1. Faça um programa que carregue um vetor de seis elementos numéricos inteiros, calcule e mostre:
   1. a quantidade de números pares;
   2. quais os números pares;
   3. a quantidade de números ímpares;
   4. quais os números ímpares;
2. Faça um programa que carregue um vetor com sete números inteiros, calcule e mostre:
   1. os números múltiplos de 2;
   2. os números múltiplos de 3;
   3. os números múltiplos de 2 e de 3;
3. Faça um programa que carregue um vetor com 15 elementos inteiros e verifique a existência de elementos iguais a 30, mostrando as posições em que esses elementos apareceram.
4. Faça um programa que carregue um vetor com 10 números reais, calcule e mostre a quantidade de números negativos e a soma dos números positivos desse vetor.
5. Faça um programa que carregue um vetor com 15 posições, calcule e mostre:
   1. o maior elemento do vetor e sua posição;
   2. o menor elemento do vetor e sua posição;
6. Faça um programa que leia dois vetores de dez posições e faça a multiplicação dos elementos de mesmo índice, colocando o resultado em um terceiro vetor. Mostre o vetor resultante.
7. Faça um programa que leia um vetor de tamanho 5 e outro de tamanho 8, calcule e mostre os elementos comuns aos dois vetores.
8. Faça um programa que carregue um vetor de tamanho 10 e depois inverta a ordem de seus elementos. Imprima o vetor na ordem original e imprima também na ordem invertida.
9. Faça um programa que carregue um vetor de 13 elementos e determina se os elementos desse vetor encontram-se em ordem decrescente.

OBS: Para mais exercícios (resolvidos ou não), consultar o capítulo “Vetores” do livro texto da disciplina “Fundamentos da Programação de Computadores”.