

※動画説明欄から提供プログラムをダウンロード！ →



Lesson のゴール

- ① FileReader(Writer)クラスや BufferedReader(Writer)クラスを用いた入出力処理のプログラムを書けるようになる
- ② プログラムの処理時間を計測する方法を理解する
- ③ try-with-resources 文を書けるようになる

[キーワード]

ストリーム、文字ストリーム、フィルタストリーム、標準出力、標準エラー出力、try-with-resources 文

▶ 問題

1

文字ストリームを使ってテキストファイルをコピーするプログラムを作ります。既存のテキストファイル (original.txt) から 1 行の文字列を読み取り、その文字列を別のファイル (copy1.txt) に 100,000 回書き込みます。また、入力と出力の処理時間を計測して標準出力します。

CharStreamTime.java にコードを追加して、プログラムを完成させてください。なお、処理時間の計測には System クラスの currentTimeMillis() メソッド（下記 API 仕様）を用います。

currentTimeMillis

```
public static long currentTimeMillis()
```

ミリ秒で表される現在の時間を返します。戻り値の時間単位はミリ秒ですが、値の粒度は基本となるオペレーティング・システムによって異なり、単位がより大きくなる場合があります。たとえば、多くのオペレーティング・システムでは、時間を 10 ミリ秒の単位で計測します。

「コンピュータ時間」と協定世界時(UTC)との間に発生する微妙な相違については、クラス Date の説明を参照してください。

戻り値:

ミリ秒で測定した、現在時刻と協定世界時の UTC 1970年1月1日深夜零時との差。

original.txt

```
1 | It always seems impossible until it's done.
```

CharStreamTime.java

```
1 | /* ここを埋める */
2 |
3 | public class CharStreamTime{
4 |     public static void main(String[] args){
5 |         FileReader fr = null;
6 |         FileWriter fw = null;
7 |         try {
8 |             fr = /* ここを埋める */
9 |             fw = /* ここを埋める */
10 |
11 |             int data;
12 |             String msg = "";
13 |
14 |             long t1 = System.currentTimeMillis();
15 |             while( (data = /* ここを埋める */) != -1) {
16 |                 msg = msg + (char)data;
17 |             }
18 |
19 |             long t2 = System.currentTimeMillis();
20 |             for(int i = 0; i < 100000; i++){
21 |                 /* ここを埋める */
22 |                 fw.write("\n");
23 |             }
24 |
25 |             long t3 = System.currentTimeMillis();
26 |             System.out.println("入力：" + (t2 - t1) + "ミリ秒");
27 |             System.out.println("出力：" + (t3 - t2) + "ミリ秒");
28 |             System.out.println("合計：" + (t3 - t1) + "ミリ秒");
29 | }
```

```
30 } catch(IOException e) {
31     System.err.println("エラーが発生しました");
32 } finally {
33     try {
34         if(fr != null) /* ここを埋める */
35             if(fw != null) /* ここを埋める */
36     } catch(IOException e) {
37         System.err.println("エラーが発生しました");
38     }
39 }
40 }
41 }
```

実行例

```
>java CharStreamTime
```

入力 :	ミリ秒
出力 :	?
合計 :	ミリ秒

※実際に実行して確認してみましょう！

copy1.txt

```
1 | It always seems impossible until it's done.
2 | It always seems impossible until it's done.
: | :
: | :
100000 | It always seems impossible until it's done.
```

2

filtrastreamを使って問題1と同じ動作をするプログラムを作ります。FilterStreamTime.javaにコードを追加して、プログラムを完成させてください。

FilterStreamTime.java

```
1 import java.io.FileReader;
2 import java.io.FileWriter;
3 /* ここを埋める */
4 import java.io.IOException;
5
6 public class FilterStreamTime{
7     public static void main(String[] args){
8         FileReader fr = null;
9         FileWriter fw = null;
10        BufferedReader br = null;
11        BufferedWriter bw = null;
12        try {
13            fr = new FileReader("original.txt");
14            br = /* ここを埋める */
15            fw = new FileWriter("copy2.txt");
16            bw = /* ここを埋める */
17
18            long t1 = System.currentTimeMillis();
19            String msg = /* ここを埋める */
20
21            long t2 = System.currentTimeMillis();
22            for(int i = 0; i < 100000; i++){
23                /* ここを埋める */
24                bw.newLine();
25            }
26            /* ここを埋める */
27        }
```

```

28     long t3 = System.currentTimeMillis();
29     System.out.println("入力：" + (t2 - t1) + "ミリ秒");
30     System.out.println("出力：" + (t3 - t2) + "ミリ秒");
31     System.out.println("合計：" + (t3 - t1) + "ミリ秒");
32
33 } catch(IOException e) {
34     System.err.println("エラーが発生しました");
35 } finally {
36     try {
37         if(br != null) /* ここを埋める */
38             if(bw != null) /* ここを埋める */
39     } catch(IOException e) {
40         System.err.println("エラーが発生しました");
41     }
42 }
43 }
44 }
```

実行例

>java FilterStreamTime

入力：	ミリ秒
出力：	?
合計：	ミリ秒

※実際に実行して確認してみましょう！

copy2.txt

1	It always seems impossible until it's done.
2	It always seems impossible until it's done.
:	:
:	:
100000	It always seems impossible until it's done.

3

問題2と同じ動作をするプログラムを、try-with-resources文（Java SE 7仕様）を使って作ります。TWRTIME.javaにコードを追加して、プログラムを完成させてください。

TWRTIME.java

```
1 import java.io.FileReader;
2 import java.io.FileWriter;
3 import java.io.BufferedReader;
4 import java.io.BufferedWriter;
5 import java.io.IOException;
6
7 public class TWRTIME{
8     public static void main(String[] args){
9         try( /* ここを埋める */ ) {
10
11             long t1 = System.currentTimeMillis();
12             String msg = br.readLine();
13
14             long t2 = System.currentTimeMillis();
15             for(int i = 0; i < 100000; i++){
16                 bw.write(msg);
17                 bw.newLine();
18             }
19             bw.flush();
20
21             long t3 = System.currentTimeMillis();
22             System.out.println("入力：" + (t2 - t1) + "ミリ秒");
23             System.out.println("出力：" + (t3 - t2) + "ミリ秒");
24             System.out.println("合計：" + (t3 - t1) + "ミリ秒");
25
26         } catch(IOException e) {
27             System.err.println("エラーが発生しました");
28         }
29     }
30 }
```

```
28     }
29     }
30 }
```

実行例

```
>java TWRTTime
入力 : ミリ秒
出力 : ? ミリ秒
合計 : ミリ秒
```

※実際に実行して確認してみましょう！

copy3.txt

```
1 | It always seems impossible until it's done.
2 | It always seems impossible until it's done.
| :
| :
100000 | It always seems impossible until it's done.
```



＼フリーラーニング（無料で学べる場）を広げたい！／
チャンネル登録や拡散よろしくお願ひします！



せかチャン

