

# Programando el juego Go

Oliva Ramírez Adrián Fernando  
NUA: 424647  
af.olivaramirez@ugto.mx

22 de noviembre de 2021

## 1. Introducción

El juego de mesa llamado Go, es el juego más antiguo del que se tiene conocimiento. Es un juego de estrategia de dos jugadores y el objetivo es conquistar y controlar más área del tablero que el contrincante. Las reglas del juego son sencillas de entender, pero es difícil jugar bien.

En este proyecto programaré el juego de Go, y tal vez implemente un modo “en línea” para jugar con otras personas en el internet.

## 2. Objetivo

Usar tkinter con gráficos para programar un tablero de Go jugable. También investigar maneras para que se pueda jugar con otras personas en el internet.