

## Внутренняя структура класса Database

В операции **Add** мы должны проверять, есть ли уже такая запись в базе данных. С этим хорошо справляется `set<string>`. В то же время для эффективной реализации операции **Last** мы должны поддерживать порядок добавления событий в заданную дату. Очевидным выбором структуры данных для такой ситуации является `map<Date, vector<string>>`. Осталось скрестить два этих представления.

Подсказка — никто не говорил, что каждое событие надо хранить ровно в одном экземпляре.