

# 『社会科学のためのベイズ統計モデリング』第4章

Hiroshi Hamada  
Tohoku University

May, 2020  
at Tohoku University

## 4.1 ベルヌーイ試行の具体例

コインを 10 回投げて、表を 1 裏を 0 とするデータ (0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1) を得た.

モデリングの仮定

$$\begin{aligned} X_i &\sim \text{Bernoulli}(q), \quad i = 1, \dots, 10 \\ q &\sim \text{Beta}(a, b) \end{aligned}$$

事後分布がベータ分布であることは既に分かっているが (3 章), あえて MCMC によって事後分布を導出する (4 章).

## 4.2MCMC の導入

事後分布と同時確率分布  $p(x^n, \theta) = p(x^n|\theta)p(\theta)$  が比例する

$$p(\theta|x^n) = \frac{p(x^n|\theta)p(\theta)}{p(x^n)} \propto p(x^n|\theta)p(\theta)$$

という関係を利用 ( $\propto$  は比例関係を表す).  
分母部分の周辺尤度を無視して,  $p(x^n|\theta)p(\theta)$  の情報から, 事後分布の近似となる経験分布を得る

## 4.3 メトロポリス・アルゴリズム

- ① 現在のパラメータの値  $\theta_0$  を目標とする事後分布からの MCMC サンプルの 1 つの要素として採用
- ② 次に移動する候補として、ランダムに別のパラメータの値  $\theta_1$  をとる（一様分布からサンプリング）
- ③  $\theta_0$  と  $\theta_1$  の事後確率の比（事後オッズ） $r$  を計算

$$\begin{aligned} r &= \frac{p(\theta_1|x^n)}{p(\theta_0|x^n)} = \frac{\frac{p(x^n|\theta_1)p(\theta_1)}{p(x^n)}}{\frac{p(x^n|\theta_0)p(\theta_0)}{p(x^n)}} \\ &= \frac{p(x^n|\theta_1) p(\theta_1)}{p(x^n|\theta_0) p(\theta_0)} \end{aligned}$$

- ④ 現在のパラメータの値  $\theta_0$  から候補パラメータ  $\theta_1$  へ移動するかどうかを決める. 現在のパラメータの値  $\theta_0$  から候補パラメータ  $\theta_1$  に移動する確率 (採択確率)  $\alpha(\theta_0, \theta_1)$  を

$$\alpha(\theta_0, \theta_1) = \min\{1, r\}$$

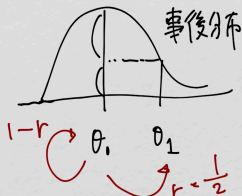
と定義. 確率  $\alpha(\theta_0, \theta_1)$  で  $\theta_1$  に移動し, 確率  $1 - \alpha(\theta_0, \theta_1)$  で  $\theta_0$  のまま.

- ⑤ 新しいパラメータの値を  $\theta_0$  として, (1) に戻る.

# アルゴリズムの直感的意味

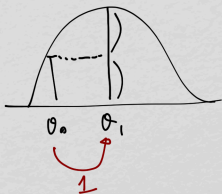
×トロホリスプログラム

移動確率



$$p(\theta_0, \theta_1) = \alpha = \min\{1, r\} = r = 0.5 \quad \rightarrow \quad \frac{p(\theta_1 | x^n)}{p(\theta_0 | x^n)} = 0.5$$

$$p(\theta_0, \theta_0) = 1 - r = 0.5$$



$$p(\theta_0, \theta_1) = \alpha = \min\{1, r\} = 1 \quad \rightarrow \quad \frac{p(\theta_1 | x^n)}{p(\theta_0 | x^n)} = 2$$

$$p(\theta_0, \theta_0) = 1 - \alpha = 0$$

Figure: アルゴリズムのイメージ

# アルゴリズムの直感的意味

- 事後分布上は候補の確率が高い→確率 1 で移動
- 事後分布上は候補の確率が低い→低確率  $r < 1$  で移動
- 移動を繰り返すとサンプルの経験分布が事後分布に比例する
- ちゃんと事後分布からのサンプルに近似するか？ →マルコフ連鎖の性質を利用すれば可能

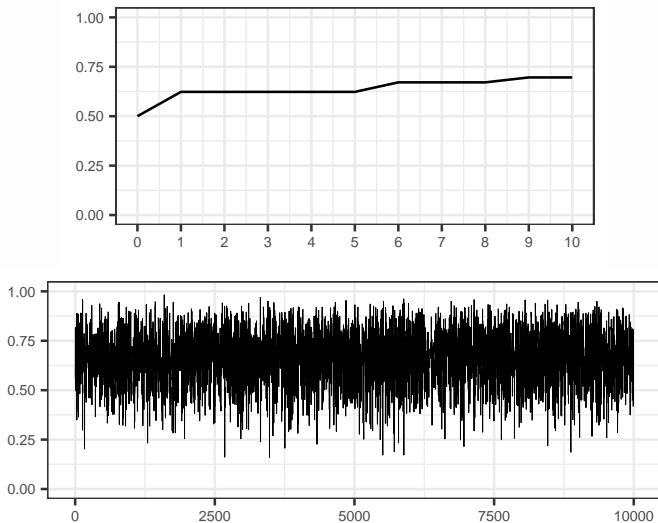
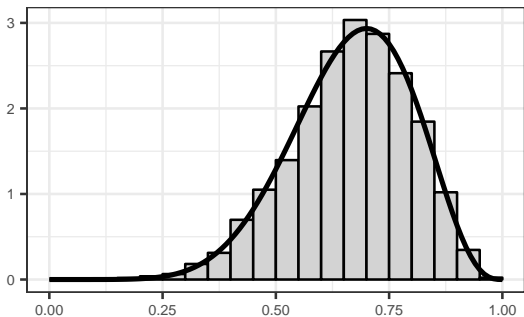


Figure: 10 試行までのトレースプロット (上), 1 万回のトレースプロット (下)



## 4.3.2 MCMC サンプルの結果



**Figure:** MCMC サンプルのヒストグラム．曲線は解析的に計算した事後分布（ベータ分布）

## 4.4 MCMC の一般的説明

$\{1, 2, \dots, m\} = S$  を状態空間とする．すべての  $t$  について，状態  $i \in S$  にあるときに， $t+1$  時点で状態  $j \in S$  にある確率が

$$\begin{aligned} P(X_{t+1} = j | X_t = i) \\ = P(X_{t+1} = j | X_t = i, X_{t-1} = i_{t-1}, \dots, X_0 = i_0) \end{aligned}$$

となるとき，この確率過程をマルコフ連鎖 (Markov chain) を呼ぶ

# 推移確率

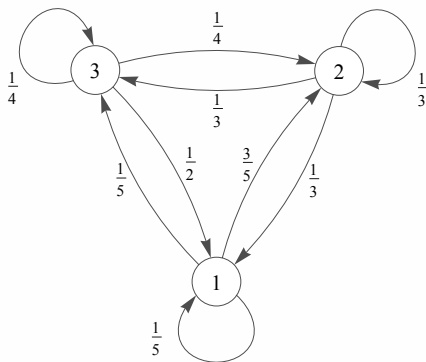
$t$  時における状態  $X_t = i \in S$  から状態  $X_{t+1} = j \in S$  に移る確率を推移確率とよんで,

$$p(i, j) = P(X_{t+1} = j | X_t = i)$$

で表す. このとき,

$$\sum_{j \in S} p(i, j) = 1.$$

つまり, 状態  $i$  から, (もとの状態  $i$  を含む) いずれかの状態に至る確率は 1.



$$P = \begin{pmatrix} \frac{1}{5} & \frac{3}{5} & \frac{1}{5} \\ \frac{1}{3} & \frac{1}{3} & \frac{1}{3} \\ \frac{1}{2} & \frac{1}{4} & \frac{1}{4} \end{pmatrix}$$

Figure: 推移確率行列  $P$  のグラフ

推移確率行列をかけても変化しない．つまり

$$\pi = \pi P \quad (1)$$

であるとき， $\pi$  を定常分布という．  
式 (1) を各状態  $i \in S$  についての式にすると，

$$\forall j \in S, \pi(j) = \sum_{i \in S} \pi(i)p(i, j) \quad (2)$$

### 4.4.3 詳細釣り合い条件

任意の  $s, s' \in S$  について,

$$\forall s, s' \in S, \pi(s)p(s, s') = \pi(s')p(s', s) \quad (3)$$

が成り立つこと

詳細釣り合い条件  $\implies \boldsymbol{\pi} = (\pi(1), \dots, \pi(n))$  は定常分布

# メトロポリス＝ヘイスティングス・アルゴリズム

- ① (マルコフ連鎖の性質) 任意の 2 つの状態間の推移確率がゼロではないという条件の下で, 定常分布が存在するとき, どのような初期分布からでも,  $t \rightarrow \infty$  のとき定常分布に収束する
- ② MH アルゴリズムによって, 目標分布  $\pi(s)$  が与えられたときに, 詳細釣り合い条件を満たす推移確率を構成できる

事後分布 (知りたい分布) がマルコフ連鎖の定常分布になるような推移確率を作る手続き＝MH アルゴリズム

# MH アルゴリズム

- ① 状態  $s$  から始める
- ② 状態  $s$  から移る候補  $s'$  を提案分布（現在の状態  $s$  を条件とする条件付き確率分布） $q(\cdot|s)$  からのサンプリングで決める.
- ③ 以下の比  $r$  を計算する.

$$r = \frac{\pi(s')q(s|s')}{\pi(s)q(s'|s)}$$



- ④ 現在の状態  $s$  から移動候補  $s'$  を採択する採択確率を

$$\alpha(s, s') = \min\{1, r\}$$

と定義. 確率  $\alpha(s, s')$  で  $s'$  に移動し, 確率  $1 - \alpha(s, s')$  で  $s$  にとどまる.

- ⑤ 新しい状態を  $s$  として, (1) に戻る.

# アルゴリズムからの推移確率の構成

$$\underbrace{p(s, s')}_{s \text{ から } s' \text{ への推移確率}} = \underbrace{q(s'|s)}_{\text{候補 } s' \text{ の提案確率}} \times \underbrace{\alpha(s, s')}_{\text{候補 } s' \text{ の採択確率}}$$
$$\underbrace{p(s', s)}_{s' \text{ から } s \text{ への推移確率}} = \underbrace{q(s|s')}_{\text{候補 } s \text{ の提案確率}} \times \underbrace{\alpha(s', s)}_{\text{候補 } s \text{ の採択確率}}$$

提案分布は正規分布や一様分布を考えると

$q(s'|s) = q(s|s')$  (対称) となる. 正規分布の場合

$$q(s'|s) = \frac{1}{\sqrt{2\pi\sigma^2}} \exp \left\{ -\frac{(s' - s)^2}{2\sigma^2} \right\} = q(s|s')$$

# 詳細釣り合い条件の導出

$$\begin{aligned}\pi(s)p(s, s') &= \pi(s)q(s'|s)\alpha(s, s') \\ &= \pi(s)q(s'|s) \min\{1, r\} \\ &= \min\{\pi(s)q(s'|s), \pi(s)q(s'|s)r\} \\ &= \min\{\pi(s)q(s'|s), \pi(s')q(s|s')\} \\ &= \pi(s')q(s|s') \min\left\{\frac{\pi(s)q(s'|s)}{\pi(s')q(s|s')}, 1\right\} \\ &= \pi(s')q(s|s') \min\{r', 1\} \\ &= \pi(s')q(s|s')\alpha(s', s) \\ &= \pi(s')p(s', s)\end{aligned}$$

## 4.4.5 事後分布の MCMC

比  $r$  を計算する際に、2つのパラメータ値の事後分布の比をとることで、周辺尤度  $p(x^n)$  がキャンセルされる

$$\begin{aligned} r &= \frac{\pi(\theta')q(\theta|\theta')}{\pi(\theta)q(\theta'|\theta)} \\ &= \frac{p(\theta'|x^n)q(\theta|\theta')}{p(\theta|x^n)q(\theta'|\theta)} \\ &= \frac{p(x^n|\theta')\varphi(\theta')q(\theta|\theta')}{p(x^n|\theta)\varphi(\theta)q(\theta'|\theta)} \end{aligned}$$

対称な提案分布（一様分布や正規分布）を設定することで、対称分布もキャンセルされるので、比  $r$  は

$$\begin{aligned} r &= \frac{\pi(\theta')}{\pi(\theta)} \\ &= \frac{p(\theta'|x^n)}{p(\theta|x^n)} \\ &= \frac{p(x^n|\theta')}{p(x^n|\theta)} \frac{\varphi(\theta')}{\varphi(\theta)}. \end{aligned}$$

これは 4.3 節で示したメトロポリス・アルゴリズム中の  $r$  と一致する.

## 4 章まとめ

- 共役事前分布が使えない場合に，事後分布を数値計算によって近似する方法が MCMC 推定である．
- MCMC と確率的プログラミング言語を用いることで，複雑なモデルでもベイズ推定が可能になる場合がある．