Exercícios de estrutura de Repetição

1 - Crie um algoritmo que o usuário entre com vários números inteiros e positivos e imprima o produto dos números ímpares e a soma dos números pares.

```
INICIO
INTEIRO: NUM, PROD, SOMA
SOMA <- 0;
PROD <- 0;
ESCREVA("DIGITE UM NÚMERO POSITIVO E PARA TERMINAR, UM NEGATIVO OU ZERO: ");
LEIA(NUM);
ENQUANTO (NUM > 0) FAÇA
      SE (NUM MOD 2 = 0) ENTÃO
            SOMA <- SOMA + NUM
      SENAO
            PROD <- PROD * NUM
      FIM SE
      ESCREVA("DIGITE UM NÚMERO POSITIVO E PARA TERMINAR, UM NEGATIVO OU ZERO: ");
      LEIA(NUM);
FIM ENQUANTO
ESCREVA("O PRODUTO DOS NUMEROS IMPARES EH: ", PROD);
ESCREVA("A SOMA DOS NUMEROS PARES EH: ", SOMA);
FIM.
```

2 - Crie um algoritmo que ajude o DETRAN a saber, o total de recursos que foram arrecadados com a aplicação de multas de trânsito.

O algoritmo deve ler as seguintes informações para cada motorista:

- -O número da carteira de motorista (de 1 a 4327)
- -Número de multas;
- -Valor da cada uma das multas.

Deve ser impresso o valor da dívida de cada motorista e ao final da leitura o total de recursos arrecadados (somatório de todas as multas). O algoritmo deverá imprimir também o número da carteira do motorista que obteve o maior número de multas.

```
INICIO
INTEIRO: C, CART, NMULT, MCART, MNMULT
REAL: VALOR, TOTAL, TOTALGERAL
MNMULT <- 0:
TOTALGERAL<-0
ESCREVA("DIGITE A CARTEIRA DE MOTORISTA OU 0 (ZERO) PARA TERMINAR:");
LEIA(CART):
ENQUANTO (CART <> 0) FACA
      TOTAL <- 0:
      ESCREVA("DIGITE O NÚMERO DE MULTAS: ");
      LEIA(NMULT);
      PARA C DE 1 ATÉ NMULT REPITA
            ESCREVA("DIGITE O VALOR DA MULTA: ");
            LEIA(VALOR);
            TOTAL <- TOTAL + VALOR;
      FIMPARA
      SE (NMULT > MNMULT)
            MNMULT <- NMULT;
            MCART <- CART;
      FIM SE
      ESCREVA("CARTEIRA DE MOTORISTA: ". CART):
      ESCREVA("VALOR A PAGAR: ", TOTAL);
      ESCREVA("DIGITE A CARTEIRA DE MOTORISTA OU 0 (ZERO) PARA TERMINAR:");
      LEIA(CART);
      TOTALGERAL<-TOTALGERAL+TOTAL
FIM ENQUANTO
ESCREVA("NUMERO DA CARTEIRA COM MAIOR NUMERO DE MULTAS: ", MCART);
ESCREVA("VALOR TOTAL ARRECADADO: ", TOTALGERAL);
FIM.
```

3 - Escreva um algoritmo que encontre o quinto número maior que 1000, cuja divisão por 11 tenha resto 5.

```
INICIO INTEIRO: I, CONTADOR; INICIO: I \leftarrow 1000; \\ CONTADOR \leftarrow 0; \\ ENQUANTO (CONTADOR < 5) FAÇA \\ SE (MOD (I,11) = 5) ENTÃO \\ CONTADOR \leftarrow CONTADOR + 1; \\ FIM SE \\ I \leftarrow I + 1; \\ FIM ENQUANTO \\ ESCREVA (I); \\ FIM
```

- 4 Foi feita uma pesquisa entre os habitantes de uma região e coletados os dados de altura e sexo (0=masc, 1=fem) das pessoas. Faça um programa que leia 50 dados diferentes e informe:
 - a maior e a menor altura encontradas:
 - a média de altura das mulheres;
 - a média de altura da população;
 - o percentual de homens na população.

```
INICIO
INTEIRO: I, FEMININO, MASCULINO;
REAL: MAIOR_ALTURA, MENOR_ALTURA, ALTURA_MASCULINA, ALTURA_FEMININA, ALTURA, SEXO,
MEDIA_MULHERES, MEDIA_POPULAÇÃO, MEDIA_HOMENS_PORCENTAGEM;
MAIOR ALTURA \leftarrow 0;
MENOR ALTURA ← 1000;
ALTURA MASCULINA \leftarrow 0:
ALTURA FEMININA \leftarrow 0;
MASCULINO \leftarrow 0:
FEMININO \leftarrow 0;
PARA I DE 1 ATÉ 50 REPITA
      ESCREVA ("ENTRE COM 0 PARA SEXO MASCULINO E 1 PARA SEXO FEMININO");
      LEIA (SEXO);
      ESCREVA ("ENTRE COM ALTURA");
      LEIA (ALTURA):
      SE (SEXO = 0 ) ENTÃO
            MASCULINO ← MASCULINO + 1:
            ALTURA MASCULINA ← ALTURA MASCULINA + ALTURA;
      SENÃO
            FEMININO ← FEMININO + 1:
            ALTURA FEMININA ← ALTURA FEMININA + ALTURA;
      FIM SE
      SE (ALTURA > MAIOR ALTURA) ENTÃO
            MAIOR ALTURA ← ALTURA;
      SE (ALTURA < MENOR ALTURA) ENTÃO
            MENOR ALTURA ← ALTURA;
      FIM SE
FIM PARA
MEDIA MULHERES ← ALTURA FEMININA / FEMININO;
MEDIA_POPULAÇÃO ← (ALTURA_FEMININA + ALTURA_MASCULINA) / 50;
MEDIA_HOMENS_PORCENTAGEM ← (100/50) * MASCULINO;
ESCREVA (MAIOR_ALTURA, MENOR_ALTURA);
ESCREVA (MEDIA MULHERES):
ESCREVA (MEDIA POPULAÇÃO);
ESCREVA (MEDIA HOMENS PORCENTAGEM)
FIM
```

5 - Faça um algoritmo que o usuário informa um número e o algoritmo verifica se ele é um número triangular. Obs.: Um número é triangular quando o resultado do produto de três números consecutivos. Exemplo: 24 = 2 x 3 x 4.

6 - Chico tem 1,50m e cresce 2 centímetros por ano, enquanto Juca tem 1,10m e cresce 3 centímetros por ano. Construir um algoritmo que calcule e imprima quantos anos serão necessários para que Juca seja maior que Chico.

7 - Faça um algoritmo que leia vários números e informe quantos desses números entre 100 e 200 foram digitados. Quando o valor 0 (zero) for lido o algoritmo deverá cessar sua execução.

```
INICIO
INTEIRO:CONT
REAL: NUM
CONT <- 0;
ESCREVA ("DIGITE UM NÚMERO QUALQUER OU 0 PARA SAIR:");
LEIA (NUM);
ENQUANTO (NUM <> 0) FAÇA
SE ((NUM >= 100) E (NUM <= 200)) ENTÃO
CONT <- CONT + 1;
ESCREVA ("DIGITE UM NÚMERO QUALQUER OU 0 PARA SAIR: ");
LEIA (NUM);
FIM SE
FIM ENQUANTO
ESCREVA("TOTAL: ", CONT);
FIM.
```

8 - Criar um algoritmo que leia os limites inferior e superior de um intervalo e imprima todos os números pares no intervalo aberto e seu somatório. Suponha que os números digitados são um intervalo crescente. Exemplo:

Limite inferior: 3 Limite superior: 12 Saída: 4 6 8 10 Soma: 28 INICIO INTEIRO: INI, VF, SOMA, I ESCREVA("DIGITE O VALOR INICIAL"); LEIA(INI); ESCREVA("DIGITE O VALOR FINAL"); LEIA(VF); SOMA <- 0; SE (INI MOD 2 = 0) ENTÃO INI <-INI + 2; SENÃO INI <-INI + 1; FIM SE SE (VF MOD 2=0) ENTÃO VF<-VF-2 SENÃO VF <- VF − 1 FIM SE PARA I = INI ATÉ VF PASSO 2 REPITA SOMA <- SOMA + I; ESCREVA(I, " ");

FIMPARA

FIM.

ESCREVA("Soma: ", SOMA);

9 - Construa um algoritmo que calcule o fatorial de um número N inteiro e positivo (N!). Saiba que:

```
N! = 1 x 2 x 3 .... x (N -1) x N

0! = 1

INÍCIO

INTEIRO: NR, CONTADOR, FATORIAL;

FATORIAL <-1;

ESCREVA ("ENTRE COM O NÚMERO :");

LEIA(NR);

PARA CONTADOR DE 1 ATÉ NR REPITA

FATORIAL <- FATORIAL * CONTADOR;

FIMPARA;

SE (NR == 0)

ESCREVA ("FATORIAL DE ", NR, " = ", 1);

SENÃO

ESCREVA ("FATORIAL DE ", NR, " = ", FATORIAL);

FIMSE;

FIM
```

10 - Construa um algoritmo que receba um número inteiro e verifique se o mesmo é primo.

```
INÍCIO
      INTEIRO: NUMERO, CONTADOR, RESTO, INDICADOR;
                           /* VARIÁVEL QUE INDICARÁ SE O NÚMERO É PRIMO OU NÃO */
      INDICADOR <- 0;
                           /* CASO ELA SEJA IGUAL A 0 (ZERO) O NÚMERO SERÁ PRIMO */
       ESCREVA("ENTRE COM O NÚMERO:")
       LEIA (NUMERO);
       PARA CONTADOR DE 2 ATÉ (NUMERO-1) REPITA
              RESTO = MOD( NUMERO, CONTADOR)
             SE(RESTO == 0) ENTÃO
                    INDICADOR <-1;
             FIMSE
       FIMPARA
       SE(INDICADOR == 0) /* ANALISE DA VARIÁVEL "INDICADOR" */
             ESCREVA ("O NÚMERO ", NUMERO, " É PRIMO.");
             ESCREVA ("O NÚMERO ", NUMERO, " NÃO É PRIMO.");
      FIMSE
FIM
11 - Construa um algoritmo que imprima a tabela de equivalência de graus Fahrenheit para centígrados. Os limites
são de 50 a 70 graus Fahrenheit com intervalo de 1 grau.
Fórmula: C = 5/9 (F - 32)
INÍCIO
 REAL: CENT, FAR;
 PARA FAR DE 50 ATÉ 70 REPITA
    CENT = 5/9(FAR - 32);
    IMPRIMIR(FAR, " - ", CENT);
 FIMPARA;
FIM
12 - Faça um algoritmo que exiba a tabuada de um número x.
Obs: tabuada: x*1, x*2 ... x*10;
INICIO
      INTEIRO: X, I, RESULTADO;
      INICIO:
             LEIA (X);
             PARA I DE 1 A 10 REPITA
                    RESULTADO ← X*I:
                    ESCREVA (X, "*", I, "=", RESULTADO)
             FIM PARA
FIM
13 - Uma rainha requisitou os serviços de um monge, o qual exigiu o pagamento em grãos de trigo da seguinte
a Rainha deverá pagar ao monge.
```

maneira: os grãos de trigo seriam dispostos em um tabuleiro de xadrez, de tal forma que a primeira casa do tabuleiro tivesse um grão, e as casas seguintes o dobro da anterior. Construa um algoritmo que calcule quantos grãos de trigo

```
A SEQUÊNCIA DOS GRÃO NO TABULEIRO SERÁ: 1, 2, 4, 8, 16, 32, .....
INÍCIO
      INTEIRO: CONTADOR, TOTAL:
      TOTAL <== 1;
      PARA CONTADOR DE 2 ATÉ 64 INCREMENTO 1 FAÇA
            TOTAL <- TOTAL + 2**CONTADOR;
      ESCREVA ("A RAINHA PAGARÁ", TOTAL, "GRÃOS DE TRIGO AO MONGE.");
FIM
```

14 - Construa um algoritmo que leia uma quantidade indeterminada de números inteiros positivos e identifique qual foi o maior número digitado. O final da série de números digitada deve ser indicado pela entrada de -1.

```
INÍCIO

INTEIRO: NR, MAIOR;

MAIOR <- 0;

LEIA (NR)

ENQUANTO ( NR<>-1) FAÇA

ESCREVA ("ENTRE COM UM NÚMERO INTEIRO POSITIVO. (-1) PARA TERMINAR) :");

LEIA (NR);

SE(NR > MAIOR)

MAIOR <- NR;

FIMSE;

FIM ENQUANTO
ESCREVA ("O MAIOR É ", MAIOR);

FIM
```