

※概要欄から提供プログラムをダウンロード！ ↓

## ▶ ポイント

1. 設計図クラスの定義、メンバ変数・メソッドの定義
2. オブジェクトの生成、メソッドの利用



## ▶ 問題

## 1

自動車を管理する設計図クラスとして Car クラスを定義します。Car クラスがもつメンバ変数とメソッドは以下の表のとおりです。

メンバ変数	
int no	自動車のナンバー
int speed	自動車の速度
メソッド	
void setNo(int n)	変数 no に引数 n を設定する
void run(int s)	変数 speed に引数 s を設定する
void stop()	変数 speed に 0 を設定する
void display()	変数 no、変数 speed の値を表示する ※表示例は問題 2 の実行例を参照

# 2

問題1のCarクラスを利用する実行用クラスとしてDriveCarクラスを定義します。DriveCar.javaのコメント内容にあわせてコードを追加して、プログラムを完成させてください。

DriveCar.java

```
1  class DriveCar{
2      public static void main(String[] args){
3          //Car クラスのオブジェクト c1 を生成
4
5          //c1 のナンバーを 2525 に設定
6
7          //c1 の速度を 30 に設定
8
9          //c1 のナンバー、速度を表示
10
11         //c1 の速度を 0 に設定
12
13         //c1 のナンバー、速度を表示
14
15     }
16 }
```

実行例

```
> java DriveCar
ナンバー2525 の速度は 30 です
ナンバー2525 の速度は 0 です
```



＼フリーラーニング（無料で学べる場）をもっと広げたい！／  
チャンネル登録や拡散よろしくお願いします！



NEXT DOOR

