1. Faça uma função que receba um número inteiro e positivo N como parâmetro e retorne a soma dos N números inteiros existentes entre o número 1 e esse número. Faça também um programa que chame esta função.
2. Faça uma função que leia um número não determinado de valores positivos e retorne a média aritmética dos mesmos. Faça também um programa que chame esta função.
3. Faça uma função que receba dois valores, X e Z, como parâmetros, calcule e retorne XZ, sem utilizar funções de potência prontas (ou seja, não usar **pow**). Faça também um programa que chame esta função.
4. Faça uma função que gere e mostre os dez primeiros primos acima de 100. Faça também um programa que chame esta função.
5. Faça uma função que receba 3 parâmetros inteiros (A, B e C) e coloque o valor de A em B, o de B em C e o de C em A. Lembre-se de usar passagem de parâmetros por **referência**. Faça também um programa que chame esta função.
6. Faça uma função que triplica o valor de um inteiro. Lembre-se de usar passagem de parâmetros por **referência**. Faça também um programa que chame esta função.
7. Faça uma função que receba um inteiro como parâmetro por **referencia** e substitua ele pela soma dos divisores dele. Faça também um programa que chame esta função.

OBS: Para mais exercícios (resolvidos ou não), consultar o capítulo “Sub-rotinas” do livro texto da disciplina “Fundamentos da Programação de Computadores”.