## Inhaltsverzeichnes

Aufbau			
1.1	Definition und Darstellung	1	
Unte	erschied zum Dualsystem	2	
Rech	nengesetze	3	
Bibli	iographie	4	

### Aufbau

**Bi**när kommt von "zwei zuständen"¹. Diese können beliebig ausgewählt werden, üblicherweise werden sie aber mit "0" und "1" dargestellt. Auf einer CPU sind sie durch physische Gatter abgebildet, welche entweder auf oder zu sind und so Strom durch lassen, oder nicht. Diese werden mit logik Gattern, wie AND und OR, erweitert um komplexere Rechnungen durchzuführen.

### 1.1 Definition und Darstellung

Bei der Darstellung werden die Ziffern, ähnlich wie auch bei dem Dezimalsystem, ohne Trennzeichen aufgeschrieben. Anders als bei dem Dezimalsystem, bei dem der Stellenwert der passenden Zehnerpotenz entspricht, entspricht er bein Binärsystem der passenden Zweierpotzen<sup>2</sup>.

Der Werte<sup>3</sup> der Binärzahl ergibt sich durch die Addition der einzelnen Ziffern. Definiert wird das wie folgt:

$$W = \sum_{i=-n}^{m} z_i \cdot 2^i$$

Im vergleich dazu die Berechnung des Wertes für das Dezimalsystem:

$$W = \sum_{i=-n}^{m} z_i \cdot 10^i$$

#### Beispiel:

Die folgenden Ziffern 0110 würden im Dezimalsystem den Wert  $[110]_{10}$  angeben. Im Binärsystem allerdings  $[6]_1$  0.

$$[0110]_2 = 0 \cdot 2^3 + 1 \cdot 2^2 + 1 \cdot 2^1 + 0 \cdot 2^0 = [6]_{10}$$

l misc

<sup>&</sup>lt;sup>2</sup> misc

<sup>&</sup>lt;sup>3</sup> Im Dezimalsystem angegeben

### **Unterschied zum Dualsystem**

Das **Binärsystem** ist ein allgemeiner Begriff für jedes System, das nur zwei Zustände oder Symbole verwendet, diese müssen nicht 0 und 1 sein $^4$ . Es wird nicht nur in der Mathematik angewenden, sondern auch in der Informatik und Elektronik $^5$ . Die zwei Zustände können zum Beispiel durch Stromfluss, Schalter, Gatter, Lampen oder beliebiege zwei verschiedene Symbole dargestellt werden.

Das **Dualsystem** ist ein Begriff, der speziell in der Mathematik und auch in der Informatik, das Zahlensystem zur Basis 2 bezeichnet.

### Rechengesetze

Wie in den meisten Zahlensystemen gibt es Rechengesetze. Es wird jeweils stellenweise gerechnet.

Die Addition kann, ähnlich wie bei dem Dezimalsystem, schriftlich und **stellenweise** durchgeführt. Dafür gibt es vier Fälle, je nachdem, welche zwei Ziffern addiert werden<sup>6</sup>.

Addition	Subtraktion	Multiplikation	Division
0+0=0	0 - 0 = 0	$0 \times 0 = 0$	$0 \div 0 = Nicht$ Definiert
0 + 1 = 1	0-1=1 Übertrag <sup>7</sup> $-1$	$0 \times 1 = 0$	$0 \div 1 = 0$
1 + 0 = 1	1 - 0 = 1	$1 \times 0 = 0$	$1 \div 0 = Nicht$ Definiert
1 + 1 = 0 Übertrag 1	1 - 1 = 0	$1 \times 1 = 1$	$1 \div 1 = 1$

### **Beispiel: Addition**

$$1001 + 100 = 1101$$

#### **Beispiel: Division**

$$\frac{1000010 \div 11 = 010110}{100} - \frac{0}{100} \\
-\frac{11}{10} \\
-\frac{0}{100} \\
-\frac{11}{11} \\
-\frac{11}{00} \\
-\frac{11}{0}$$

Im ersten Schritt können wir die 11 nicht durch 1 teilen und somit müssen wir weiteren Stellen nutzen. Diese sin 00. So teilen wir 100 durch 11 und subtrahieren vorher die zustätzlich genutzte Zahl 00. Die 11 passt genau 1 mal in die 100. Wir ziehen also 11, schreiben den Rest (1) herunter und fahren wie gewohnt fort.

<sup>&</sup>lt;sup>6</sup> article

 $<sup>^{7}\,</sup>$  Die Zahl wird an die nächste Stelle weitergegeben

# Bibliographie

- 1 misc
- 2 misc
- 3 misc
- 4 misc
- 5 article