

Unit 3-5 组合逻辑电路案例

# 数字逻辑设计

Digital Logic Design

张春慨

School of Computer Science

ckzhang@hit.edu.cn

## Example 1

# 三人表决器设计

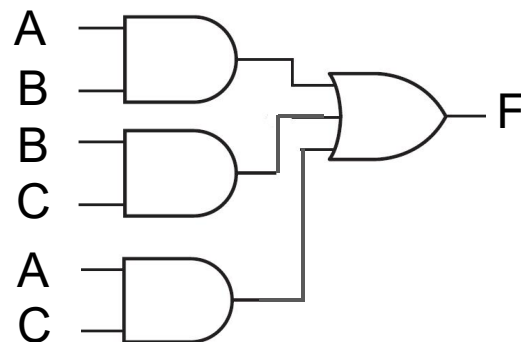
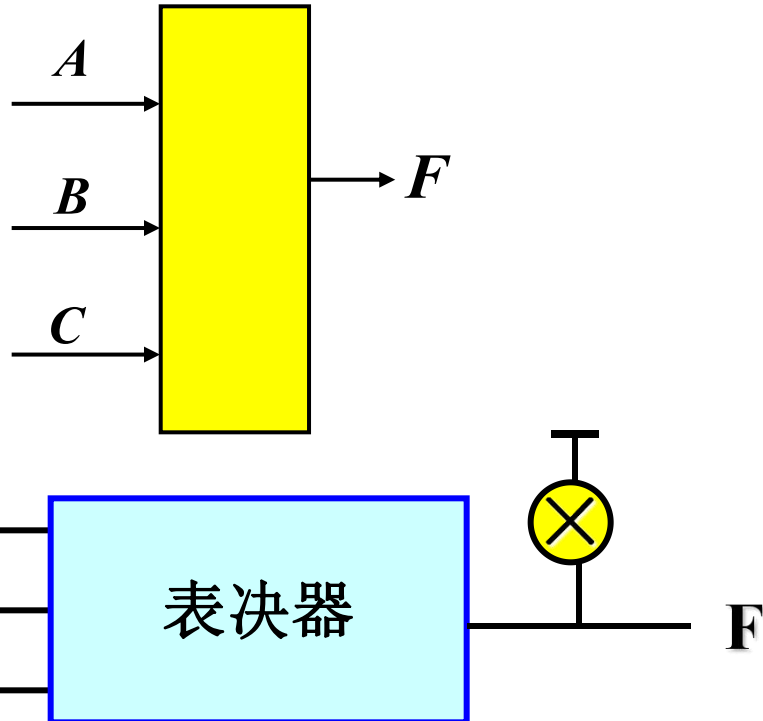
少数服从多数，结果为多数人的选择。

真值表

A	B	C	F
0	0	0	0
0	0	1	0
0	1	0	0
0	1	1	1
1	0	0	0
1	0	1	1
1	1	0	1
1	1	1	1

A	BC			
	00	01	11	10
0	0	0	1	0
1	0	1	1	1

$$F = AB + AC + BC$$



# 举重比赛裁判电路设计

## Example 2

- 一个主裁判，两个副裁判
- 比赛结果用红、绿两只灯显示 →
  - 两灯都亮：成功
  - 只有红灯亮：需讨论
  - 其他：未成功

### 规则

1. 红绿两只灯都亮：
  - 三个裁判均按下自己的按钮；
  - 两个裁判（其中有一个是主裁判）按下自己的按钮；
2. 只红灯亮：
  - 两个裁判（均是副裁判）；
  - 只有一个主裁判按下自己的按钮；
3. 其它情况，红绿灯都灭

## Example 2

Truth Table

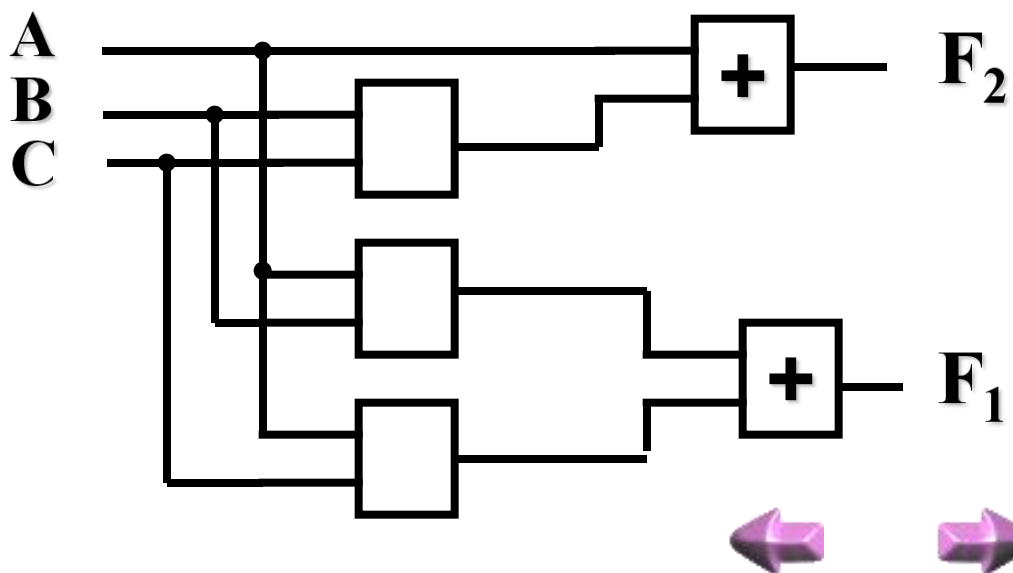
A B C	$F_2$	$F_1$
主付付	红	绿
0 0 0	0	0
0 0 1	0	0
0 1 0	0	0
0 1 1	1	0
1 0 0	1	0
1 0 1	1	1
1 1 0	1	1
1 1 1	1	1

A \ BC	00	01	11	10
0	0	0	1	0
1	1	1	1	1

$$F_2 = A + BC$$

A \ BC	00	01	11	10
0	0	0	0	0
1	0	1	1	1

$$F_1 = AB + AC$$

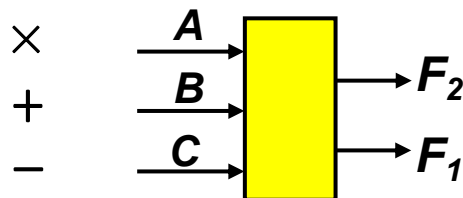


### Example 3

Truth Table

A B C	$F_2$	$F_1$
$\times + -$		
0 0 0	0	0
0 0 1	1	1
0 1 0	1	0
0 1 1	$\times$	$\times$
1 0 0	0	1
1 0 1	$\times$	$\times$
1 1 0	$\times$	$\times$
1 1 1	$\times$	$\times$

用与或非门设计一个操作码形成器，当按下 $\times$ 、 $+$ 、 $-$ 各个操作键时（同时按无效），要求分别产生乘法、加法、减法的操作码01、10和11



Constraint:  $AB=0$

$BC=0$

$AC=0$



$\bar{A}BC=0$

$A\bar{B}C=0$

$ABC\bar{C}=0$

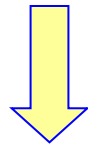
$ABC=0$

# Some Examples

## Example 3

A \ BC	00	01	11	10
	0	1	×	1
1	0	×	×	×

$$F_2 = B + C$$



$$F_2 = (B'C')'$$

A \ BC	00	01	11	10
	0	1	×	0
1	1	×	×	×

$$F_1 = A + C$$



$$F_1 = (A'C')'$$

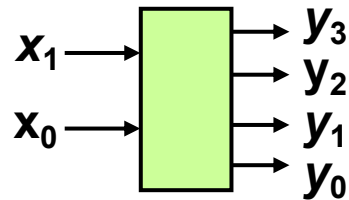
# Some Examples

## Example 4

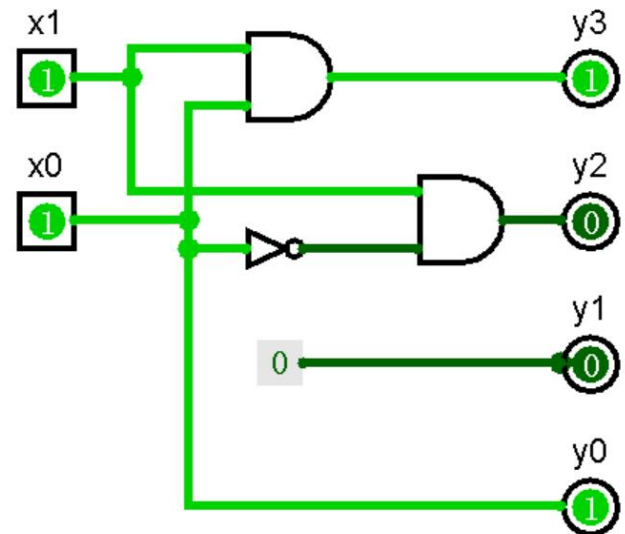
**X is 2-bit binary, Design a circuit to realize  $Y=X^2$**

真值表

$x_1$	$x_0$	$y_3$	$y_2$	$y_1$	$y_0$
0	0	0	0	0	0
0	1	0	0	0	1
1	0	0	1	0	0
1	1	1	0	0	1



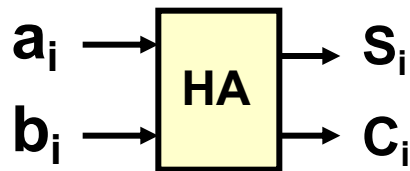
$$\begin{cases} y_3 = x_1 x_0 \\ y_2 = x_1 \bar{x}_0 \\ y_1 = 0 \\ y_0 = x_0 \end{cases}$$



## 半加器 (Half adder)

### Example 5

功能：对两个1位二进制数执行相加运算

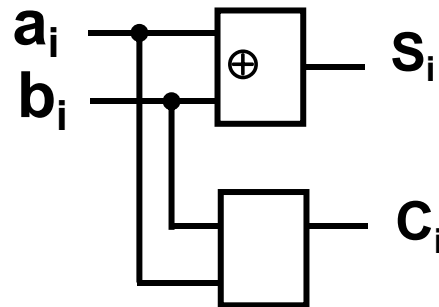


$$S_i = a_i \oplus b_i$$

$$C_i = a_i b_i$$

真值表

$a_i$	$b_i$	$S_i$	$C_i$
0	0	0	0
0	1	1	0
1	0	1	0
1	1	0	1



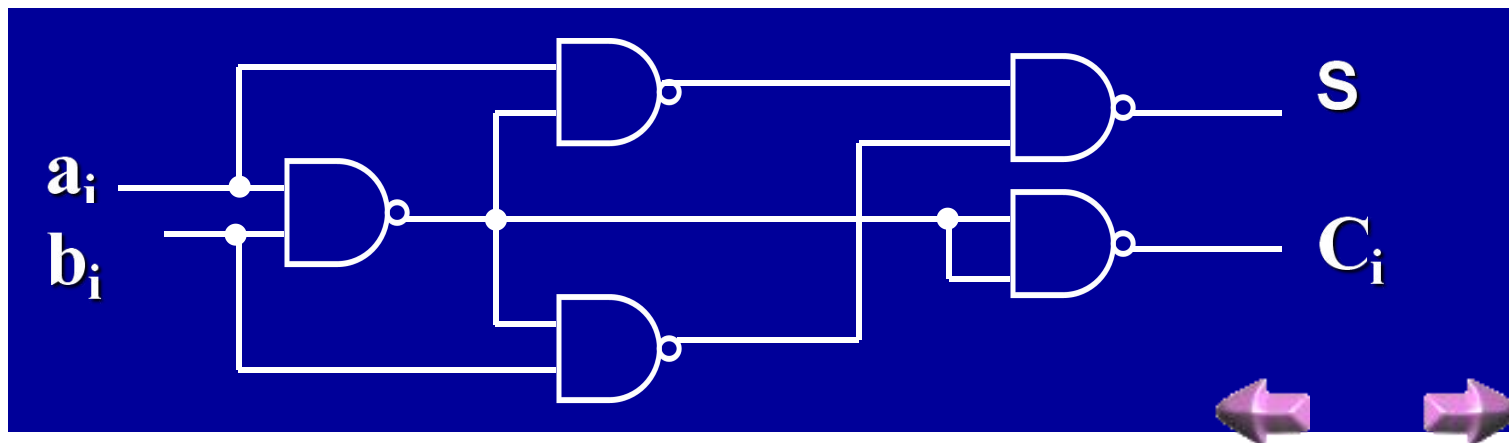


## Example 5

## Some Examples

利用单一逻辑门与非门实现半加器

$$\left\{ \begin{aligned} S_i &= \bar{a}_i b_i + a_i \bar{b}_i = \bar{a}_i b_i + a_i \bar{b}_i + a_i \bar{a}_i + b_i \bar{b}_i \\ &= a_i (\bar{a}_i + \bar{b}_i) + b_i (\bar{a}_i + \bar{b}_i) = a_i \overline{a_i b_i} + b_i \overline{a_i b_i} \\ &= \overline{a_i a_i b_i} \quad \overline{b_i a_i b_i} \\ C_i &= \overline{a_i b_i} \end{aligned} \right.$$



## Some Examples

### Example 6

### 全加器 (Full adder)

$$\begin{array}{r} 1\ 0\ 1\ 1\ \dots\dots\dots A \\ 1\ 1\ 1\ 0\ \dots\dots\dots B \\ +\quad\quad\quad 0\ \dots\dots\dots C_{i-1} \\ \hline \dots\dots\dots S_i \end{array}$$

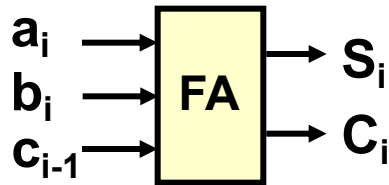
$$A = a_3 a_2 a_1 a_0 = 1011$$

$$B = b_3 b_2 b_1 b_0 = 1110$$



# Some Examples

## Example 6



		$S_i$			
		$b_i c_{i-1}$	00	01	11
$a_i$	0	0	1	0	1
	1	1	0	1	0

		$C_i$				
		$b_i c_{i-1}$	00	01	11	10
$a_i$	0	0	0	1	0	
	1	0	1	1	1	

$a_i$	$b_i$	$C_{i-1}$	$S_i$	$C_i$
0	0	0	0	0
0	0	1	1	0
0	1	0	1	0
0	1	1	0	1
1	0	0	1	0
1	0	1	0	1
1	1	0	0	1
1	1	1	1	1

$$\begin{aligned}
 S_i &= \bar{a}_i \bar{b}_i c_{i-1} + \bar{a}_i b_i \bar{c}_{i-1} + a_i \bar{b}_i \bar{c}_{i-1} + a_i b_i c_{i-1} \\
 &= (\bar{a}_i \bar{b}_i + a_i b_i) c_{i-1} + (\bar{a}_i b_i + a_i \bar{b}_i) \bar{c}_{i-1} \\
 &= (\overline{a_i \oplus b_i}) c_{i-1} + (a_i \oplus b_i) \bar{c}_{i-1} \\
 &= a_i \oplus b_i \oplus C_{i-1}
 \end{aligned}$$

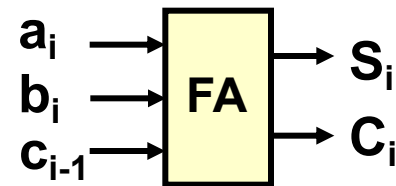
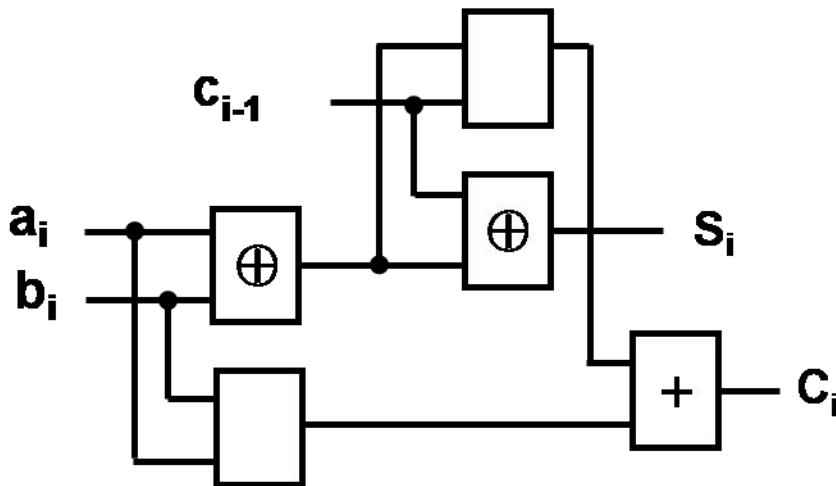
$$C_i = (a_i \oplus b_i) C_{i-1} + a_i b_i$$



# Some Examples

## Example 6

♦ **solution 1:** 
$$\begin{cases} S_i = a_i \oplus b_i \oplus C_{i-1} \\ C_i = (a_i \oplus b_i) C_{i-1} + a_i b_i \end{cases}$$

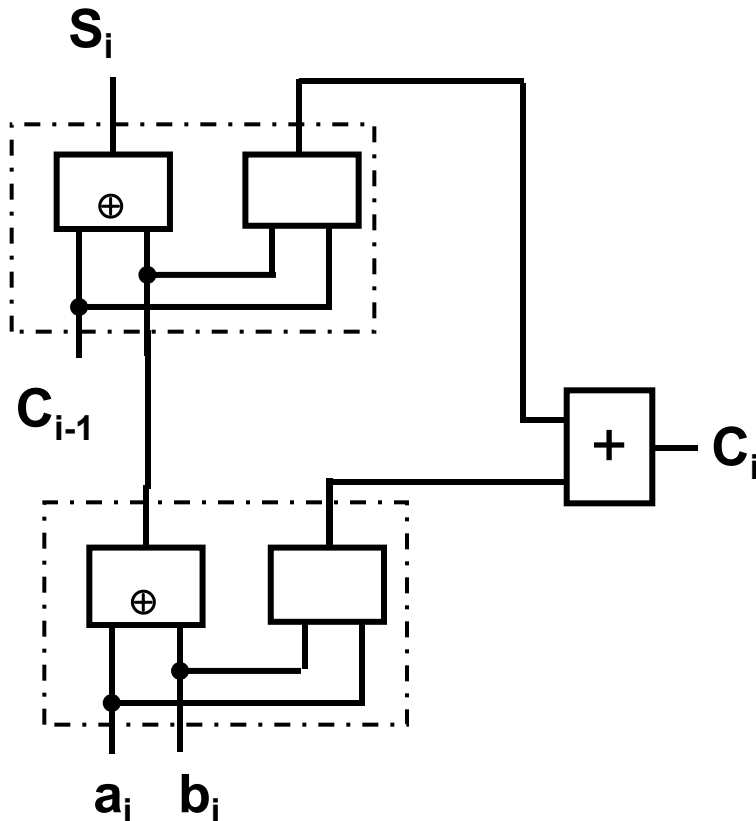


# Some Examples

## ♦ solution 2:

$$S_i = a_i \oplus b_i \oplus C_{i-1}$$

$$C_i = (a_i \oplus b_i) C_{i-1} + a_i b_i$$



$$\begin{cases} S_i = a_i \oplus b_i \\ C_i = a_i b_i \end{cases}$$

# Some Examples

## Example 6

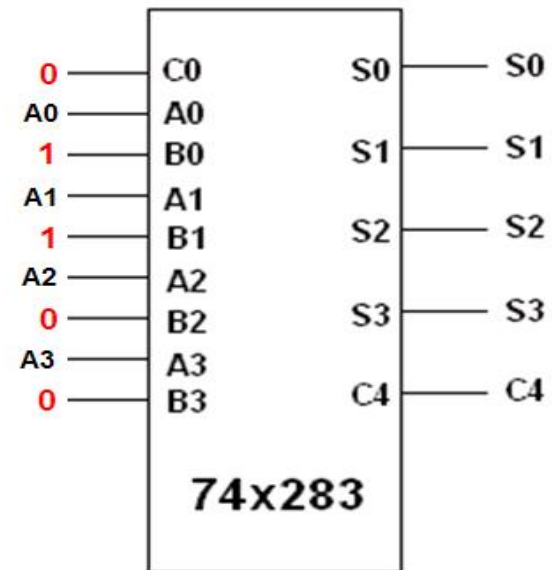
### 全加器 (Full adder)

#### 典型芯片

- 74LS82: 2-bit adder
- 74LS283: 4-bit adder

二进制数 $A_3 A_2 A_1 A_0$	余三码 $S_3 S_2 S_1 S_0$	二进制数 $A_3 A_2 A_1 A_0$	余三码 $S_3 S_2 S_1 S_0$
0 0 0 0	0 0 1 1	1 0 0 0	1 0 1 1
0 0 0 1	0 1 0 0	1 0 0 1	1 1 0 0
0 0 1 0	0 1 0 1	1 0 1 0	×
0 0 1 1	0 1 1 0	1 0 1 1	×
0 1 0 0	0 1 1 1	1 1 0 0	×
0 1 0 1	1 0 0 0	1 1 0 1	×
0 1 1 0	1 0 0 1	1 1 1 0	×
0 1 1 1	1 0 1 0	1 1 1 1	×

#### 应用——余3码产生器



$A_3 A_2 A_1 A_0$ : 输入 8421 BCD码

$S_3 S_2 S_1 S_0$ : 输出余3码

$S = A + 0011$



# Some Examples

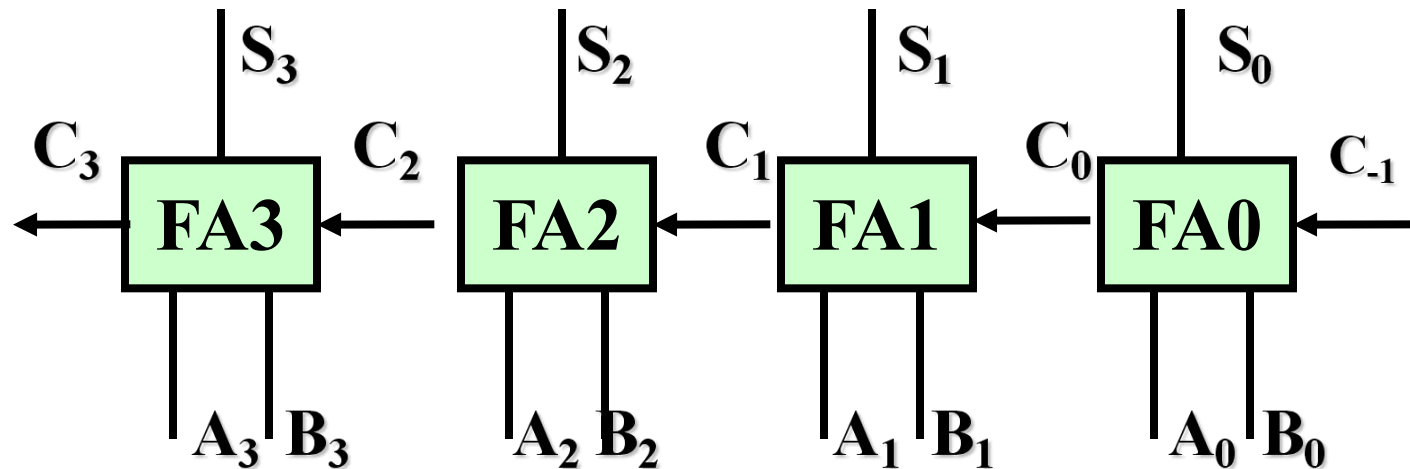
## Example 7

### 4位并行加法器

$$S_i = a_i \oplus b_i \oplus C_{i-1}$$

$$C_i = (a_i \oplus b_i) C_{i-1} + a_i b_i$$

#### (1) 串行进位



- 缺点：串行进位，运算速度慢
- 优点：线路简单
- 关键：进位形成时间
- 解决方案：改串行进位为并行进位



# Some Examples


## Example 7

### (2) 超前进位

$$A = A_3A_2A_1A_0 = 1011$$

$$B = B_3B_2B_1B_0 = 1110$$

$$C_i = (A_i \oplus B_i) C_{i-1} + A_i B_i$$


$$C_i = P_i C_{i-1} + G_i$$

$$P_i = A_i \oplus B_i$$

$$G_i = A_i B_i$$

——进位迭代公式

$$C_0 = P_0 C_{-1} + G_0$$

$$C_1 = P_1 C_0 + G_1 = P_1 P_0 C_{-1} + P_1 G_0 + G_1$$

$$C_2 = P_2 C_1 + G_2 = P_2 P_1 P_0 C_{-1} + P_2 P_1 G_0 + P_2 G_1 + G_2$$

$$C_3 = P_3 C_2 + G_3 = P_3 P_2 P_1 P_0 C_{-1} + P_3 P_2 P_1 G_0 + P_3 P_2 G_1 + P_3 G_2 + G_3$$

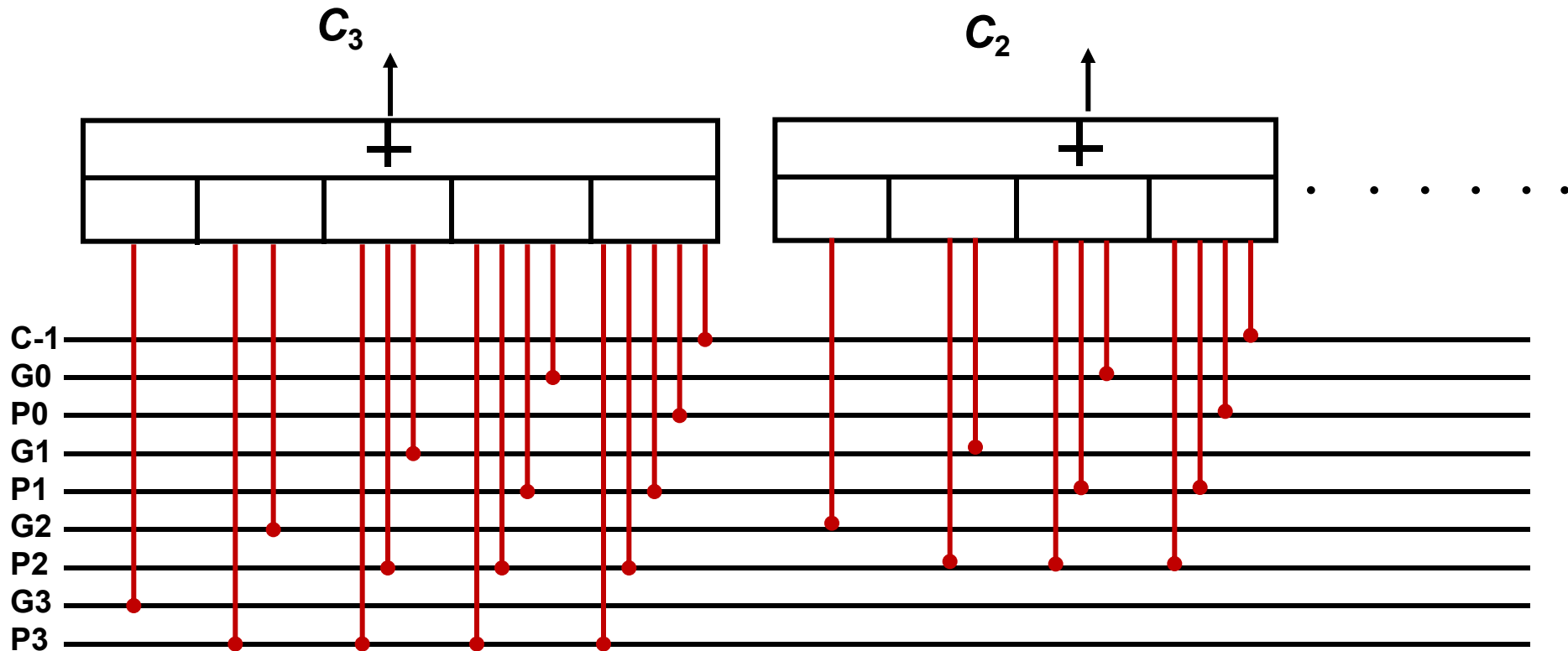


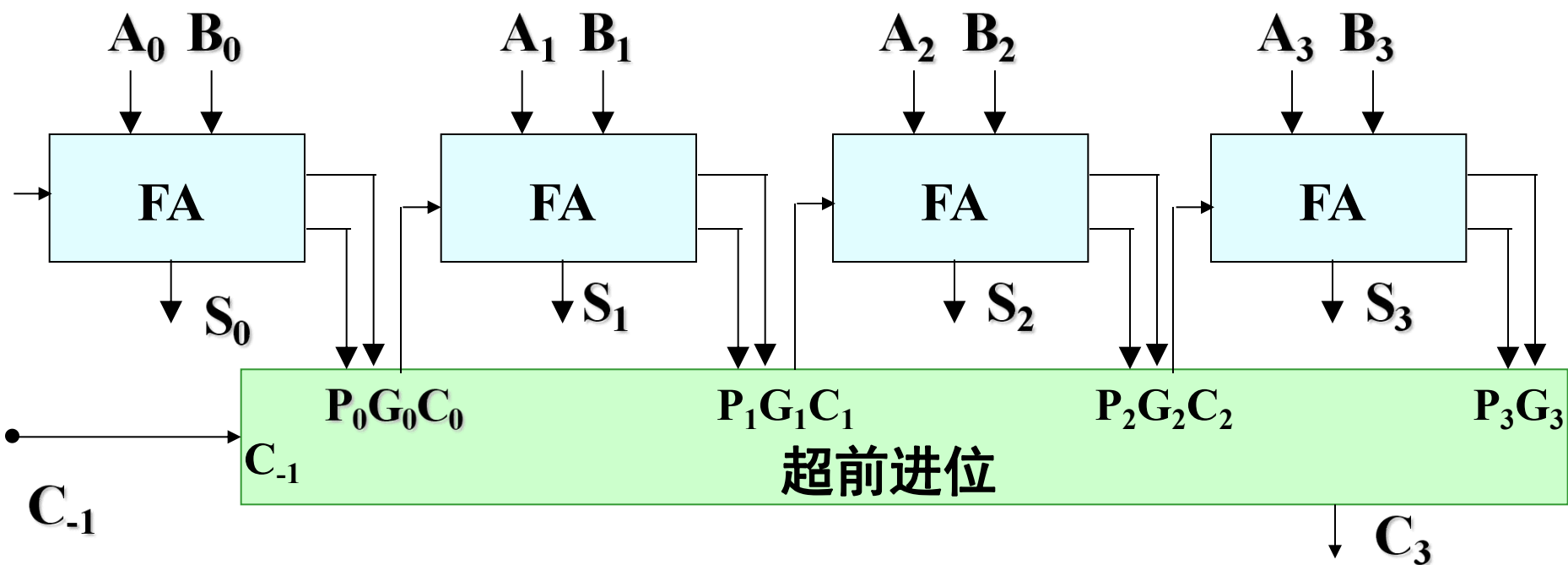


# Some Examples

## Example 7

### (2) 超前进位





$$P_i = A_i \oplus B_i \quad G_i = A_i B_i$$

$$C_0 = P_0 C_{-1} + G_0$$

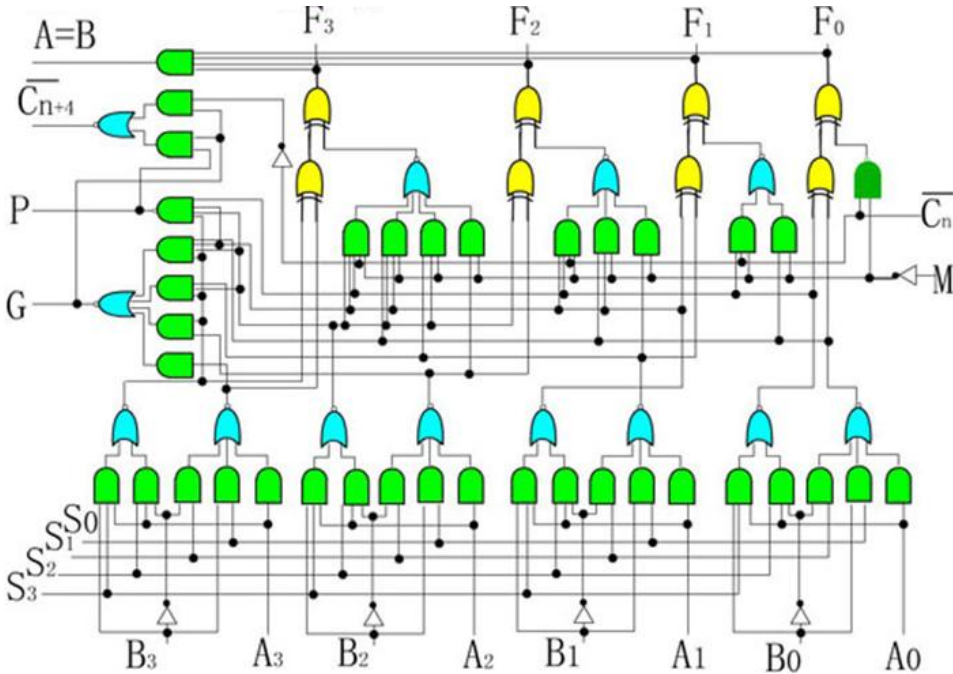
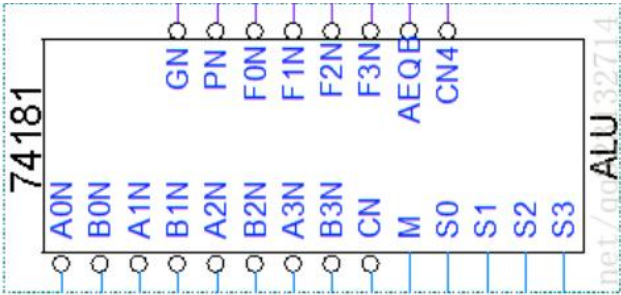
$$C_1 = P_1 C_0 + G_1 = P_1 P_0 C_{-1} + P_1 G_0 + G_1$$

$$C_2 = P_2 C_1 + G_2 = P_2 P_1 P_0 C_{-1} + P_2 P_1 G_0 + P_2 G_1 + G_2$$

$$C_3 = P_3 C_2 + G_3 = P_3 P_2 P_1 P_0 C_{-1} + P_3 P_2 P_1 G_0 + P_3 P_2 G_1 + P_3 G_2 + G_3$$

# ALU

74LS181 ALU是主要进行算术和逻辑运算的电路，可以作为处理器进行运算的核心部件。它对两个4位操作数进行逻辑或者算术运算等。



**M=0 , addition**  
**M=1 , logic operation**

74ls181芯片总共有22个引脚。

### 数据引脚

- 8个数据输入端，A0m、A1n、A2n、A3n，B0n、B1n、B2n、B3n，（其中A3和B3是高位）。
- 4个二进制输出端F0、F1、F2、F3，以四位二进制形式输出运算的结果。
- CN端处理进入芯片前进位值，CN4记录运算后的进位。
- GN先行进位产生端。PN先行进位传递函数。

### 控制引脚

- 4个控制端，S0、S1、S2、S3，控制两个四位输入数据的运算，例如加、减、与、或。
- M控制芯片的运算方式，包括算术运算和逻辑运算。

### 功能表

S3	S2	S1	S0	M = H Logic Functions	M = L Arithmetic Operations	
					/Cn = H	/Cn = L
L	L	L	L	$F = /A$	$F = A$	$F = A \text{ plus } 1$
L	L	L	H	$F = /(A + B)$	$F = A + B$	$F = (A + B) \text{ plus } 1$
L	L	H	L	$F = (/A)B$	$F = A + /B$	$F = (A + /B) \text{ plus } 1$
L	L	H	H	$F = 0$	$F = \text{minus } 1 (2s \text{ Comp})$	$F = \text{ZERO}$
L	H	L	L	$F = /(AB)$	$F = A \text{ plus } A(/B)$	$F = A \text{ plus } A(/B) \text{ plus } 1$
L	H	L	H	$F = /B$	$F = (A + B) \text{ plus } A(/B)$	$F = (A + B) \text{ plus } A(/B) \text{ plus } 1$
L	H	H	L	$F = A \text{ xor } B$	$F = A \text{ minus } B \text{ minus } 1$	$F = A \text{ minus } B$
L	H	H	H	$F = A(/B)$	$F = A(/B) \text{ minus } 1$	$F = A(/B)$
H	L	L	L	$F = /A + B$	$F = A \text{ plus } AB$	$F = A \text{ plus } AB \text{ plus } 1$
H	L	L	H	$F = /(A \text{ xor } B)$	$F = A \text{ plus } B$	$F = A \text{ plus } B \text{ plus } 1$
H	L	H	L	$F = B$	$F = (A + /B) \text{ plus } AB$	$F = (A + /B) \text{ plus } AB \text{ plus } 1$
H	L	H	H	$F = AB$	$F = AB \text{ minus } 1$	$F = AB$
H	H	L	L	$F = 1$	$F = A \text{ plus } A$	$F = A \text{ plus } A \text{ plus } 1$
H	H	L	H	$F = A + /B$	$F = (A + B) \text{ plus } A$	$F = (A + B) \text{ plus } A \text{ plus } 1$
H	H	H	L	$F = A + B$	$F = (A + /B) \text{ plus } A$	$F = (A + /B) \text{ plus } A \text{ plus } 1$
H	H	H	H	$F = A$	$F = A \text{ minus } 1$	$F = A$

注：+ 是或的意思 /是非 plus是加 xor是异或

# Some Examples

## Example 8

### 全减器 (Binary Full Subtractor)

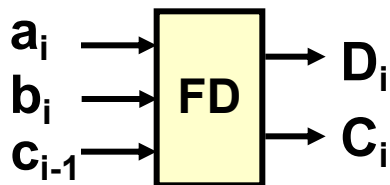
$$\begin{array}{r}
 1\ 1\ 1\ 0 \dots\dots\dots A \\
 1\ 0\ 1\ 1 \dots\dots\dots B \\
 -\ 0 \quad \quad \quad 0 \dots\dots\dots C_{i-1} \\
 \hline
 \dots\dots\dots D_i
 \end{array}$$

$$A = a_3 a_2 a_1 a_0 = 1110$$

$$B = b_3 b_2 b_1 b_0 = 1011$$

真值表

$a_i$	$b_i$	$C_{i-1}$	$D_i$	$C_i$
0	0	0	0	0
0	0	1	1	1
0	1	0	1	1
0	1	1	0	1
1	0	0	1	0
1	0	1	0	0
1	1	0	0	0
1	1	1	1	1



# Some Examples

## Example 8

真值表

$a_i$	$b_i$	$C_{i-1}$	$D_i$	$C_i$
0	0	0	0	0
0	0	1	1	1
0	1	0	1	1
0	1	1	0	1
1	0	0	1	0
1	0	1	0	0
1	1	0	0	0
1	1	1	1	1

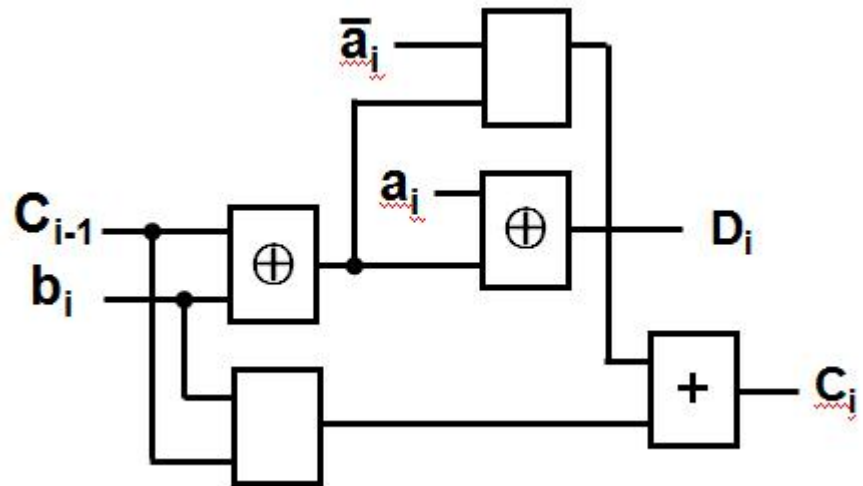
$D_i$

$a_i \backslash b_i C_{i-1}$	00	01	11	10
0	0	1	0	1
1	1	0	1	0

$C_i$

$a_i \backslash b_i C_{i-1}$	00	01	11	10
0	0	1	1	1
1	0	0	1	0

$$\begin{cases} D_i = a_i \oplus b_i \oplus C_{i-1} \\ C_i = (C_{i-1} \oplus b_i) \bar{a}_i + C_{i-1} b_i \end{cases}$$



# Some Examples

## Example 9

### 三态门 (Three-State Buffers)

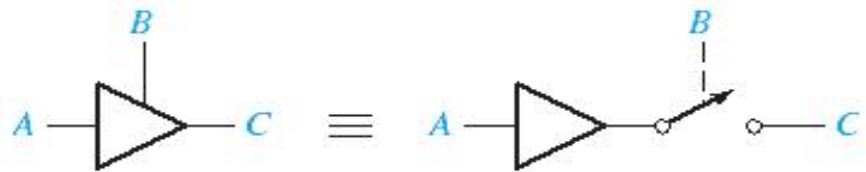


三态——

■ 0

■ 1

■ Z: 高阻态



三态门 (恒等)

B: 使能端, 高电平有效

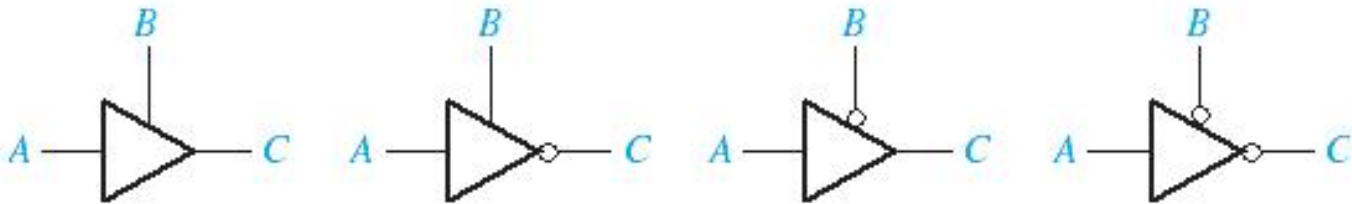
- 包括三态恒等门、三态非门、三态与非门等, 商品名称为**缓冲器** (驱动门)。
- 用途之一: 可用来增强输出驱动能力

真值表

B	A	C
0	0	Z
0	1	Z
1	0	0
1	1	1

# Some Examples

## 三态门 (Three-State Buffers)

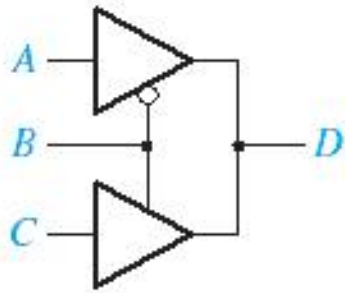


B	A	C	B	A	C	B	A	C	B	A	C
0	0	Z	0	0	Z	0	0	0	0	0	1
0	1	Z	0	1	Z	0	1	1	0	1	0
1	0	0	1	0	1	1	0	Z	1	0	Z
1	1	1	1	1	0	1	1	Z	1	1	Z
(a)			(b)			(c)			(d)		

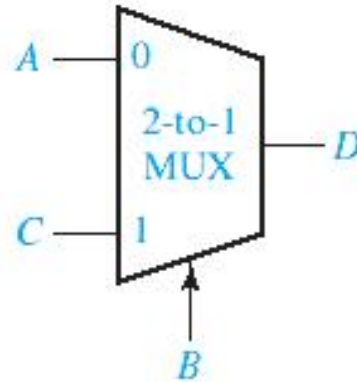
理解三态门——

- 高阻态：电阻很大，相当于开路
- 高阻态相当于该门同与它连接的电路处于断开的状态。（实际电路中你不可能去断开它）

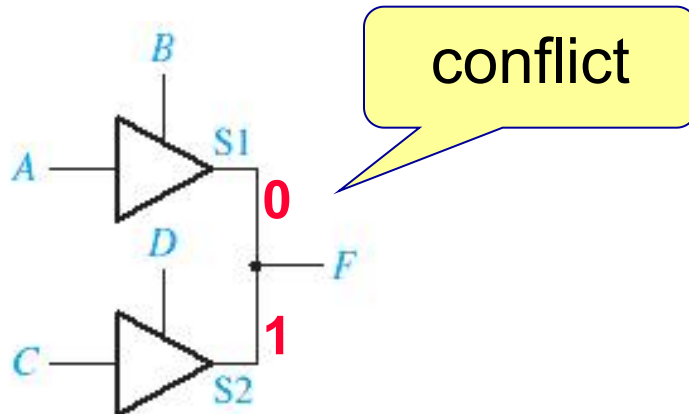
# Three-State Buffers



≡



$$D = B'A + BC$$



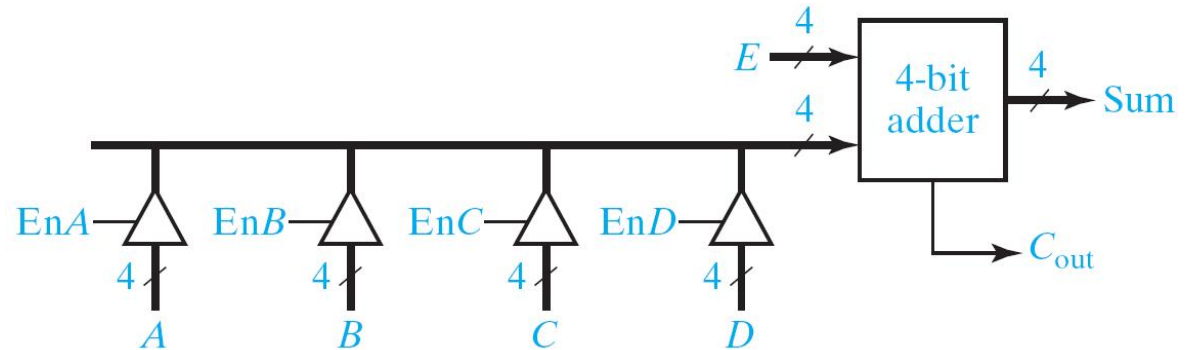
	$S_2$			
$S_1$	X	0	1	Z
X	X	X	X	X
0	X	0	X	0
1	X	X	1	1
Z	X	0	1	Z



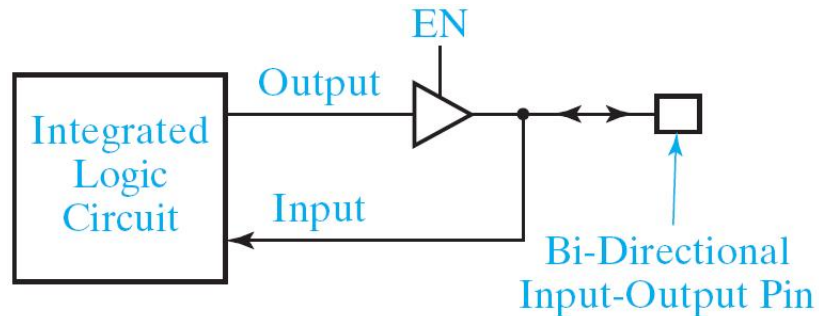
# Three-State Buffers

## 应用

### ■ 三态总线



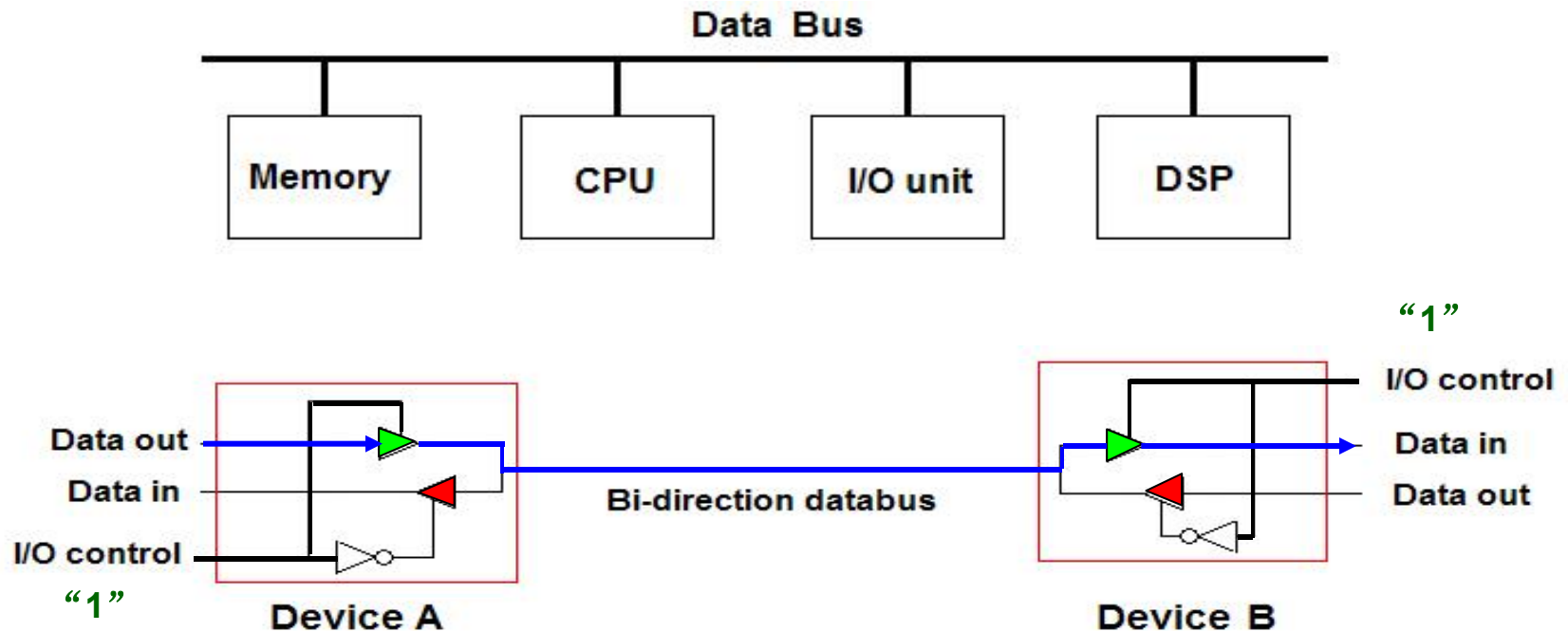
### ■ 管脚输入输出可编程



# Three-State Buffers

## 应用

### ■ 双向数据总线



# Three-State Buffers

---

## 理解三态门——

内存里的一个存储单元

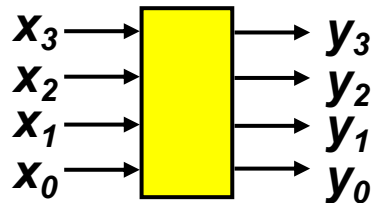
- 读写控制线处于低电位时，可以写入；
- 读写控制线处于高电位时，可以读出
- 但是不读不写，就要用高阻态

# Three-State Buffers

## Example

$X=X_3X_2X_1X_0$ 为8421BCD码，设计一个MOD 5选择电路，要求选择那些能被5整除的数输出。

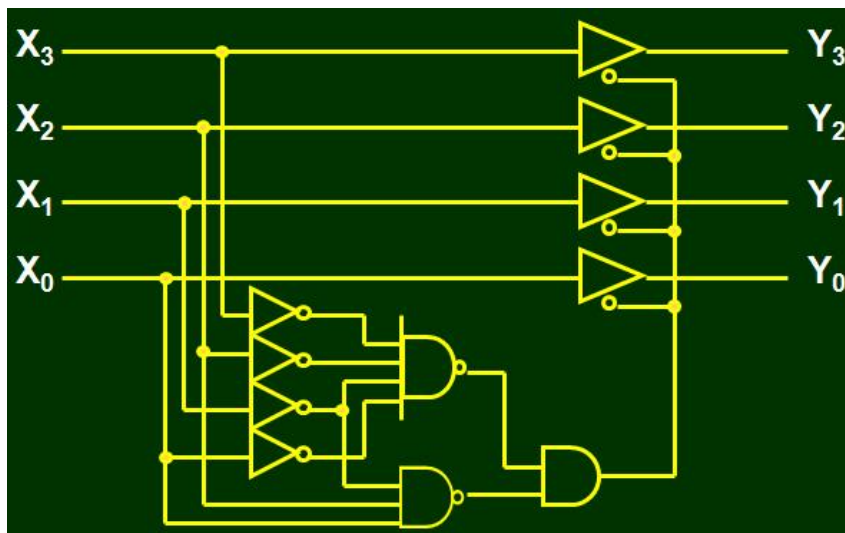
①真值表（F为控制信号）



$X_3 X_2 X_1 X_0$	F	$X_3 X_2 X_1 X_0$	F
0 0 0 0	1	1 0 0 0	0
0 0 0 1	0	1 0 0 1	0
0 0 1 0	0	1 0 1 0	×
0 0 1 1	0	1 0 1 1	×
0 1 0 0	0	1 1 0 0	×
0 1 0 1	1	1 1 0 1	×
0 1 1 0	0	1 1 1 0	×
0 1 1 1	0	1 1 1 1	×

## ② 化简

$$F = \overline{\overline{X_2 \bar{X}_1 X_0 + \bar{X}_3 \bar{X}_2 \bar{X}_1 \bar{X}_0}}$$

$$= \overline{(X_2 \bar{X}_1 X_0) (\bar{X}_3 \bar{X}_2 \bar{X}_1 \bar{X}_0)}$$
$$\overline{F} = (\overline{X_2 \bar{X}_1 X_0}) (\overline{\bar{X}_3 \bar{X}_2 \bar{X}_1 \bar{X}_0})$$


## Example 10

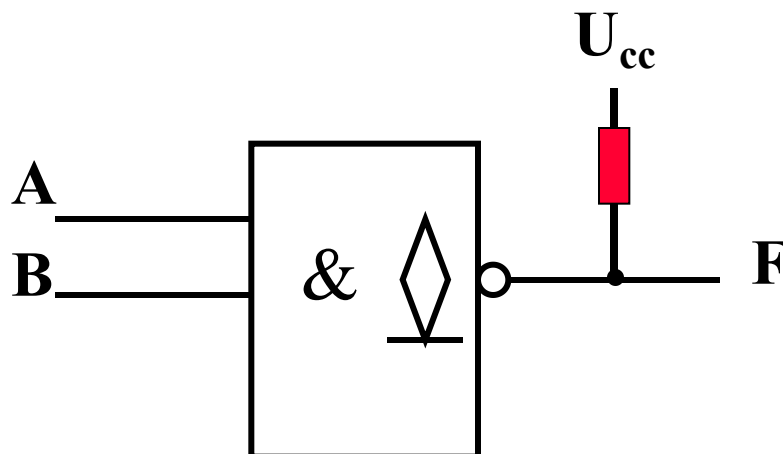
## Some Examples

### OC门 (Open Collector Gate)



- 几个OC门的输出端可以直接互连
- 使用时必须加负载电阻

$$F = \overline{A} \overline{B}$$



## Some Examples

### Example 11

## OC门 (Open Collector Gate)

$$F = F_1 \cdot F_2 = \overline{A_1 B_1 C_1} \cdot \overline{A_2 B_2 C_2}$$

