项目小结

本次项目练习我组选择的项目是‘仿崩坏3官网’，全组按照由组长统一组织，各组员具体实施的方法完成项目，所有组员全员参与。

此次项目中，我和伍俊的任务是完成‘游戏特色’页面的编写，两人分工合作，充分利用所学知识，学以致用，并且积极拓展其他知识去优化项目，整体来说，项目进行顺畅。

结合整个项目过程，总的来说有以下几个方面的总结：

**一、所使用技术**

（一）HTML/CSS

项目的静态页面都是由HTML/CSS代码编写而成。包括H5/C3的动画效果，3D效果等。

（二）Javascript

项目中使用原生JS的addEventListener事件对3D盒子的不同面的展示，进行不同的3D动画。

（三）JQuery

项目中的多数动态效果，如：背景图的移动，手风琴展示，tab栏切换等都用到Jquery的方法进行实现。其中还利用JQuery的插件进行一些其他的效果实现。

**二、项目过程中好的方面**

（一）能充分应用所学知识，既达到了学以致用的目的，也对前期的学习有了一个很好的检验。

（二）所有组员能够积极参与，认真对待，组员之间能细化分工，也能为达到更好的项目效果进行深入地讨论，彰显了团队合作的精神。

（三）锻炼了写项目地能力，为今后的课程学习和项目奠定了基础。

**三、项目过程中存在的不足**

（一）项目的分工还存在偏差，不能充分地利用好组员的技术特长，造成项目完成过程出现问题。

（二）工学矛盾突出，过多的精力花费在了项目上，对日常的学习造成较大的影响，明显存在日常课程松散的现象。

（三）对项目的认识还有待提高，整个项目过多的时间去考虑如何让页面更加炫酷，让人感觉是在进行特效展，偏离了写项目的最终目的。

（四）对项目的重视程度不够，前期进度缓慢，后期赶进度紧特别明显。

（五）顾头不顾尾，对前面所学的知识遗忘较多，使用HTML/CSS编写静态页面时问题重重。

我组基本上完成了项目分配的任务，整个过程虽然收获很多，但是也存在很多问题，这需要我们在下一步继续常抓不懈日常学习，坚持以练促训，扎实推进培训工作。