1. Faça um programa que receba dois números, calcule e mostre a subtração do primeiro pelo segundo.
2. Faça um programa que receba três números, calcule e mostre a multiplicação desses números.
3. Faça um programa que receba dois números, calcule e mostre a divisão do primeiro pelo segundo. Sabe-se que o segundo numero não pode ser zero, portanto, não é necessário se preocupar com validações.
4. Faça um programa que receba o preço de um produto, calcule e mostre o novo preço, sabendo-se que este sofreu um desconto de 10%.
5. Um funcionário recebe um salário fixo mais 4% de comissão sobre as vendas. Faça um programa que receba o salário fixo do funcionário e o valor de suas vendas, calcule e mostre a comissão e seu salário final.
6. Faça um programa que calcule e mostre a área de um trapézio. Sabe-se que a área é dada pela média das bases (maior e menor), multiplicada pela altura.
7. Faça um programa que calcule e mostre a área de um quadrado. Sabe-se que a área do quadrado é calculada a partir de seu lado.
8. Faça um programa que calcule e mostre a tabuada de um numero digitado pelo usuário.
9. Faça um programa que receba o ano de nascimento de uma pessoa e o ano atual, calcule e mostre:
   1. A idade dessa pessoa em anos
   2. A idade dessa pessoa em meses
   3. A idade dessa pessoa em dias
   4. A idade dessa pessoa em semanas
10. Faça um programa que receba o valor dos catetos de um triangulo, calcule e mostre o valor da hipotenusa.
11. Faça um programa que receba o raio, calcule e mostre:
    1. O comprimento de uma circunferência. Sabe-se que C = 2 \* Pi \* R;
    2. A área de uma circunferência. Sabe-se que A = Pi \* R2.
    3. O volume de uma esfera. Sabe-se que V = ¾ \* Pi \* R3.
12. Faça um programa que receba uma temperatura em Celcius, calcule e mostre essa temperatura em Fahrenheit. Sabe-se que F = 1,8 \* C + 32.
13. Sabe-se que para iluminar de maneira correta os cômodos de uma casa, para cada m2 deve-se usar 18W de potência. Faça um programa que receba as duas dimensões de um cômodo (em metros), calcule e mostre a sua área (em m2) e a potência de iluminação que deverá ser utilizada.
14. Faça um programa que receba o numero de horas trabalhadas, o valor do salário mínimo, e o numero de horas extras trabalhadas, calcule e mostre o salário a receber (horas normais e horas extras), seguindo as regras:
    1. A hora trabalhada vale 1/8 do salário mínimo;
    2. A hora extra vale ¼ do salário mínimo.
15. Faça um programa que receba o numero de lados de um polígono convexo, calcule e mostre o número de diagonais desse polígono. Sabe-se que ND = N\*(N-3)/2, onde N é o numero de lados do polígono.
16. Faça um programa que receba a quantidade de dinheiro em reais que uma pessoa que vai viajar possui. Ela vai passar por vários países e precisa converter seu dinheiro em dólares, euro e libra. Sabe-se que a cotação do dólar é de R$ 1,70, do euro é de R$ 2,30 e da libra esterlina é de R$ 2,68. O programa deve fazer as conversões e mostra-las.
17. Faça um programa que receba uma hora (uma variável para hora e outra para minutos), calcule e mostre:
    1. A hora digitada convertida em minutos;
    2. O total de minutos, ou seja, os minutos digitados mais a conversão anterior;
    3. O total dos minutos convertidos em segundos.

OBS: Para mais exercícios (resolvidos ou não), consultar o capítulo “Matriz” do livro texto da disciplina “Fundamentos da Programação de Computadores”.