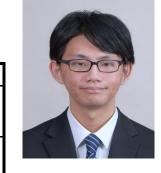
履歴書

令和 3年 11月 9日現在

ふりがな かたの ひろや 氏 名 **片野 裕哉**



2001年 8 月 12 日 生 満(20 歳) 男・女

	l I	
ふりがな	ほっかいどうさっぽろしとよひらくみその6じょう2ちょうめ1-15 えむず 203ごうしつ	(自宅電話)
現住所	〒 062-0006	
北海道札幌	(携帯電話)	
E-mail	hiroya2001812@yahoo.co.jp	080-5830-9088
ふりがな		(連絡先電話)
連絡先		

月	学歴・職歴・免許・資格	
	学歴	
4	市立札幌平岸高等学校 普通科 入学	
3	市立札幌平岸高等学校 普通科 卒業	
4	吉田学園情報ビジネス専門学校 ゲーム学科 入学	
3	吉田学園情報ビジネス専門学校 ゲーム学科 卒業見込	
	職歴	
	なし	
	資格	
2	Excel表計算処理技能認定試験3級 取得	
2	インターネットベーシックユーザーテスト ゴールド認定	
	以上	
	4 3 4 3	

年	月	学歴・職歴・免許・資格

自己紹介

自分の長所

楽しい、面白いを研究することを楽しんで行う。 「誰でも楽しめる」を最優先に考えるところ。

自分の好きな分野・学科

数学•物理

サークル活動(クラブ活動・ボランティア・スポーツ・文化活動等)

eスポーツ部(スマブラ部門)

趣味 (特技等)

ベースを弾くこと、アニメ・漫画鑑賞

志望動機	(希望職種)	ゲームプログラマー				
私は幼少時から様々なゲームをプレイしていて、同じジャンルのゲームでもそれぞれ別の個性があり、						
新しいゲームをやるたび毎回ワクワクさせられていました。その経験からより多くの方に夢中で楽しめる						
ゲームをしていただきたくこの業界を目指しました。						
貴社の、「小粒でもピリリと個性的で、いつまでも手元においていただけるゲームをつくる」という心意気は、						
私の考える夢中で楽しめるゲームの制作には必要であると感じ、心意気をともにしていきたいと思いました。						
学校では頻繁に行われていた校内ゲーム大会に積極的に参加することで、聞いたこともなかったゲームから						
自分の知識にないゲーム性の研究・追及ができ、先輩方や後輩、クラスメイトと様々なゲームで交流することで						
コミュニケーション能力の向上もする	ことができました。	この経験のようにまだ多く学ぶことがあるため、				
入社した後も様々な媒体から研究を	続けて、人とは違	う発想から作られるゲームで少しでも刺さる個性のある				
いつまでも手元においていただける	ものを、貴社で心え	意気を共にして作りたく思ったため志望致します。				