

管理番号：0002-05-02	内部設計書	作成日：2021/11/6
テクノプロ・ラーニング		作成者：TeamH

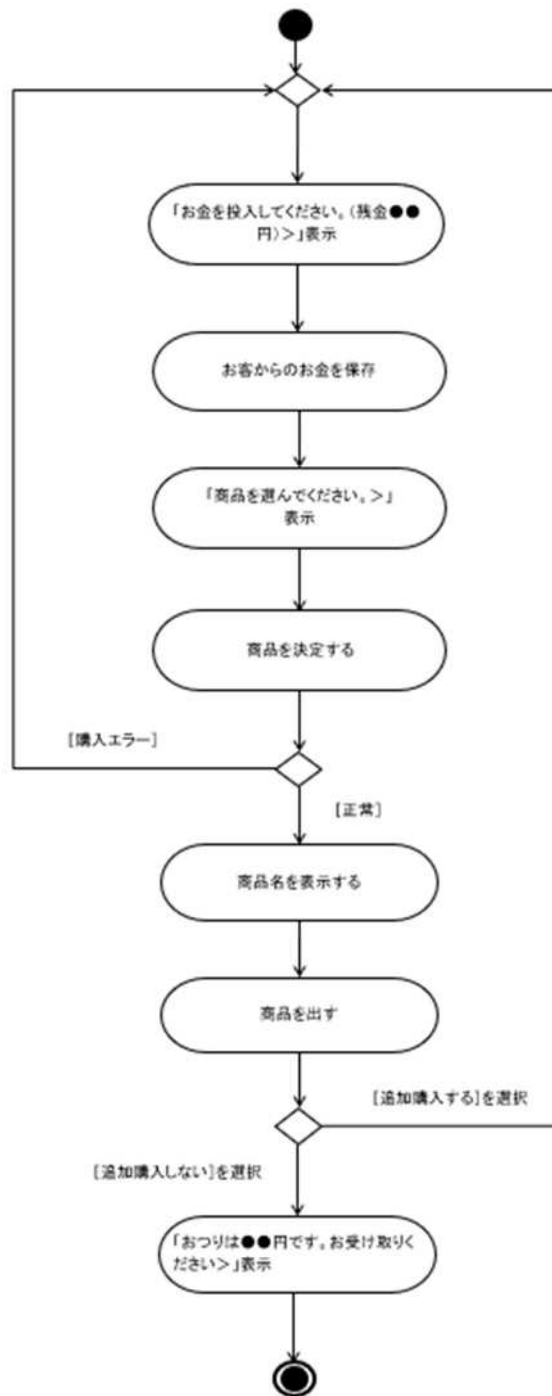
4. クラス図	<p>・ 自動販売機クラス</p> <pre> classDiagram     class VendingMachine {         inv:InventoryControl # 在庫管理インスタンス         moneyFromCustomer:int # お客から預かったお金         __init__(self)         main(self):None         buying(self):None     }         </pre>
---------	--

5. アクティビティ図	<p>・ main</p> <pre> graph TD     Start((開始ノード)) --&gt; Register([商品の登録])     Register --&gt; SetStock([初期在庫数の設定])     SetStock --&gt; Merge{マージノード&lt;br/&gt;(処理の結合)}     Merge --&gt; ShowMenu([操作メニューの表示])     ShowMenu --&gt; Decision{デシジョンノード&lt;br/&gt;(処理の分岐)}     Decision -- "[「商品を購入する」を選択]" --&gt; BuyAction([商品一覧を表示し、&lt;br/&gt;購入処理を行う])     Decision -- "[「在庫を確認する」を選択]" --&gt; CheckStockAction([在庫一覧を表示し、確認を行う])     BuyAction -- "[「商品を購入する」を選択]" --&gt; Decision     CheckStockAction --&gt; End(((終了ノード)))     </pre> <p>※アクティビティ図は処理の実行手順を表すダイアグラムです。開始ノードから終了ノードまで、動作を表すアクションや分岐や結合を表すノードを挿入させて表現します。</p>
-------------	---

管理番号：0002-05-02	内部設計書	作成日：2021/11/6
テクノプロ・ラーニング		作成者：TeamH

5. アクティビティ図

・ buying



管理番号：0002-05-02	内部設計書	作成日：2021/11/6
テクノプロ・ラーニング		作成者：TeamH

<<改定履歴>>

No.	版	日付	担当	区分	改定内容
1	第 1 版			新規	新規作成
2	第 2 版	2021/11/6	小池、池田	修正	5. アクティビティ図 buying を修正