Bài tập Lab10

* Dùng canvas tạo trang web như hình HNAptech01.jpg.
* Gợi ý:
  + Sử dụng các phương thức vẽ hình chữ nhật, vẽ hình tròn, và hiệu ứng trong suốt.
  + Dùng phương thức drawImage() để chèn ảnh BanChan.jpg vào giữa hình tròn.