

TechDesignCAMP-エンタメ編- レギュレーション

1. 【テーマ】「AWA/宅スタをもっと良くする為のハッカソン」

現状の AWA/宅スタを分析、課題抽出し、それを解決できるようなアプリを制作します。

2. 【各プロダクト詳細】※AWA/宅スタのいずれか 1 つを選んでいただきます。

① AWA 「現状の AWA の課題をもとに、イケてる音楽プレイヤーアプリを開発する。」

- ・AWA の課題を改善できるような音楽プレイヤー機能を実装したアプリを開発。スピンオフをイメージ。
- ・基本はゼロベースで開発します。AWA のプロダクトコードの提供はなし。数点の楽曲サンプル提供はあります。
- ・デザインもゼロベースで考えてください。ロゴや素材など部分的なデザイン提供はします。
- ・AWA のデザイン違い/機能違いではなく、AWA を参考に課題を見つけ、それを解決する機能やデザインを作ってください。

② 宅スタ 「既存の宅スタをもとに、もっとイケてる宅スタを作る。」

- ・宅スタの持っている課題を解決する機能を作り、宅スタをもっと良くしてください。
- ・既存のプロダクトコードを提供するので、それをもとに開発してください。
- ・デザインもゼロベースで考えてください。ロゴや素材など部分的なデザイン提供はします。

下に続く

3. 8月25日(火)に提出していただきたいもの

AWA と宅スタ、2つのプロダクトのうちどちらかをチームで選んで企画を作ってください。

項目	内容
チームで議論する方法	チームごとに FaceBook メッセージグループを当社で作りますので、各自連絡を取り合って進めてください。
締切	8月25日(火) 12:00 ※時間厳守※
提出先	techcamp@cyberagent.co.jp
提出方法	代表者、チーム名、どういう案かを1枚にまとめたPDFをメールで送付
件名	【TechDesignCAMP エンタメ編】チーム名
フォーマット	以下をA4ヨコ1枚PDFに自由にまとめてください ・どちらのプロダクトを選ぶか(AWA/宅スタ) ・チーム名 ・メンバー名 ・アプリ名(仮) ・サービス概要 ・ターゲットユーザ ・つくる予定の機能 ・ラフ案イメージ
ファイル名	【TechDesignCAMP エンタメ編】チーム名.pdf

4. 【制作する際のポイント】

- ・プロダクトのコンセプトから著しく逸脱するものは作らない。(AWAの出会い系とか)
- ・みなさんで考えた課題や、プロダクトからあがってきた課題を参考にそれをどう解決するかがポイント

5. 【最終日のアウトプット】

- ・iPhone6、Android どちらかの端末にインストールします。
- ・審査員は手元でアプリを触りながら、皆さんのプレゼンを聞きます。

6. 【最終審査の評価基準】

1. 課題の解決方法
 └ 課題への着眼点、そこへのアプローチ方法
2. アプリケーションの完成度
 └ どこまで実装できたか、実装できていない部分も含めた全体のアプリケーションデザイン、使いやすいインタラクション
3. 技術やデザインにどれだけチャレンジしたか

└ 保守的にならずに大きいサイズで考え、冒険してください！