
function [lambda,V,cnt]= potInv(A,x,tol,max1)
% Método de la potencia inversa para la obtención
% de un valor y vector propio de A
if nargin<4 max1=110; end, if nargin<3 tol=eps; end
if nargin<2 n=length(A); x=rand(n,1); end
lambda=0;cnt=0;err=1;[l,u,p]=lu(A);
while cnt<=max1 & err>tol
z=l\(p*x);y=u\z;
c1=norm(y,inf);
y=y/c1;
dc=abs(lambda-c1); dv=norm(x-y); err=max(dc,dv);
x=y; lambda=c1;
fprintf('contador: %d, lambda: %f\n',cnt,lambda)
cnt=cnt+1;
end
V=x/norm(x);
```

Inv(A)= ans =

```
    2.8333   -1.0000   -0.5000   -0.3333
   -1.0000    1.0000    0.0000    0.0000
   -0.5000    0.0000    0.5000    0.0000
   -0.3333    0.0000    0.0000    0.3333
```

B=6*inv(A)=

B=

```
    17    -6    -3    -2
    -6     6     0     0
    -3     0     3     0
    -2     0     0     2
```

ans=0.9673

El valor propio de mínimo módulo de B es

$u=1/0.9673=1.0337350$, el cual es equivalente a determinar también a partir de la siguiente expresión $u=6/5.8039=1.0338$ es decir a partir del mayor valor propio de A.

en Python


```

La matriz B es :
[[17. -6. -3. -2.]
 [ 6.  6.  0.  0.]
 [-3.  0.  3.  0.]
 [-2.  0.  0.  2.]]

-----
Medoto de potencia de B^(-1)
Iter k = 0 || auto-vector = - || auto-valor =
Iter k = 1 || auto-vector = [1. 1. 1. 1.] || auto-valor = 0.16666666666666666
Iter k = 2 || auto-vector = [0.57142857 0.71428571 0.85714286 1. ] || auto-valor = 1.1666666666666666
Iter k = 3 || auto-vector = [0.51162791 0.62790698 0.79069767 1. ] || auto-valor = 1.0238095238095237
Iter k = 4 || auto-vector = [0.49411765 0.6 0.76078431 1. ] || auto-valor = 0.9883720930232556
Iter k = 5 || auto-vector = [0.48760884 0.59088787 0.7478828 1. ] || auto-valor = 0.975816993464852
Iter k = 6 || auto-vector = [0.48499483 0.58629412 0.74163505 1. ] || auto-valor = 0.9708640321500334
Iter k = 7 || auto-vector = [0.48398861 0.58476906 0.73907625 1. ] || auto-valor = 0.9688206661300829
Iter k = 8 || auto-vector = [0.48344919 0.58413683 0.73796281 1. ] || auto-valor = 0.9679589885603137
Iter k = 9 || auto-vector = [0.48325299 0.58386998 0.73747971 1. ] || auto-valor = 0.9675914730715128
Iter k = 10 || auto-vector = [0.48316876 0.58375617 0.73727046 1. ] || auto-valor = 0.9674337796034547
Iter k = 11 || auto-vector = [0.48313249 0.58370736 0.73717992 1. ] || auto-valor = 0.967365899398604
Iter k = 12 || auto-vector = [0.48311685 0.58368635 0.73714077 1. ] || auto-valor = 0.9673366295743346
Iter k = 13 || auto-vector = [0.4831101 0.5836773 0.73712385 1. ] || auto-valor = 0.9673239967350875
Iter k = 14 || auto-vector = [0.48310719 0.58367339 0.73711653 1. ] || auto-valor = 0.967318541655255
Iter k = 15 || auto-vector = [0.48310593 0.5836717 0.73711337 1. ] || auto-valor = 0.9673161854082579
Iter k = 16 || auto-vector = [0.48310539 0.58367097 0.73711201 1. ] || auto-valor = 0.9673151675063245
Iter k = 17 || auto-vector = [0.48310515 0.58367066 0.73711142 1. ] || auto-valor = 0.9673147277349397

El autovalor de mayor modulo de B^(-1) es: 0.9673147277349397
El autovalor minimo de la matriz B es 1/0.9673147277349397 : 1.0337896977352925

```

Pregunta 4.- Aplicar el método de Broyden, el de Newton Rhapson y el de Punto fijo, para resolver el siguiente sistema

$$\begin{aligned}
 3x_1 - \cos(x_2 x_3) - \frac{1}{2} &= 0 \\
 x_1^2 - 81(x_2 + 0.1)^2 + \text{sen}(x_3) + 1.06 &= 0 \\
 e^{-x_1 x_2} + 20x_3 + \frac{1}{3}(10\pi - 3) &= 0
 \end{aligned}$$

luego realice una comparación de su funcionamiento, para ello, construya un programa en MATLAB o PYTHON , y gráfique la curva de evolución del error en función del número de iteraciones.

Solución

$$f(x_1, x_2, x_3) = \begin{pmatrix} 3x_1 - \cos(x_2 x_3) - 0.5, \\ x_1^2 - 81(x_2 + 0.1)^2 + \sin(x_3) + 1.06, \\ e^{-x_1 x_2} + 20x_3 + \frac{10\pi - 3}{3} \end{pmatrix} = (0,0,0)$$

$$J(x, y, z) = \begin{bmatrix} 3 & x_3 \sin(x_2 x_3) & x_2 \sin(x_2 x_3) \\ 2x_1 & -162(x_2 + 0.1) & \cos(x_3) \\ -x_2 e^{-x_1 x_2} & -x_1 e^{-x_1 x_2} & 20 \end{bmatrix}$$

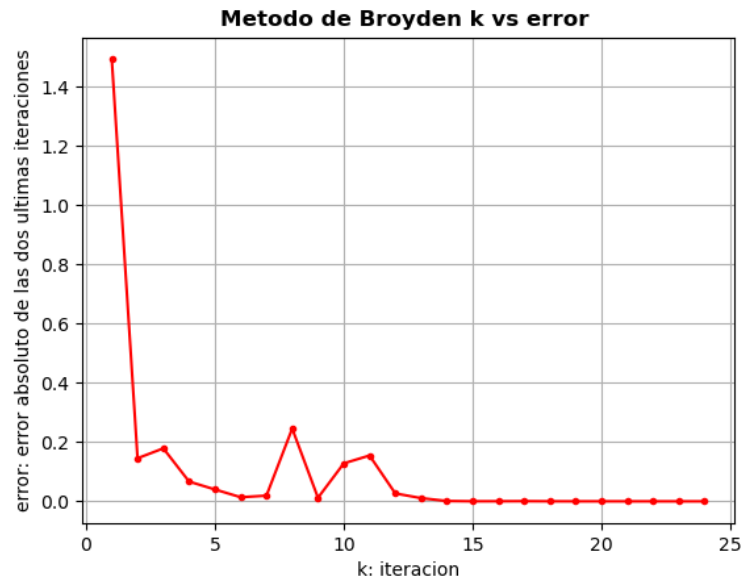
$x_0 = (0,0,0)$ valor inicial en todos los métodos

a. Método de Broyden:

Con $x_0 = (1.0, 1.0, 1.0)^t$ y un error $< 10^{-6}$

Método de Broyden

k	x			error absoluto
1	[0.34676744	0.4662821	-0.49199275]	1.4919927e+00
2	[0.49212323	0.32365279	-0.51627699]	1.4535580e-01
3	[0.67097028	0.16334781	-0.51504448]	1.7884705e-01
4	[0.72693106	0.09665774	-0.52078402]	6.6690073e-02
5	[0.74667103	0.05652596	-0.52169655]	4.0131770e-02
6	[0.74056081	0.04264248	-0.52238093]	1.3883483e-02
7	[0.72140925	0.0397357	-0.5226038]	1.9151563e-02
8	[0.47582777	-0.00260482	-0.52423321]	2.4558147e-01
9	[0.48784913	-0.00279436	-0.52377035]	1.2021352e-02
10	[0.35972683	-0.0250686	-0.52584157]	1.2812230e-01
11	[0.51442858	0.00397025	-0.52329816]	1.5470175e-01
12	[0.4877715	-0.00282735	-0.52379433]	2.6657085e-02
13	[4.98642790e-01	-2.53227619e-04	-5.23601870e-01]	1.0871294e-02
14	[4.99780254e-01	-2.47287260e-05	-5.23576375e-01]	1.1374636e-03
15	[4.99973012e-01	-5.78474839e-06	-5.23559745e-01]	1.9275851e-04
16	[5.00292653e-01	2.29479993e-05	-5.23494659e-01]	3.1964072e-04
17	[4.99679408e-01	-6.24484556e-05	-5.23635069e-01]	6.1324538e-04
18	[4.99849892e-01	-6.18249955e-05	-5.23596392e-01]	1.7048396e-04
19	[4.99845436e-01	-9.73983201e-05	-5.23588584e-01]	3.5573325e-05
20	[4.99925779e-01	-9.36967222e-06	-5.23597834e-01]	8.8028648e-05
21	[4.99952681e-01	-4.98943887e-06	-5.23598537e-01]	2.6901951e-05
22	[5.00000945e-01	-5.85424603e-08	-5.23598704e-01]	4.8264083e-05
23	[4.99999727e-01	-2.51774595e-08	-5.23598784e-01]	1.2182750e-06
24	[5.00000006e-01	2.40825188e-09	-5.23598777e-01]	2.7879719e-07

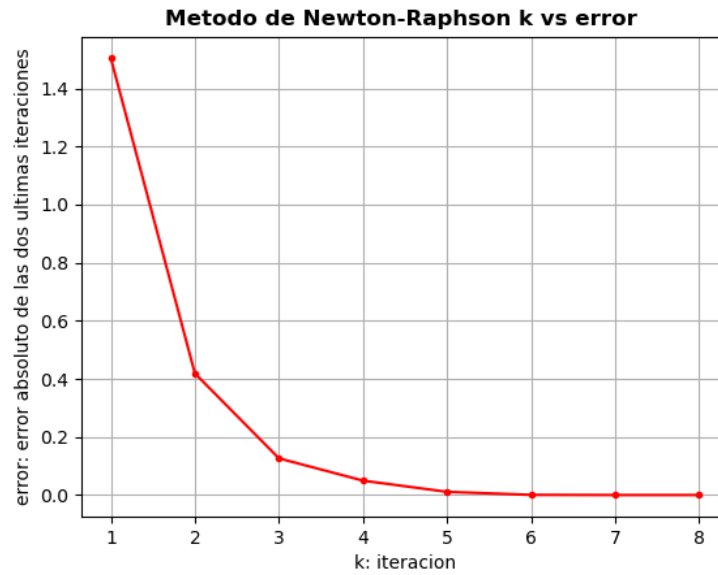


b. Método de Newton:

Con $x_0 = (1.0, 1.0, 1.0)^t$ y un error $< 10^{-6}$

Newton-Raphson method

k	x			absolute error
1	[0.91968721	0.46082246	-0.50338764]	1.5033876e+00
2	[0.50100049	0.18743348	-0.52086923]	4.1868673e-01
3	[0.50054294	0.06115345	-0.52200096]	1.2628002e-01
4	[0.50010444	0.01161711	-0.52329515]	4.9536348e-02
5	[0.50000551	0.00060562	-0.52358294]	1.1011490e-02
6	[5.00000017e-01	1.82636745e-06	-5.23598728e-01]	6.0378936e-04
7	[5.00000000e-01	1.67105150e-11	-5.23598776e-01]	1.8263507e-06
8	[5.00000000e-01	-1.65752882e-17	-5.23598776e-01]	1.6710532e-11



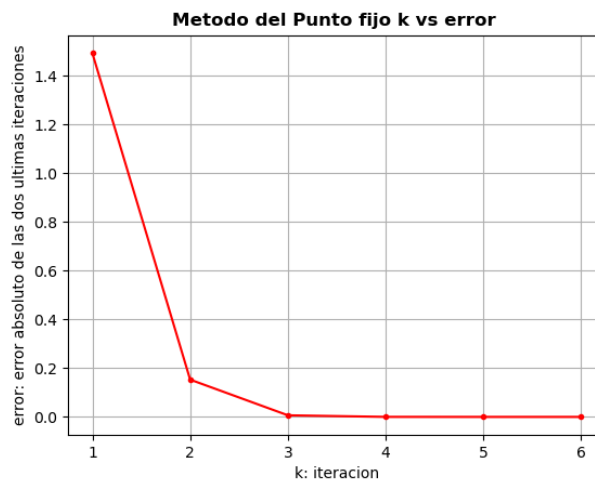
c. Punto fijo

Con $x_0 = (1.0, 1.0, 1.0)^t$ y un error $< 10^{-6}$

$$g(x_1, x_2, x_3) = \left(\begin{array}{c} \frac{\cos(x_2 x_3) - 0.5}{3}, \\ \frac{\sqrt{x_1^2 + \sin(x_3)} + 1.06}{9} - 0.1, \\ \frac{-e^{-x_1 x_2} - \frac{10\pi - 3}{3}}{20} \end{array} \right) = (x_1, x_2, x_3)$$

Punto fijo

k	x			error absoluto
1	[0.34676744	0.08926339	-0.49199275]	1.4919927e+00
2	[0.4996786	-0.00651702	-0.5220748]	1.5291117e-01
3	[4.99998071e-01	6.16529416e-05	-5.23761862e-01]	6.5786754e-03
4	[5.00000000e-01	-8.83739773e-06	-5.23597234e-01]	1.6462752e-04
5	[5.00000000e-01	8.23843131e-08	-5.23598997e-01]	8.9197820e-06
6	[5.00000000e-01	-1.18110657e-08	-5.23598774e-01]	2.2299504e-07



Pregunta 5 .- Considere la siguiente tabla con los datos que se originan de la medición de la Temperatura ($^{\circ}C$) de ebullición de la acetona (C_3H_6O) a diferentes Presiones (atm).

n	0	1	2	3	4	5	6
$T(^{\circ}C)$	56.5	78.6	113.0	144.5	181.0	205.0	214.5
$P(atm)$	1	2	5	10	20	30	40

Se desea conocer el comportamiento de la función aproximada temperatura T que pasa por los n puntos dados e interpole en $P = 6 atm.$, para ello utilizar el método de Interpolación de Lagrange y con el método de diferencias divididas encuentre T en $P = 8 atm.$

Solución

$$P(x) = -8.09 \times 10^{-6}x^6 + 8.821 \times 10^{-4}x^5 - 0.035x^4 + 0.69x^3 - 6.7041x^2 + 37.89x + 24.6579$$

```

L0 = (40/39 - x/39)*(30/29 - x/29)*(20/19 - x/19)*(10/9 - x/9)*(5/4 - x/4)*(2 - x)
L1 = (20/19 - x/38)*(15/14 - x/28)*(10/9 - x/18)*(5/4 - x/8)*(5/3 - x/3)*(x - 1)
L2 = (8/7 - x/35)*(6/5 - x/25)*(4/3 - x/15)*(2 - x/5)*(x/4 - 1/4)*(x/3 - 2/3)
L3 = (4/3 - x/30)*(3/2 - x/20)*(2 - x/10)*(x/9 - 1/9)*(x/8 - 1/4)*(x/5 - 1)
L4 = (2 - x/20)*(3 - x/10)*(x/19 - 1/19)*(x/18 - 1/9)*(x/15 - 1/3)*(x/10 - 1)
L5 = (4 - x/10)*(x/29 - 1/29)*(x/28 - 1/14)*(x/25 - 1/5)*(x/20 - 1/2)*(x/10 - 2)
L6 = (x/39 - 1/39)*(x/38 - 1/19)*(x/35 - 1/7)*(x/30 - 1/3)*(x/20 - 1)*(x/10 - 3)

POLINOMIO:
-8.09043220340857e-6*x**6 + 0.000882197061693429*x**5 - 0.0359354052488648*x**4 + 0.690577561738857*x**3 - 6.70417520231835*x**2 + 37.8906753418323*x + 24.6579835973666

P(6) = 119.726693644810

```

Utilizando la interpolación de Lagrange

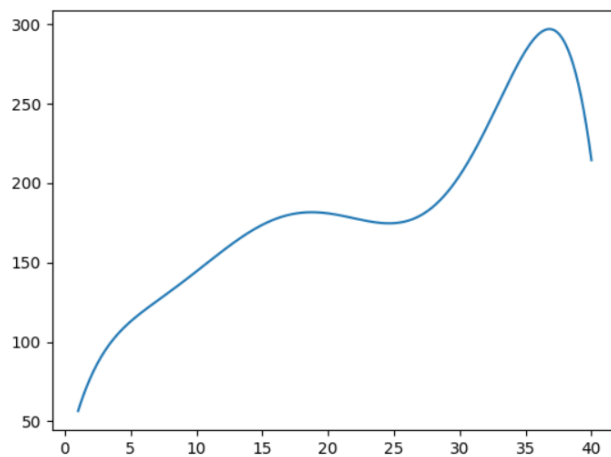
$$P = 6 atm$$

$$T = 119.727$$

LAGRANGE

Usando interpolación de Lagrange para los N puntos, Hallamos T para $P = 6 atm$:

$$P = 6 atm, T = 119.72669364481052 C$$



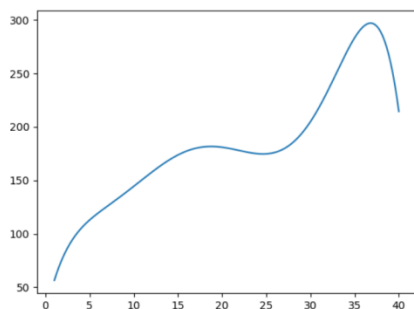
Con diferencias divididas

$$P_n(x) = f[x_0] + f[x_0, x_1](x - x_0) + f[x_0, x_1, x_2](x - x_0)(x - x_1) + \dots + f[x_0, x_1, \dots, x_n](x - x_0)(x - x_1) \dots (x - x_{n-1}).$$

$$f[x_0, \dots, x_n] = \frac{f[x_1, \dots, x_n] - f[x_0, \dots, x_{n-1}]}{x_n - x_0},$$

```
function [A,p,y]=difdiv(a,b,x,plotme)
% A partir de dos vectores columna a,b de igual tamaño
% calcula las diferencias divididas acumulandolas en una matriz
% la primera columna de la matriz son las dif. div de orden 0
% la segunda las de orden 1, etc.
% Devuelve también los coeficientes en la base de Newton del
% polinomio interpolador de la tabla, esto es, la primera fila de A
% Finalmente devuelve el valor del polinomio en los valores de la lista x
% Si "plotme" vale 1 entonces hace un dibujo de los datos y el polinomio
n=length(a);
A=zeros(n);
vector=b;
A(:,1)=vector;
for j=2:n
    vector=(vector(2:end)-vector(1:end-1))./(a(j:n)-a(1:n-j+1));
    A(1:n-j+1,j)=vector;
end
A
p=A(1,:);
y=zeros(size(x))+p(1);
producto=1;
for k=2:n
    producto=producto.*(x-a(k-1));
    y=y+p(k)*producto;
end

if plotme==1
    plot(a,b,'x',x,y);
end
```



Diferencias el método de diferencias divididas

$$P = 8 \text{ atm}$$

$$T = 131.887$$