Informatik

Unterricht - Abitur 2025

Niklas von Hirschfeld

All my contents

	6-03 - Projekt: Snackautomat	
1.1 Proje	ekt: Snackautomat	3
1.1.1	Snackautomat	3
	Welcher Automat	
	Ablauf	
	Produkte	
1.1.5	Automat	4
	5-06 - Snackautomat	
2.1 2024-	-06-06 Snackautomat	6
2.1.1	Produkte	6
2.1.2	Automat	6
3 2024-05	5-31 - LOG	8

1 2024-06-03 - Projekt: Snackautomat

1.1 Projekt: Snackautomat

1.1.1 Snackautomat

- Getränke / Snakt automat
- mindestens 5 Produkte
- 3 Preisklassen
- Java

1.1.2 Welcher Automat

- DEA
 - Pro
 - * Deterministisch
 - * Eindeutig
 - Kontra
 - * Keine Rückverfolgung der Schritte

1.1.3 Ablauf

• Eingabe des Geldes, bis maximal

1.1.4 Produkte

Nummer	Produkt	Preisklasse
1.	Fanta	а
2.	Voelkel Kombucha	а
3.	Kekse	b
4.	Energieriegel	b
5.	Uran	С

[•] a = 0.5

[■] b = 1.0

[•] c = 1.5

1.1.5 Automat

- $Q = \{q_0, q_1, q_2, q_3, q_4\}$
- $s=q_0$ Startzustand
- - *T*1: Taste 1
 - T2: Taste 2
 - T3: Taste 3
 - T4: Taste 4
 - *T*5: Taste 5
 - -~G0.5: Geld 0.50 Euro
 - G1: Geld 1 Euro
- $\Omega = \{V, F, E; U, K, V0.5, V1, V1.5, F0.5, F1, E0.5, E1, U0.5, K0.5\}$
 - V: Kombucha
 - F: Fanta
 - E: Energieriegel
 - U: Uran
 - K: Keks
 - -V0.5: Kombucha +0.5 Geld ausgabe
 - V1: Kombucha + 1.0 Geld ausgabe
 - -V1.5: Kombucha +1.5 Geld ausgabe
 - F0.5: Fanta + 0.5 Geld ausgabe
 - F1: Fanta + 1 Geld ausgabe
 - E0.5: Energieriegel + 0.5 Geld ausgabe
 - E1: Energieriegel + 1 Geld ausgabe
 - U0.5: Uran + 0.5 Geld ausgabe
 - K0.5: Keks + 0.5 Geld ausgabe
- \bullet $\delta =$

	T1	T2	T3	T4	T5	G0.5	G1	
q_0	q_0	q_0	q_0	q_0	q_0	q_1	q_2	
q_1	q_0	q_0	q_1	q_1	q_1	q_2	q_4	
q_2	q_0	q_0	q_0	q_0	q_2	q_3		
q_3	q_0	q_0	q_0	q_0	q_0	q_4		
q_4	q_0	q_0	q_0	q_0	q_0			

	T1	T2	T3	T4	T5	G0.5	$\overline{G1}$
$\overline{q_0}$	"Nicht verfügbar	"Nicht " verfügbar'	"Nicht ' verfügbar''	"Nicht verfügbar"	"Nicht verfügbar"		$\frac{1}{Guthaben}$
q_1	F	V	"Nicht verfügbar"	"Nicht verfügbar"	"Nicht verfügbar"		2" $Guthaben$
q_2	F0.5	V0.5	K	E	"Nicht verfügbar"	"Guthaber 1.5"	i:
q_3	F1	V1	K0.5	E0.5	U	"Guthaber 2"	i:
q_4	F1.5	V1.5	K1	E1	U0.5		

2 2024-06-06 - Snackautomat

2.1 2024-06-06 Snackautomat

2.1.1 Produkte

Numm	er Produkt	Preis in Euro
1.	Fanta	0.5
2.	Voelkel Kombuc	ha 0.5
3.	Kekse	1
4.	Energieriegel	1
5.	Uran	1.5

2.1.2 Automat

2.1.2.1 Zustände und Startzustand

- $Q = \{q_0, q_1, q_2, q_3, q_4\}$
- $s=q_0$ Startzustand

2.1.2.2 Eingabe

- - T1: Taste 1
 - T2: Taste 2
 - *T*3: Taste 3
 - T4: Taste 4
 - *T*5: Taste 5
 - -~G0.5: Geld 0.50 Euro
 - G1: Geld 1 Euro

2.1.2.3 Ausgabe

- $\Omega = \{V, F, E; U, K, V0.5, V1, V1.5, F0.5, F1, E0.5, E1, U0.5, K0.5\}$
 - -V: Kombucha
 - F: Fanta
 - E: Energieriegel

- U: Uran - K: Keks

-V0.5: Kombucha +0.5 Geld ausgabe -V1: Kombucha +1.0 Geld ausgabe -V1.5: Kombucha +1.5 Geld ausgabe -F0.5: Fanta +0.5 Geld ausgabe -F1: Fanta +1 Geld ausgabe

- E0.5: Energieriegel + 0.5 Geld ausgabe

 $\begin{array}{lll} - & E1: \ {\rm Energieriegel} + 1 \ {\rm Geld} \ {\rm ausgabe} \\ - & U0.5: \ {\rm Uran} + 0.5 \ {\rm Geld} \ {\rm ausgabe} \\ - & K0.5: \ {\rm Keks} + 0.5 \ {\rm Geld} \ {\rm ausgabe} \end{array}$

2.1.2.4 Übergangsfunktionen

\bullet $\delta =$

	T1	T2	T3	T4	T5	G0.5	G1	
q_0	q_0	q_0	q_0	q_0	q_0	q_1	q_2	
q_1	q_0	q_0	q_1	q_1	q_1	q_2	q_4	
q_2	q_0	q_0	q_0	q_0	q_2	q_3		
q_3	q_0	q_0	q_0	q_0	q_0	q_4		
q_4	q_0	q_0	q_0	q_0	q_0			

2.1.2.5 Ausgabefunktionen

$\quad \bullet \quad \gamma =$

	T1	T2	T3	T4	T5	G0.5	G1
$\overline{q_0}$	"Nicht verfügba	"Nicht r" verfügbar	"Nicht " verfügbar"	"Nicht verfügbar"	"Nicht verfügbar"		1\$
q_1	F	V	"Nicht verfügbar"	"Nicht verfügbar"	"Nicht verfügbar"		2" $Guthaben$
q_2	F0.5	V0.5	K	E	"Nicht verfügbar"	"Guthaber 1.5"	i:
q_3	F1	V1	K0.5	E0.5	U	"Guthaber 2"	i:
q_4	F1.5	V1.5	K1	E1	U0.5		

3 2024-05-31 - LOG

KI diskusssionsrunde