



# 自我介绍

瞿新越，2022级物联网工程专业

曾担任南京邮电大学校大学生科协主席、校大学生科协软件研发部部长、华夜工作室社长。

在校期间热衷各类软件研发类竞赛，屡次获奖。开发经验丰富，擅长游戏与工具开发。

多段实习经历，曾于金山西山居、不鸣科技、萨罗斯工作室实习

先后负责FPS项目相机系统和开放世界ARPG项目蓝图工具与关卡剧情业务。

秋招斩获多份offer，并于腾讯光子萨罗斯工作室转正。

# 求职

决定求职之前需要做什么？

1. 充分了解当前就业市场和各岗位职能与要求
2. 明确自身意愿，试错无误后，刻苦钻研
3. 和能与你一起做出重大决定的人提前沟通好，做好思想工作

求职时需要准备什么？

1. 能展现**技术栈**和**学习能力**的简历
2. 自身具备参加社会工作的能力(技术与业务能力，表达与沟通能力，心理承受能力)
3. 一部分应试能力

如何展现自身具备**技术栈**和**学习能力**？

1. 实习
2. 项目经验
  - i. 个人作品
  - ii. 开源项目
  - iii. 竞赛奖项
  - iv. 论文

怎么知道自己需要掌握哪些专业技能？

去看期望岗位的JD

什么是求职所需的**应试能力**？

求职是参与人数众多的，具备选拔性质的 那么必然存在海选和一些固定流程  
如软件开发类求职通常在考核岗位专业技能外，还会固定考核**算法**，基本逃不掉  
这就需要你进行一定程度的刷题

## 实习

实习类型	投递时间	投递地址
日常实习(不可转正)	随时可以投递	社招/日常实习生
暑期实习(可转正)	在固定时间段(春秋)	校招

收藏几个关心的公司的校招官网  
简单关注下非卖课公众号或求职社群

有部分岗位对实习很看重，如果没有实习机会，求职会很痛苦  
根据自己的情况谨慎考虑

## 秋招(春招)

### 时间线

秋招 8月开始 11月结束  
春招 年后开始 5月结束

流程上和实习差别不大，无需过多赘述

## 校园生活

如果你不打算保研or出国  
我建议你

- 大一好好玩一玩，多接触点新鲜事物，对什么技术感兴趣就都去学一学
- 大二基本确定方向，开始系统性的学习，并且在这过程中参加一些竞赛和项目

## 社团

如果你确实是对技术感兴趣，并期望有个地方能一起交流学习。可以考虑参加**校大学生科协**。

当然你要是服务大众感兴趣，参加志愿类或者学生会也很好  
不过这里的主题是求职，我们还是多聊技术

## 个人作品

字面意思，对什么感兴趣就去做什么  
不如学技术来干嘛呢

## 竞赛与开源项目

竞赛和项目差不多，没什么特殊的，本质上都是展现自己能力的一个作品

也只有部分竞赛对部分岗位有强正相关，如

- gamejam 奖项对游戏策划岗
- icpc 算法等对软件开发岗

其他的，打的开心就打，不开心别打  
不要不知道一个比赛能干啥，就为了卷而打  
哪怕是为了虚荣心呢

区分保研类竞赛(创业类等)

保研加分和面试官认可是两码事

如果希望保研，就按照名录上的去打

不打算保研，按自己喜好来

开源项目可以关注下开源之夏，开放原子开源大赛  
或者你自己有机会参加一些其他开源 都可以