

飛行ロボットによるパーチングと物体把持を両立可能にするトライフォース・ハンドの設計と機体制御

Design and control of the tri-force hand for perching and object grasping with aerial robots

学 飯田央明 (東京大) 正 趙漠居 (東京大)

杉原淳一朗 (東京大) 杉原和輝 (東京大)

小塚陽希 (東京大) 李謹傑 (東京大)

長藤圭介 (東京大)

Hisaoaki IIDA, University of Tokyo, iida@dragon.t.u-tokyo.ac.jp

Moju ZHAO, University of Tokyo,

Junichiro SUGIHARA, University of Tokyo, Kazuki SUGIHARA, University of Tokyo

Haruki KOZUKA, University of Tokyo, Jinjie LI, University of Tokyo

Keisuke NAGATO, University of Tokyo,

Recently, as the expectations for aerial robots to perform complex tasks increase, perching has been studied as a method to reduce power consumption during stationary phases by enabling the robot to attach to environmental objects, thereby extending the operational time of power-intensive aerial robots. However, many existing approaches mount the attachment mechanism on the top or bottom of the robot, which severely restricts the attachment direction and flight posture to prevent the robot from tipping over or coming into contact with the environment and objects. Additionally, many of these robots are designed specifically for perching and cannot perform other tasks. To address these issues simultaneously, we propose the development of an end-effector capable of both lateral perching and grasping a variety of objects and tools. However, no previous research has successfully achieved both stable lateral perching and precise object grasping using a rotorcraft. Furthermore, implementing perching and transitioning back to flight in this study requires specialized flight control techniques. Therefore, this study aims to design a three-fingered tendon-driven hand powered by a single actuator as an end-effector capable of stable multi-directional perching and precise object grasping. Additionally, we will develop the motion planning for an aerial robot equipped with this hand.

Key Words: aerial robot, mechanical hand, tendon driven, perching, grasping

1 序論

これまで、制約の少ない空路を利用した物体搬送や工場設備等の監視業務用インフラとして飛行ロボットを利用する企業や研究が現れ、飛行ロボットの社会進出が進んできた。近年、飛行ロボットに期待される役割はより複雑化し、飛行ロボットが単体で実行する空撮などのタスクから、外部の物体や環境との物理接触を含む高度な作業へ移行している。特に高所での作業や電線工事など、人間の作業員が行っていた危険作業を飛行ロボットに代替させる事例が増えている。複雑タスクの実行可能化に関して、複数の劣駆動機体による協調作業を扱った研究が行われている。しかし複数機体間での連携は単一機体の場合に比べて困難かつ不安定であり、機体の導入にも多くのコストがかかるという問題がある。自由度が高い全駆動機体を用いた研究も行われているが、飛行や作業に伴って消費する電力量が大きくなるため、長時間の駆動が難しくなるという問題がある。そこで本研究では、全駆動飛行ロボットの安定した機体制御性と単一機体での複数タスク実行能力を両立しつつ、消費電力を低減させることで長時間駆動を可能にすることを目指す。

消費電力の低減に関して、環境物体に結合し自重を支持することでロータの推力を用いずに空中に留まるパーチングが研究されている。現状では機体の上部または下部にハンド機構を持つものが多くを占めるが、結合目標位置周辺に突出部や壁面が存在する場合では機体が環境物体と接触するリスクがあるため、両者ともに結合時のアプローチ方向や結合位置の制限を強く受ける。一方、固定翼型飛行ロボットにおいては横方向からの結合アプローチに関する研究例がある。このようなパーチングは特に壁面への結合過程において、前述した機体と環境物体との接触リスクを低減可能であるが、固定翼型飛行ロボットは回転翼式飛行ロボットに比べて空中定位可能性や姿勢制御性に欠けるため、タスク実行能力が低い。

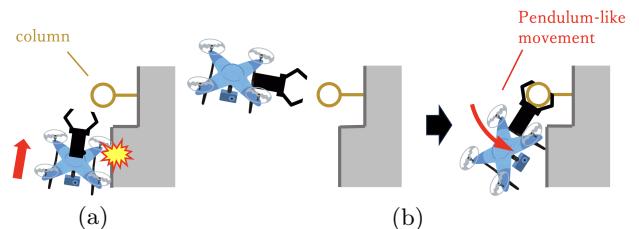


Fig.1: Perching and grasping image

加えて、ハンド機構の軽量化を行うことで機体重量が低下するため、さらに消費電力を削減可能である。パーチングのためのハンド機構の駆動方式は弾性、腱駆動、自重の利用などに分けられるが、自重駆動では結合方向が厳しく限られ、弾性駆動ではハンドが発揮する力や指関節の角度の制御が難しい。一方で腱駆動はこれらの欠点を持たず、さらに高い機械的コンプライアンスや動力位置自由度の高さなど飛行ロボットに適した特性を備えているが、アクチュエータ数が多くなりやすい。よって本研究では、腱駆動機構および少数アクチュエータを用いたハンド機構を全駆動飛行ロボットの機体に対して水平に配置し、アプローチから結合、離陸、解離までの機体制御手法をペンデュラム・パーチングとして提案する。

また単一機体による複数タスク実行に関して、既存研究では予め特定タスク専用のツールを組み込んだ機体を使用するものが多く、タスク数に応じてペイロードが圧迫される。この問題はアタッチメント交換方式により解決可能であり、事前に予測しえない形状のツールや物体の把持が可能な飛行ロボットの研究がGripper Droneとして進められている。先述したパーチングのための手先機構とGripperをともに飛行ロボットに搭載すること

で、消費電力の低減と複数タスクの実行を両立可能であると考えられる。しかしこれらのハンドの機能が独立している場合では、パーティング機構が飛行中に無駄なペイロードとなるなどの問題があり、最適な設計とは言えない。よって本研究では、パーティングと物体把持をともに行えるハンド機構を開発し、飛行ロボットに搭載する。

本研究のコンピューションは以下のとおりである。

- パーティングと従動的な物体把持が可能な飛行ロボットのための軽量な単一動力腱駆動ハンドの設計を提案する。
- 水平方向を中心とする多方向からのペンドュラム・パーティングおよび垂直状態からの離陸のための動作設計を提案する。
- 提案したハンドを搭載した飛行ロボットを用いてパーティングおよび離陸の実証実験を行った。

2 ハンドの設計

2.1 ハンドの力学モデル

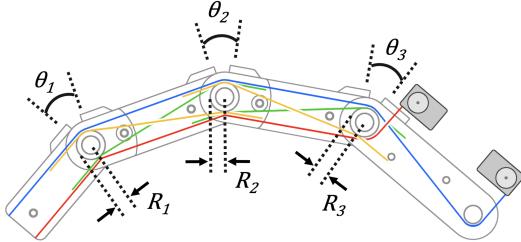


Fig.2: CS-TDM finger module

一般的な全駆動腱駆動では関節数と自由度は同一であり、関節数と同数以上のアクチュエータが必要となるため機械全体の重量が大きく、飛行ロボットには適さない。軽量かつ従動性を持ち少數のアクチュエータで駆動可能な腱駆動機械として、本研究では可制御半腱駆動（CS-TDM）を用いる。CS-TDMは劣駆動ながら物体把持に伴って形状が一意に定まるため、従動的に強い把持を行うことができ、力学モデルは腱の伸長 l 、関節角度 θ 、アクチュエータ回転角度 ϕ を用いて以下のように表される。

$$\begin{bmatrix} l_a \\ l_p \end{bmatrix} = [J_j] \dot{\theta} + [J_s] \dot{\phi} = \begin{bmatrix} J_{ja} \\ J_{sp} \end{bmatrix} \dot{\theta} + \begin{bmatrix} J_{sa} \\ 0 \end{bmatrix} \dot{\phi} \quad (1)$$

ただし、 J_j 、 J_s はそれぞれ関節・アクチュエータブリッジに依存する定数行列であり、添字 a は駆動腱、 p は受動腱に関する部分であることを表す。図 2 に示した CS-TDM の構成条件は $\text{rank}J_j = 3$ かつ $0 < \text{rank}J_{ja} < 3$ であり、腱の伸長を 0、関節ブリッジ径を $R_1 = R_2 = R_3$ とし、式 1 の受動腱部分を抜き出して積分した形に変形すると、以下のように表される。

$$0 = \begin{bmatrix} R_1 & 0 \\ 0 & R_1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \theta_1 - \theta_2 \\ \theta_2 - \theta_3 \end{bmatrix} \quad (2)$$

ゆえに $\theta_1 = \theta_2 = \dots = \theta_N$ が導かれる。そこで本研究では人間の指構造と同一の 4 リンクからなる CS-TDM を構築し、関節ブリッジ径の統一により指形状を直線-正方折り畳み状態間で遷移可能とする。これにより、各指を 2 アクチュエータで駆動できる。

2.2 トライフォース機構

Negin らにより、レバー状の差動機構を用いて劣駆動ハンド機構を少数のアクチュエータで稼働する既存研究が提案されている。しかしこの機構では 4 本の指モジュールに対して差動機構の自由度が 2 であるため、物体把持時のハンド形状は指モジュールの初期状態に依存する。従って、物体形状によっては輪郭に従動的な追従を行えない。本研究ではこの課題を解決するため、より自由度の高い差動装置を利用することを考える。

図 3 に示すように、三角形状の 2 次元差動板に球体関節を接続することで自由度 4 の差動機構を構築可能となるが、主腱まわりの回転が与える影響は小さいため実際の自由度は 3 とみなせる。故にこの差動機構により、前項の CS-TDM モジュールを用いて構築した 3 指ハンドの各指を初期状態によらない任意の状態へ従動的に駆動しうる。図 4 のように差動板と屈腱の接点の座標をとると、差動機構の並進・回転により各指が任意の状態をとれる条件は屈腱の最大変位 d_{\max} を用いて以下のように表される。

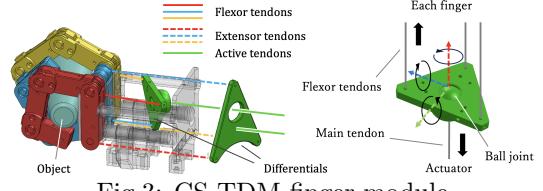


Fig.3: CS-TDM finger module

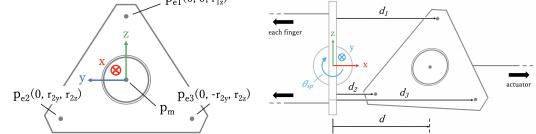


Fig.4: two-dimensional differential

$$0 < \frac{d_{\max}}{r_{1z} - r_{2z}} < 1, 0 < \frac{d_{\max}}{2r_{2y}} < 1 \quad (3)$$

さらに伸腱に対しても差動機構を作成し、主腱により 2 枚の差動板とアクチュエータブリッジを接続し両側駆動系とすることで、ハンド全体を単一のアクチュエータで駆動することが可能となる。これにより、最小駆動数での駆動および従動的な物体把持が可能なハンドの設計条件が与えられた。本研究では、この差動機構をトライフォース機構と呼称する。

2.3 ハンドの支持可能重量

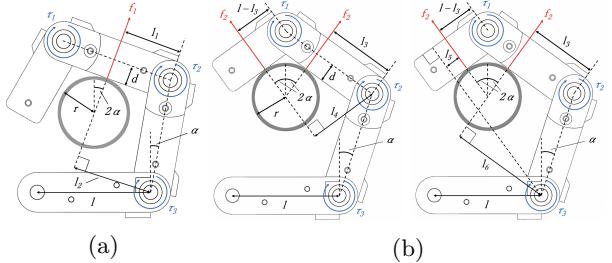


Fig.5: Hand load capacity

図 5a に示すような細い円柱形状の把持では、モーメントアーム l_1 、 l_2 および指に働く力 f_1 は以下のように表される。

$$l_1 = \frac{l}{2 \cos(2\alpha)}, l_2 = l_1 + l \sin(\alpha), f_1 = \frac{mg}{3 \cos(2\alpha)} \quad (4)$$

α は指関節開き角、 m は荷重であり、 l_1 は α が十分に小さいとして近似した。また腱を関節ブリッジに巻きつけることによる張力の増加を考えると、支持可能重量の条件式はアクチュエータストールトルク τ_{st} 、ギア減速比 c 、アクチュエータブリッジ径 R_{gp} および摩擦係数 μ を用いて書き表せる。

$$3 \frac{f_1 l_1 + f_1 l_2}{R_1} \leq c \frac{\tau_{st}}{R_{gp}} e^{\mu(2\pi+\alpha)} \quad (5)$$

$$m_{\max a} = \frac{\tau_{st} R_1 c e^{\mu(2\pi+\alpha)}}{g l R_{gp}} \cdot \frac{\cos^2(2\alpha)}{\sin(\alpha) \cos(2\alpha) + 1} \quad (6)$$

$m_{\max a}$ は α の増加に伴って単調に減少するが、 $\alpha = \pi/10$ においてハンドは図 5b の状態に遷移し、最大荷重は以下のようである。

$$m_{\max b} = \frac{\tau_{st} R_1 c e^{\mu(2\pi+\alpha)}}{g l R_{gp}} \cdot \frac{4 \cos^2(2\alpha)}{4 \sin(\alpha) \cos(2\alpha) + 5 \cos(2\alpha) - 1} \quad (7)$$

実際の設計においては、 $m_{\max a}$ および $m_{\max b}$ がパーティング過程においてハンドに作用する力を十分に上回る必要がある。

3 飛行動作設計

提案したペンドュラム・パーティングにおいて、機体はハンドを介して環境物体に拘束され、さらに垂直近傍まで大きく傾斜することがありうる。本項ではこのような特異状態下における機体の動作計画について述べる。

本研究で使用したベース機体は推力偏向機構を持つ 8 自由度の全駆動クアッドローターであり、目標機体位置に関する PID 制御によるコントロールを行う。しかし機体が環境物体と結合した状

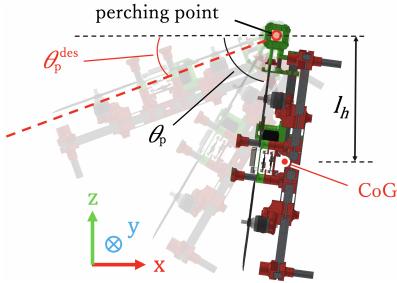


Fig.6: Takeoff control in pendulum-perching

態においては、目標位置入力への到達が必ずしも可能であるとは限らない。よって機体の目標 pitch 角度 θ_p^{des} を入力として取り、制御開始地点 r_{bottom} における機体の pitch、yaw 角度 θ_p, θ_y から機体が到達すべき目標位置 r^{des} を以下のように算出する。

$$r^{\text{des}} = r^{\text{bottom}} - \begin{bmatrix} l_h(\cos(\theta_p^{\text{des}}) - \cos(\theta_p)) \cos(\theta_y) \\ l_h(\cos(\theta_p^{\text{des}}) - \cos(\theta_p)) \sin(\theta_y) \\ -l_h(\sin(\theta_p^{\text{des}}) - \sin(\theta_p)) \end{bmatrix} \quad (8)$$

これにより機体は推力の範囲内で任意の pitch 角度に到達可能となるが、 θ_p と θ_p^{des} が大きく異なる場合は離陸に時間を要するため、蓄積した積分要素により解離直後に飛行が不安定となりうる。よって結合中は z 座標のみ PID 制御を行い、その他の制御要素については PD 制御を行うことで離陸動作を安定化する。

4 実験

4.1 実装

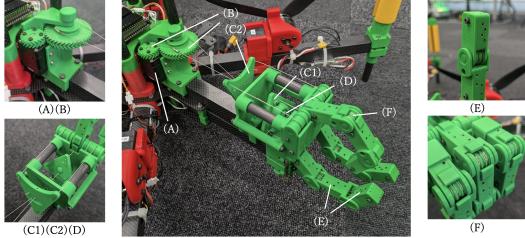


Fig.7: Hand detail

ハンドの実制作にあたり、軽量性を重視し PLA 素材と CFRP パイプを用いた。アクチュエータとして Dynamixel XH350-W210R を採用し、山歯歯車により 2 倍に減速した。またステンレスワイヤと止めねじにより指内部に 3 層の腱構造を構築した。ハンド全体の重量はおよそ 390g となった。

4.2 ハンドの物体把持能力の検証

5 結論と今後の展望

参考文献

- [1] S Lichiardopol. A survey on teleoperation. 2007.
- [2] Kourosh Darvish, Luigi Penco, Joao Ramos, Rafael Cisneros, Jerry Pratt, Eiichi Yoshida, Serena Ivaldi, and Daniele Pucci. Teleoperation of humanoid robots: A survey. *IEEE Transactions on Robotics*, Vol. 39, No. 3, pp. 1706–1727, 2023.
- [3] Moju Zhao, Tomoki Anzai, Kei Okada, Koji Kawasaki, and Masayuki Inaba. Singularity-free aerial deformation by two-dimensional multilinked aerial robot with 1-dof vectorable propeller. *IEEE Robotics and Automation Letters*, Vol. 6, No. 2, pp. 1367–1374, 2021.
- [4] Matteo Macchini, Thomas Havy, Antoine Weber, Fabrizio Schiano, and Dario Floreano. Hand-worn haptic interface for drone teleoperation. In *2020 IEEE International Conference on Robotics and Automation (ICRA)*, pp. 10212–10218, 2020.
- [5] Max Schwarz, Christian Lenz, Andre Rochow, Michael Schreiber, and Sven Behnke. NimbRo avatar: Interactive immersive telepresence with force-feedback telemanipulation. In *2021 IEEE/RSJ International Conference on Intelligent Robots and Systems (IROS)*, pp. 5312–5319, 2021.
- [6] Mohsen Mahvash and Allison M. Okamura. Friction compensation for a force-feedback teleoperator with compliant transmission. In *Proceedings of the 45th IEEE Conference on Decision and Control*, pp. 4508–4513, 2006.
- [7] Darivianakis G, Burri M, et al Alexis, K. Aerial robotic contact-based inspection: planning and control. In *Auton Robot*, 2016.
- [8] Nobuki Sugito, Moju Zhao, Tomoki Anzai, Takuzumi Nishio, Kei Okada, and Masayuki Inaba. Aerial manipulation using contact with the environment by thrust vectorable multilinked aerial robot. In *2022 International Conference on Robotics and Automation (ICRA)*, pp. 54–60, 2022.
- [9] Sangyul Park, Jeongseob Lee, Joonmo Ahn, Myungsin Kim, Jongbeom Her, Gi-Hun Yang, and Dongjun Lee. Odar: Aerial manipulation platform enabling omnidirectional wrench generation. *IEEE/ASME Transactions on Mechatronics*, Vol. 23, No. 4, pp. 1907–1918, 2018.
- [10] A. de Luca and R. Mattone. Sensorless robot collision detection and hybrid force/motion control. In *Proceedings of the 2005 IEEE International Conference on Robotics and Automation*, pp. 999–1004, 2005.