



Abyan Hisyam Al'ammam

Yogyakarta, Indonesia | +62 831 9570-0290 | abyanhisyamm@gmail.com |
<https://abyanhisyamproject.vercel.app/>

RINGKASAN PROFESIONAL

Saya adalah mahasiswa S1 Informatika Universitas Amikom Yogyakarta yang memiliki keahlian komprehensif di bidang Artificial Intelligence dan Web Programming. Berbekal pengalaman nyata dalam mengembangkan model Machine Learning serta membangun aplikasi web modern, saya memiliki kemampuan teknis yang kuat dalam pemrograman Python, analisis data, dan penciptaan antarmuka pengguna yang interaktif. Saya adalah pribadi yang berorientasi pada hasil, memiliki kemampuan manajemen waktu yang baik, dan sangat tertarik untuk mengintegrasikan kecerdasan buatan ke dalam teknologi web guna menciptakan solusi inovatif yang dapat membantu perusahaan mencapai target strategisnya.

PENDIDIKAN

2023 - present	Universitas Amikom Yogyakarta <ul style="list-style-type: none">• IPK 3.98• Mata Kuliah Relevan : Kecerdasan Buatan (AI), Big Data & Predictive Analytics, Pemrograman Web, Struktur Data, Algoritma dan Pemrograman, Pemrograman Lanjut, Sistem Basis Data, Aljabar Linier & Matriks, Kalkulus.
2020 - 2023	SMA Negeri 1 Wonosari

PENGALAMAN

Sep 2025 - Jan 2026	Koordinator Asisten Praktikum Pemrograman Lanjut Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Yogyakarta <ul style="list-style-type: none">• Memimpin tim asisten dalam standarisasi materi ajar dan metode penyampaian, memastikan seluruh kelas praktikum mendapatkan kualitas pengajaran yang seragam dan optimal.• Menjadi penanggung jawab utama dalam menyelesaikan kendala teknis kompleks selama praktikum dan menangani isu administratif antara mahasiswa, asisten, dan dosen.• Membantu dalam penyusunan modul praktikum tingkat lanjut, termasuk implementasi studi kasus nyata untuk meningkatkan relevansi materi dengan kebutuhan industri.
Sep 2025 - Jan 2026	Asisten Praktikum Pemrograman Lanjut Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Yogyakarta <ul style="list-style-type: none">• Membimbing mahasiswa dalam memahami paradigma pemrograman MVC (Model-View-Controller), manajemen memori, dan

penggunaan *library* tingkat lanjut untuk membangun aplikasi yang skalabel.

- Melakukan peninjauan baris kode secara detail untuk meningkatkan efisiensi algoritma dan mengajarkan *best practices* dalam penulisan kode yang bersih (*clean code*).
- Mendampingi dan menilai proyek akhir mahasiswa, memberikan masukan teknis terkait arsitektur perangkat lunak dan implementasi fitur.

Mar 2025 - Jul 2025

Asisten Praktikum Struktur Data

Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Yogyakarta

- Mengajarkan logika fundamental di balik efisiensi program, termasuk analisis kompleksitas waktu (Big O Notation) dan penggunaan struktur data yang tepat (Stack, Queue, Tree, Graph).
- Melatih mahasiswa menyelesaikan masalah algoritmik melalui pendekatan *step-by-step*, meningkatkan kemampuan berpikir kritis dan analitis mereka.
- Memandu implementasi struktur data abstrak ke dalam kode nyata (C++) untuk menyelesaikan kasus manipulasi data yang kompleks.

Mar 2025 - Jul 2025

Asisten Praktikum Pemrograman

Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Yogyakarta

- Membangun pondasi yang kuat bagi mahasiswa baru dengan mengajarkan sintaks dasar, logika percabangan, perulangan, dan tipe data berbasis OOP (Object-Oriented Programming) dengan metode yang mudah dipahami.
- Membantu mahasiswa mengidentifikasi dan memperbaiki *error* sintaks maupun logika dasar, serta melatih kesabaran dan ketelitian dalam *troubleshooting*.
- Menciptakan suasana kelas yang inklusif dan memotivasi mahasiswa yang baru mengenal dunia IT untuk aktif belajar dan bereksplorasi..

Nov 2023 - Jan 2024

Koordinator Divisi Humas

Mbririk Jurusan#12

- Memimpin perencanaan dan eksekusi strategi komunikasi acara dari tahap pra-event hingga pasca-event, memastikan penyampaian informasi yang efektif kepada seluruh pemangku kepentingan.
- Bertindak sebagai penghubung utama antar divisi, memfasilitasi aliran informasi yang lancar untuk meminimalisir risiko miskomunikasi dan memastikan sinkronisasi operasional tim.
- Secara proaktif mengidentifikasi potensi kendala di lapangan dan mengambil keputusan taktis yang cepat untuk memastikan kelancaran acara dan kepuasan peserta.

KETERAMPILAN

-
- | | | |
|----------------------|--------------|---|
| • Programming & Tech | Advanced | : Python (Numpy, Pandas, Scikit-learn), C++, Web Dev (HTML, CSS, JS, React), SQL. |
| • Machine Learning | Intermediate | : PyTorch, Deep Learning Concepts, Data Analysis, Model Deployment. |
| • Public Speaking | Advanced | : Presentasi teknis, negosiasi, dan komunikasi publik. |

- Soft Skills Advanced : Kepemimpinan tim, manajemen waktu, problem solving, dan adaptabilitas cepat.
- Tools Advanced : VS Code, Git/GitHub, Canva (Desain Grafis), Microsoft Office Suite.