

履 歴 書

令和 3 年 11 月 22 日現在



ふりがな かたの ひろや 氏 名 片野 裕哉	
2001年 8 月 12 日 生 満(20 歳) (男)・女	
ふりがな ほっかいどうさっぽろしとよひらくみその6じょう2ちょうめ1-15 エムズ 203ごうしつ 現住所 〒 062-0006 北海道札幌市豊平区美園6条2丁目1-15 M's 203号室	(自宅電話)
E-mail hiroya2001812@yahoo.co.jp	(携帯電話) 080-5830-9088
ふりがな 連絡先 〒 (現住所以外に連絡を希望する場合のみ記入)	(連絡先電話)

年	月	学歴・職歴・免許・資格
		学歴
2017	4	市立札幌平岸高等学校 普通科 入学
2020	3	市立札幌平岸高等学校 普通科 卒業
2020	4	吉田学園情報ビジネス専門学校 ゲーム学科 入学
2022	3	吉田学園情報ビジネス専門学校 ゲーム学科 卒業見込
		職歴
		なし
		資格
2021	2	Excel表計算処理技能認定試験3級 取得
2021	2	インターネットベーシックユーザーテスト ゴールド認定
		以上

年	月	学歴・職歴・免許・資格

自己紹介	
自分の長所 楽しい、面白いを研究することを楽しんで行う。 「誰でも楽しめる」を最優先に考えるところ。	
自分の好きな分野・学科 数学・物理	
サークル活動（クラブ活動・ボランティア・スポーツ・文化活動等） eスポーツ部(スマブラ部門)	
趣味（特技等） ベースを弾くこと、アニメ・漫画鑑賞	

志望動機	(希望職種) ゲームプログラマー
私は幼少時から様々なゲームをプレイしていて、同じジャンルのゲームでもそれぞれ別のゲーム性があり、新しいゲームをするたび毎回ワクワクさせられていました。その経験から年齢に関係なくより多くの方が楽しめて笑顔になれるゲームの制作に自らも携わりたく思ったため、このゲーム業界を目指しました。	
貴社の開発実績から、移植を得意としたさまざまな技術的ノウハウを持っていることを実感させていただき	
ここでは、ほかの企業とはまた違う技術を学ぶことができるのではと魅力を感じました。	
学校では頻繁に行われていた校内ゲーム大会に積極的に参加することで、聞いたこともなかったゲームから自分の知識にないゲーム性の研究・追及をすることができ、先輩方や後輩、クラスメイトと様々なゲームで交流することにより、ゲームの見方が変わり、またコミュニケーション能力の向上が図れました。	
貴社の目標とされている『北海道からオリジナルブランドのゲームタイトルを世界に』という目標が、札幌で生まれ育った私にはとても響き、ぜひ貴社でともに制作してみたく思ったため志望致します。	