

ホームページについて

画像の編集その他について

バナー作り（ファイル名：ba_****1.png）

更新情報

←
こんなの

ファイル名：ba_00.png（このPDFと同じフォルダ内にある）

これに上のように文字を入れるとき <http://www.photo-kako.com/message.cgi>
で入れると綺麗に入れられる。

このサイトでの操作

主な設定事項

アップロードしたらテキストに
文字を入力
位置：横3%、縦65%、左
フォント：戸越ゴシック [さざなみ]
色：5c5c5c、15pt
太さ・縁・影の色・幅・濃さ：なし

基本事項

横サイズ：リサイズする、760
JPG画質：100

他はなににもいじらなくて良い

ボタン作り (ファイル名 : but_****_on(off).png)

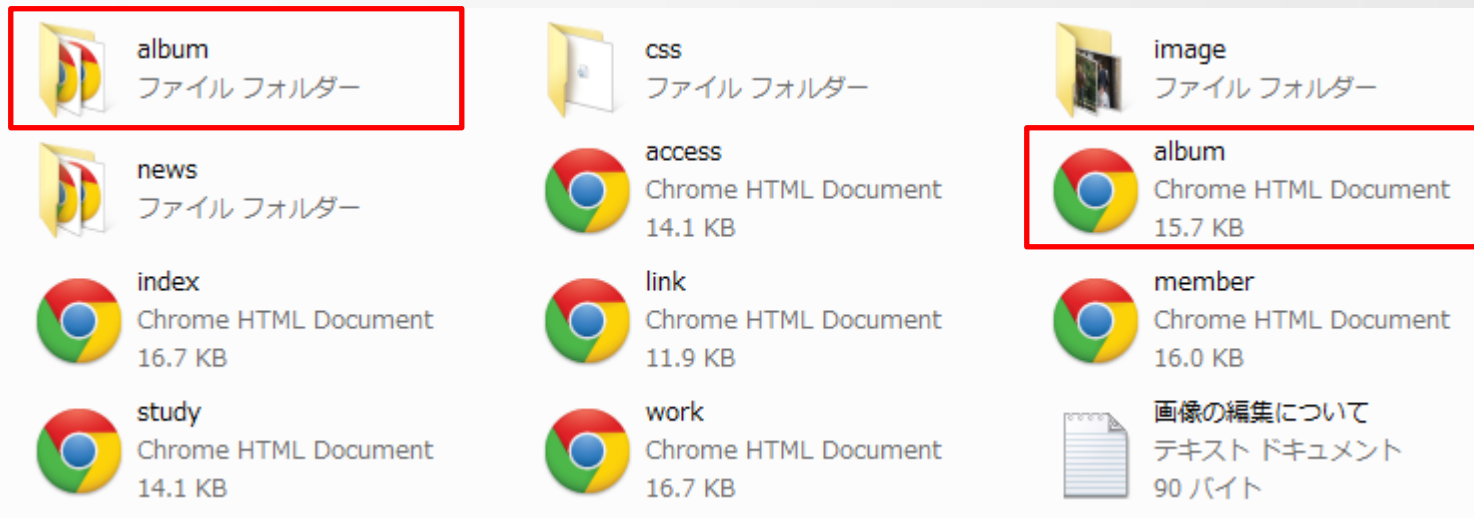


同じフォルダ内のボタン作りというパワポで文字を元の画像
と中央揃えで配置し、図として保存すれば良い。
(.pngで保存したほうが綺麗にできる??)

サイズはもうホームページに合うようになっているはずなので、そのまま使った方が良いでしょう。

アルバム一覧の画像

- 見出し画像は128×128の枠の中に入るようにプログラムで設定しているのでそこに入るように画像をリサイズする。
リサイズした画像名は後ろに「_thumb」をつける。
- こうすることでホームページを軽くでき、読み込み易くなる。
- これらの画像はalbumと言う別個のフォルダを作ってそこに全て保存されているが、大元のalbumはそのフォルダには入っていないためalbumのプログラムのリンクには注意が必要。



ホームページ上部の4枚つながった画像 (subimage)



- ❑ 4枚つなげてサイズを2048×324にすれば綺麗に見える。
- ❑ subimageを変えたい時は新しく作った画像の名前を「subimage」にしてしまえば良い。古いのは消してしまうか名前を変えれば良い。

ホームのトップ画像

indexのプログラムの中の

```
<script language="JavaScript">
```

```
<!--
```

```
var imgMax = 2
```

```
var imgRand = Math.floor(Math.random() * imgMax);
```

```
if(imgRand == 0)    document.write('');  
else if(imgRand == 1) document.write('');
```

```
//-->
```

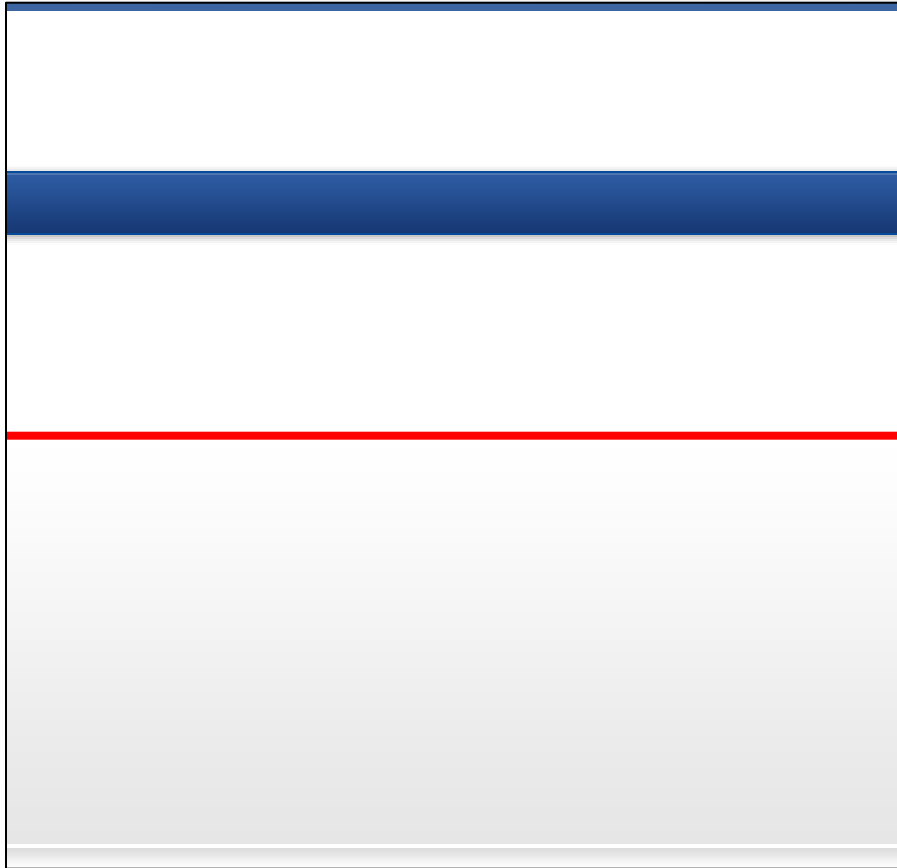
```
</script>
```

この部分をいじる。

ランダムに出てくる画像の数を変えたい時は赤枠の中身を変える。
具体的には、画像数var imgMax = nとelse if(imgRand == n-1)

画像自体を替えたい時は青枠の中のリンク先の画像を新しいものに替える。サイズはいじらない。

ホームページの背景



- imageフォルダ内の
bg_top-body、bg_body、bg_footer
というとても長細い画像が背景になっ
ているが、左の画像はそれを横に伸ば
したものである。
- 背景はcssというフォルダ内のstyleで
設定している。替えたい時は画像をい
じる、styleをいじるのどちらか。
- newsというフォルダがあるが、その中
は画像をいじって赤いラインの下を切り
取って上だけ表示させるようになって
いる。

同じフォルダ内で替えることもできるがめんどくさいのでフォルダから分けた。（newsフォルダはフォルダが違うのでここでもリンクに注意）

その他プログラムに関して

- プログラム中に頻繁に出てくる はhtmlにおいて半角スペースを意味する。
- 一番下にcopyrightがあるが編集したページでは、2012-20**（更新した年）に。
- プログラムは（画像名などでも）必ず半角英数のみで書くこと。