

3-4 演習問題

月

日

※概要欄から提供プログラムをダウンロード！ ↓

▶ ポイント

1. 設計図クラスの定義、メンバ変数・メソッドの定義
2. オブジェクトの生成、メソッドの利用



▶ 問題

1

自動車を管理する設計図クラスとして Car クラスを定義します。Car クラスがもつメンバ変数とメソッドは以下の表のとおりです。

メンバ変数	
int no	自動車のナンバー
int speed	自動車の速度
メソッド	
void setNo(int n)	変数 no に引数 n を設定する
void run(int s)	変数 speed に引数 s を設定する
void stop()	変数 speed に 0 を設定する
void display()	変数 no、変数 speed の値を表示する ※表示例は問題 2 の実行例を参照

2

問題1のCarクラスを利用する実行用クラスとしてDriveCarクラスを定義します。DriveCar.javaのコメント内容にあわせてコードを追加して、プログラムを完成させてください。

DriveCar.java

```
1 class DriveCar{  
2     public static void main(String[] args){  
3         //Car クラスのオブジェクト c1 を生成  
4           
5         //c1 のナンバーを 2525 に設定  
6           
7         //c1 の速度を 30 に設定  
8           
9         //c1 のナンバー、速度を表示  
10          
11        //c1 の速度を 0 に設定  
12          
13        //c1 のナンバー、速度を表示  
14          
15    }  
16 }
```

実行例

```
> java DriveCar  
ナンバー2525 の速度は 30 です  
ナンバー2525 の速度は 0 です
```



＼フリーラーニング（無料で学べる場）をもっと広げたい！／
チャンネル登録や拡散よろしくお願ひします！



NEXT DOOR

