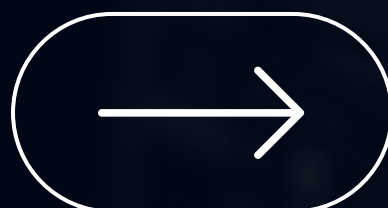


PUC MINAS

Sistemas populares no Github



GUSTAVO RIEGERT, HITALO E PEDRO MOTTA

Objetivo

Analisar se existem padrões entre sistemas populares e quais características podem contribuir para o sucesso e manutenção contínua desses projetos.

METODOLOGIA

900 repositórios

MATPLOTLIB

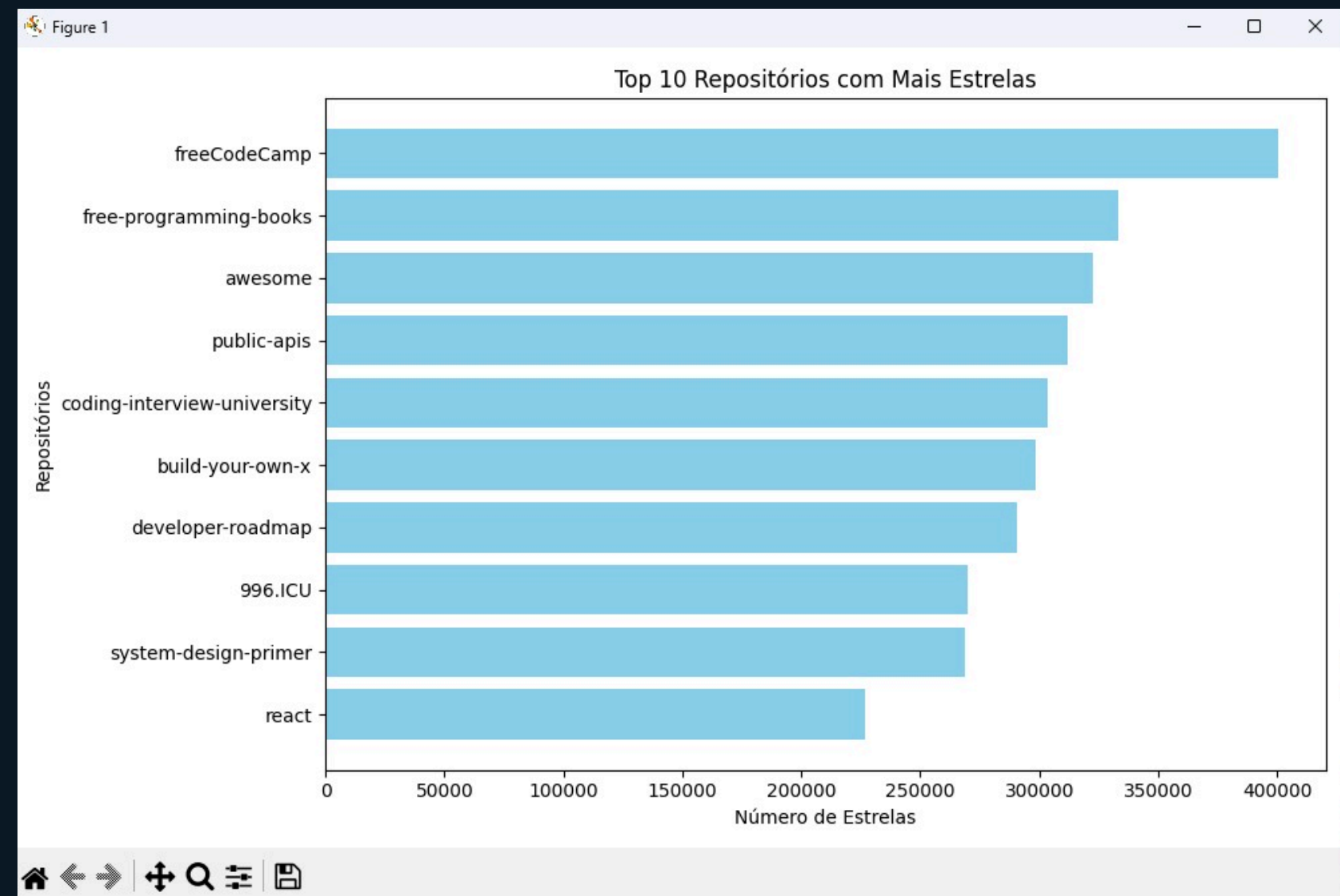
PYTHON

GRAPHQL

GITHUB

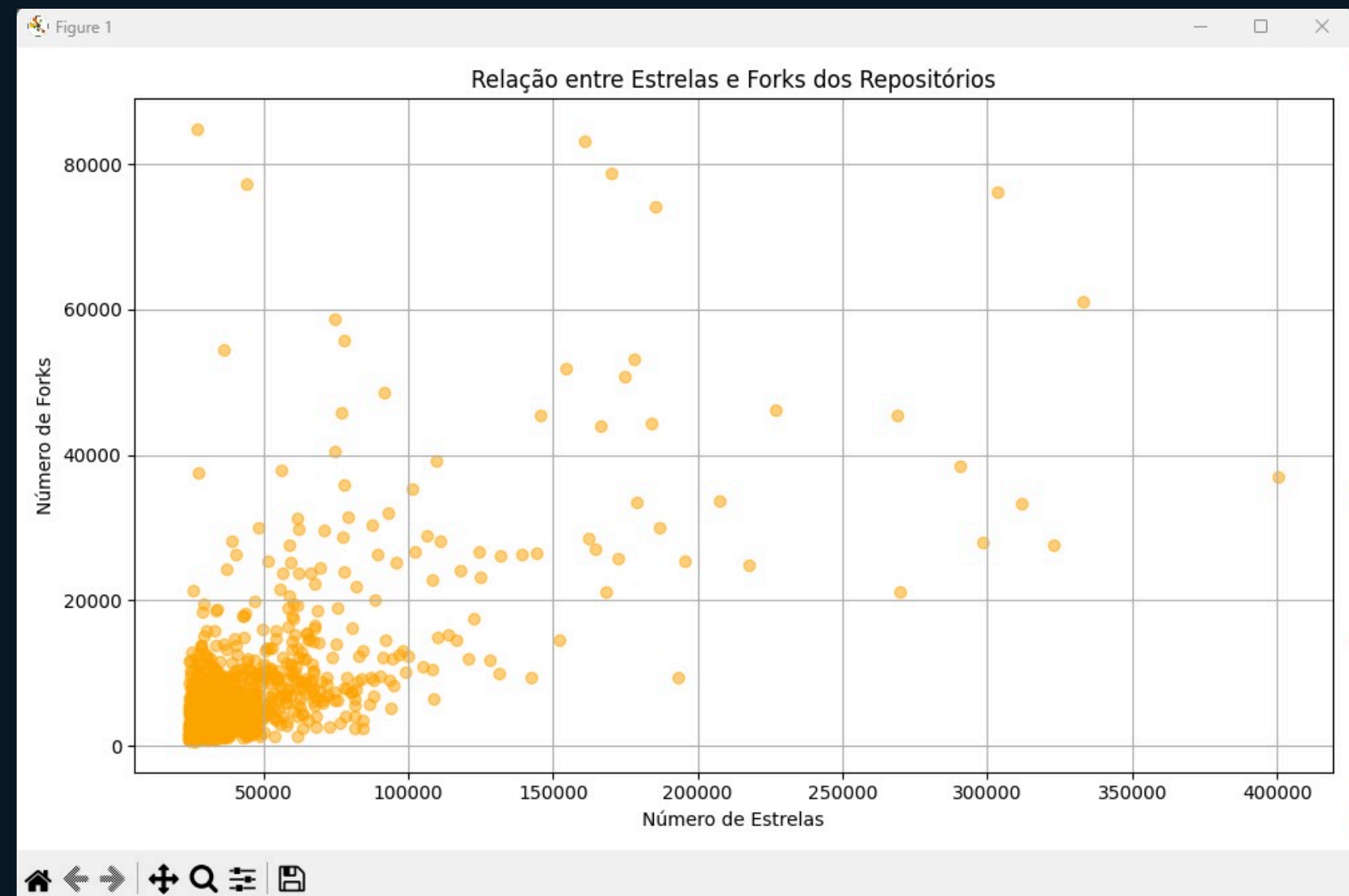
CURIOSI- DADES

MAIS FAMOSOS



CURIOSI- DADES

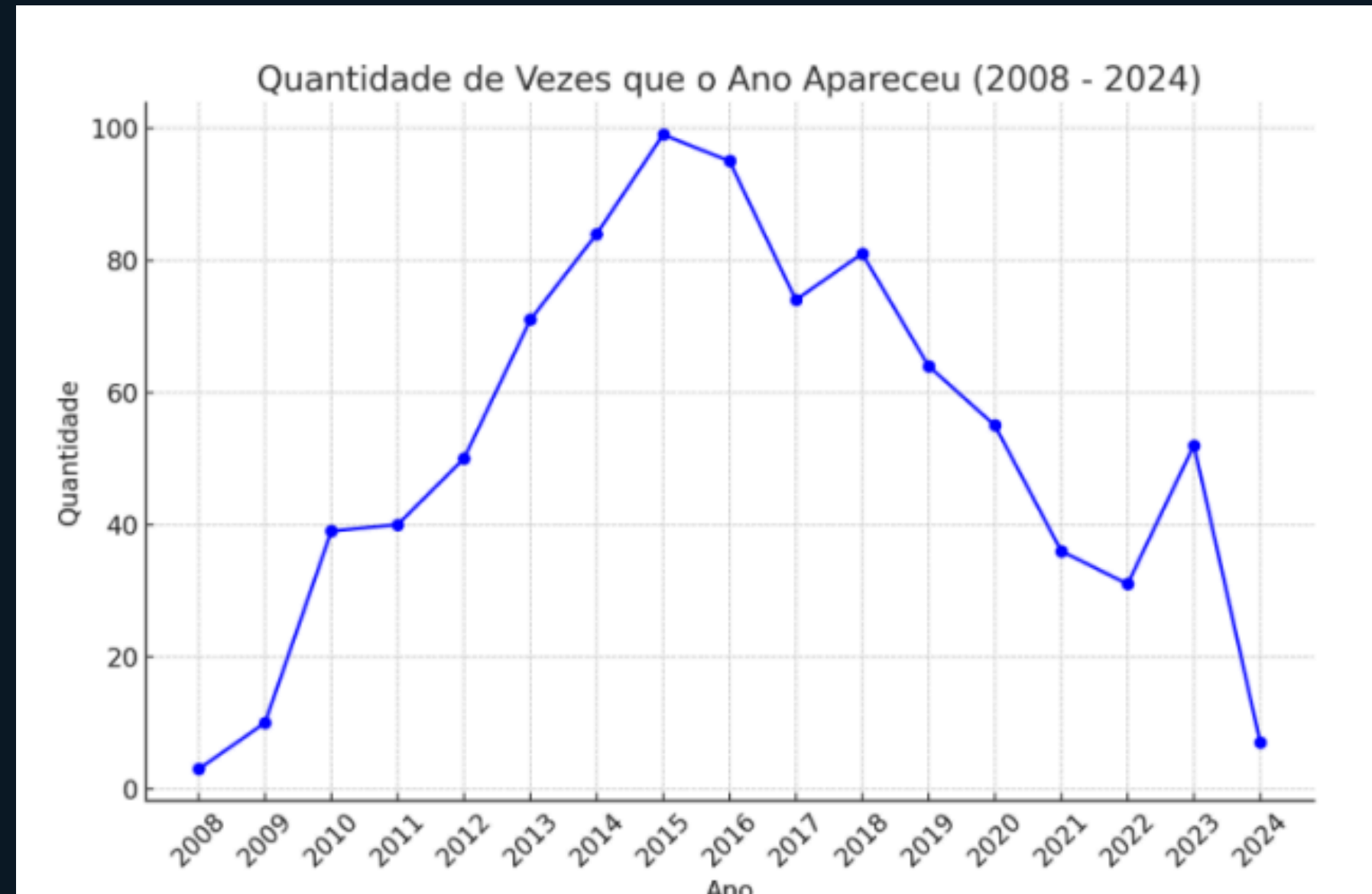
ESTRELAS E FORKS



The background is a dark teal color. In the top-left corner, there is a large, semi-transparent circle of a slightly lighter teal shade. In the bottom-right corner, there is a large, semi-transparent arc of the same lighter teal shade, suggesting a circle that is partially cut off by the edge of the frame.

RESULTADOS

Avalia a maturidade dos projetos



Idade do Repositório

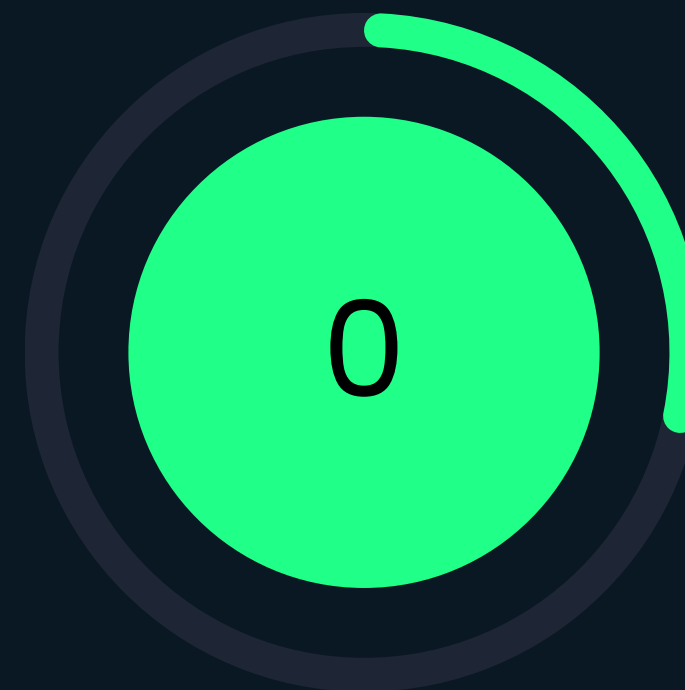
MEDIANA DE DADOS

CARDS E DASHBOARDS

CONTRIBUIÇÃO
EXTERNA



RELEASES



DATAS DE ATUALIZAÇÃO

1 DIA

indicando que os repositórios populares são atualizados frequentemente

ISSUES FECHADAS

0,6%

sugerindo que aproximadamente metade das issues abertas são resolvidas

LINGUAGENS MAIS POPULARES

1º

167

PYTHON



2º

157

JAVASCRIPT



3º

132

TYPESCRIPT



CONCLUSÃO

Este estudo confirmou que os repositórios populares têm características de maturidade, alta contribuição externa, e são frequentemente atualizados. Além disso, a popularidade das linguagens de programação desempenha um papel importante na atividade do repositório