

履歴書

2023 年 11 月 1 日現在



ふりがな こむろ ひろむ	
氏 名 小室 大夢	
2004 年 1 月 22 日 生 満 (19 歳)	男
ふりがな ほっかいどうさっぽろしひがしくきたじゅうごじょうひがしじゅうさんちよういちのじゅういち	(自宅電話)
現住所 〒 065-0015	
北海道札幌市東区北十五条東13丁目1-11ソシアルトミイNo. 6-202	(携帯電話)
E-mail 221033@st.yoshida-g.ac.jp	080-4507-1558
ふりがな	(連絡先電話)
連絡先 〒 (現住所以外に連絡を希望する場合のみ記入)	

年	月	学歴・職歴・免許・資格
		学歴
令和3	3	北海道釧路工業高等学校 卒業
令和3	4	吉田学園情報ビジネス専門学校 ゲーム学科 入学
令和4	3	吉田学園情報ビジネス専門学校 ゲーム学科 卒業見込み
		職歴
		なし
		資格
令和2	6	情報処理技能検定2級
令和3	2	Excel表計算技能認定試験3級
令和3	4	iBut試験シルバー認定
		以上

年	月	学歴・職歴・免許・資格

自己紹介	
自分の長所	
コミュニケーション 好きなことはめっぽう好き	
自分の好きな分野・科目	
課外活動（サークル・クラブ活動、スポーツ・文化活動、ボランティア等）	
サッカー部(小中高)	
趣味（特技、アピールポイント等）	
ゲーム、音楽、漫画、小説、サッカー、	

志望動機	(希望職種) プログラマー
<p>私がゲーム業界を目指したきっかけは、「大乱闘スマッシュブラザーズ」の地方の大会にでて、ゲームの競い合う楽しさや話したことがない人とも一緒にプレイすることで仲良くなれたりするのがゲームのすごさだと思い、他の人にもこの経験をしてほしいと思い、ゲームプログラマーを目指しました。</p> <p>専門学校では、自分でゲームを作ることで企画の立て方や不具合の解消など「制作の難しさ」を知りました。ですが、それを乗り越えた後に行われる発表会でほかの人に遊んでもらい、喜んでもらうことで達成感を味わうことができました。</p> <p>貴社では、「ゲームはチームプレイ」なので、わからないことなどがあったら立場関係なく周りの方たちと積極的にコミュニケーションをとり、将来は自分が頼られる人材としてチームリーダーのような存在になりたいと思っています。</p>	