- 1. 令  $a = \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{bmatrix}$ ,  $b = \begin{bmatrix} -1 \\ -2 \\ 1 \end{bmatrix}$ 。 计算  $a \cdot b$ ,  $a \times b$ 。 这个问题在书中的另一种表述方式是: 令 a = i + 2j + k, b = -i 2j + k,计算  $a \cdot b$ ,  $a \times b$ 。 其中 i, j, k 为  $\mathbb{R}^3$  中的三个单位向量。
- 2. a,b 同上题, $c = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}$ 。 计算 a,b 张成的平行四边形的面积,a,b,c 张成的平行六面体的体积。
- 3. 四面体 ABCD 的顶点坐标为 A(0,0,0),B(1,2,1),C(-1,-2,1),D(1,0,1)。 计 算 ABCD 的体积。

 $4.a, b, c \in \mathbb{R}^3$ 。已知  $(a \times b) \times c = \begin{bmatrix} -1 \\ 2 \\ -2 \end{bmatrix}, (b \times c) \times a = \begin{bmatrix} 2 \\ -2 \\ -3 \end{bmatrix}$ , 计算  $(c \times a) \times b, (b \times a) \times c$ 。

- 5. 令  $a,b\in\mathbb{H}$ 。已知  $ab=i+j,a=1+i,\,\,\,$ 求  $\bar{b}\bar{a},b$ 。在这个问题中,1,i,j 均为四元数。
- 6. 正方形 X 的四个顶点沿顺时针标记为 1,2,3,4。沿对角线 13 的翻转可以用置换的符号表示为  $(\frac{1}{2},\frac{3}{2},\frac{4}{2})$ 。先沿对角线 13 的翻转,再绕中心顺时针旋转  $\pi/2$ ,这样得到的 X 到自身的映射用置换的符号表示,是  $(\frac{1}{2},\frac{3}{2},\frac{4}{2})$ 。
- 7.  $D_4$ ,  $S_3$  中的元素个数分别为多少? 方程  $x^3 = e$  在  $D_4$ ,  $S_3$  中的解的个数分别为多少? (在后续课程中,我们会学到,在一个有限群 G 中求解方程  $x^n = e$ ,解的个数是 n 的约数,也同时是 |G| 的约数。)
- 8.  $\mathbb{R}^*$  作用在  $\mathbb{R}^2$  上。如果作用的方式是  $(t,(x,y)) \mapsto (tx,ty)$ ,描述所有的轨道。如果作用的方式是  $(t,(x,y)) \mapsto (tx,t^{-1}y)$ ,写出通过 (2,-1) 的轨道。如果作用的方式是  $(t,(x,y)) \mapsto (t^3x,t^2y)$ ,写出通过 (2,-1) 的轨道。
  - 9. 考虑  $GL(2,\mathbb{R})$  在  $\mathbb{R}^2$  上的自然作用  $GL(2,\mathbb{R}) \times \mathbb{R}^2 \to \mathbb{R}^2$ :

$$\left( \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} \right) \mapsto \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}$$

求圆  $\{(x,y) \in \mathbb{R}^2 \mid x^2 + y^2 = 1\}$  在矩阵  $\begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 2 \end{bmatrix}$  作用下的像的方程。求双曲线  $\{(x,y) \in \mathbb{R}^2 \mid xy = 1\}$  在矩阵  $\begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 2 \end{bmatrix}$  作用下的像的方程。

10. 平面的点位式方程,三点式方程。见解析几何教材 p68 页。在答题时要把行列式计算出来。不可以只写出行列式的表达式。

- 11. 计算线形映射的矩阵。见 Lay 的教材第一章 §9, 以及第一章 §9 课后习题 1-12。
  - 12. 令  $e_1, e_2, e_3, f_1, f_2, f_3$  为  $\mathbb{R}^n$  中的 6 个向量。如果它们之间满足关系

$$(f_1, f_2, f_3) = (e_1, e_2, e_3) \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

找出  $3 \times 3$  矩阵 A,满足

$$(f_1, f_2, f_3)A = (e_1, e_2, e_3)$$

证明  $f_1, f_2, f_3$  线性无关当且仅当  $e_1, e_2, e_3$  线性无关。证明  $span\{e_1, e_2, e_3\} = span\{f_1, f_2, f_3\}$ 。

- 13. 给出线性变换  $T: \mathbb{R}^n \to \mathbb{R}^m$ ,计算 ker(T), im(T) 的基。这类问题在 Lay 的 教材中的表述为: 给出  $m \times n$  阶矩阵 A,计算 Col(A), Nul(A) 的基。参考 Lay 的 教材第二章 §8 以及相应课后习题。
- 14. 正方形 X 的四个顶点沿顺时针标记为 1,2,3,4。映射  $T:X\to X$  满足性质: X 内的任意两点间的距离在映射 T 作用前后不发生改变。证明 T 一定是课堂上描述的  $D_4$  的 8 个元素中的一个。
- 15. 在  $\mathbb{R}$  中, 方程  $x^2 = -1$  无解。在  $\mathbb{C}$  中,  $x^2 = -1$  有两个解。在  $\mathbb{H}$  中,  $x^2 = -1$  的解是哪些四元数?证明你的结论。
  - 16. 考虑映射

$$\phi: \mathbb{R}^3 \to \mathbb{H}$$

$$\begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_2 \end{bmatrix} \mapsto x_1 i + x_2 j + x_3 k$$

验证:如果  $a,b \in \mathbb{R}^3$ ,则  $\phi(a \times b) = \frac{1}{2} \Big( \phi(a) \phi(b) - \phi(b) \phi(a) \Big)$ 。(方法:向量的外积  $a \times b$ 的计算利用解析几何教材 p37 页公式 1.8-9。四元数的乘积则按照乘法分配率 以及关系  $i^2 = -1, ij = k, \ldots$  进行计算。)

17. 考虑 3×3 的实矩阵

$$A = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{bmatrix}$$

如果线性映射

$$T: \mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^3$$
$$x \mapsto Ax$$

满足条件  $T(x) \cdot T(y) = x \cdot y$  对任意  $x, y \in \mathbb{R}^3$  成立 (这里·表示向量的内积),证明 T 是保长映射 (即对于  $\mathbb{R}^3$  中任意两点  $p_1, p_2$  我们有  $d(T(p_1), T(p_2)) = d(p_1, p_2)$ ,这里 d(-,-) 表示两点间的距离。提示:需要用到内积与两点间距离的关系。见 lecture 16 ppt 第 16 页,或 Lay 的教材第 6 章第 1 节。)

18. 继续考虑 17 题。条件  $T(x) \cdot T(y) = x \cdot y$  表现在矩阵 A 中数字  $a_{ij}$  的选取上,意味着这些  $a_{ij}$  需要满足什么条件? (提示: 首先考虑条件  $T(e_1) \cdot T(e_1) = e_1 \cdot e_1 = 1$ 。这意味着矩阵 A 的第一列需要满足什么关系? 其次对于 i,j=1,2,3 类似地考虑  $T(e_i) \cdot T(e_j) = e_i \cdot e_j$ 。) 满足 17 题条件的矩阵叫做正交矩阵。参考 12 月 5 日上传的影印抽象代数教材的例 1.8。证明正交矩阵的行列式等于 1 或-1。

19. 令  $T: \mathbb{R}^2 \to \mathbb{R}^2$  为任意一个  $\mathbb{R}^2$  到自身的保长映射。(这里我们并没有假设 T 是线性映射,也没有假设 T 是双射。我们只是假设了对于平面上任意两点  $P_1, P_2$  都有  $d(P_1, P_2) = d(T(P_1), T(P_2))$ )如果平面上存在一个点 P,满足 T(P) = P(这个点叫做映射 T 的不动点),证明 T 一定是平面围绕点 P 的某个旋转。

20. 考虑平面上的一个正五边形 X。如果映射  $T: X \to X$  满足条件:对任意  $P_1, P_2 \in X$  都有  $d(P_1, P_2) = d(T(P_1), T(P_2))$ ,则称 T 为 X 到自身的一个保长映射。

所有的 X 到自身的保长映射构成一个集合,记做  $D_5$ 。找出 10 个属于  $D_5$  的保长映射。证明  $D_5$  中的映射必然把 X 的顶点映射到顶点,边映射到边,中心映射到中心。从而证明  $D_5$  中的映射全部都是双射。