崩坏3项目计划书

1. 项目主题：

《崩坏3》官网项目制作

二、项目目标：

１、灵活运用所学知识，进行网页布局并实现动态效果；

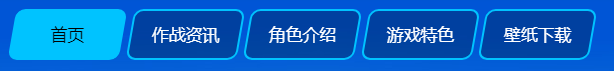
２、在团队的创作中互相学习并感受团队创作的重要；

３、能进行设计，为网页添加动态效果，培养美感。

三.进度计划:

项目用时：2018年6月1号~6月5号

项目分配：



（1）、项目共分5个大模块（首页、作战资讯、角色介绍、游戏特色和壁纸下载），根据小组成员的综合能力进行分配；

（2）、为培养小组成员相互之间的沟通与交流协作能力，进行两两搭档；

（3）、项目具体分配如下：

首页：黎晨杰、张玉成

作战资讯：李嘉欣、孟火箭

角色介绍：谢雪筹、贾璐琪

游戏特色：郭龙、伍俊

壁纸下载：徐梓烜

三、所使用技术

（一）HTML/CSS

项目的静态页面都是由HTML/CSS代码编写而成。包括H5/C3的动画效果，3D效果等。

（二）Javascript

项目中使用原生JS的addEventListener事件对3D盒子的不同面的展示，进行不同的3D动画。

（三）JQuery

项目中的多数动态效果，如：背景图的移动，手风琴展示，tab栏切换等都用到Jquery的方法进行实现。其中还利用JQuery的插件进行一些其他的效果实现。

四、项目过程中好的方面

（一）能充分应用所学知识，既达到了学以致用的目的，也对前期的学习有了一个很好的检验。

（二）所有组员能够积极参与，认真对待，组员之间能细化分工，也能为达到更好的项目效果进行深入地讨论，彰显了团队合作的精神。

（三）锻炼了写项目地能力，为今后的课程学习和项目奠定了基础。

五、项目过程中存在的不足

（一）项目的分工还存在偏差，不能充分地利用好组员的技术特长，造成项目完成过程出现问题。

（二）工学矛盾突出，过多的精力花费在了项目上，对日常的学习造成较大的影响，明显存在日常课程松散的现象。

（三）对项目的认识还有待提高，整个项目过多的时间去考虑如何让页面更加炫酷，让人感觉是在进行特效展，偏离了写项目的最终目的。

（四）对项目的重视程度不够，前期进度缓慢，后期赶进度紧特别明显。

（五）顾头不顾尾，对前面所学的知识遗忘较多，使用HTML/CSS编写静态页面时问题重重。

六、项目总结

我组基本上完成了项目分配的任务，整个过程虽然收获很多，但是也存在很多问题，这需要我们在下一步继续常抓不懈日常学习，坚持以练促训，扎实推进培训工作。