

# 知識構築システム ornb を利用した学習過程の考察

河野大登<sup>\*1</sup> 福森聡<sup>\*</sup> 西谷滋人<sup>\*2</sup>

hoge hoge

Kono Hiroto<sup>\*1</sup>, Satoshi Fukumori<sup>\*2</sup> and Shigeto R. Nishitan<sup>\*2</sup>

**Abstract** – At graduate research, although the process is more important than the results, most students don't notice it. Because the guild system is nice to learn the process, the graduate research possesses a kind of relationship between a mentor and a padawan learner.

On this project, we are developing a system for noticing importance of learning process, ornb, whose specifications and the connections to a static web system, jekyll,

**Keywords** : keyword 1, keyword 2, keyword 3, keyword 4, keyword 5

## 1. Introduction

### 1.1 背景 I - 大学の学び

今日の大学教育は、フンボルト理念を基礎としている。その通説を

近代大学の出発点は1810年に創設されたベルリン大学である。この大学の基本構想を作ったのは、ヴィルヘルム・フォン・フンボルトであり、近代大学はこのフンボルト理念から始まった。フンボルト理念の中核は研究中心主義にある。つまり、大学は教育の場である以上に研究の場であるという考え方は、このフンボルトから始まった。これがドイツばかりでなく、世界の大学を変えた。

と潮木はまとめている。

- アルカディア学報（教育学術新聞掲載コラム）,No.246

この後、潮木はその著書でフンボルト理念が単なる「神話だった」と力説している。

日本の工学を中心とする学部においては、研究至上主義としてのフンボルト理念が、大規模講義形式の授業への出席、レポートや期末試験を経て単位を取得する仕組みに繋がっている。

しかし、学生は、意欲的に授業に参加し、自らが参加者となり授業に出席することで、知識を得ようとする姿勢が見受けられない。「単位さえあればいい」あるいは「卒業して就職さえできればいい」という本音と、「眠い」という実感によって、大学で授かるべき知

識について魅力を感じなくなっている。あるいは社会に出て、すぐに実用できるスキル実用できるスキルの習得、例えば、英会話や論文作成術を身につけようとする。

したがって、授業の内容の重要性に気づくことなく、レポートや期末試験の前にレジュメを確認しその内容を提出する。つまり、内容や過程を重要視せず、結果のみを重要としている。

つまり、現在学生の知識習得に役立つと思って課されているレポートや試験は、結果のみを求めているという誤ったメッセージとして、学生が受け取っている可能性がある。

### 1.2 背景 II - 大学生は徒弟制を否定しがち

ところが、最新の教育を行うと看板を掲げている大学に通う今日の学生は、大学は研究の場であるという認識が薄く、卒業研究や、研究室におけるゼミへの参加にどのようなスタンスで取り組みがいいか明確には理解できない。ある意味、学生には、研究室とは、「大学システムが切り捨てようとして来た、徒弟制的な制度である」ということは全く脳裏にない。

1989年にグロスハンスの指摘によれば、西ヨーロッパとほかでもない米国において中略

徒弟制は最も価値のある、しかも最も力のない労働者を統制するための伝統的な形態だと長い間みなされていた。LaveWenger[p.41]

これが、徒弟制に対する一般的な意識であり、大学生の多くもそのように認識していると考えられる。

一方、1991年にレイヴとウェンガーによって、「状況に埋め込まれた学習」あるいは「正統的周辺参加」という学習形態・概念が提案された。彼らは、アフリカの仕立て職人や助産婦の育成法を社会学的に詳しく調

\*1: 関西学院大学大学院 理工学研究科

\*2: 関西学院大学 理工学部

\*1: Graduate school of science and engineering, Kwansei Gakuin Univ.

\*2: Department of Informatics, Kwansei Gakuin Univ.

査した結果、徒弟制のなかに学びの本質があると指摘した。少し複雑ではあるが、その概念をもっと短くまとめたと思われる箇所を以下にそのまま書き写す。

学習はいわば参加という枠組で生じる過程であり、個人の頭の中ではないのである。このことは、とりもなおさず、共同参加者の間での異なった見え方の違いによって学習が媒介されるということである。この定義では「学ぶ」のは共同体である、あるいは少なくとも、学習の流れ(context)に参加している人たち、といえよう。学習はいわば、共同参加者間にわかれ持たれているのであり、一人の人間の行為ではない。生産過程では徒弟(見習い)が益々増大していく参加によってきわめてドラマティックに変容していくものではあるが、この変容の発生の場合と発生条件は、さらに広範囲の過程そのものである。徒弟の親方たち自身が共同学習者としてふるまうことを通しどれほど変化するか、したがって、習熟されている技能でもその過程でどれほど変化するか。実践者の共同体がより大きくなると、徒弟の形成によって共同体は自らを再生させるが、同時に変容もすると考えられる。LaveWenger[pp.8-9]

また新参者を親方、ボス、あるいは管理者と深く対立する関係に陥らせる、参加させるよりも非自発的に隷従させるなど、これらの条件は実践における学習の可能性を部分的に、もしくは完全に、歪めてしまうと唱えた。LaveWenger[p.42]

## 2. 卒論・ゼミ

卒業研究やゼミにおいても、教授や先輩が後輩に計算機の使い方や、プログラミング、レポートの書き方を教える。この時、後輩は自らの意思で参加するという考え方であるべきだ。西谷研究室では、後輩が参加者となり先輩から学ぶという風潮が見受けられない。後輩は、卒業研究を発表すること、結果のみを考えており、卒業研究を発表するまでの過程の重要性に気づいていない。

## 3. AM/PM

1998年数学者のSfardは、Lave and Wengerの考えを受け、学習者、教授者、研究者のあり方についてAM(Acquisition Metaphor)とPM(Participation Metaphor)と名付けた。学習に対する従来の考え方であるAMは、個人が知識を習得することを目標と

し、「学習」とは何かを獲得することであった。また、「知る」は個人が所有するものであるとしていた。一方で学習に対する新しい考えであるPMは、学習の目標は共同体の構築であり、「学習」とは参加者となることである。学習者は、徒弟であり、教授者は、有識の参加者と定義した。つまり、個人ではなく、教授者、学習者がチームとして、また徒弟制を築くことでお互いお互いの知識構築が捗る仕組みとなっている。

表 1

表 1 Acquisition metaphor と Participation metaphor の違い

Acquisition metaphor		Participation metaphor
個人を豊かにする 何かを獲得する 受容者、再構築者 供給者、促進者、仲裁人 資産、所有物、一般商品 持つ、所有する	学習の目標 学習するとは 学習者 教授者 知識、コンセプト 知るとは	共同体の構築 参加者となる 周辺参加者、徒弟 有識の参加者 実践、論考、活動の 所属する、参加する

## 4. PM の実践例とその受け止め方

関西学院大学理工学部には、数式処理演習、モデリング物理学という授業がある。これらの授業では、学生同士が自主的にペアを組み授業中課題や期末試験をペアで受ける。数式処理演習では、数式処理ソフトMapleまたはPythonを用いて、センター試験、微積分、線形代数の基礎的な問題を解くスキルを身につける。また、課題やテスト結果の評価は、ペアで共通するものとしている。ここで重要なのは、問題を解くスキルを身につけるはもちろんであるが、ペアで課題に取り組むことである。二人一組のチームを生成することで、「相方の足を引っ張らないように」という思考に至り、互いが怠けることなく、授業や課題に意欲的に取り組む。その結果、互いに高め合い、知識の定着につながる。「共同体の構築」、「参加する」これがPMという考え方である。しかし、中には知識の定着に至らない学生もいる。懸念される点は、ペアによる演習のため、一人が作業すれば課題をクリアできる点である。つまり、一人が取り組んでいる間、もう一人は考える必要がなく「休憩」の時間になる場合がある。これは、PMの本質を失っており、チーム全体が発展していくことがない。この時、共同体として参加するという本質を失い、知識の定着に行き着かない。

## 5. 構築システムのアイデア

卒業研究や授業の課題において、その過程が重要である。

自ら行った事を過程も含めてレポートとしてまとめ、

公開することで、知識構築に繋がると考える。レポートにまとめることは、それらの過程も含めて理解する必要がある。また、自らの復習となり、より知識として身につく。次に、公に公開することで、日本語や文の構築に気を使うため、学んだことの理解だけでなく、レポート作成の知識も身につくといった利点がある。また、公開することで他の人から指摘や意見をもらうことができるため、そこで議論を広げることで、より知識が定着する。これらを実現するために、org-mode, ruby, my\_help, jekyll, GitHub Pages を用いて過程の重要性を気づかせるシステムを提案する。

### 5.1 org-mode

org-mode は、Emacs 上で動作するアウトライナーでありプレーンテキストの文書作成環境である。ノートの保存、TODO リストの管理、スケジュールや時間の管理、また発表原稿やスライドの作成など様々な用途に対応している。また、コードの実行はもちろん、リンク付け、テーブル表記の入力、図や表の表示、ライプ計算、HTML や  $\text{L}^{\text{A}}\text{T}_{\text{E}}\text{X}$  への変換等の機能も兼ね備えている。今回のレポートとなる文書の作成するために、org-mode を用いる。

### 5.2 my\_help == 直交補空間

ファイル構造において、メモやレポートが増えれば増えるほど chunking する。chunking することにより、構造が深くなる。その結果、レポートやメモの場所が把握できなくなる。my\_help は、直交補空間を実現した知識構築を補助するツールである。ディレクトリに拘束される事なく、メモやレポートを作成できる利点があるため、どこからでもアクセスできる。

directory するのは知識のマップ。知識が大きくなると、chunking する。深くなる。迷子になる。my\_help するのは直交補空間に置かれている。いつでも access できて便利。

### 5.3 repl == jupyter notebook

てのは試行錯誤。loop がある。jekyll とか、github、と結びつけて、システムにならないか？

### 5.4 jekyll == 晒すと何がいい？

jekyll は Rubygems で提供されている静的サイトジェネレーターである。テーマや構成を変更することができ、好みのサイトを作成できる。今回の文書の公開を jekyll で行う。

- 文章、文を気にする、
- 共有しやすい、
- 形になる、
  - － report
  - － 他人事だと思っているから
  - － 自分が学んでいることとの関連性を自覚する
  - － 深く理解する

- － 経験知識に変える、説明する、議論する
  - \* 徒弟制ではない、大学システム手に職を、中世のシステム

## 6. ornb の仕様