

REFERÊNCIAS

- BAEZA-YATES, R; RIBEIRO, Berthier de Araújo Neto. **Recuperação de informação: conceitos e tecnologia das máquinas de busca**. 2. ed. Porto Alegre, RS: Bookman, 2013. xxiii, 590 p. ISBN 9788582600481
- BARBOSA, Alexandre A.;CUNHA, Joseluze F. **Introdução à Programação em Lógica**. Campina Grande: Universidade Federal de Campina Grande, 2006. 34 p.
- BRANDÃO, César F. M.. **Avaliação de agentes de conversação: a influência de elementos multimédia**. 2012. 78 f. Monografia (Mestrado) - Faculdade De Engenharia Da Universidade Do Porto, Portugal, 2012.
- BRATKO, Ivan. **Prolog: programming for artificial intelligence**. Harlow: Addison Wesley, 1990.
- CONPET, Petrobrás. **Robô Ed**. Disponível em:
<<http://www.ed.conpet.gov.br/br/converse.php>> Acesso em: 27 de abril de 2016.
- DEITEL, Harvey M. et al. **C#: como programar**. São Paulo: Pearson Education, 2003. xliii, 1153 p. ISBN 8534614598.
- DEITEL, Harvey M. et al. **XML como programar**. Porto Alegre: Bookman, 2003. xvii, 972 p. ISBN 8536301473.
- GRAVES, Mark. **Projeto de bancos de dados com XML**. São Paulo: Pearson Education do Brasil, 2003. xv, 518 p. ISBN 8534614717.
- LEONHARDT, Michelle. D. **Doroty: um chatterbot para treinamento de profissionais atuantes no gerenciamento de redes de computadores**. Porto Alegre: PPGC da UFRGS, 2005.
- LESTA, Uwe. **Swiplcs**. Disponível em:
<<http://www.lesa.de/prolog/swiplcs/Generated/Index.aspx>>. Acesso em: 25 out. 2015
- LINGUATECA, **Projeto Floresta Sintá(c)tica**. Disponível em:
<<http://www.linguateca.pt/floresta/principal.html>>. Acesso em: 10 out. 2015
- LOEBNER, **What is the Loebner Prize?** Disponível em:
<www.loebner.net/Prizef/loebner-prize.html>. Acesso em: 10 maio 2016