Przedmiot: SZUM

Kierunek: Automatyka i Robotyka

Semestr: 7

Grupa laboratoryjna: L1

Skład grupy:

Bartosz Jaworek 38645

Kacper Bednarczyk 38616

Paweł Jędrzejak 38646

Temat projektu:

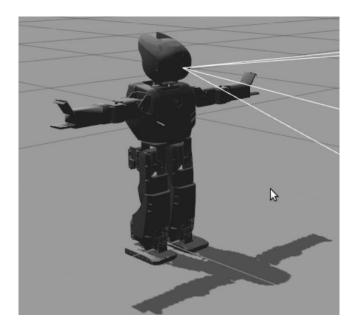
Bezczynny robot

# 1.Środowisko użyte to wykonania projektu:

Systemem operacyjnym użytym do projektu był Ubuntu, na którym postawiliśmy ROS i Gazebo. Skrypt do sterowania robotem został napisany pod Matlabem.

# 2. Wybór symulacji robota:

Wybór padł na Darwin OP robot, używanego np. podczas zajęć.



Robot Darwin-OP jest jednym z niewielu całkowicie humanoidalnych robotów o otwartym kodzie źródłowym, które są dostępne na rynku. To sprawia, że jest to idealna platforma dla wielu hobbystów i badaczy.

Cała symulacja została stworzona zgodnie z instrukcji podanych podczas laboratorium numer 5.

### 3. Zadanie projektowe:

Stworzyć bezczynnego robota wykonującego losową sekwencje ruchów. Do tego celu używaliśmy listy komend do sterowania poszczególnymi członami robota, która została przedstawiona poniżej.

```
/darwin/j_ankle1_l_position_controller/command
/darwin/j_ankle1_r_position_controller/command
/darwin/j_ankle2_l_position_controller/command
/darwin/j_ankle2_r_position_controller/command
/darwin/j_gripper_l_position_controller/command
/darwin/j_gripper_r_position_controller/command
/darwin/j high arm l position controller/command
/darwin/j_high_arm_r_position_controller/command
/darwin/j_low_arm_l_position_controller/command
/darwin/j_low_arm_r_position_controller/command
/darwin/j pan position controller/command
/darwin/j pelvis l position controller/command
/darwin/j_pelvis_r_position_controller/command
/darwin/j_shoulder_l_position_controller/command
/darwin/j shoulder r position controller/command
/darwin/j thigh2 l position controller/command
/darwin/j_thigh2_r_position_controller/command
/darwin/j_thigh2_l_position_controller/command
/darwin/j thigh2 r position controller/command
/darwin/j tibia l position controller/command
/darwin/j tibia r position controller/command
/darwin/j tilt position controller/command
/darwin/j wrist l position controller/command
```

# /darwin/j\_wrist\_r\_position\_controller/command

## 4. Opis działania napisanego skryptu, oraz przedstawienie programu w środowisku Matlab:

Napisany przez nas kod realizuje 4 możliwości wykonania różnych ruchów. Użytkownik odpalając skrypt wywołuje komendę random z przedziału od 1 do 4 dokonywane jest losowanie. Z godnie z wylosowanym numerem wchodzimy do case o takim numerze i wykonuje się dana sekwencja.

### **Opis Case:**

Case 1 wykonuje ruch ramienia do góry.

Case 2 wykonuje ruch przeciwnego ramienia niż w case 1 do góry.

Case 3 głowa do góry (spojrzenie w niebo).

Case 4 przedstawia żebranie robota, co jest częstym widokiem wśród ludzi biednych na ulicach dużych miast.

#### Przedstawienie skryptu:

```
rosshutdown
  rosinit
  caml = rossubscriber('/darwin/camera/image raw')
  ankle1L = rospublisher('/darwin/j_ankle1_1_position_controller/command');
  anklelE = rospublisher('/darwin/) anklel_r_position_controller/command');
anklelE = rospublisher('/darwin/) anklel_r_position_controller/command');
ankle2E = rospublisher('/darwin/) anklel_r_position_controller/command');
ankle2R = rospublisher('/darwin/j ankle2 r position controller/command');
gripperL = rospublisher('/darwin/j gripper l position controller/command');
gripperR = rospublisher('/darwin/j gripper r position controller/command');
highArmR = rospublisher('/darwin/j high arm l position controller/command');
highArmR = rospublisher('/darwin/j high arm r position controller/command');
lowArmR = rospublisher('/darwin/j low arm r position controller/command');
pan = rospublisher('/darwin/j pan position controller/command');
pan = rospublisher('/darwin/j pan position controller/command');
pelvisL = rospublisher('/darwin/j pelvisl l position controller/command');
shoulderL = rospublisher('/darwin/j shoulder l position controller/command');
shoulderR = rospublisher('/darwin/j shoulder r position controller/command');
thighIR = rospublisher('/darwin/j thigh2 l position controller/command');
thighIR = rospublisher('/darwin/j thigh2 l position controller/command');
thigh2L = rospublisher('/darwin/j thigh2 r position controller/command');
thigh2L = rospublisher('/darwin/j thigh2 r position controller/command');
thigh2L = rospublisher('/darwin/j thigh2 r position controller/command');
tibiaL = rospublisher('/darwin/j tibial l position controller/command');
 thighak = rospublisher('/darwin/j_thighz r_position_controller/command');
tibiak = rospublisher('/darwin/j_thia_r_position_controller/command');
titl = rospublisher('/darwin/j_titl_position_controller/command');
wristL = rospublisher('/darwin/j_wristl_position_controller/command');
  wristR = rospublisher('/darwin/j_wrist_r_position_controller/command');
  mAnkle1L = rosmessage(ankle1L.MessageType);
 manklelR = rosmessage(anklelR.MessageType);
mAnklelL = rosmessage(anklelL.MessageType);
mAnklelL = rosmessage(anklelL.MessageType);
  mGripperL = rosmessage(gripperL.MessageType);
  mGripperR = rosmessage(gripperR.MessageType);
  nHighArmL = rosmessage(highArmL.MessageType);
nHighArmR = rosmessage(highArmR.MessageType);
  nLowArmL = rosmessage(lowArmL.MessageType);
nLowArmR = rosmessage(lowArmR.MessageType);
  nPan = rosmessage(pan.MessageType);
nPelvisL = rosmessage(pelvisL.MessageType);
 mPelvisR = rosmessage(pelvisR.MessageType);
mShoulderL = rosmessage(shoulderL.MessageType);
mShoulderR = rosmessage(shoulderR.MessageType);
mThighlL = rosmessage(thighlL.MessageType);
  nThigh1R = rosmessage(thigh1R.MessageType);
nThigh2L = rosmessage(thigh2L.MessageType);
  nThigh2R = rosmessage(thigh2R.MessageType);
nTibiaL = rosmessage(tibiaL.MessageType);
  mTibiaR = rosmessage(tibiaR.MessageType);
  mTilt = rosmessage(tilt.MessageType);
 nWristL = rosmessage(wristL.MessageType);
nWristR = rosmessage(wristR.MessageType);
  a.Position = [900 300 1000 600];
  random = randi([1 4]);
```

```
switch(random)
                                                    mAnklelL.Data =
mAnklelR.Data =
mAnkle2L.Data =
                                                                                                                                                                                           0;
0;
0;
                                                                                                                                                                                           0;
-1.5;
-1.5;
1.5;
1.75;
0;
                                                       mAnkle2R.Data =
                                                       mGripperL.Data -
                                                     nGripperR.Data =
nHighArmL.Data =
                                                    mHighArmR.Data =
mHighArmR.Data =
mLowArmR.Data =
mLowArmR.Data =
mPan.Data =
mPelvisL.Data =
                                                                                                                                                                                           0;
0;
                                                                                                                                                                                           0;
0;
                                                     mPelvisR.Data =
mShoulderL.Data =
mShoulderR.Data =
                                                                                                                                                                                           0;
2;
0;
                                                    mThighlL.Data =
mThighlR.Data =
mThighlL.Data =
mThighlR.Data =
                                                                                                                                                                                           0;
0;
                                                     mTibiaL.Data = mTibiaR.Data =
                                                                                                                                                                                           0;
0;
                                                     mTilt.Data = mWristL.Data =
                                                                                                                                                                                           0;
0;
                                                       mWristR.Data =
                                                                                                                                                                                             0;
                                                    mAnkle1L.Data =
                                                                                                                                                                                          0;
0;
0;
0;
-1.5;
-1.5;
1.75;
1.5;
                                                    manklelL.Data =
manklelR.Data =
mankle2L.Data =
mankle2R.Data =
mGripperL.Data =
                                                     nGripperR.Data = nHighArmL.Data =
                                                       mHighArmR.Data =
                                                       mLowArmL.Data =
                                                       mLowArmR.Data =
                                                     mPan.Data =
mPelvisL.Data =
mPelvisR.Data =
                                                                                                                                                                                           0;
0;
                                                                                                                                                                                             0;
                                                    mPelvisR.Data = mshoulderL.Data = mshoulderR.Data = mThighlL.Data = mThighlR.Data = mThigh2L.Data = mTibiaL.Data = mTibiaL.Dat
                                                                                                                                                                                           -2;
0;
                                                                                                                                                                                           0;
0;
                                                                                                                                                                                           0;
0;
0;
                                                    mTibiaL.Data =
mTibiaR.Data =
mTilt.Data =
mWristL.Data =
mWristR.Data =
                                                                                                                                                                                           0;
0;
                                                    mAnklelL.Data = mAnklelR.Data =
                                                                                                                                                                                           0;
0;
                                                     mAnkle2L.Data = mAnkle2R.Data =
                                                                                                                                                                                           0;
0;
                                                       mGripperL.Data =
```

```
mGripperR.Data -
          mHighArmL.Data = mHighArmR.Data =
                                     0;
0;
          nLowArnL.Data =
nLowArnR.Data =
                                     0;
          mPan.Data =
mPelvisL.Data =
                                     0;
0;
          mPelvisR.Data =
          mShoulderL.Data -
                                     0;
          mShoulderR.Data =
          mThighlL.Data =
                                     0;
          mThighlR.Data =
          mThigh2L.Data -
                                     0;
          mThigh2R.Data =
          mTibiaL.Data =
                                     0;
          mTibiaR.Data =
          mTilt.Data -
                                     1.5;
          nWristL.Data =
          nWristR.Data =
                                    0;
          mAnklelL.Data =
                                    0.25;
          mAnkleiR.Data =
          mAnkle2L.Data =
                                     0;
          mAnkle2R.Data = mGripperL.Data =
                                    0;
-1.5;
          nGripperR.Data = nHighArmL.Data =
                                     -1.5;
                                     2;
          mHighArmR.Data = mLowArmL.Data =
                                    2;
-1;
                                    1;
          mLowArmR.Data =
          mPan.Data =
          mPelvisL.Data = mPelvisR.Data =
                                     0;
                                     0;
          mShoulderL.Data = mShoulderR.Data =
                                     1,
          mThighlL.Data = mThighlR.Data =
                                     0;
          mThigh2L.Data = mThigh2R.Data =
                                    0;
          mTibiaL.Data =
                                    -2;
2;
          mTibiaR.Data -
          mTilt.Data =
          mWristL.Data =
          nWristR.Data =
     otherwise
          mAnkle1L.Data =
                                     0;
          mAnkle1R.Data =
                                     0;
          mAnkle2L.Data =
          mAnkleZR.Data -
                                     0;
          mGripperL.Data =
          nGripperR.Data = nHighArmL.Data =
                                     0;
                                     0;
          mHighArmR.Data -
                                     0;
          mLowArmL.Data =
          mLowArmR.Data =
                                     0;
          mPan.Data =
                                     0;
          mPelvisL.Data -
                                    0;
0;
          mPelvisR.Data =
          mShoulderL.Data =
          mShoulderR.Data =
                                    0;
          mThighlL.Data -
          mThigh1R.Data = mThigh2L.Data =
                                    0;
0;
          mThigh2R.Data =
                                     0;
          mTibiaL.Data =
mTibiaR.Data =
                                     0;
0;
          mTilt.Data =
          nWristL.Data =
          nWristR.Data =
send(anklelL,mAnklelL);
send(anklelR,mAnklelR);
send(ankle2L,mAnkle2L);
send(ankle2R,mAnkle2R);
send(gripperL,mGripperL);
send(gripperR,mGripperR);
send(highArmL, mHighArmL);
send(highArmR, mHighArmR);
send(lowArmL,mLowArmL);
send(lowArmR,mLowArmR);
send(pan,mPan);
send(pelvisL,mPelvisL);
send(pelvisR,mPelvisR);
send(shoulderL,mShoulderL);
send(shoulderR,mShoulderR);
send(thigh1L,mThigh1L);
send(thigh1R,mThigh1R);
send(thigh2L,mThigh2L);
send(thigh2R,mThigh2R);
send(tibiaL,mTibiaL);
send(tilt,mTilt);
send(wristL,mWristL);
send(wristR,mWristR);
```

#### 5. Wnioski:

- 1.Matlab jest bardzo pożytecznym oprogramowaniem do tworzenia skryptów sterujących, symulacjami robota, manipulatora, drona lub wielu innych tego typu obiektów.
- 2.Darwin OP Robot jest dynamicznym robotem, posiadającym otwartą platformę. To miniaturowa humanoidalna platforma robota o zawansowanej mocy obliczeniowej. Robot posiada 20 stopni swobody.
- 3.Głównym celem symulacji tego typu jest prowadzenie badań programistycznych w dziedzinach humanoidalnej, sztucznej inteligencji, algorytmu chodu, widzenia, kinematyki odwrotnej itp.
- 4.Całe przedsięwzięcie robota i jego symulacji, której użyliśmy w projekcie jest sponsorowane mocno z pieniędzy rządowych oraz takich organizacji jak NSF. Robot został przekazany już do 14 instytucji.